

تحت حمایت آسان دانلود



تاریخچه E3 های گذشته

نگاهی به کنفرانس های 2012 E3

معرفی بازی های نمایش داده شده در E3

و بسیاری دیگر از مطالب 2012 E3



سردبیر: فرنود سمیع یوسفی

صفحه آرا: حسن همتی ترابی

نویسندگان: میثم خلیل زاده تبریزی، محمد سیاوشی، احمد سیاوشی، حسین

پور اسماعیل، علیرضا کیخاونی، محسن یزدان دوست، فرنود سمیع یوسفی،

رضا آتش بار، امید خلیل زاده تبریزی، مهدی محمدی، آرش فریدی

## سر مقاله

باز هم E3 و باز هم فصل داغ بازی های کامپیوتری، پس از انتشار شماره سوم و استقبال شما عزیزان از این مجله بر آن شدیم تا ویژه نامه ای بزرگ و در خور نام بزرگترین نمایشگاه بازی های کامپیوتری در جهان یعنی Electronic Entertainment Expo برای شما ترتیب دهیم. این شماره با سایر شماره هایی که خوانده بودید تفاوت اساسی دارد و به بررسی بازی ها پرداخته نمی شود. در مجله ای که در پیش رو دارید، اطلاعات کاملی را از E3 به دست خواهید آورد. تاریخچه E3 های گذشته به همراه توضیحات تکمیلی این نمایشگاه و همینطور توضیحات کامل تمامی کنفرانس های امسال از دیگر بخش های مجله است. همینطور برای تک تک بازی های نمایش داده شده نیز بخش معرفی را در نظر گرفته ایم که امیدواریم مورد توجه شما قرار گیرد. در نهایت از شما می خواهیم تا کلیه نظرات، پیشنهادات و انتقادات خود را به ما بدهید تا در شماره های آینده بتوانیم آن طور که می خواهید مجله را ارائه کنیم.

با تشکر، سردبیر.

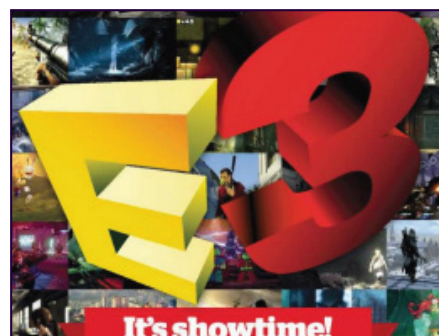
## فهرست

34.....کنفرانس ها.....



به یاد ماندنی ترین لحظات E3.....24

40.....معرفی بازی ها.....



اخبار E3.....4



نگاهی به کنفرانس کونامی قبل از نمایشگاه.....27



غایبان بزرگ E3.....30



به روایت تصویر.....31



نگاهی به کنفرانس نینتندو قبل از نمایشگاه.....28



در مسیر E3.....16  
تاریخچه E3.....19

[www.pgforum.net](http://www.pgforum.net)

[forum.pgforum.net](http://forum.pgforum.net)

[mag.pgforum.net](http://mag.pgforum.net)

آدرس سایت

انجمن تخصصی

سایت مجله

با تشکر از سایت های

[clickkon.com](http://clickkon.com)

[Persian.user9.in](http://Persian.user9.in)

[gelorya.com](http://gelorya.com)

[par30an.com](http://par30an.com)

[ketabnak.com](http://ketabnak.com)

[deltafoxy.com](http://deltafoxy.com)

[p30games.ir](http://p30games.ir)

[gamedl.ir](http://gamedl.ir)

[farsibooks.ir](http://farsibooks.ir)

و با تشکر ویژه از آسان دانلود

[www.asandownload.com](http://www.asandownload.com)

# خبرها | NEWS

درضمن ویدیو جدیدی از این بازی در روز دوشنبه در کنفرانس ماکروسافت نمایش داده خواهد شد .

## تاریخ عرضه Metal Gear Rising مشخص شد .



در کنفرانس قبل از نمایشگاه E3 شرکت Konami ویدیوی زیبایی از بازی Metal Gear Rising: Revengeance منتشر شد . در ضمن تاریخ عرضه احتمالی بازی اعلام شد . در ویدیو جدید نمایش داده شده مانند ویدیو سال گذشته که در VGA منتشر شده بود شاهد دینامیک های جدید این بازی و گیم پلی آن خواهیم بود. در این ویدیو اطلاعاتی در رابطه با زندگی Patriots ها داده می شود و اعلام می شود که در سال های گذشته از Metal Gear Solid 4 فعالیت های Cyborg قابل توجهی پیدا کرده است . Metal Gear Rising: Revengeance به طور مشترک توسط Kojima Productions ve Platinum Games در حال توسعه است . تاریخ عرضه بازی نیمه اول ۲۰۱۲ برای Xbox 360 و PS3 خواهد بود .

## یوتیوب برای Vita معرفی شد.



سونی برای کامل کردن ویتا تمام تلاش خودش را انجام می دهد . سونی برای کنسول نسل جدید خود امکان یوتیوب را معرفی کرد . طبق گزارش هایی که رسیده این امکان با نسخه اصلی آن یکی است و آسانی جستجو در آن یکی از نکات مثبتش است . بعد از نرم افزار هایی در رابطه با فیسبوک ، اسکای و توییتر این آخرین نرم افزار برای کنسول جدید سونی به حساب می آید..

## بسته الحاقی Rift با نام Storm Legion معرفی شد

یکی از بهترین بازی های سبک MMO-RPG در سال گذشته بازی Rift به همراه بسته الحاقی Storm Legion در حال توسعه است . Trion، اولین بسته الحاقی Rift را معرفی کرد . تاریخ عرضه این بسته اواخر پاییز امسال اعلام شده است Storm Legion دارای گستردگی زیادی می باشد به طوری که ۲ منطقه جدید به علاوه نقشه های ۴ برابر بزرگتر اضافه می شود .

از دیگر امکانات این بسته

1: افزایش لول تا ۰۶

2: 4 کلاس جدید

3: 7 زندان جدید.

4: 3 Raid جدید و ۱ Chronicle جدید

سیستم جدید Join The Hunt

اطلاعات جدید از بازی در E3 امسال خواهد بود و درضمن ویدیو معرفی بازی منتشر شده است که از لینک زیر میتوانید مشاهده کنید

## Tomb Raider و تاریخ عرضه بازی



نفس ها برای ماجرای جدید لارا کرافت حبس شده است . ویدیو گیم پلی نسل جدید بازی Tomb Raider که مخصوص E3 است منتشر شد و تاریخ دلیل منتشر شدن بازی از طریق این ویدیو به اشتراک گذاشته شده است .

در ویدیو منتشر شده از گیم پلی بازی شاهد ادامه ویدیویی هستیم که نیمی از آن سال گذشته منتشر شده بود . در نیمه دوم این ویدیو شاهد مبارزه لارا با گروه از دشمنانش در کشتی ای متروکه هستیم . گرافیک و گیم پلی بازی در این ویدیو جلب توجه میکند و مطمئنا پتانسیل لازم برای بازی خود را خواهد داشت .

تاریخ عرضه بازی در پایان ویدیو ۵ مارس ۲۰۱۲ نشان داده می شود . این تاریخ عرضه برای هر ۳ پلتفرم PS3, Xbox 360 و PC در دنیا می باشد .

# NEWS | خبرها

Splinter Cell: Blacklist برای PC و PS3 تأیید شد.



Splinter Cell: Blacklist در کنفرانس ماکروسافت رو نمایی شد از این طریق رسماً برای Xbox 360 تأیید شده بود. بعد از پایان کنفرانس شایعاتی مبنی بر انتشار این بازی بر روی سایر پلتفرم‌ها نیز در اخبارها دیده می‌شد. در ویدیویی که منتشر شده است در تصویر پایانی ویدیو شاهد آمدن نام پلتفرم‌ها بازی هستیم. Splinter Cell: Blacklist که در گذشته برای Wii U لیست شده بود برای Xbox 360, PC و PS3 در تاریخ ۲۰۱۳ منتشر می‌شود.

ویدیویی از Fable با پشتیبانی کینکت منتشر شد.



همانطور که میدانید Peter Molyneux استعفا داد و در نتیجه این شماره ۱ بازی Fable یعنی Fable: The Journey اولین بازی ای است از این شرکت که در حال ساخت است. در ویدیو منتشر شده پشتیبانی بازی از کینکت توجه‌ها را به سمت خود جمع می‌کند. از دیگر نکات بازی جادوهایی است که استفاده می‌شد و ناخودآگاه PS3 بازها را یاد Sorcery و هری پاتر می‌انداخت. ویدیو منتشر شده را می‌توانید از لینک پایین مشاهده کنید. باید دید آیا Fable: The Journey به موفقیت‌های شماره گذشته دست پیدا می‌کند یا خیر؟

GTA V در شماره ی بعدی محله ی GameMaster



بر اساس لیست منتشر شده از پیشنمایش‌های شماره ی ۲۵۳ مجله ی GameMaster بازی GTA V قرار است اولین پیشنمایش خود را در شماره ی بعد این مجله که در ۱۹ ژانویه منتشر میشود داشته باشد. همچنین در این شماره از این مجله قرار است پیشنمایش‌های بازی‌های بزرگ دیگری مانند Halo 4 یا Assassin's Creed 3 نیز منتشر شود.

حدود ۲ هفته تا عرضه ی شماره ی جدید مجله زمان باقی مانده. پس حتماً از خوانندگان این شماره باشید.

# NEWS | خبرها

دوربین بازی TPS خواهد بود و نقش یک Bounty Hunter را بازی می کنیم . هنوز پلتفرم و تاریخ عرضه بازی دقیق اعلام نشده اما بازی دارای اکشن بالایی خواهد بود .  
Star Wars 1313 از موتور Unreal Engine استفاده می کند (پیش بینی می شود از نسخه چهارم این موتور گرافیکی استفاده شود ) و ما را از ناحیه ی خطرات کهکشان به Level 1313 خواهد برد. اولین تصویر بازی در زیر این مطلب قرار داده شده است .

## تأیید Dead Space 3 توسط EA - دمو بازی در E3



Dead Space 3 که مدتی می شود شایعات بسیاری در رابطه اش منتشر می شد . سرانجام توسط اخباری که IGN منتشر کرد توسط Electronic Arts تأیید شده است . همانطور که می دانید نمایشگاه E3 2012 در این هفته برگزار میشود و Electronic Arts بازی Dead Space 3 را معرفی خواهد کرد. بعضی از تصاویر بازی نیز در E3 منتشر می شود . طبق گفته سایت IGN دموی از بازی در نمایشگاه خواهد بود و به صورت زنده به نمایش گذاشته می شود . طبق گفته " Electronic Arts با هیجان منتظر معرفی Dead Space 3 در هفته آینده هستیم " . این جمله توقعات از این بازی را بالا می برد.

## Splinter Cell: Blacklist تأیید شد.

کنفرانس Microsoft پایان یافت و این شرکت پروژه ها و بازی های جدید خود به همراه ویدیو هایی از بازی های مربوطه را منتشر کرد . یکی از این بازی ها Splinter Cell: Blacklist بود . با مشاهده ویدیو متوجه می شویم که به همراه Splinter Cell: Blacklist وارد مرز بین ایران و عراق شده و دقایق هیجان انگیزی را دنبال می کنیم . طبق اطلاعاتی که داده شد Splinter Cell: Blacklist از کینکت پشتیبانی محدودی مانند امکان دادن دستورات از طریق صدا به Sam Fisher وجود خواهد داشت . در این مرحله سیستم Marking کمک خواهد کرد. از دیگر اطلاعات داده شده بازی جدای از حالت Co-op و داستانی از حالت چند نفره ( مالتی پلیر ) نیز پشتیبانی می کند .

## Castlevania: Lords of Shadow معرفی شد



بعد از موفقیت های Castlevania: Lords of Shadow با امضای MercurySteam سرانجام طرفداران بازی به خواسته خود رسیدند.

چند روز گذشته طبق گزارش داده شد حدس زده می شد که Castlevania: Lords of Shadow 2 معرفی شود اما ویدیو زیبای این بازی در Konami باعث شکه شدن طرفداران با معنی خوب شد . شخصیت شماره اول ' Gabriel Belmont که با قلب خوب خود بر سر زبان ها بود با شخصیتی متفاوت به نمایش گذاشته شده است . در این شماره او یک خون آشام و خون خوار می باشد که البته در ویدیو هنوز مشخص نشده که شخصیت اول شماره دوم گابریل هست یا خیر . در این ویدیو گابریل را میبینیم که با یک ارتش به کمک جادوی سیاه خود به راحتی مبارزه کرده و آنها را نابود می کند .

تاریخ عرضه Castlevania: Lords of Shadow 2 سال ۲۰۱۳ خواهد بود . به راحتی میتوان گفت یکی از عناوین مورد انتظار در سال ۲۰۱۳ خواهد بود.

## Star Wars 1313 تأیید شد.



همانطور که می دانید LucasArts گفته بود که در نمایشگاه E3 قصد معرفی Star Wars جدیدی را دارند و در رابطه با این پروژه جدید در GTTV صحبت کرده بود . پروژه رو نمایی شد و Star Wars 1313 تأیید شد . فعلا اطلاعات کمی منتشر شده است .

# NEWS | خبرها

Dance Central 3 رسماً تایید شد.



بازی ریتمیک Harmonix یعنی Dance Central به راه خود ادامه می دهد . این بازی در کنفرانس ماکروسافت به همراه اجرای زیبای Usher معرفی شد . هنوز اطلاعات دقیقی از بازی منتشر نشده است .

پشتیبانی Fifa 13 و Madden 13 از کینکت



یکی از بزرگترین خبر های مربوط به E3 در کنفرانس ماکروسافت از EA آمد . طبق این موضوع کینکت به ما اجازه میده با شرط شرکت نکردن در خوب بازی به عنوان هدایت کننده بازی بتوانیم از کینکت استفاده کنیم . در Fifa 13 میتوانیم تصمیمات خودمان را با استفاده از صدا به بازیکنانمان بگوییم ، تاکتیک خود را عوض کنیم ، بازیکنان را عوض کنیم و یا ترکیب چیدمان بازی را عوض کنیم . در Madden 13 نیز سیستمی مشابه Fifa قرار خواهد داشت . هم در حالت دفاعی و هم در حالت حمله میتوانیم تاکتیک مورد نظر خود را به بازیکنان بگوییم .

Need for Speed: Most Wanted برای ویتا و موبایل تایید شد



در کنفرانس EA تایید شد Need for Speed: Most Wanted برای موبایل و ویتا منتشر خواهد شد . اینطور که مشخصه Criterion Games عنوان Need for Speed: Most Wanted را جدای از ۳ پلفرم اصلی PC, PS3 و Xbox 360 برای اندروید ، IOS و ویتا نیز عرضه می کند . تاریخ عرضه ۰۲ اکتبر ۲۰۱۲ در آمریکا جنوبی و ۱ نوامبر ۲۰۱۲ در اروپا اعلام شد .

Smart Glass معرفی شد.



یکی از مهمترین نکات کنفرانس ماکروسافت جواب این شرکت به کنترلر تبلت گونه نینتندو است . ماکروسافت Xbox Smart Glass را معرفی کرد . دستگاه Xbox Smart Glass که یک تبلا است ، تبلتی ویژه برای Xbox 360 می باشد . فقط Xbox 360 نه البته این دستگاه با Iphone و Ipad نیز هماهنگی لازم را خواهد داشت . به غیر از Xbox Live ، از Xbox Smart Glass میتوان در بازی های نیز استفاده کرد .

# خبرها | NEWS

- Aliens: Colonial Marines

طبیعتا بازی های دیگری که در گذشته اعلام شده اند مانند Zombi U, Rayman Legends و یا پروژه های دیگر نیز در این لیست جای دارند

## Scribblenauts Unlimited معرفی شد.



Scribblenauts که عادت داریم در کنسول های دستی نینتندو ببین اینبار برای Wii u نیز منتشر خواهد شد . وارنر بروس ، Scribblenauts Unlimited را معرفی کرد. در Scribblenauts Unlimited که حالت آنلاین نیز وجود دارد میتوانیم کارکتر ها خود را درست و اضافه کنیم . مدل Wii U بازی ، دارای کیفیت HD خواهد بود.

## Nintendo برای Wii u بازی Pikmin 3 را معرفی کرد



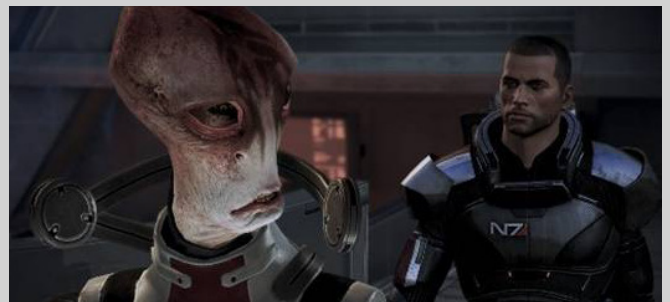
اولین مهمان کنفرانس نینتندو میاماتو از پروژه 3 Pikman بود . نینتندو بازی انحصاری Wii U ، Pikmin 3 را معرفی کرد. در شماره جدید Pikmin بخاطر وجود کنترلر جدید Gamepad ، Wii U راحتتر شده است و این امکان داده شده تا ۱۰۰ پیکمن را بتوان همزمان کنترل کرد . به غیر از مدل های Pikmin مختلفی که میتوانیم کنترل کنیم در کنفرانس مدل جدیدی با نام Rock Pokman معرفی شد . توسط این نسل از Pikmin ها اشیاء را می توانید نابود کنید.

## بازی انحصاری Ascend: New Gods برای Xbox 360 رونمایی شد!



ماکروسافت در کنفرانس E3 امسال از بازی جدیدی برای کنسول Xbox 360 رونمایی کرد . این بازی که دارای سبک RPG است ، Ascend: New Gods نام دارد . بازی بایک ویدیو تأیید شد . این ویدیو نوید یک بازی خونین را می دهد . در ویدیو منتشر شده شخصیت ما به میزان کافی میبرد و ضربه میزند .

## لیست 3rd Party کنسول Wii U مشخص شد.



نینتندو با هدف جذب کاربر ها عادی و هم فن های شرکت خود به وسیله Wii U ، لیستی از 3rd Party کنسول خود را مشخص کرد . بازی هایی که در هنگام عرضه این کنسول منتشر خواهند شد. مشخص شد .

- Darksiders II
- Mass Effect 3
- Tank! Tank! Tank!
- Tekken Tag Tournament 2
- Trine 2: Director's Cut
- Ninja Gaiden III: Razor's Edge



# NEWS | خبرها

بازی زامبی ویژه Wii U توسط یوبی سافت معرفی شد.



یوبی سافت در گذشته برای تامین بازی های هاردکودر Wii U بازی ای ترسناکی با نام Killer Freaks from Outer Space را رونمایی کرده بود. نام این بازی در کنفرانس یوبی سافت تغییر کرد. یوبی سافت در کنفرانس E3 خود ویدیویی از یک بازی که شباهت زیادی هم به Dead Island داشت پخش کرد که نام این بازی Zombi U اعلام شد. همانطور که از نام بازی مشخص است در انحصار Wii U خواهد بود امیدواریم در آینده ای نزدیک اطلاعات دقیق تری از این بازی بگیریم.

PlayStation All Stars برای ویتا معرفی شد.



PlayStation All Stars Battle Royale مانند

سایر بازی ها در کنفرانس سونی قرار داشت. این بازی که در ابتدا برای PS3 تأیید شده بود، برای Vita نیز منتشر می شود. طبق گفته سونی بعضی از ویژگی های کلیدی PlayStation Vita در PS All Stars Battle Royale قرار خواهد داشت. در بین اینها از همه بیشتر ارتباط بازی بین دو کنسول می باشد.

باندل AC3: Liberation برای ویتا تأیید شد.



AC3: Liberation که در روزهای گذشته توسط مجله Game Informer رونمایی شد در کنفرانس سونی نیز به نمایش گذاشته شد. به غیر از خود Ps Vita داران سونی سوپرایزی برای آنهاپی داشت که هنوز Vita را خریداری نکرده اند. حین کنفرانس تیم سونی، این شرکت با حرکتی مشترک به همراه یوبی سافت باندلی ویژه Vita برای Assassin's Creed معرفی کردند. هرچند اطلاعاتی در رابطه با قیمت این بسته داده نشده است. اما در رابطه با محتوا بسته اطلاعاتی داده شد. در این بسته یک Vita سفید رنگ، بازی Assassin's Creed 3: Liberation و یک رم 4 گیگابایتی قرار دارد.

Sound Shapes برای PS3 و PS Vita تأیید شد.

sound shapes

by:  
Queasy Games

خبر تأیید بازی های جدید پشت سر هم در حال آمدن است. یکی از آخرین آنها از طرف Queasy Games اعلام شد. این شرکت Sound Shapes را برای PS3 و PS Vita تأیید کرد. این بازی ۷ آگوست و با قیمت ۱۵ دلار عرضه خواهد شد.

# خبرها | NEWS

اینبار ماه عرضه Crysis 3 اعلام شد!



در ویدیو منتشر شده از کرایسیس ۳ ماه عرضه بازی اعلام شد. حداقل با اینکه دقیقا روز عرضه بازی را نمیدانیم خوب است که ماه عرضه بازی مشخص شد. اما ظاهرا باید کم کم متوجه روز دقیق عرضه این بازی شویم. طبق این ویدیو تاریخ عرضه Crysis 3 فوریه است. همانطور که میدانید مانند شماره دوم بازی در نیویورک دنبال می شود و سعی میکنیم کاره نصفه خود را تمام کنیم.

بازی های جدید Ps Plus توجه ها را جلب میکند.



در کنفرانس E3 سونی به غیر از exclusive متفاوت به سرویس های مختلفش نیز اشاره شد. یکی از این سرویس ها PlayStation Plus بود که سونی به آن اشاره کرد. طبق اعلام سونی از امروز بازی های , LittleBigPlanet 3 و Saints Row 2 و Infamous 2 برای اعضای پلاس رایگان خواهد بود. مخصوصا برای دو عنوان Saints Row 3 و Infamous 2 این فرصت را از دست ندهید. مخصوصا اینکه این بازی ها به تازگی عرضه شده اند.

Wii U ویژه Batman: Arkham City | E3 2012

تأیید شد.



از دیگر بازی هایی که در کنفرانس نینتندو معرفی شد Batman: Arkham City بود. که توسط Warner Bros معرفی شد با کنترلر Wii U بسیار جذاب تر خواهد بود. بدلیل ویژگی های موجود در Gamepad شرکت سازنده توانسته بعضی از امکانات را در آن بگنجانند. از این ویژگی ها میتوان به امکان قدرت مند تر کردن بتمن اشاره کرد.

تاریخ عرضه Persona 4 مشخص شد.



Altus ویدیو جدیدی از Persona 4 منتشر کرد. در این ویدیو به صحنه هایی از مبارزات، صحنه های میانی امی، زندان ها، شخصیت ها جدید و بسیاری محتوای به همراه تاریخ عرضه بازی جای دارد. این عنوان ۷ آگوست آمریکای جنوبی عرضه خواهد شد. متاسفانه تاریخ عرضه بازی در اروپا هنوز مشخص نیست. Altus اعلام کرد بازی دارای دو زبان خواهد بود.

# NEWS | خبرها

## NFS: Most Wanted عناصر خوب سایر بازیها را میگیرد.



ظاهرا Criterion Games که تجربه زیادی در رابطه با سبک مسابقه ای دارد نمیخواهد در Need for Speed: Most Wanted ریسک کند. طبق سخنان Matt Webster از "Criterion" از تمام تجربیات خود در رابطه با دنیای جهان باز در Need for Speed: Most Wanted استفاده خواهیم کرد. از نکات مثبت Need for Speed: Hot Pursuit و Burnout Paradise استفاده می کنیم. در ادامه Webster افزود "Most Wanted" نشان خواهد داد که بازی های مسابقه ای جهان باز به چه شکلی باید باشد. Hot Pursuit دارای ماشین های زیبا و رواندگی هیجانی بود. اما در کارهایی که میخواستیم در Hot Pursuit انجام دهیم کاملا موفق نبودیم. اما به همراه Most Wanted بازی ای که در رویاهایمان بود منتشر می کنیم."

## Crytek بازی Ryse در حال ساخت است.

در کنفرانس ماکروسافت بازی های زیادی تأیید و یا معرفی شدند اما متأسفانه یک بازی در این کنفرانس معرفی نشد Ryse. مسلماً یکی از آن دسته بازی هایی است که بسیاری منتظر انتشار آن برای Kinect هستند. کرایتک مانند گذشته Ryse را در به نمایش گذاشت با اینکه زمان طولانی ای است که در حال ساخت است. خوب آیا مشکلاتی برای ساخت Ryse وجود دارد؟ در این رابطه این بازی از ماکروسافت Phil Spencer اذکار داشت "در حال حاضر موضوع مهمی در Ryse وجود ندارد که بخواهیم نمایش دهیم. ما فعالیت های خود با کرایتک را به قوت گذشته ادامه میدهیم اما نمیخواهیم قبل از اینکه Ryse به حالتی تأثیر گذار تبدیل شود آن را نشان دهیم". Spencer ادامه داد "کینکت، یکی از عناصر اصلی Ryse است" باینکه در گذشته نیز خبر ادامه ساخت بازی منتشر شده بود اما با این حال هنوز تصاویر زیادی از بازی منتشر نشده است.

## لیست دامین هایی عجیب از Ubisoft



اصولاً لیست دامین هایی که توسط شرکت ها خریداری می شود، نوید دهنده شماره های آینده بازی ها است. فقط ایندفعه با لیستی عجیب از دامین ها طرف هستیم. طبیعتاً این دامین های خریداری شده توسط یوبی سافت برای حفظ دامین ها مربوط است اما وجود یک نام در بین این ها از همه بیشتر توجه جلب می کند. Assassin's Creed III: Rise! شاید برای Wii U و کلا شاید برای پرت کردن حواس ها! باید دید در آینده چه می شود. لیست سایت ها:

[assassins-creed-3-rise.com](http://assassins-creed-3-rise.com)  
[assassinscreed-utopia.com](http://assassinscreed-utopia.com)  
[assassinscreed3-rise.com](http://assassinscreed3-rise.com)  
[assassinscreed3rise.com](http://assassinscreed3rise.com)  
[assassinscreediii-rise.com](http://assassinscreediii-rise.com)  
[assassinscreediiirise.com](http://assassinscreediiirise.com)  
[assassinscreedutopia.com](http://assassinscreedutopia.com)  
[justdance-disney-party-game.com](http://justdance-disney-party-game.com)  
[justdance-disney-party.com](http://justdance-disney-party.com)  
[justdancedisneyparty.com](http://justdancedisneyparty.com)  
[justdancedisneypartygame.com](http://justdancedisneypartygame.com)  
[petz-beach.com](http://petz-beach.com)  
[petz-countryside.com](http://petz-countryside.com)  
[petzbeach.com](http://petzbeach.com)  
[petzcountryside.com](http://petzcountryside.com)  
[rabbids-land.com](http://rabbids-land.com)  
[rabbidsland.com](http://rabbidsland.com)  
[watch-dogs2.com](http://watch-dogs2.com)  
[watch-dogs3.com](http://watch-dogs3.com)

# خبرها | NEWS

بازی های Wii U با رزولیشن 720p کار میکنند.



اخبار بدی در حال منتشر شدن از امتحان کنندگان Wii U در نمایشگاه در حال انتشار است. این اخبار بیشتر از نظر تکنیکی است. در خبر های قبلی به شما گفته بودیم که در صورت اتصال ۲ تبلت محدودیت ۳۰ فریم به وجود می آید. یک خبر بد دیگر از رزولیشن این بازی آمد. طبق اخبار منتشر شده از E3 بازی های تأیید شده در کنفرانس نینتندو یعنی Pikmin 3, New Super Mario Bros U و Nintendo Land دارای رزولیشن 720p اجرا می شوند. طبق اطلاعات رسمی منتشر شده در گذشته Wii U از 1080p پشتیبانی خواهد کرد. فقط این بازی ها ظاهراً در صورت اتصال یک تبلت ۶۰ فریم اجرا خواهند شد.

The Last of Us در سال ۲۰۱۳ می آید!



CEO استودیو Sony Worldwide آقای Shuhei Yoshida اعلام کرد The Last of Us در سال ۲۰۱۳ عرضه می شود. ظاهراً سونی هنوز بازی های بزرگی مانند: God of War: Ascension, The Last of Us Beyond و LittleBigPlanet Karting را آماده نکرده است و باید منتظر همان PlayStation All-Starts Battle Royale در سال ۲۰۱۲ باشیم.

Crytek : از نسل حاضر کنسول ها خسته شدیم



در حال حاضر در وضعیتی هستیم که سازندگان بازی می خواهند نسل جدید کنسول ها را ببینند. درم مقابل سازندگان کنسول ها میگویند "هنوز تمام نشده!". این مناقشه کی به پایان میرسد نمیدانیم اما سازندگان سری Crysis، کرایتک از نسل حاضر کنسولها خسته شده اند. سازندگان کرایسیس Mike Read با شرکت در برنامه زنده Electronic Arts اعلام کرد " فکر میکنم این نسل ، طولانی ترین نسلی بود که دیدیم . دیگر به عنوان Crytek به پایان این نسل رسیده ایم!. کاری نمانده انجام دهیم .اما سعی میکنیم فشار زیادی به کنسول ها می آوریم . از نسل حاضر خسته شدیم". در ادامه این سخنان Mike Read فراموش نکرد از PC تعریف کند . "پلتفرم PC از نظر امکانات دوست تولید کنندگان است . کارهایی که با PC میتوانیم انجام دهیم نامحدود است . تکنولوژی را توسعه میدهیم".

ماکروسافت : یک روز تمام بازی ها " ابر " می شود

CEO ماکروسافت Phil Spencer در مصاحبه ای با سایت News گفت " در آینده تمام بازی ها به سیستم ابری انتقال می یابند" Spencer در ادامه اظهار داشت که این امکان در حال حاضر وجود ندارد و سرعت اینترنت موجود قدرت ساپورت اینطور سیستمی رو نمیتواند داشته باشد. اما در آینده این امکان محیا می شود تا تمام بازی ها را آنلاین و از طریق اینترنت انجام دهیم . دلیل اینکه اینطور سیستمی را نمیتوان الان پیاده کرد . میتواند وجود میلیون ها گیمر در جهان باشد . در کنار یک دستگاه برای ارتباط بازیها از طریق اینترنت باید سیستمی موجود باشد که بتواند این حجم درخواست را جواب دهد.

# خبرها | NEWS

طبق این اطلاعات که با خبرنگاران در میان گذاشته شده است ، Dead Island: Riptide برای PC و سایر کنسول ها منتشر خواهد شد . فقط مشخص نشده کدوم کنسول ها یعنی Wii U نیز جو این ها خواهد بود یا خیر مشخص نیست . اطلاعات دقیق تر از Dead Island: Riptide در تابستان منتشر خواهد شد.

## سونی : بازی های PlayStation 4 در دست ساخت



در مصاحبه ی انجام شده با آقای Scott Rohde معاون تولید قسمت سرگرمی (بازی و کنسول) شرکت سونی در آمریکا با سایت GameTrailers در مورد نسل جدید کنسول PlayStation 4 سخن گفت ولی افزود که در حال حاضر بازی های این کنسول در دست ساخت و تکمیل هستند ولی وی در مورد دادن هرگونه اطلاعاتی در باره ی تاریخ عرضه و مشخصات کنسول خودداری کرد. “ما نمیخواهیم در مورد کنسول بعدی سونی صحبت کنیم و من فکر میکنم که تقریبا همه میدانند که بازی هایی برای این کنسول در حال ساخت است و ما ۵ یا ۱۰ بازی را که لایق حضور در این نمایشگاه را باشند داشتیم ولی متاسفانه بنا به دلایلی هیچ یک از آنها در نمایشگاه به نمایش گذاشته نشدند.

Snoop Dogg برای Tekken Tag Tournament 2 تائید شد.



Tekken Tag Tournament 2؟! و Snoop Dogg واقعیت ما هم تعجب کردیم . اما واقعا شوخی نیست Namco . Bandai اعلام کرد Snoop Dogg در Tekken Tag Tournament 2 به عنوان یک کارکتر حاضر و آماده برای مبارزه خواهد بود. خود Snoop Dogg در این رابطه گفت " همه در Tekken Tag Tournament 2 منتظر رئیس Dogg به همراه آهنگ جدیدم "Knock Em Down" و مکان شخصی خودم باشید تا هرچه قدر میخوایید لقد بخورید ! کی بیشتر میخواه ؟" نیازی به حرف بیشتر نیست Tekken Tag Tournament 2 . برای Xbox 360 و PlayStation 3 در تاریخ ۱۴ سپتامبر منتشر خواهد شد.

## Dead Island: Riptide تائید شد!



در این روزها به جز معرفی هایی که در کنفرانس ها صورت میگیرد ، بعضی از شرکت ها جداگانه در این نمایشگاه خبر عرضه بازی های جدید خود را می دهند . TechLand بازی جدیدی از Dead Island را تائید کرد. Dead Island: Riptide در حقیقت ترکیبی از بسته الحاقی منتشر شده است . Dead Island: Riptide مستقل بوده و با نسخه اصلی ارتباطی ندارد . متاسفانه هنوز اطلاعات دقیق از بازی منتشر نشده است.

# NEWS | خبرها

## پشتیبانی کامل Wii U توسط EA Sports



یکی از مهمترین شرکت های صنعت بازی Ea” Sports از پشتیبانی کامل از Wii U خبر داد. با اینکه هنوز بازی ها مشخص نشده است اما در این رابطه CEO شرکت EA آقای John Riccitiello صحبت کرد. او اعلام کرد EA Sports “ برای کنسول Wii U پروژه های زیاد دارد. این بازی های که هنوز روغایی نکرده ایم در آینده مشاهده خواهید کرد “ فکر کنم FIFA یکی از مهمترین این عناوین خواهد بود. برای سایر بازی ها باید منتظر ماند.

## محدودیت ۳۰ فریم برای Wii u



کنفرانس ها نینتندو در روز های قبل به پایان رسید و طبیعتا در حال آمدن اخباری از بازی های مختلف این شرکت هستیم. در حساب رسمی توئیتر نینتندو خبری منتشر شده که میتواند باعث ناراحتی طرفداران کنسول جدید این شرکت شود. طبق اطلاعات منتشر شده در صورت اتصال دو تبلت به کنسول Wii U محدودیت ۰۳ فریم ایجاد خواهد شد.

## ارقام در E3 2012



میتوانیم بگوییم مانند هر سال E3 امسال نیز پر بار بود ، البته شاید اونطوری که پیشبینی کرده بودیم نشد . فرضا GTA V را ندیدیم ، یک کنسول جدید معرفی نشد و اصلا از Half-Life 3 هیچ نمیگم! اما میتوانیم مثال هایی از نکات مثبت آن بگوییم فرضا نینتندو جزئیات بیشتری از Wii U را مشخص کرد ، بازیهای زیادی که دارای نو آوری بودند دیدیم مثلا Watch Dogs یا عنوان زیبای Beyond: Two Souls ویا بسیاری ویدیو زیبا که به واسطه این نمایشگاه توانستیم ببینیم. بالاترین مقام و CEO برگزار کننده E3 یعنی شرکت ESA آقای Michael D. Gallagher مانند هر سال آماری از این نمایشگاه منتشر کرد . E3 2012 \* به پیشوازی ۴۷۵۰۰ مهندس این صنعت رفت. \*این نمایشگاه در کل ۴۰ میلیون دلار برای شهر Los Angeles سود داشت . \*در این نمایشگاه از ۱۰۳ کشور ، بالاتر از ۲۰۰ شرکت ، تعداد زیادی کارشناس آنالیز ، فروشنده و خبرنگار شرکت کردند. \*تاریخ E3 2013 توسط ESA در هفته های آینده اعلام خواهد شد. احتمال میرود که در همان Los Angeles Convention Center برگزار شود.

# خبرها | NEWS

امکان ندارد Watch Dogs در سال 2102 منتشر شود.

## WATCH DOGS

everything is connected

امسال نیز مانند سال گذشته از ابتدا شروع E3 این سوال برای ما پیش آمد " کجاست اون E3 های گذشته؟! " اما سر انجام آن پروژه ای که منتظر بودیم تا ما را هیجان زده کند رو نمایی شد . یوبی سافت کنفرانس خود را به خوبی به پایان رساند با رونمایی از! Watch Dogs

Watch Dogs از دو سال گذشته توسط سازندگان سری شرکت Ubisoft Montrals در حال توسعه است . داستان بازی در سال ۲۰۰۲ می گذرد . کارکتری مرموز که میخواهد وپروسی را در کل New York پخش کند به نمایش گذاشته شد . اولین اطلاعات از یکی از بهترین های E3 امسال کم کم در حال انتشار است . یکی از مسئولان یوبی سافت Jonathan Morin اطلاعات جدید از ساختار کلی بازی داده است . طبق گفته Jonathan Morin مقوله جهان بازی در این بازی فرق میکند و تا به حال در هیچ بازی ای به این شکل دیده نشده است . در ادامه اضافه میکند که هر قسمت از شهر را بازی باز میتواند به عنوان سلاحی استفاده کند . همانطور که میدانید در ویدیوی منتشر شده در کنفرانس شخصیت ما با کنترل چراغ راهنما به وسیله موبایل خود باعث تصادف چند ماشین شد و یا در دیگر صحنه ویدیو کارکتر میتواند گوشی ها و سایر وسایل را هک کند . بعد از این گفته ها این را می شود گفت که بزرگترین سلاح ما همان سیستم هوشمند شهر است . CEO یوبی سافت Yves Guillemot در برنامه ی Spike TV GTT پلتفرم های بازی را مشخص کرد . طبق گفته اون Watch Dogs برای ۳ پلتفرم منتشر خواهد شد . در ضمن Guillemot اضافه کرد که دموی بازی را بر روی یک PC با گرافیک بالا انجام داده است . او در جواب سوالی در رابطه با کنسول های نسل آینده پرسیده شد . پاسخ داد : "صبر کنید میبینیم"

4 Gears Of War برای Xbox جدید تأیید شد.

اطلاعات جدید داده شده توسط یکی از مسئولان Epic ، Cliff Bleszinski باعث بحث هایی خواهد شد . در گذشته اعلام شده بود که Gears of War: Judgment آخرین برای Xbox 360 خواهد بود که Bleszinski نیز این را تأیید کرد . در این صورت افرادی هستند که فکر کنند دیگر پایان Gears Of War رسیده است . فقط اینطور که به نظر می آید ، GeoW برای Xbox 360 تمام شده است . سخنان Bleszinski باعث می شود که انسان ناخودآگاه حواسش به کنسول جدید ماکروسافت و البته GeOW 4 جلب شود. Bleszinski ادامه داد " اینطور نقشه ای نداریم که هر سال یک GeOW منتشر کنیم . اما این خلاء را در رابطه با گذشته Gears Of War حس می کردیم . دیر یا زود ما هم باید بر روی کنسول آینده برویم به همین خاطر خواستیم در اینجا (این کنسول) آخرین Gears Of War را منتشر کنیم" . رئیس (People Can Fly) PCF در رابطه با Gears of War: Judgment اعلام کرد \* : اتمسفر مبارزه در شماره های گذشته حفظ خواهد شد.

امکان ندارد Watch Dogs 2012 منتشر شود.

Domimic Guay اعلام کرد عرضه بازی در سال جاری امکان پذیر نخواهد بود. با اینکه گروهی با استعداد که در گذشته بر روی عناوین موفقمانند FarCry و Assassin's Creed ، نزدیک به ۲ سال است که در حال کار بر روی این عنوان هستند باز ظاهراً نباید به این زودی های منتظر عرضه بازی باشیم . طبق این مصاحبه Dominic Guay خاطر نشان کرد " بازی مدت زمان طولانی ای است که در حال ساخت میباشد . اما به نظر عرضه بازی در سال ۲۰۱۲ امکان پذیر نخواهد بود" در ضمن Guay افزود بازی با یک موتور جدید در حال توسعه است . در آخر Guay اعلام کرد که بازی برای بیش از یک پلتفرم منتشر خواهد شد. اینطور به نظر می آید که PC, Xbox 360 و PS3 تنها پلتفرم هایی نیستند که Watch Dogs برایشان منتشر می شود.



## نمایشگاه سرگرمی های الکترونیکی E3

مخفف Digital software interactive Association ( در حال حاضر همان انجمن سرگرمی های نرم افزاری ) در حالی برگزار شد که خبر های داغی از آمدن کنسول های جدید از جمله، playstation , sega , Virtual boy , Nintendo 64 , Neo-Geo و CD مطرح بود اما تا آن زمان هیچ سخت افزاری از کنسول ها به نمایش در نیامده بود. در واقع برای اولین بار IDSA صنعت گیم را به چالش کشید و فضایی خصوصی برای نشست ناشران فراهم آورد اما از قبل تاکید داشت ناشران قادر نخواهند بود محدودیتی ایجاد کنند که فقط افرادی خاص با داشتن دعوت نامه در آن شرکت کنند Patrick Ferrel . مدیر عامل شرکت IDG نماینده بازاریابی خود را به این جلسه فرستاده بود و در نهایت از نتیجه ی حاصل شده از نشست خصوصی آگاه شد سپس تیم مدیریتی IDG سریعاً اعلام کرد که آمادگی برپایی E3 را دارد اما برای این کار نیاز به پشتیبانی همگامان خود در این صنعت دار نیز داشت از همین سو Ferrel مذاکراتی را IDSA انجام داد و پس از آن همکاری این دو شرکت شکل گرفت. این رویداد برای اولین بار از ۱۱ تا ۱۳ می سال

شناخته می شود و سازندگان و ناشران هم بیشتر توجه خود را صرف این نمایشگاه می کنند. E3 معمولاً در اواخر ماه می یا اوایل ماه ژوئن در مرکز کنوانسیون لس آنجلس در شهر لس آنجلس به مدت ۲ روز برگزار میگردد که در سال گذشته از ۷ تا ۹ ژوئن بر پا شد ( به جز سال ۲۰۰۷ که از ۱۱ تا ۱۳ ژوئن در شهر سانتامونیکا برگزار شد ) E3 سال ۲۰۱۲ هم از ۵ تا ۷ ژوئن برگزار شد

### تاریخچه

قبل از E3 بسیاری از ناشران گیم برای نمایش محصولات اتی خود در نمایشگاههای همچون ( the Consumer Electronics ) مصرف کنندگان الکترونیکی ( European Computer Trade ) و ( تجارت کامپیوتر اروپا ) شرکت می کردند. E3 برای اولین بار توسط IDG's Infotainment world و شرکت تاسیس شده ی IDSA

نمایشگاه سرگرمی های الکترونیکی Electronic Entertainment Expo ، نمایشگاهی است که اکثر علاقمندان به صنعت گیم در سراسر دنیا آن را با نام E3 می شناسند. این نمایشگاه هر ساله توسط انجمن سرگرمی های نرم افزاری یا ESA برگزار می گردد ، هدف از برگزاری نمایشگاه حضور شرکت ها ، ناشران و سازندگان برای معرفی و پرده برداری از بازی ها ، کنسول ها و نوآوری های جدید است. تمرکز اصلی E3 منحصر بر روی ویدئو گیم ها است و توجه اصلی نمایشگاه و منتقدان به این سو منعطف می شود ، همچنین هر دوره در پایان نمایشگاه بهترین ها معرفی می شوند و گاهی نیز جوایزی به آنها اهدا میشود. بر خلاف دیگر نمایشگاه های تجاری گیم از جمله gamescom ، نمایشگاه E3 کاملاً عمومی و همگانیست و برای حضور در آن نیازی به داشتن دعوت نامه نیست ( به جز سال ۲۰۰۷-۲۰۰۸ ) ، به همین خاطر است که E3 بزرگترین و مهم ترین نمایشگاه سالانه گیم





۱۹۹۵ در لس آنجلس با حضور سخنران اصلی شرکت سگای امریکا، رئیس و مدیر عامل Sony Electronic Publishing آقای olaf olafsson و رئیس نینتندو Howard Lincoln برگزار شد. این اولین نمایش از بزرگترین نمایشگاه تاریخ صنعت گیم بود و با فضایی بالغ بر ۱,۲ میلیون فوت و ۸۰,۰۰۰ شرکت کننده. خود دعوت می کردند. در سال ۲۰۰۴

### Layout

در هنگام برگزاری نمایشگاه ۵ سالن به این رویداد اختصاص داده شد، Kentia, Petree, South Hall, Concourse Hall, West Hall. برخی از این ناشران میلیون ها دلار خرج نمایش ساختاری که نشان دهنده ی بزرگترین عنوان هایشان بود کردند.

### تالار اجتماع و لابی ها

یکی از راه های رقابت در سال های ۲۰۰۵ - ۲۰۰۶ بین غرفه داران نمایشگاه بلند یا کم کردن صدای بلندگوها بود. که باعث ایجاد صدای زیاد و آزار دهنده در نمایشگاه می شد به طوری که خود غرفه داران نیز صدای یکدیگر را نمی شنفتند که البته بعد از کاهش ۰۱ هزار نفری از بازدید کنندگان و چک کردن مجوز های صنعتی، شرکت ها این رویه خود را تغییر دادند و صدای بلند گو های خود را کاهش دهند. به

### تالار جنوبی

بزرگترین جایگاه LACC و بزرگترین محیط نمایشگاهی است. ماکروسافت و بسیاری از بزرگترین تولید کنندگان غربی از شمال آمریکا و اروپا عموماً در اینجا هستند.

### سالن های Kentia و Petree

به ترتیب کوچک و کوچکترین جایگاه هستند. سالن petree محل دائمی آتاری و غرفه عظیم Midway's بود. سالن Kentia عموماً توسط سازندگان کوچکتر که توانایی پرداخت هزینه های سنگین زدن غرفه های بزرگ نداشتند استفاده می شد در نتیجه در نگاه کلی از سالن Kentia شباهت زیادی به یکی بازار داشت.

Activision دو شخصیت Tony و Stan Lee را به ترتیب برای معرفی X-Men و Tony Hawk's Underground 2 و Legends دعوت کرد. در حالی که Vivendi Universal Games آقای Vin Diesel را برای بازی جدید خود به نام: The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay دعوت کرد.

دستگاه های خارجی که سالن های بزرگتر را به هم متصل میکنند، لابی های تالار اجتماع و بعد از آن تالار غربی و تالار جنوبی هستند لابی ها برای ثبت نام، گرفتن نشان و دیگر اطلاعات عمومی مورد استفاده قرار میگرفت. لابی LACC ساختار شیشه ای داشت.

همکاری و پشتیبانی بازی سازان ژاپنی و متعاقباً مردم موجب شد تا گزارشات مبنی بر ضعف بودن نمایشگاه باشد و همین امر باعث شد تا شایعات در مورد برگزاری نمایشگاههایی دیگر در سنگاپور و کانادا به طور کلی از بین برود.



می شود ، و آن ها تمامی رویداد های که در نمایشگاه انجام شده است را ثبت می کنند E3 از گذشته تا به امروز تقریباً به صورت کامل توسط ژورنالیست های بازی دارای یک نسخه قابل چاپ بوده است طبق روال معمول در E3 در پایان نمایشگاه برترین بازی ، برترین نمایش ، بهترین تریلر ، بهترین بازی اکشن ، بهترین بازی PS3 بهترین بازی Xbox360 ، بهترین سخت افزار و..... انتخاب می شوند و از آنها تقدیر به عمل می آید G4 پوشش زنده نمایشگاه از سال ۲۰۰۵ تا ۲۰۱۲ است که به مدت حداقل ۳ ساعت در روز به مدت ۴ روز و در هفته ی برگزاری نمایشگاه این کار را انجام می دهد. جدایی شرکت ها به گفته Game Informer شرکت های بازی Vivendi و Activision از Game ESA جدا شده اند . در یک مصاحبه با مدیر ارشد اجرایی اکتیویژن بیلزارد Bobby Kotick زمانی که پرسیده شد چرا ترکیب ESA را رها کرده اند او اعلام کرد که آنها مشکلاتی دارند که برای خودشان است و مربوط به این صنعت نیست و اینکه به جای ESA آنها نیاز به مجری اجرایی خود دارند تا به مشکلات با دولت رسیدگی کنند با این حال اکتیویژن به شرکت کردن و نمایش دادن بازی ها نیز در E3 ۲۰۰۹ تا ۲۰۱۱ ادامه داد . در حالی که نیمه ی دیگر این شرکت برنامه بیلزارد دیگر شرکت نکرد و برنامه ی خود را به نام بلیزکام اجرا کرد.

### E3/Tokyo 96

در سال ۹۶ شرکت IDG و IDSA تصمیم گرفتند برای پوشش جهانی نمایشگاه یک نسخه ژاپنی از نمایشگاه در Tokyo با همکاری Tv Asahi برگزار کنند . اسپانسر اصلی Sony Computer Entertainment بود که همچنین تبلیقی برای نمایش محصول Playstation همچنین Sega نیز در آخرین لحظات در نمایشگاه شرکت کرد اما Nintendo در این نمایشگاه حضور پیدا نکرد و باعث به هم خوردن تعادل حضور ۳ شرکت بزرگ ژاپنی در نمایشگاه شد . عدم

### تالار غربی

تالار غربی توسط بزرگترین تولید کنندگان آسیا استفاده می شد . غرفه های Sony و Nintendo معمولاً اینجا واقع می شوند . همچنین تالار غربی محل موقت اتاق های مطبوعات خصوصی بود . اتاق ها توسط استدیوهای تلویزیونی یا رسانه های بزرگ بازی مانند IGN ، IUP ، Gamespot و Gamespy استفاده شده اند .

### سیستم برنامه ریزی آنلاین

علاوه بر این خود نمایشگاه E3 حامی بعضی از سایت ها است و با تعدادی نیز همکاری دارد . یکی از این سایتها در سال ۲۰۰۶ E365 بود . این سایت تالار آنلاین است که شرکت کنندگان از آن برای Pre-Network و برنامه ریزی ملاقات با یکدیگر استفاده می کنند .

### پوشش رسانه ای

سایت ها و وبلاگ های بسیاری سابقه ی ارائه ی پوششی گسترده از E3 را دارند ، از معروف ترین این سایت ها می توان به Aussie-Gamer.com, Giant Bomb, IGN, GameSpot, ScrewAttack, Kotaku, IUP.com, Blistered Thumbs, GamesRadar, Machinima و Game Trailers اشاره کرد. دیگر سایت ها هم به صورت مستقل E3 را پوشش می دهند اما کمی محدود تر در عوض تخصصی تر مانند Cena's Corner, Eggplant!, Indie Game Reviewer سایت هایی هم هستند که از نگاه کنسولی نمایشگاه را پوشش می دهند مانند MSXbox-World و PS3 Trophies و های دیگر از لحاظ طبقه بندی ژانر بازی ها ، نمایشگاه را پوشش می دهند ( مثلاً فقط بازی های FPS ) نمایشگاه توسط ژورنالیست های بسیار حرفه ای از سرتا سر دنیا پوشش داده

Neo-Fighter بود. شرکت SNK هم از کنسول Geo CD خود رونمایی کرد و به بازار آمدن آن را اعلام کرد. به هر حال اولین سال برای E3 بود و ثابت کرد که میتواند اولین رویداد مهم برای بازیهای کنسولی در آمریکا باشد.

۱۹۹۶

این رویداد شروع به رشد کرد و تبدیل به یه جای همگانی برای رونمایی از محصولات جدید شد. در همان سال نینتندو در یک نشست خبری از کنسول نینتندو ۶۴ و سوپر ماریو ۶۴ در آمریکا رونمایی کرد. شرکت کپ کام اولین بازی ترسناک خود را به نام "Resident Evil"

و همچنین اولین بازی سه بعدی خود برای پلی استیشن به نام Star Gladiator رونمایی کرد. نامکو نیز ورژن پلی استیشن "Tekken 2" را رونمایی کرد. شرکت Tekken



2. Naughty Dog

هم اولین بازی پلی استیشن خود را با رونمایی از "Crash Bandicoot" و سگا هم طلسم بعدی خود یعنی "NiGHTS into Dreams" برای Saturn را بر بازار حاکم کرد. Eidos هم مالتی پلت فورم خود "Tomb Rider" را ارائه داد. اولین موتور مجازی توسط شرکت Epic MegaGames ارائه شد بدون کاربرد برای بازی. StarCraft هم اولین کار خود در بازی را ارائه داد. شرکت Square هم اولین بازی پلی استیشن خود یعنی "Tobal No. 1" را ارائه داد و بر اساس بیشتر پیش بینیها ورژن جدید بازی "Final Fantasy" را رونمایی کرد. این رویداد از ۱۶ ماه می تا ۱۸ همان ماه در لوس آنجلس ادامه داشت.

۱۹۹۷

در سال ۱۹۹۷ ای ۳ در شهر آتلانتا واقع در ایالت جورجیا برگزار شد جایی که گفته میشود در آن معروف ترین بازیهای تیراندازی نقش اول ارائه شدند مانند "Half Life" و "Unreal".

محدود کرد. پاتریک فرل مدیر شرکت جهانی لوازم IDG یا همان (IDG's Infotainment World) بازار یاب های ویژه ی خود را به آن ملاقاتها فرستاد و بعد از شنیدن نتیجه از سوی افراد این گروه تیم مدیریتی IDG بلافاصله وجود E3 را اعلام کرد. شرکت IDG نیز پس از این اتفاق برای جلب حمایت شرکت های بازی سازی و ناشران بازی با شرکت IDSA همکاری کرد که نتیجه ی این همکاری برگزاری موفق چندین دوره از این نمایشگاه بود. تاریخچه E3 با بنیان نهاده شدنش در سال ۱۹۹۵ آغاز شد و تا آخرین نمایشش در ۲۰۱۲ تا کنون ادامه داشته است. این کنفرانس در سالهای ۱۹۹۵ تا ۲۰۰۶

به عنوان نمایشگاه سرگرمی های دیجیتال (Electronic Entertainment Expo) شناخته شده بود. در سالهای ۲۰۰۷ تا ۲۰۰۸ به عنوان نشست رسانه و تجارت (Media and Business Summit) شناخته شد. و در سال ۲۰۰۹ دوباره به نام سابق خود برگشت. در این شماره قصد داریم تا تاریخ این نمایشگاه را از روز اول در سال ۱۹۹۵ تا به امروز ۲۰۱۲ مرور کنیم. پس در ادامه با ما همراه باشید.

۱۹۹۵

اولین نمایشگاه ای ۳ شامل ورود سونی به عرصه کنسولهای بازی با پلی استیشنش بود. کنسول سترن سگا آماده بود تا از فرصت اینکه در آن سال زودتر از نینتندو که فقط اعلام کرده بود که کنسولش در تابستان به بازار میاید برای برتری خود استفاده کند. نینتندو میخواست از این فرصت برای رونمایی از سیستم "پسر مجازی" خود استفاده کند که تبدیل به یک شکست تبلیغاتی شد. بعضی از بازیها که رونمایی شدند و توجه ها را بخود جلب کردند شامل Battle Arena Toshinden, Ridge Racer, Panzer Dragoon, Virtua



همانطور که می دانید نمایشگاه E3 هر ساله با جمع شدن تعداد زیادی از تولید کنندگان بازی های ویدئویی برگزار می شود. ایده ی اولین نمایشگاه E3 در شرکت لوازم جهانی IDG یعنی همان (IDG's Infotainment World and co-founded) به همراهی انجمن نرم افزارهای تعاملی یا همان (Digital Software Association) انجمن نرم افزارهای سرگرمی کنونی) مطرح شد که این امر همزمان بود با آمدن نسل جدید کنسولهای بازی به بازار کنسول هایی مانند Sega Saturn و PlayStation و Virtual Boy و انتشار مشخصات کنسول شرکت نینتندو یعنی Ultra 64 که بعد ها به Nintendo 64 تغییر نام داده شد که البته هیچ کنسولی نشان داده نشد. در اصل ابتدا شرکت IDSA از CES درخواست یک سالن بسته برای ملاقات خصوصی شرکت های سازنده ی بازی های ویدئویی کرد اما در پاسخ به آنها گفته شد که نمیتوان شرکت کننده ها در جلسه را فقط به آنهایی که دعوت شده اند

Pikmin, Wave Race: Blue Storm, Super Smash Bros. Melee, Cel Damage, Eternal Darkness: Sanity's Requiem, Super Monkey Ball, and Star Game Boy" کنسول Fox Adventures "Advance" نیز در یک نمایشگاه دیگر رونمایی شد و تقریباً در این نمایشگاه غایب بود. در این سال هم سگا آخرین حضور خود را با رونمایی از "Ooga Booga" و "Sonic Adventure 2" و "Bomberman Online" به پایان رساند. این نمایشگاه نیز در لوس آنجلس برگزار شد.

۲۰۰۲

با نادیده گرفتن پایان کار سگا به عنوان یک صاحب سبک در بازیها نمایشگاه E3 کار خود را با گرایش به نمایشهای بزرگ و بزرگتر ادامه داد. همراه با رونمایی از کنسول ایکس باکس لایو مایکروسافت نیز سرپرستی ساخت بسیاری از بازیها مانند *Blinx: The Time Sweeper*, *Tom Clancy's Splinter Cell*, *Dead to Rights*, *Unreal Championship*, *Panzer Dragoon Orta*, *Ninja Gaiden* و بازی هرگز منتشر نشده "B.C" را به عهده داشت ..

بازیهای از نینتندو گیم کیوب در این نمایشگاه مانند *Super Mario Sunshine*, *The Legend of Zelda: The Wind Waker*, *Metroid Prime*, *Star Fox Adventures*, *Timesplitters 2*, *Resident Evil Zero*, *Wario World*, *Rayman 3: Hoodlum Havoc*, *Aggressive Inline*, *Phantasy Star*



Online رونمایی شدند. همچنین اولین کنترلر بیسیم کاربردی *Wavebird* که با آن سوپر ماریو سانشاین بازی میشد نیز رونمایی شد.

دلفین (که codename کنسول GameCube بود) خبر داد. نمایشگاه از آن به بعد بطور معمول در لوس آنجلس برگزار میشود.

۲۰۰۰

در سال ۲۰۰۰ پلی استیشن ۲ و *Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty* حضور داشتند و همچنین آغاز رشد ایکس باکس با بازی "Halo: Combat Evolved"

زمانی که هنوز یک بازی کامپیوتری سوم شخص بود. دریم کست هم از نسل

دوم بازیهای خود شامل "Marvel vs Capcom 2" خبر داد. نینتندو همچنان داشت کنسول N64 را توسعه میداد و شایعه هایی درباره ی "Game Boy Advance" آغاز شده بود. شرکت epic games از موتور Unreal Engine 2 خود برای اولین بار رونمایی کرد و همچنین شایعه هایی درباره "Unreal Warfare" هم پراکنده شد.

۲۰۰۱

در سال ۲۰۰۱ "نینتندو گیم کیوب" و "ایکس باکس" دو سیستم جدید حضور داشتند که هر دو در همان سال قرار شد به بازار بیایند. مایکروسافت هم نشست رسانهای خود را صرف رونمایی از اولین فصل خود برای بازیهای

ایکس باکسشان کرد. بازیهای معروفی مانند "Halo: Combat Evolved". نینتندو هم اولین رونمایی های خود را از بازیهای گیم کیوب کرد. بازیهای مانند "Luigi's

دیگر بازیهای تیراندازی نقش سوم شامل "Quake II", "Prey", "Daikatana", "sin", و "Star Wars Jedi Knight: Dark Forces"



"II" بودند. به علاوه بازیهای ماجراجویی شامل "Metal Gear Solid" و "Panzer Dragoon Saga" برای Saturn بودند. بازی "Super man" هم ۱۹۹۹ امین بازی ساخت نینتندو بود برای نینتندو ۶۴ که در E3 ارائه شد که گفته میشود بدترین بازی کنسول در کل تاریخ است!

۱۹۹۸

در سال ۱۹۹۸ *Half Life* در E3 با آخرین ورژن خود ظاهر شد. بازی "Duke Nukem Forever" برای اولین بار ارائه شد. همچنین یک دمو از بازی "Prey" نیز نشان داده شد. شرکت Monolith Productions هم اولین بازیهای تیراندازی نقش اول خود را با رونمایی از: *Blood II: The Chosen* و "Shogo: Mobile Armor Division" ارائه دادند. آخرین ورژن بازی "The Legend of Zelda: Ocarina of Time" نیز رونمایی شد. این سال نیز این نمایشگاه در آتلانتای جورجیا برگزار شد.

۱۹۹۹

سال ۱۹۹۹ شاهد سپیده دم یک نسل جدید از کنسولهای بازی بود. *dream cast* اولین کنسول نسل از شش نسل را ارائه داد (sixth-generation era). نینتندو از کنسول

Disney's American Dragon: Jake Long, Attack of the Dark Dragon, Diddy Mario Hoops 3-on-3 و Kong Racing DS

بازی های معرفی شده برای Game Boy Advance :

Final Fantasy V, Final Fantasy VI, Pokémon Mystery Dungeon: Red و Rescue Team

بازی های معرفی شده برای Nintendo GameCube :

Super Paper Mario, DK Bongo Blast, The Legend of Zelda: Twilight Princess و Baten Kaitos Origins

مایکروسافت هم از برنامه های خود برای کنسولش Xbox 360 گفت. Bill Gate بنیان گذار مایکروسافت نیز در باره ی برنامه ی این شرکت برای آوردن چند سرویس جدید به Xbox با Live Anywhere گفت. این سرویس قرار بود سیستمی باشد برای تعامل کاربران ویندوز Vista با کاربران Xbox 360 که البته نهایتاً عرضه نشد. در پایان نیز تعدادی بازی برای Xbox معرفی شد که در زیر لیست آنها را خواهید دید :

Halo 3, Grand Theft Auto IV, Hitman: Blood Money, The Sopranos: Road to Respect, Fable II, Gears of War, and Sonic the Hedgehog

عصر روز دوشنبه سونی پیش کنفرانس خود را در محل Sony Pictures Studio در شهر Culver برگزار نمود. این کمپانی قیمت دو ورژن از کنسول PlayStation 3 را اعلام کرد که قیمت آن ها از \$۵۹۹ شروع می شد و اعلام کردند که این کنسول قرار است در نسخه های ۲۰ گیگابایتی و ۶۰ گیگابایتی نیز عرضه شود.

تعدادی از بازی های معرفی شده برای PS3 که در کنفرانس رسمی این شرکت معرفی شدند عبارتند از :

برای Nintendo DS, Xbox 360, PSP توجه داشت. به همین دلیل اکثر سایت های معتبر نظیر Washington Post بعد از اتمام نمایشگاه نوشتند که Nintendo نمایشگاه را دزدید و دلیل این امر این بود که در این نمایشگاه همه ی حاضران اشتیاق خاصی برای بازی با Wii داشتند و همچنین اینکه تعداد زیادی بازی برای کنسول های نینتندو معرفی شد که البته الحق این سال بهترین سال E3 برای این شرکت بود.



در زیر لیستی از بازی های معرفی شده برای کنسول Nintendo Wii را که در E3 2006 معرفی شدند را ببینید :

The Legend of Zelda: Twilight Princess, Super Smash Bros. Brawl, Metroid Prime 3: Corruption, Super Mario Galaxy, Sonic and the Secret Rings, Dragon Quest Swords: The Masked Queen and the Tower of Mirrors, Final Fantasy Crystal Chronicles: The Crystal Bearers, Fire Emblem: Radiant Dawn, Red Steel, Disaster: Day of Crisis, Project Excite Truck و H.A.M.M.E.R.,

لیست بازی های معرفی شده برای Nintendo DS :

Final Fantasy III, New Super Mario Bros., The Legend of Zelda: Phantom Hourglass, Children of Mana, Pokémon Mystery Dungeon: Blue Rescue Team, Dragon Quest Heroes: Rocket Slime, Yoshi's Island DS, Star Fox Command, Final Fantasy Crystal Chronicles: Ring of Fates, Castlevania: Portrait of Ruin,

در سال ۲۰۰۳ "Half Life 2" و "Halo 2" رونمایی شدند و همچنین پلی استیشن همراه (Play Station Portable) نیز برای اولین بار مطرح شد. در طول همین نمایشگاه E3 شرکت کننده ها بر گسترش نسل "MMORPG" تاکید کردند. همچنین "Sims 2" نیز رونمایی شد.

در درجه اول آخرین سال تمرکز روی نسل سوم کنسولها سال ۲۰۰۴ بود. یک ورژن از "Halo 2" ۲۱ نفره با گیم مد "Capture the Flag" بصورت دمو نمایش داده شد. همچنین "PSP" و "Nintendo DS" هم در این نمایشگاه بودند. اولین دمو دومین سری بازیهای Zelda نسل ششم که بعدها نام "The Legend of Zelda: Twilight Princess" را روی آن گذاشتند به نمایش گذاشته شد. بازی "Fear" رونمایی شد که یک تیزر دمو کوتاه بعد آن منتشر شد. همچنین Unreal Engine 3 نیز برای اولین بار نشان داده شد. سونی همچنین گفت که در E3 بعد با پلی استیشن ۳ ظاهر خواهد شد.

این اولین باری بود که E3 بصورت زنده از تلویزیون پخش میشد و در آینده نیز همه نمایشگاه های E3 در شبکه G4 بصورت زنده پخش میشوند. در ۲۰۰۵ تغییر تمرکزها همچنان با رونمایی از پلی استیشن ۳ سونی ادامه پیدا کرد البته فعلاً نمیشد با آن بازی کرد. خیلی از بازیها که برای این کنسول ارائه شدند ویدئوی پیش رندر شده بودند. نینتندو هم کنسول نسل هفتم خود که به آن "Revolution" میگفتند که بعد ها نام آنرا Wii گذاشتند همراه گیم بوی میکرو را رونمایی کرد. همچنین مایکروسافت در یک نشست خبری ایکس باکس ۳۶۰ و یک بازی که تا سال ۲۰۱۰ ارائه نشد به نام "Alan Wake" را رونمایی کرد.

نمایشگاه سال ۲۰۰۶ بیشتر بر روی دو کنسول تازه وارد Sony PlayStation 3 و Nintendo Wii و معرفی گسترده ی تعداد زیادی بازی

نسخه ی جدید از سری Final Fantasy XIII به صورت انحصاری برای Xbox 360 معرفی . همچنین Xbox 360 dashboard update نیز معرفی شد که تاریخ انتشار آن برای پاییز ۲۰۰۸ مقرر گردید. نینتندو نیز Wii MotionPlus را در تاریخ July 14, 2008 معرفی کرد که به وسیله ی یک پورت به زیر Wii Remote وصل میشد و دقت Wii Remote را بالا میبرد همچنین این شرکت با نمایش دمویی از Wii music و قابلیت ساپورت Board و Nunchuk هیجان کنفرانس را دو چندان کرد. بازی هایی مانند Grand Theft Auto: Chinatown Wars و Guitar Hero: On Tour Decades نیز در این کنفرانس معرفی شدند و جزئیات بیشتری نیز از بازی Spore Creatures نیز منتشر شد که همه ی آنها برای Nintendo DS بودند و عنوان Wii Sports Resort برای Wii Sport نیز برای Wii Sports Resort نیز برای بهار سال بعد برنامه ریزی شد. شرکت سونی هم کنفرانس خود را با پخش دمویی از بازی Resistance 2 شروع کرد و بعد از آن جزئیاتی در باره ی آپدیت جدید PlayStation 3 InG 60GB ارائه شد. از جمله امکانات اضافه شده به این سرویس سرویس دانلود فیلم بود که شما با این سرویس قابلیت دانلود و خرید فیلم هایتان را از ناشران بزرگی مثل Sony Pictures, Lionsgate, Warner Bros, Fox MGM و Home Entertainment, Disney, خواهد داشت. پیشنهادی از عنوان Ratchet & Clank Future: Quest for Booty قابل دانلود از PSN بود نمایش داده شد. بعد از انتشار تریلری از God of War III سونی لیستی از بازی های خود را که کاهش قیمت داده شده بودند نیز برای علاقمندان معرفی کرد که در بین آنها بازی های پرترفداری مانند Assassin's Creed, Fight Night, Resistance: Fall of Man که فقط \$۳۰ U.S قیمت گذاری شده بودند. در پایان نیز سونی مدل ۸۰ GB از PS3 را برای ریجن های PAL و NTSC معرفی کرد که تاریخ عرضه ی آن به بازار نیز August 2008 تعیین شد مه نکته ی جالب توجه این بود که با همان قیمت مدل ۴۰ گیگابایت عرضه شد.

360 تایید شدند و Crysis نیز عنوانی که همه چشم انتظارش بودند انحصاری برای PC تایید شد و دموی آن نیز نمایش داده شد. در این بین مایکروسافت اعلام کرد که Xbox 360 Elite در تاریخ August 24, 2007 در اروپا عرضه خواهد شد. نینتندو نیز در این سال وسایل جالبی برای معرفی کرد و وسایلی مانند Wii Balance Board, Wii Zapper و Wii Wheel اما نینتندو اعلام کرد که Wii Balance Board قرار است در یک پکیج جداگانه همراه بازی Wii fit و Wii Wheel نیز در پکیج جداگانه ای با بازی Mario Kart Wii در تاریخ December 3, 2007 عرضه خواهند شد. شرکت سونی نیز PlayStation 3 InG 60GB را معرفی کرد که 100US\$ ارزان تر بود. چند تریلر از بازی های جدید هم نمایش داده شد که از جمله ی آنها میتوان Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots, Gran Turismo 5, Resident Evil 5, و Star Wars: The Force Unleashed, را نام برد. دموی بازی های جدید نیز که قرار بود برای PS 3 عرضه شوند نیز پخش شد بازی هایی مانند : Heavenly Sword, Killzone 2, Ratchet & Clank Future: Tools of Destruction, Uncharted: Burnout Paradise و Drake's Fortune, در پایان کنفرانس نیز تریلر کوتاهی از Silent Hill 5 صرفاً جهت معرفی بازی پخش شد.

(July 15-17) ۲۰۰۸

مایکروسافت در نمایشگاه امسال دموی بازی های، Fallout 3, Gears of War 2, Fable II, Resident Evil 5, و Saints Row 2, را به نمایش گذاشت ولی دموی همه ی بازی ها بر روی Xbox Marketplace قابل دانلود نمود و فقط تعدادی تریلر جدید به آنها اضافه شده بود.

Warhawk, Eyedentify, Final Fantasy XIII, MotorStorm, Gran Turismo , Genji: Days of the Blade



و بازی هایی که برای PSP معرفی شدند :

Metal Gear Solid: Portable Ops, Crisis Core: Final Fantasy VII, Killzone: Liberation, Ratchet & Clank: Size Matters, Tekken: Dark Resurrection, LocoRoco, Monster Hunter Freedom, Gangs of London, Valkyrie Profile: Lenneth, Sonic Rivals, Silent Hill: Origins, Lemmings, and Ridge Racer

(July 11-13) ۲۰۰۷

E3 2007 سیزدهمین نمایشگاه E3 بود گرچه فقط ۱۰۰۰ شرکت کننده داشت ولی نسبت به سال های دیگر نسبتاً بهتر برگزار شد. مایکروسافت در این نمایشگاه اعلام کرد که Disney movies قرار است پا به Xbox 360 Live Marketplace بگذارد. اعلام شد که بازی Gears of War برای PC عرضه خواهد شد. تریلر های جدید از Halo 3 و Halo Wars به نمایش گذاشته شد همچنین مدل Halo-themed Xbox 360 نیز در کنفرانس مایکروسافت معرفی شد. بازی های زیبایی همچون BioShock, Call of Duty 4: Modern Warfare و Assassin's Creed نیز برای Xbox

Mass Effect 3, Deus Ex: Human Revolution, Far Cry 3, Assassin's Creed: Revelations, Gears of War 3, Forza Motorsport 4, Prototype 2, Tomb Raider, SSX, Ghost Recon: Future Soldier, Prey 2, Uncharted 3: Drake's Deception, Sonic Generations, Need for Speed: The Run, Rage, WWE '12, and The Elder Scrolls V: Skyrim

تقریباً ۴۶,۸۰۰ نفر در E3 2011 شرکت داشتند که ۳٪ از سال ۲۰۱۰ بیشتر بود و حدود ۲۲٪ نیز از ۲۰۰۶ کمتر بود.

جدید Motion Contoroller جدید خود با نام PlayStation Move پرده برداری کرد.

در نمایشگاه این سال نیز ۴۵,۶۰۰ نفر حضور یافتند که ۱۱٪ از سال قبل بیشتر بود.

(۹ June ۷ - June ۲۰۱۱)

E3 2011 نیز بار دیگر در Los Angeles از تاریخ 7 June تا 9 June برپا شد. نینتندو کنسل جدید خود را با نام Wii U معرفی کرد همچنین این شرکت سری بازی های جدیدی را تحت عنوان Mario Bros برای 3ds معرفی کرد. در ادامه ی کنفرانس این شرکت نیز چشن بزرگی برای ۲۵ سالگی بازی The Legend of Zelda گرفته شد که البته همراه بود با انتشار قسمتی از داستان The Legend of Zelda: Skyward Sword. نینتندو همچنین عرضه ی Mario Kart برای کنسول 3ds را اعلام کرد. شرکت Square-Enix نیز پیشنمایشی از بازی Final Fantasy XIII-2 را به نمایش گذاشت و بعد از آن نیز Hitman: Absolution را به طور



رسمی معرفی کرد. سونی نیز در کنفرانس خود آخرین نام پروژه ی NGP را معرفی کرد "PlayStation"

همچنین "Vita" تعدادی از بازی هایی که در این نمایشگاه معرفی شدند نیز عبارتند از:

BioShock Infinite,

E3 2009 June 2\_4

E3 2009 پانزدهمین نمایشگاه E3 بود و در تاریخ 2 تا 4 ژوئن مجتمع مرکزی Los Angeles (Angeles Convention Center) یا همان برگزار شد. در نمایشگاه این سال حضور گسترده ی مردم و حضور تعداد بیشتری از بازی سازان را نسبت به گذشته شاهد بودیم. حدود ۱۴,۰۰۰ نفر در این نمایشگاه حاضر شدند که نسبت به سال ۲۰۰۶ ۳۲٪ کاهش داشت. دو سیستم جدید PlayStation Move و Kinect برای Xbox 360 نیز برای اولین بار این نمایشگاه معرفی شدند که البته Kinect در ابتدا با نام Project Natal برای اولین بار معرفی شد. همچنین شرکت سونی نیز مدل جدیدی از کنسول قابل حمل خود را با نام PSP GO معرفی کرد.

لیست زیر بهترین بازی های معرفی شده در این نمایشگاه را نشان میدهد.

Crysis 2, Halo: Reach, New Super Mario Bros. Wii, Golden Sun DS, Wii Vitality Sensor, WarioWare D.I.Y., Wii Fit Plus, Super Mario Galaxy 2, Metroid: Other M, Final Fantasy XIV, ModNation Racers, and Metal Gear Solid: Peace Walker

2010 (June 15\_17)

E3 2010 در آمریکا و مجتمع مرکزی Los Angeles برگزار شد. نینتندو The Legend of Zelda: Skyward Sword را معرفی کرد که اولین نسخه از سری zelda بود که از Wii MotionPlus استفاده میکرد. شرکت THQ نیز اولین نمایش ها را از دو بازی Saints Row: The Third و Red Faction: Armageddon را معرفی کرد. همچنین در این بین به معرفی بازی Kingdom Hearts 3D نیز پرداخته شد. مایکروسافت نیز از Kinect پرده برداری کرد (که قبلاً با نام Project Natal شناخته می شد). همچنین در ادامه ی این کنفرانس جدید از Xbox 360 نیز معرفی شد. سونی نیز در این نمایشگاه از سیستم



## به یاد ماندنی ترین لحظات E3



که این خود خبر بسیار داغی برای طرفداران Wii به حساب می آمد چون که می توانستند از Wii mote در این بازی

به عنوان شمشیر استفاده کنند . اما باز هم اتفاق جالب در این بین اختلال در کنترل آقای میاموتو بود که بالاخره آقای میاموتو درخواست قطع کردن شبکه ی Wifi را داد.

کنفرانس های Ubisoft در سال های ۲۰۱۰ و ۲۰۱۱



افرادی که کنفرانس های یوبی سافت را دنبال کرده باشند میدانند که کنفرانس این شرکت نه تنها برای یک سال بلکه برای دو سال متوالی بسیار بد و تاسف آور بود . با وجود اینکه شرکت یوبی سافت چند تا از بزرگترین عناوین را در اختیار دارد هر ساله توانسته بود کنفرانس را به بهترین نحو برگزار کند . با این حال انتظار میرفت که کنفرانس سال ۲۰۱۰ این شرکت نیز به خوبی سال های گذشته برگزار شود اما دیدیم که با فرود آوردن سر درمقابل مخاطبان مواجه شد و اما سال ۲۰۱۱ نیز با داشتن آن همه عنوان بزرگ بهتر از سال گذشته برگزار نشد.

همه ی حضار بسیار خوشحال و مشتاق به دیدن این بازی در کنفرانس مایکروسافت بودند و اینکه این بازی قطعا بزرگترین نسخه از سلسله Call of Duty

هر ساله با برگزاری نمایشگاه E3 شرکت ها از عناوین بزرگ و کوچک خود رونمایی میکنند و بعضا خبر های تازه ای در باره ی سری جدیدی از عناوین بزرگ و محبوب خود می دهند . و همانطور که می دانید E3 در هر سال خبر های هیجان آوری برای بسیاری از مشتاقان عرصه ی بازی های ویدیویی و کنسول ها به همراه داشته است که تعدادی از این خبر ها تا مدت ها در خاطره ی هر گیمری خواهد ماند. امروز قصد داریم تا در این ویژه نامه برخی از این خبر ها را به شما عزیزان یاد آور شویم . پس تا آخر مطلب با ما همراه باشید.

اعلام عرضه ی Final Fantasy XIV به صورت انحصاری برای PS3 توسط Sony

می پرسید که چرا این لحظه را انتخاب کردیم ؟ قطعا هر کسی کنفرانس سونی را دیده باشد دلیل این انتخاب را به روشنی



میدانند. همه میدانند که بازی Final Fantasy XIII برای کنسول Xbox 360 نیز عرضه میشود و این خبر یعنی اینکه سری Final Fantasy از انحصار PlayStation درآمد. شرکت Sony این بازی همیشه به طور انحصاری برای PlayStation معرفی می کرد و اعلام انحصاری بودن Final Fantasy XII بار دیگر توانست هزاران نفر از طرفداران این بازی را خوشحال کند . ولی این آخرین بار بود!

خواهد بود همگی را ذوق زده کرده بود اما قطع شدن ارتباط دسته ی Xbox 360 برای چند لحظه اتفاقی بود که هیجان سالن کنفرانس را برای مدتی از بین برد.

تجربه ی کلی از بازی Skyward Sword در کنفرانس Nintendo 2010

همه مشتاقانه پیگیر روند کنفرانس و معرفی بازی بودند خصوصا اینکه اعلام شده بود بازی از Wii Motion Plus خواهد کرد

تجربه ی بازی: Call Of Duty MW3 در کنفرانس microsoft



**کنفرانس Nintendo 2008**

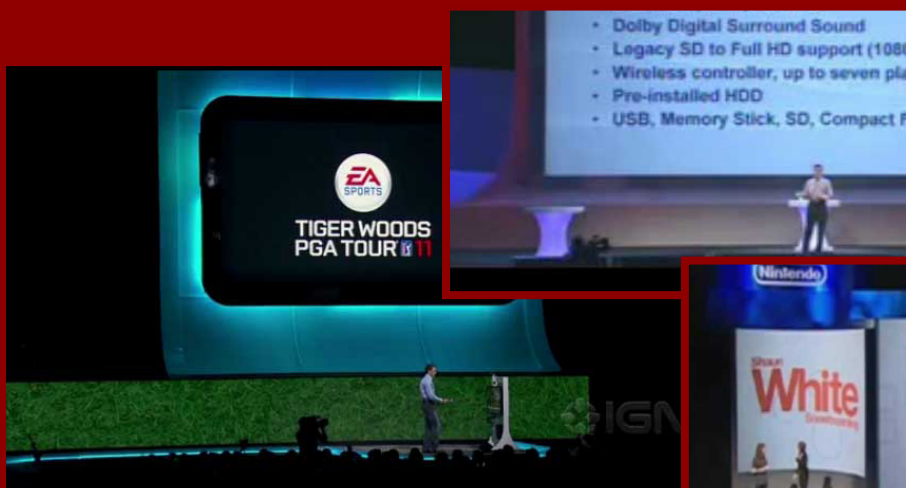
در این کنفرانس نینتندو به معرفی Wii Music پرداخت . اما با وضعی عجیب . فردی که قرار بود به معرفی Wii Music بپردازد بیشتر شبیه یک دیوانه بود اما با کمال تاسف آقای میاموتو نیز در بین افرادی بود که این بازی را تست کردند بازی که به مهارت بستگی نداشت بلکه فقط کافی بود Wii-mote را دستکاری کنید تا عمل کند . اما بدتر از این آن خامی بود که حتی برای یک ثانیه هم ساکت نمیشد

**اعلان پروژه ی ناتال (NATAL)**

ایده ی بسیار جالبی است که بتوان بدون استفاده از دسته و موس و کیبورد بازی را کنترل کرد اما این تا زمانی جالب بود که یک مشکل کوچک رخ داد و آن هم این بود که آواتار فرد کنترل کننده ی دستگاه حرکات مضحکی را انجام میداد و این به خاطر اختلال لحظه ای دستگاه بود که البته مایکروسافت باید از Wii عبرت میگرفت و این ایرادات را رفع میکرد.

**کنفرانس 2011 , Konami 2010**

جایزه ی بدترین شرکت حاضر در کل نمایشگاه E3 با تمام شایستگی باید به Konami داده شود . یکی از دلایل بد بودن کنفرانس این شرکت در نمایشگاه ۲۰۱۰ حضور konami بر روی صحنه ای بسیار کوچک بود که واقعا لایق نام چنین شرکت بزرگی نبود . اما مورد دیگر معرفی نه چندان جالب بازی Glee و معرفی بازی Just dance به شکلی غیر عادی بود که باز هم به علت مشکل در سیستم هنگام حضور Def jam منجر به فرود آوردن سر و خم شدن جلوی حضار شد. مشکل اصلی این است که konami از این کنفرانس برای E3 2011 عبرت لازم را نگرفت و به نظر میرسد که این مشکلات همه به دلیل عدم حضور آقای کوچیما برای معرفی عناوین خود بود.

**نمایش Tiger Woods برای PS move**

تکنولوژی PS Move یکی از مهمترین عناصری است که

Sony آن را برای رقابت با Wii عرضه کرد . اما در این کنفرانس زمانی که همه بی صبرانه منتظر نمایش دستگاه بودند ، در مقابل همه ی تماشاچیان پس از تعریف و تمجید بسیار در مورد دقت بالای move وسیله در بازی گلفی که PS MOVE با آن نمایش داده شد با اولین آزمایش همه را ناامید کرد و اما با رفع مشکل و تنظیم و ... در بار دوم نیز نتوانست رضایت همه را جلب کند.

**کنفرانس Microsoft سال ۲۰۱۰**

چه چیزی بهتر از معرفی kinect به دنیای بازی ها است ؟ خوب طبیعتا هیچ چیز . اما چیزی که باعث بد شدن این قضیه می شود تمرکز مایکروسافت در همه ی کنفرانس فقط و فقط بر روی کینکت است . بدتر از همه معرفی kinect توسط یک دختر بچه ی کوچک است که هنگام بازی کردن با ببر آنقدر هیجان زده میشود که گویی فکر میکند ببر واقعی است . مایکروسافت چگونه توقع داشت که بچه ای با این سن در مقابل کینکت فکر کند که ببر واقعی نیست ؟ و بدتر از همه پیام خطایه تشخیص

**کنفرانس Sony سال ۲۰۰۶**

همه از قدرت کنسول تازه ی سونی PS3 تعریف میکردند و تبلیغاتی که برای پردازنده ی Cell این دستگاه شد و سپس معرفی تعدادی از بازی های انحصاری که شرکت سونی برای PS3 عرضه میکند . ولی پس از این که دو بازی کن بالا داشتند از شدت هیجان این بازی ها بال در می آوردند در این هنگام سونی با اعلام قیمت این دستگاه که قیمتی بین ۵۰۰-۶۰۰ دلار آمریکایی داشت نفس همه را در سینه حبس کرد.



فرد بود که روی صفحه ظاهر شد که با توجه به قد کودک نباید انتظار غیر از این هم داشت. اعلام استفاده از 3G در PS vita امر بسیار هیجان انگیزی بود مخصوصا بعد از



معرفی تعدادی از بازی های Vita و قیمت دستگاه و حتی مکانات منحصر به فرد آن اما در بین این همه خوشحالی و شوق و اشتیاق شرکت سونی با انتشار خبری مبنی بر اینکه نسخه ی 3G در آمریکا برای شرکت AT&T خواهد بود رویاهای همه را نابود کرد و حضار با صدای "هووو" و تشویق نکردن و بعضا بیرون رفتن از سالن شرکت سونی را همراهی کردند.

### اعلان بازی Zelda wind waker

صراحتا بازی عالی بود در حقیقت شرکت Nintendo نسخه ی آینده ی Zelda را معرفی کرد تا قدرت GameCube را نمایش دهد و از این جهت توانست توجه همه را به خود جلب کند . در مورد این کنفرانس چیز زیادی نمیتوان گفت ولی در یک کلام عالی بود.

خوب با تعدادی از به یاد ماندنی ترین لحظات در E3 آشنا شدید . در ادامه ی این شماره از مجله نیز به بررسی E3 امسال خواهیم پرداخت که ببینیم چه اتفاقات به یاد ماندنی در E3 امسال رخ داد.

## نگاهی به ویدیو KONAMI قبل از E3

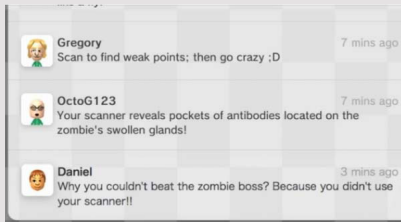
سازنده مشهور و معروف سری های بزرگی چون MGS و Zone Of Enders پیغامی را به طرفداران رسانید، بازی Zone Of The Enders HD Collection توسط او به نمایش در آمد و گفته شد که این کالکشن برای PS3 و ۳۶۰ عرضه خواهد شد. سپس نوبت به کالشن MGS بود که برای کنسول دستی ویتا نیز به عرضه در خواهد آمد. اگر شما نیز اخبار بازی هارا از دو سال قبل دنبال کرده باشید با عنوان Metal Gear Rising آشنا هستید که گیم پلی آن مبنی بر کنترل راییدن به پیش میرفت. بر خلاف آخرین دیدار ما با این عنوان، این بار گیم پلی سریع و زیبای آن بیش از پیش چشم‌نوازی میکرد و نوید یک بازی خود را میداد. در پایان نیز سورپرایز فوق‌العاده کونامی شماره دوم از بازی Castlevania Lord of Shadows رونمایی شد و تریلر آن همگان را میخکوب کرد. در اینجا برای اینکه داستان شماره اول برای کسانی که نسخه اول آن را به اتمام نرسانده اند، از توضیح تریلر بازی صرف نظر میکنیم تا دوستداران بتوانند خود تریلر را مشاهده کنند. در پایان نیز نسخه ای از بازی کستولونیا تحت عنوان Castlevania: Lord of Shadow-Mirror of Fate برای ۳ DS معرفی شد.

بازی و به سخن آوردن از تاکتیک های جدید، دریل های جدید و نوع دفاع منحصر به فرد در این نسخه از بازی مواردی بود که سال های قبل نیز از کونامی شنیده بودیم. صراحتاً میتوان اعلام کرد که سری PES تنها نام آن را با خود یدک میکشند و هر ساله موارد جدیدی را به بازی عرضه نکرده و با اینکه شیوه ساخت آن دستخوش تغییرات زیادی شده اما هسته اصلی بازی هیچ تغییری را در خود مشاهده نمیکند. سازندگان PES با اشاره به اینکه نوع دویدن هر بازیکنی فرق میکند و این در بازیکنی مثل کریستیان رونالدو به وضوح دیده میشود تصویری از دویدن واقعی رونالدو را به نمایش گذاشت و سپس همگان را به دیدن انیمیشن دویدن این بازیکن و شباهت آن به واقعیت دعوت کرد. اما در عین تعجب انیمیشن دویدن رونالدو به طرز مضحکی خنده دار بود و نتوانست تا کمی مارا برای بازی این نسخه متقاعد کند. در آخر نیز رونالدو با اشاره به اینکه خود کاپیتان PES 13 است اذعان کرد که عاشق این بازی است و امیدوار است تا دیگران نیز آن را همانند او دوست داشته باشد. البته به راحتی میتوانستیم حرف دروغ او را از نگاه های او به بیرون از دوربین بفهمیم. به طوری که مثلاً او دارد به عوامل پشت صحنه میگوید: «پول مرا زودتر بدهید تا بروم!!!» پس از نمایش ضعیف PES 13 هیدئو کوچیما،

همانند سال قبل و برای دومین بار پیاپی شرکت Konami، سازنده عناوین پرطرفداری نظیر Metal Pro Evolution Soccer و Gear Solid کنفرانس خبری قبل از E3 خود را به صورت ضبط شده و غیر مستقیم به نمایش گذاشت. این ویدئو در ساعتی خاص بر روی وب قرار گرفت تا علاقه مندان بتوانند آن را پس از دانلود و یا به صورت آنلاین مشاهده کنند. این کنفرانس که بیشتر میتوان از آن به عنوان یک TV Show یاد کرد، در مدت ۰۳ دقیقه توضیحاتی را درباره بازی های شرکت کونامی و دیگر برنامه های آن ها ارائه کرد که در ادامه به بررسی آن میپردازیم. در ابتدای ویدئو، Tomoyuki Tsuboi، رییس Konami Digital of America با اشاره به اینکه بازی های جذابی را در ادامه نشان خواند داد صحبت های خویش را آغاز کرد. در ادامه از همکاری کونامی و Zynga سخن به عمل آمد و گفته شد که بازی های کوچک و کم حجم که در شبکه های اجتماعی مانند فیسبوک نیز قابل ساخت هستند با همکاری این دو شرکت ساخته خواهند شد. این بازی ها مطمئناً به هیچ وجه راضی کننده نبودند و استفاده از آن ها؛ آن هم در ویدئو قبل از E3 کمی دور از ذهن به نظر میرسید. پس از این نمایش، نوبت به بازی فوتبال کونامی یعنی سری Pro Evolution Soccer رسید که وقت زیادی به آن اختصاص یافت. معرفی

## نگاهی به نمایش اولیه Nintendo پیش از E3

-در ویدیو نمایش داده شده مانند ویدیو های



قبلی که Rayman: Legend را نشان میداد امکان استفاده از فیگور ها نمایش داده شد . یعنی فیگوری که در کنار خود دارید میتوانید با استفاده از Gamepad به بازی اضافه کنید . البته در رابطه با نحوه کار و کلیت این سیستم اطلاعاتی داده نشد.

-بعد از تمام شدن ویدیو بحث به منوی Wii U که نام Mii Wara Wara بهش داده شده است کشانده شد . این سیستم که Miiverse نیز گفته می شود به شما این امکان را می دهد تا به Mii های دوستانتان و یا به Mii های موجود در لیست دوستانتان و البته دیدن Mii های بازیکن هایی که عناوینی مانند عناوین شما را بازی کرده اند دسترسی پیدا کنید . یعنی همانطور که در تصاویر قرار داده شده در این گزارش میتوانید ببینید در پایین نام بازی ها میلیون ها Mii قابل مشاهده است . یکی از مهمترین ویژگی های سیستم Mii، امکان



به اشتراک گذاری تصاویر توسط بازیباز ها است . -در ادامه امکاناتی که به وسیله صفحه لمسی

است یک سیستم آنالوگ خواهد بود . -در این Gamepad یک دریافت کنند TV مانند کنترل خواهد بود -تصویر بر روی Gamepad همانطور که در گذشته اعلام شده بود لمسی (تاچ) بود و مانند بسیاری از Touch Screen ها قابلیت نقاشی و کارهایی از این قبیل را خواهد داشت . -برروی این Gamepad سنسور Motion و Gyro قرار دارد.

-آپارات های استفاده شده در Wii مانند Nunchuck، کنترلر Wii و Balance Board در Wii U نیز استفاده شده است . درضمن Wii U مانند Wii دارای یک Pro Controller هستند.

-بعد از داده شده اطلاعات بالا ویدیوی جدیدی برای معرفی کنسول به نمایش در آمد . در این ویدیو یک بازی زامبی بود و ویژگی های لمسی Gamepad نمایش داده می شد . در این قسمت ویژگی چت کردن مورد توجه قرار میگرفت . با کمک صفحه لمسی کنترلر مستقیما میتوانید وارد چت آنلاین نینتندو بشوید . -تازه می توانید به کمک ویژگی چت به تلفن ها دسترسی پیدا کنید . یعنی اگر جایی مانده بودید به وسیله این Gamepad میتوانید از دوستان خود کمک بگیرید و صحبت کنید .

-اگر این هم به درد نخورد -میتوانید GamePad را کنار تلویزیون بگذارید و با استفاده از دوربین روی آن به عنوان Webcam استفاده کنید GamePad . سعی کرده تمام این ها رو در خود جای دهد .



و یژگی

**میثم خلیل زاده/نینتندو** در روزهای گذشته اطلاعاتی منتشر کرد و اعلام کرد که قبل از کنفرانس اصلی در E3 کنفرانسی برگزار خواهد کرد . همین کنفرانس در ساعات پایانی دیشب به پایان رسید . رئیس Nintendo ، Satoru Iwata ، در رابطه با کنسول جدید این شرکت Wii U سخنان مهمی کرده است . ما هم یک لیست تیتز گونه ای از این سخنان برای شما آماده کرده ایم .

-در ابتدا Iwata اعلام کرد که Wii U از سال ۲۰۰۸ در حال توسعه است . یعنی شرکت از همان روز ها بر روی نوآوری های این کنسول کار کرده است.

-در کنفرانس در ابتدا خانواده ای نمایش داده شد که با دستگاه های دیگری کار میکنند . یعنی در خانواده یکی با تلویزیون و یا دیگری با موبایل خود مشغول است . یعنی تلاش نینتندو این است که مانند Wii خانواده را دور هم جمع کند که از این جهت هم از نظر اجتماعی و هم از نظر کنسول بازی توانسته این کار را انجام دهد.

-کنفرانس همواره بر روی Wii U و البته دسته آن تمرکز داشت . نام این دسته Wii U Gamepad اعلام شد .

-تصاویری از آنالوگ -بر روی Gamepad نمایش داده شد . این آنالوگ مانند 3DS، Slide سیستم نبوده و مانند تصاویر گذشته ای که منتشر شده



کنترلر مهیا شده برای چت به نمایش گذاشته شد. این صفحه با داشتن امکان نقاشی کردن بیشتر شبیه به یک تبلت طراحی شده است.

-این صفحه تاچ به نوعی به عنوان پلتفرم اجتماعی نیز استفاده خواهد شد. ارتباط بین بازیاز ها، ویدیو های ویژه ی منتشر شده توسط سازندگان توسط این صفحه قابل پخش و استفاده است. به طور خلاصه نینتندو به کمک Wii U در تلاش برای همگانی کرد Nintendo Network است.

-نینتندو تمرکز خود را بر روی این شبکه قرار داده است، Nintendo Network در ابتدا برای Wii U و 3DS و Miiverse رو نمایی شد. طبق گفته ی CEO نینتندو Satoru Iwata این شبکه برای سایر کنسول های نینتندو در آینده نیز استفاده خواهد شد. -به کمک تصویر موجود بر روی Gamepad قابلیت جستجو در اینترنت نیز قرار داده شده است. شما با انداختن عکس و یا گرفتن فیلم میتوانید با یک حرکت تصویر مورد نظر را به طرف تلویزیون برده تا از آنجا پخش و نمایش داده شود.

کنفرانس نینتندو مانند سال گذشته بر روی Gamepad تمرکز داشت. این امکانات نمایش داده شده برای Gamepad واقعا هیجان آور هست. جدای از این اهمیت نینتندو به شبکه آنلاین و سیستم مدیا واقعا باعث خوشحالی است. Satoru Iwata اعلام کرد در کنفرانس پیش رو که روز سه شنبه خواهد بود در نمایشگاه E3 بیشتر بر روی ۳DS تاکید خواهند کرد. امیدواریم حداقل نینتندو در رابطه با خود سیستم Wii U و در ضمن این کنسول پشت پرده و اصلی بیشتر صحبت کند.

# غایبان بزرگ E3 2012

نزدیک ترین شایعات که به واقعیت نزدیک است این که بازی در حال ساخت برای نسل بعد است و یا اینکه بازی امسال منتشر نخواهد شد.

نشده است لازم بود . نهایتاً عدم ارائه ی اطلاعات جدید در نمایشگاه امسال میتواند شایعات را در باره ی این بازی بیشتر کند.

با به پایان رسیدن تمام کنفرانس های نمایشگاه E3 و به پایان رسیدن روز آخر نمایشگاه غیاب چند عنوان بزرگ در بین بازی ها احساس شد . که قصد داریم در این مقاله چند عنوان از این بازی ها را معرفی کنیم .

## Final Fantasy Versus XIII | PS3

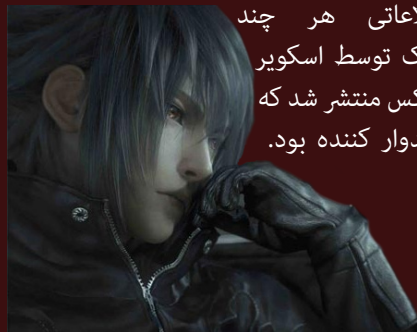
## Rainbow 6 Patriots | PS3 - Xbox 360 - PC

با وجود معرفی بسیاری از بازی های بزرگ در کنفرانس Ubisoft در نمایشگاه امسال معرفی نکردن بازی Rainbow 6 Patriots که به تازگی معرفی شده بود یک مقدار نا امید کننده به نظر میرسد . گر چه چندان هم دور از انتظار نبود زیرا که این بازی وقت چند وقت قبل از شروع نمایشگاه معرفی شد و نباید امید داشت که اطلاعات جدید از بازی به این سرعت منتشر شود . ولی با این حال باز هم معرفی این جنین عنوان بزرگی میتوانست انتظارها را بیشتر بر آورده و کنفرانس یوبی سافت را جذاب تر کند.



پس از اعلام سکوی اینکس مبنی بر اینکه این بازی در نمایشگاه امسال حاضر نخواهد شد اما با این حال باز هم طرفداران بازی امید داشتند که شرکت با ارائه ی دمویی از بازی در نمایشگاه امسال آن ها را شگفت زده کند اما این امیدها تحقق نیافت و معرفی نشدن بازی همه را نا امید کرد . همچنین از سال ۲۰۰۶ که بازی معرفی شد اطلاعات و جزئیات زیادی در باره ی بازی منتشر نشده است به جز اینکه در سال قبل

اطلاعاتی هر چند اندک توسط اسکویئر اینکس منتشر شد که امیدوار کننده بود.



## Agent | PS3

حقیقتاً این اولین بازی است که بعد از اتمام نمایشگاه غیاب آن احساس شد . بعد از معرفی این بازی توسط Rockstar در نمایشگاه E3 2009 تا کنون هیچ اطلاعاتی از این بازی منتشر نشده و بد تر از آن اینکه در نمایشگاه



امسال مدیر قسمت سرگرمی شرکت سونی آمریکا اعلام کرد که هیچ اطلاعات جدیدی از این بازی در دسترس ندارد . به جز اینکه سال گذشته راک استار بعد از انتشار تریلری از GTA V بدون ارائه ی هیچ اطلاعاتی از Agent فقط به ارائه ی شعاری از بازی اکتفا کرد و با این کار حتی انتشار یا عدم انتشار بازی را برای امسال دچار شک و تردید گرد.

## Prey 2 | PC - Xbox 360 - PS3

با معرفی بازی در سال قبل در همین نمایشگاه و معرفی نشدن آن در نمایشگاه امسال شک و تردید در مورد باقی بودن بازی در حال ساخت یا توقف آن ها بیشتر کرد و حالا هم نمیدانیم

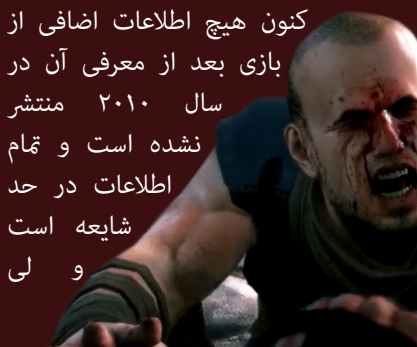


که آیا بازی کی قرار است عرضه شود یا اصلاً قرار است عرضه شود یا خیر.

## Ryse | Xbox 360

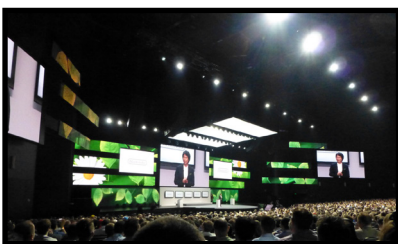
بازی انحصاری Crytek برای کنسول Xbox 360 که از امکانات kinect هم بهره میب برد به طور عجیبی در نمایشگاه امسال حضور نیافت.

تا کنون هیچ اطلاعات اضافی از بازی بعد از معرفی آن در سال ۲۰۱۰ منتشر نشده است و تمام اطلاعات در حد شایعه است و لی



## The last Guardian | PS3

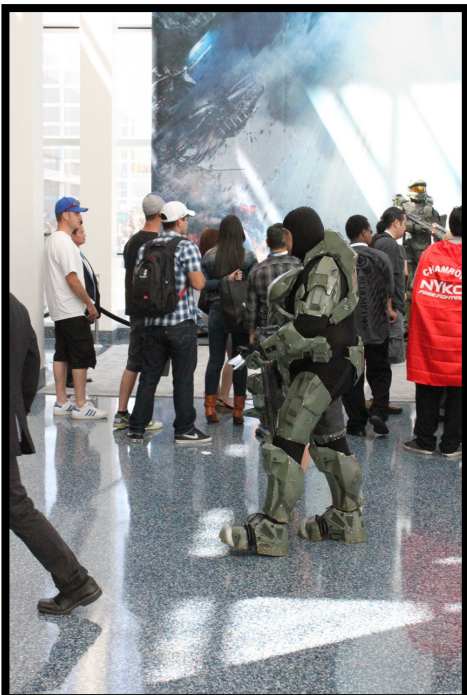
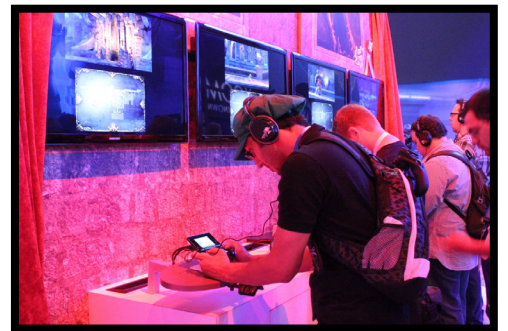
عدم حضور این بازی در نمایشگاه امسال شک و تردیدها را برای عرضه ی اطلاعات جدید از این بازی در آینده ی نزدیک را دو چندان کرد . حتی اگر بازی قرار باشد در سال آینده عرضه شود حضورش در نمایشگاه امسال صرفاً برای نشان دادن اینکه بازی هنوز فراموش



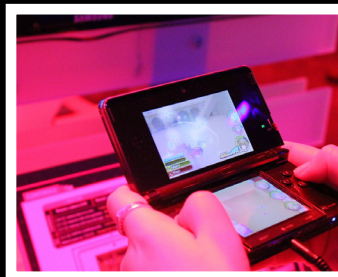
# روز دوم نمایشگاه



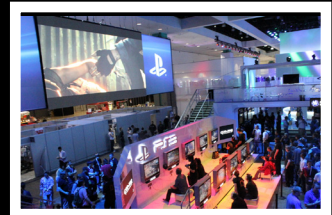
## روز سوم نمایشگاه







## روز چهارم نمایشگاه



## نگاهی به کنفرانس EA



دومین کنفرانس خبری E3 به شرکت Electronic Arts تعلق داشت. شرکتی که در چند سال اخیر سهم بیشتری از بازی بزرگ صنعت گیم را از آن خود کرده و به نظر میرسید حرف های زیادی برای گفتن در این E3 داشته باشد. در هر حال، کنفرانس EA با ویدئویی که چندی از بازی های این شرکت را به مخاطبان نشان میداد آغاز شد و پس از صحبت های اولیه، اولین تیرلر به بازی Dead Space 3 اختصاص داشت که جو جدیدی از این سری را به مخاطبان معرفی می کرد. سپس گیم پلی یکی از مراحل این بازی که به صورت Co-op نیز قابل بازی بود به نمایش در آمد. اما نکته اصلی که ذهن همه را به خود مشغول کرد این بود که Dead Space

که بازی ترسناکی بود و همیشه حس دلهره را در بازیابان ها به وجود آورد چه بر سرش آمده که حال باید در یک محیط برفی و سرد و آن هم با اضافه شدن حالت Co-op اجرا میشود؟ مطمئناً برای دریافت پاسخ مناسب خود باید تا کمی منتظر ماند و دید تا نمایش های بعدی بازی چگونه خواهند بود. در پایان نیز اشاره شد که این بازی در ماه فوریه سال ۲۰۱۳ عرضه خواهد شد. بعد از

نمایش Dead Space نوبت بازی Madden 13 شد تا با پخش تیرلر های گوناگون و توضیحات اضافه در حدود ۷ دقیقه از وقت این کنفرانس به راحتی تلف شود!

پس از آن بازی Sim City Social بود که با پخش ویدئویی کوتاه از آن رونمایی کرد. این بازی بر روی شبکه اجتماعی فیسبوک قابل بازی خواهد بود. بازی دیگری هم از Sim

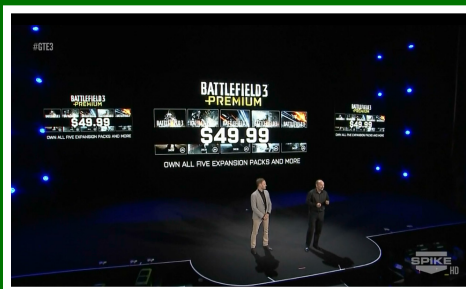
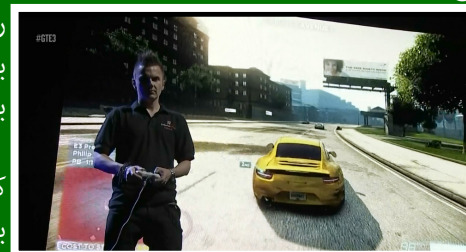
City نیز برای PC عرضه خواهد شد که به

شد. پیشروی در مراحل درست مارا به یاد سری COD انداخت و صحنه های انفجار و همپنطور اسلحه های گوناگون آن چنین چیزی را به خاطر ما و آورد EA Sports. دوباره با معرفی کوتاه از فیفا ۱۳ و همپنطور پخش لحظاتی کوتاه از NBA Live 2013 کار خود را از پیش گرفت. همپنطور از دیگر خبر های این بین گرفتن IP بازی UFC توسط EA بود. اوج هیجان کنفرانس از جایی شروع شد که گیم پلی بازی Most Wanted به روی صحنه ها نمایش داده شد. جذابیت بالا و محیط هایی که همه و همه تخریب پذیری های خودشان را دارند باعث ایجاد همین هیجان شد. همچنین لازم به ذکر است که به طور کلی با ماشین خود میتوانید به هر کجا بروید و حالتی Open World گونه بر بازی حاکم است. برای حسن ختام بازی نیز گیم پلی Crysis 3 به نمایش در آمد که البته نکته خاصی را نیز به جز چند قابلیت جدید و گرافیک کمی پیشرفته تر از نسخه قبلی در بر نمیگرفت. این بازی نیز در ماه فوریه سال ۲۰۱۳ عرضه خواهد شد.

نسخه های سال های گذشته شباهت بیشتری خواهد داشت. در ادامه EA با نمایش کمی از آمار ها برای بازی Battlefield 3 کار خود را ادامه داد. در این بین نیز بسته جدیدی با نام Battlefield Premium برای دو کنسول ۳۶۰ و PS3 به همراه PC معرفی شد که قرار است با

قیمت ۵۰ دلار در دسترس مخاطبان قرار گیرد. این بسته DLC های قبلی و آینده این بازی را شامل میشود. کنفرانس EA با خبر امکان رایگان بازی کردن Star Wars The Old Republic تا ۱۵ ادامه یافت. پس از این، بازی جدیدی از سری Medal of Honor تحت عنوان Warfighter معرفی

و قسمت هایی از روند بازی آن نمایش داده



## نگاهی به کنفرانس Sony

در ادامه گیم پلی مبارزه در دریا توسط کشتی ها در 3 Assassins Creed پخش شد و در پایان نیز مشخص شد که یک DLC انحصاری برای PS3 داران در نظر گرفته خواهد شد. یوبیسافت کار خود را با به نمایش در آوردن قسمت مولتی پلیر Co op چهار نفره Far Cry 3 به اتمام رساند. این بازی نیز یک DLC انحصاری را در بر خواهد گرفت. بدترین قسمت کنفرانس امسال سونی به عنوانی برای Move به نام Wonder Book اختصاص یافت. این بازی را که باید به وسیله استفاده از یک کتاب سفید و خالی و تعریف کردن داستان گوناگون به همراه مینی گیم های کوچک تجربه کرد از داستان ها کوچک و بزرگی تشکیل میشود که برای



مثال یکی از مهم ترین آن ها Book of Spells است که توسط نویسنده معروف سری هری پاتر یعنی ج.ک. رولینگ نوشته شده است. اما نمایش ضعیف این بازی و خراب کردن بازی توسط بازیازان حاضر بر روی صحنه خاطره ناخوشایندی را بر ذهن ما بست. بازی God of War Ascension عنوان بعدی بود که گیم پلی آن به نمایش در آمد. این بازی وقایع چند ماه پس از کشته شدن فرزند و زن کریتوس را دنبال خواهد کرد. در پایان گیم پلی زیبایی از بازی The Last Of Us پخش شد که صحنه های جالب آن همه را به جای خود میخکوب کرده بود. در مورد این بازی ها در صفحات بعدی توضیحاتی را خواهیم داد.

شخصیت با نیرویی ماورایی و عجیب آشنا میشود و ادامه ماجرا. بعد از این، PlayStation All-Stars Battle Royale بود که با گیم پلی خود صحنه را در دست گرفت. روند بازی در حالت کلی کم شباهت به نسخه بازی های نینتندو نبود. اما باید اعتراف کرد مبارزه شخصیت های کارتون با کسی مانند کریتوس کمی دور از ذهن است و به طور کلی بسیار هیجان انگیز نیست. به هر حال این قسمت از



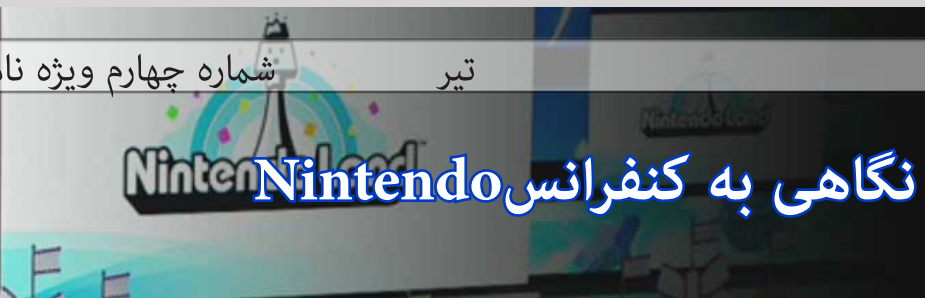
کنفرانس با صحبت های ترتون در باره استفاده اکثر مشتریان از شبکه PSN و همینطور بازی های عرضه شده روی شبکه Plus دنبال شد. Assassin's Creed 3: Liberation از دیگر عناوینی بود که برای کنسول دستی ویتا عرضه خواهد شد و داستانی موازی با داستان اصلی این سری را دنبال خواهیم کرد. از دیگر نکات این نمایش، شخصیت اصلی این بازی بود که این بار به عنوان یک زن باید به ایفای نقش پرداخت.

سونی تمرکز خود را روی بازی های این نسلش هنوز باقی گذاشت و در کنفرانس امسال نیز نشان داد که بازی های انحصاری در نزد آن ها هنوز هم جایگاه خاصی را دارد و مانور دادن روی آن ها حتی تا اینجا که این نسل بازی ها نیز به پایان خود نزدیک میشود راحت است. در هر حال بر اساس عادات هر ساله سونی، امسال نیز دقایق ابتدایی کنفرانس به پخش ویدئو های گوناگون از بازی ها و علاوه بر آن توضیحات جک ترتون درباره PSN اختصاص یافت. اما اولین سورپرایز سونی درست در همان ابتدا معرفی شد. بازی جدید Quantic Dream با نام Beyond توسط دیوید کیچ معرفی و تریلری از آن به نمایش در آمد. همانند بازی گذشته این استدیو یعنی Heavy Rain، این عنوان نیز بر پایه داستان استوار است و بیشتر به فیلم های تعاملی شباهت دارد. این



بازی داستان شخصیتی به نام جودی هلمز را روایت میکند که در بین زندگی او، این

## نگاهی به کنفرانس Nintendo



در این بازی خواندن بازیاز حرف اول را میزند. بالاخره برای 3DS هم چند بازی نظیر Paper Mario، Super Mario Bros 2 و Luigi's Mansion تایید شدند تا سیر نزولی کنفرانس نینتندو کمی از حرکت بایستد. در ادامه یک بازی Open World، جالب و پلسی به نام LEGO City Undercover که در نقش شخصیت های لگویی معرفی شد. حالا نوبت به Just Dance 4 رسید که همزمان با ۵ بازیاز میزبان بازی کننده ها خواهد بود. همین که قرار شد تا کمی از گیم پلی بازی جلوی همه به نمایش در آید و رجبی به سمت کنترلر مخصوص رفت همه نیم خیز شدیم و بدون توجه به کاستی های این کنفرانس با ذوق و اشتیاق منتظر رقص رجبی بودیم! اما در عین تعجب رجبی با گیم پد Wii U تنها به صورت لمسی بازی میکرد و هیچ تحرکی در او نبود! کنفرانس نینتندو با بازی ترسناک و حرفه ای Zombi U به پایان کار خود نزدیک شد. پس از معرفی و پخش تریلر این بازی، آخرین بازی این نمایش نیز معرفی شد. این بازی که Nintendo Land نام داشت شامل ۸ بازی مختلف میشود و تمرکز آن باز هم بر روی بازی کننده های کژوال بود. پس از این رجبی بر روی صحنه آمد تا جمع بندی های نهایی را داشته باشد و درست در آخر کنفرانس و در حالی که رجبی با حالت خاصی دست خود را به سوی نمایشگر بزرگ سالن کرد گفت: حالا میرویم تا نگاهی بکنیم به ... تا اینجا کار همه هیجان زده شدند، هیچکس نمیتوانست باور کند چه سورپرایزی برای مخاطبان در آخر این کنفرانس در نظر گرفته شده است. اما تمامی این آرزوها در چند ثانیه به باد رفت. جمله رجبی این گونه بود: حالا میرویم تا نگاهی بکنیم به Nintendo Land! همانطور که میبینید با ک ویدیو کسل آور دیگر این شرکت به کار خود پایان داد. نینتندو با در دست داشتن تمامی مهره هایی که میتواند شروع نمایش خود را به سطح بالایی برساند نمیتوانست بهترین کنفرانس را به نمایش بگذارد.

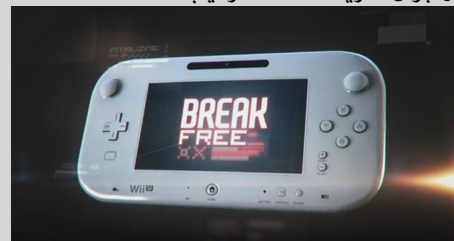


و گفتی چند جمله درباره Wii U کار خود را ادامه داد و همینطور اشاره کرد که میتوان همزمان از دو پد مخصوص Wii U استفاده کرد. سپس نسخه جدید ماریو نیز برای Wii U تحت نام New Super Mario Bros U معرفی شد و کمی از گیم پلی آن به نمایش در آمد. Batman Arkham City نیز شماره ای ویژه با نام Armored Edition خواهد داشت که برای Wii U عرضه خواهد شد. به وسیله ی پد مخصوص Wii U نیز میتوان از گجت های مختلف بتمن استفاده کرد اما چیزی که به راحتی



قابل تشخیص بود گرافیک بد نمایش بازی بود. Scribble nauts Unlimited نیز برای Wii U تایید معرفی شد اما باز هم این چیزی نبود که هواداران نینتندو از آن ها میخواهند Wii Fit استند U. Wii نیز از دیگر وسایلی بود که برای Wii U خواهد آمد. سپس بازی Sing نیز معرفی مختصری داشت که به نظر میرسید از بعضی جهات به بازی Wii Music با کمی تغییرات شبیه باشد.

وقتی که شرکت های بزرگ دیگر مانند سونی و یا مایکروسافت حرفی از نسل بعدی بازی ها و کنسول ها به میان نیاوردند، نینتندو به راحتی هرچه تمام تر میتوانست با بهره گیری از شرایط حاکم بهترین کنفرانس را اجرا و همه را برای خرید Wii U ترغیب کند. اما متاسفانه



به راحتی میتوان اذعان داشت که کنفرانس امسال نینتندو بدترین کنفرانس تاریخ این شرکت بوده چرا که به هیچ وجه هیچ بازی جالبی در آن به نمایش در نیامده است. همه چیز عالی شروع شد، معرفی Pikmin 3 میتوانست یک شروع رویایی را برای نینتندو به همراه داشته باشد. میاموتو بعد از یک ویدئو جالب روی صحنه آمد و از نسخه جدید بازی و قابلیت های جدید گفت. پیکمین های جدیدی نیز در بازی حضور دارند که هر کدام قابلیت های تازه ای را به همراه خود می آورند. بر خلاف این شروع عالی، باقی کنفرانس به سردی خود باقی ماند و فقط و فقط نا امیدی را به همراه داشت. بعد از آمدن رجبی روی صحنه

## نگاهی به کنفرانس مایکروسافت

که در حال بازی کردن و با گفتن جمله، «Hey، You! میتوان حواس دشمن را پرت کرد.» پس از این نمایش و طبق عادت نه چندان جالب مایکروسافت در سال های اخیر EA Sports بازی های ورزشی خود را نمایش گذاشت. و در این بین نیز بعد از مدت ها شایعه بازی Madden 13 و فیفا ۳۱ با کینکت به پایان رسید. کنترل این بازی های تنها و تنها به فرمان های صوتی محدود میشوند. برای مثال در فوتبال میتوانید با فرمان های صوتی سیستم دفاع و حمله را بچینید و یا بازیکن مورد نظرتان را تعویض کرده و یکی دیگر را به بازی بیاورید. کمی بعد از نمایش بازی های EA حال سه تریلر از بازی های Fable The Journey، Forza Horizon و Gears of War Judgment پخش شدند که متاسفانه در هیچ کدام از آن ها خبری از اطلاعات جدید و پخش کردن گیم پلی زنده نبود.

گیم پلی زنده نبود. قسمت کسل کننده و عاری از هیچ گونه هیجان از وقتی شروع میشود که آقای یوسف مهدی روی سن آمد و خبر از چند قابلیت

جدید ایکس باکس داد. برای مثال سیستم پخش مسابقات ورزشی از طریق ایکس باکس لایو در دسترس خواهد بود و یا مشابه قابلیتی که قبلا اپل با iTunes به میدان آورده بود این بار مایکروسافت Xbox Music را رونمایی کرد. اما بدیهی است که هیچگاه نمیتواند بین افراد گوناگون جایگاه خوبی دست و پا کند. شاید اگر مایکروسافت کمی روی بازی های خود مانور میداد و یا در ایکس باکس لایو برای بازی های خود برنامه ای جدید داشت بیشتر مورد استقبال قرار میگرفت تا این چند قابلیت که از آینده آن ها نمیتوان مطمئن بود.



جمله ای که او به زبان آورد این بار کنفرانس مایکروسافت نمایش جدید ترین نسخه از Splinter Cell تحت عنوان: Splinter Cell Black List را به خود دید. گیم پلی بازی در شهر مرزی ایران و عراق اتفاق می افتاد و سم به مبارزه با گروهک های تروریستی ایرانی به مبارزه خود میپرداخت. روند کلی بازی به هیچ وجه به بازی

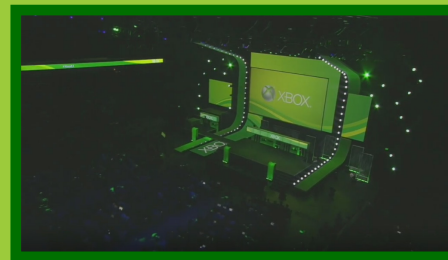
در حالی کنفرانس مایکروسافت در روز ۴ ژوئن آغاز شد که باید اولین کنفرانس خبری E3 را به صورت زنده به نمایش میگذاشت. جو حاکم بر مایکروسافت حال و هوای نسل بعدی را میطلبید و همینطور مخاطبان و هواداران ایکس باکس آنقدر از کنفرانس سال گذشته و بازی های بچه گانه کینکت خسته شده بودند و جز بازی های حرفه ای و بزرگ چیز دیگری را قابل قبول میدانستند. با شروع کنفرانس گیم پلی بازی هیلو ۴ به نمایش در آمد، اولین چیزی که به راحتی قابل فهم بود دشمنان بودند که در این نسخه به جای



کاوننت ها ظاهر میشدند. البته با وجود اینکه بازی از بانجی به ۳۴۳ رسیده، اما جو کلی هیلو هنوز هم به خوبی در طول بازی

حس میشود و افزودن چند قابلیت جدید برای مسترچیف میتواند جذاب باشد. پس از این نمایش نوبت به دن ماتریک رسید که به روی صحنه بیاید و صحبت های خود را این گونه شروع کند: «ایکس باکس ۰۶۳ پر فروش ترین کنسول تاریخ در آمریکا است...» پس از چند

سم باید عینک سه چشمی خود را به همراه آورده باشد! در هر حال گیم پلی کلی بازی جز Mark & Execute چیزی بیشتر نداشت و مخفیکاری به حداقل سطح ممکن رسیده بود. اما در این حال قابلیت فرمان صوتی به همراه کینکت در نوع خود جالب بود، چرا

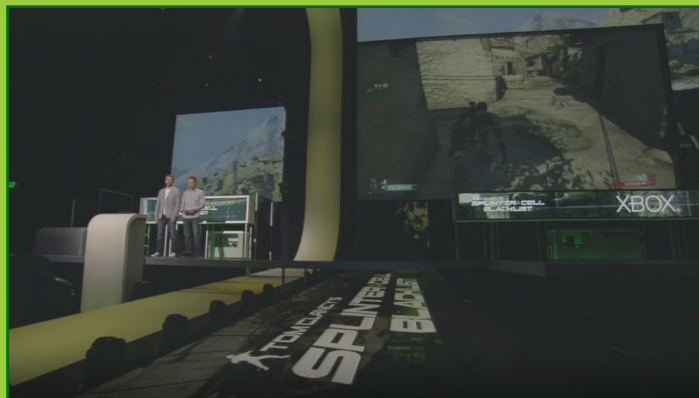




New Gods

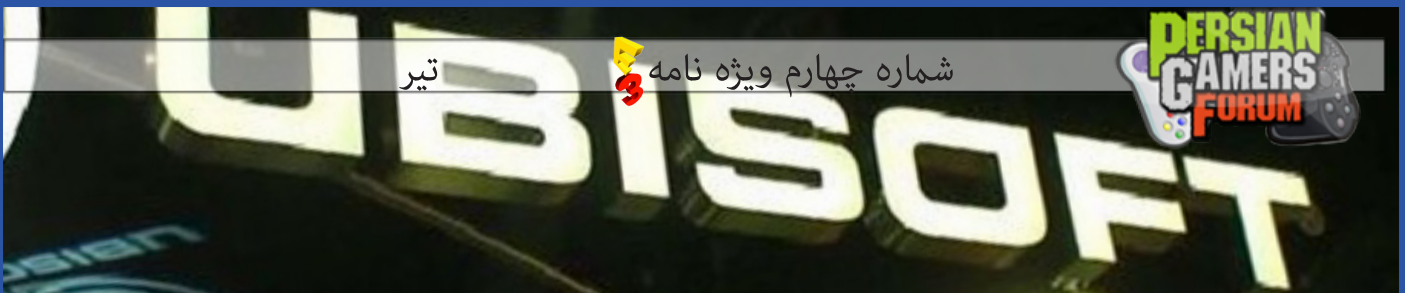
Matter و LocoCycle

برای ایکس باکس معرفی شد که قرار است در سال ۲۰۱۳ به ترتیب در سبک های RPG و ریسینگ و همینطور بازی سوم که مخصوص کینکت است عرضه شوند. نمایش



بعدی مختص Resident Evil 6 بود که کمی به سمت دو قطبی بودن رفته بود. به طوری که گیم پلی در قسمت های لیان بسیار کلاسیک بود و در عین حال قسمت های کریس بسیار اکشن به نظر میرسید. به طوری که در قسمت هایی که کریس بازی را ه دست میگرفت حتی زامبی ها هم تفنگ هایشان را بر میداشتند و به جنگ با ما می آمدند! قسمت بعدی کنفرانس با یک تریلر از بازی South Park به پایان رسید. در حالی که همه منتظر بازی های جذابی برای پایان کنفرانس بودند، Usher، خواننده معروف هالیوودی، به روی صحنه آمد و اجرایی ضعیف را به نمایش گذاشت! صدای ضعیف او همراه با رقص نه چندان خوب او کمی از جذابیت کلی نمایش کاست اما به طور کلی مشخص شد که Dance Central 3 نیز قرار است تا امسال عرضه شود! در پایان کنفرانس نیز گیم پلی ای از بازی Black Ops 2 به نمایش در آمد.

شاید بی مورد ترین و ناکارآمد ترین سیستم معرفی شده توسط مایکروسافت که در عین حال به طرز وحشتناکی خوب به نظر میرسید Xbox Smart Glass باشد که با نقاط قوتی که در دست دارد میتواند در سطح حرف های اولیه خوب ظاهر شود. برای مثال یک فیلم را در نظر بگیرید، در حین دیدن آن میتوانید با استفاده از Xbox Smart Glass در تبلت یا اسمارت فون خود اطلاعات تکمیلی از فیلم را به راحتی بگیرید. به طور کلی این سیستم آن طور که باید و شاید احتیاجی به وجودش ندارد و مایکروسافت باز هم نتوانست چیز خارقالعاده را به نمایش بگذارد. در ادامه اما گیم پلی هیجان انگیز و جالب بازی Tomb Rider همه را در سر جا ها میخکوب کرد. در گیم پلی بازی ست پیس های گوناگون و همینطور تعامل محیطی به بهترین نو ممکن نمایش داده شد و همینطور طراحی زیبای محیط از طرف دیگری به هیجان انگیزی نمایش اضافه کرد. تمامی صحنه های اکشن و جالب این بازی در همین حال ما را به یاد سری آنچارتد انداخت و به نظر میرسد از گیم پلی فکری و پازل نسخه های کلاسیک بسیار دور شده ایم. در پایان نیز به این اشاره شد که یک DLC از بازی برای چند ماه به طور انحصاری برای ایکس باکس ۳۶۰ خواهد بود. کمی که به پیش تر رفتیم سه بازی: Ascend



کنفرانس یوبیسافت تنها یک تریلر و چند جمله توضیحی بودند که در مورد این بازی حرفی برای گفتن داشتند. در ادامه بازی جدیدی برای کینکت و Wii U عنوان: Avengers: Battle For Earth معرفی و یک تریلر نیز از آن به نمایش در آمد. بازی Rayman Origins در سال گذشته با عرضه خود سر و صدای زیادی کرد و توانست از سوی بسیاری از افراد ستایش شود. همینطور که از قبل هم مشهود بود، نسخه جدیدی از بازی با نام Rayman Legends در سال آینده عرضه خواهد شد. گیم پلی بازی در این کنفرانس بیشتر بر روی گیم پد Wii U مانور میداد اما در پایان کار تکه ای از بازی به شدت تحسین همگان را برانگیخت چرا که شخصیت ها با حرکت خود روی موسیقی بازی به طور مستقیم تاثیر داشتند و با بازی کردن درست و جالب بازیها موسیقی جالبی را به گوش بقیه رساندند. بعد از آن، این بار یکی از بازی های انحصاری

کنفرانس یوبیسافت تنها یک تریلر و چند جمله توضیحی بودند که در مورد این بازی حرفی برای گفتن داشتند. در ادامه بازی جدیدی برای کینکت و Wii U عنوان: Avengers: Battle For Earth معرفی و یک تریلر نیز از آن به نمایش در آمد. بازی Rayman Origins در سال گذشته با عرضه خود سر و صدای زیادی کرد و توانست از سوی بسیاری از افراد ستایش شود. همینطور که از قبل هم مشهود بود، نسخه جدیدی از بازی با نام Rayman Legends در سال آینده عرضه خواهد شد. گیم پلی بازی در این کنفرانس بیشتر بر روی گیم پد Wii U مانور میداد اما در پایان کار تکه ای از بازی به شدت تحسین همگان را برانگیخت چرا که شخصیت ها با حرکت خود روی موسیقی بازی به طور مستقیم تاثیر داشتند و با بازی کردن درست و جالب بازیها موسیقی جالبی را به گوش بقیه رساندند. بعد از آن، این بار یکی از بازی های انحصاری

کنفرانس یوبیسافت تنها یک تریلر و چند جمله توضیحی بودند که در مورد این بازی حرفی برای گفتن داشتند. در ادامه بازی جدیدی برای کینکت و Wii U عنوان: Avengers: Battle For Earth معرفی و یک تریلر نیز از آن به نمایش در آمد. بازی Rayman Origins در سال گذشته با عرضه خود سر و صدای زیادی کرد و توانست از سوی بسیاری از افراد ستایش شود. همینطور که از قبل هم مشهود بود، نسخه جدیدی از بازی با نام Rayman Legends در سال آینده عرضه خواهد شد. گیم پلی بازی در این کنفرانس بیشتر بر روی گیم پد Wii U مانور میداد اما در پایان کار تکه ای از بازی به شدت تحسین همگان را برانگیخت چرا که شخصیت ها با حرکت خود روی موسیقی بازی به طور مستقیم تاثیر داشتند و با بازی کردن درست و جالب بازیها موسیقی جالبی را به گوش بقیه رساندند. بعد از آن، این بار یکی از بازی های انحصاری



بگذارید رک و راست به شما اصل ماجرا را بگویم. امسال بهترین کنفرانس از آن یوبیسافت بود که با نشان دادن بازی های جذاب و همینطور هیجان انگیز خود همه را شگفت زده کرد. کنفرانس با آهنگ شاد و رقصیدن چند رقص آغاز شد که البته در این بین فلوریدا، خواننده \*\* آمریکایی نیز به روی



صحنه آمد و همراه با رقصنده ها خواند. همین نمایش جالب فقط برای معرفی چهارمین نسخه از سری بازی Just Dance بود. گیم پلی بعدی برای Far Cry 3 بود. نمایش عجیب و قریب این بازی کمی دور از انتظار بود، همینطور روند پیشروی در مرحله بازی نیز بی سر و ته بود. اما به طور کلی استفاده از اسلحه های مختلف و تاثیرات آن ها بر محیط از دیگر نکته هایی بودند که در این بازی به خوبی نمایان شده بود. همینطور که در مقاله پیش از این هم اشاره کردیم بازی جدیدی از سری Splinter Cell با نام Black List در کنفرانس مایکروسافت نمایش داده شد و همینطور گیم پلی آن هم مورد توجه برخی قرار گرفت اما در



کنفرانس یوبیسافت تنها یک تریلر و چند جمله توضیحی بودند که در مورد این بازی حرفی برای گفتن داشتند. در ادامه بازی جدیدی برای کینکت و Wii U عنوان: Avengers: Battle For Earth معرفی و یک تریلر نیز از آن به نمایش در آمد. بازی Rayman Origins در سال گذشته با عرضه خود سر و صدای زیادی کرد و توانست از سوی بسیاری از افراد ستایش شود. همینطور که از قبل هم مشهود بود، نسخه جدیدی از بازی با نام Rayman Legends در سال آینده عرضه خواهد شد. گیم پلی بازی در این کنفرانس بیشتر بر روی گیم پد Wii U مانور میداد اما در پایان کار تکه ای از بازی به شدت تحسین همگان را برانگیخت چرا که شخصیت ها با حرکت خود روی موسیقی بازی به طور مستقیم تاثیر داشتند و با بازی کردن درست و جالب بازیها موسیقی جالبی را به گوش بقیه رساندند. بعد از آن، این بار یکی از بازی های انحصاری

# معرفی بازی

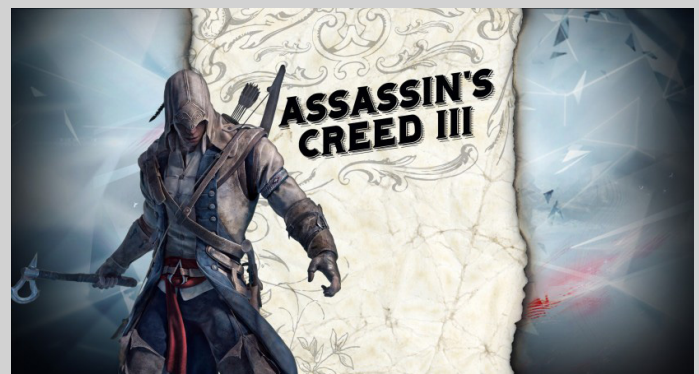
هر ساله و در طی نمایشگاه E3 تعداد بازی های زیادی معرفی میشوند و نمایش در می آیند که نمایشگاه امسال نیز از این قائده مستثنی نیست. در این صفحات قصد داریم تا شما را با بازی های نمایش داده شده در طول نمایشگاه امسال بیشتر آشنا کنیم و قصد اصلی ما توضیحات گیم پلی بازی و روند کلی آن است تا اطلاعات جانبی. توجه داشته باشید که این معرفی ها جای پیشنهاد ما را نمیگیرد و همانطور که اشاره شد تنها اطلاعات اولیه و روند بازی در طول E3 را به شما عزیزان میرساند. برای اطلاعات کامل و پیشنهادها این بازی ها تا شماره های آتی صبر کنید.

فرا میرسند وبا توپ های جنگی به سمت کشتی پرتاب میکنند افراد کشتی کاپیتان کانر هم با توپ های خود کشتی ها را مورد هدف قرار داده و آنها را واژگون میسازند. ویک نبرد دریایی صورت میگیرد که یاد آور حمله ی دزدان دریایی کارائیب در این فیلم است. هوش مصنوعی افراد و واکنش هایی که آنها انجام میدهند واقعا نشانگر پیشرفت بالایی در طول پروسه ساخت بازی است. طراحی محیط در آنچه که دیده شد پیشرفت اندکی داشت البته نظر نهایی را نمیتوان تا عرضه بازی گفت. افکت های صدا گذاری هم به خوبی شنیده میشد از جمله صدای خروشان دریا که بسیار زنده به نظر میرسد. صدای رعد و برق و صدای کارکتر ها نیز به خوبی کار شده شد. با دیدن این دمو میتوان گفت که در بازی شاهد پیشرفت های بزرگی هستیم که از آنها میتوان به هوش مصنوعی افراد. طراحی زیبا و عالی محیط، افکت های صداگذاری و چیز های دیگر اشاره کرد. در کل باید منتظر ماند و آنها را دید که AssassinS creed I I I بار دیگر میتواند موفقیتی بزرگ کسب کند یا نه.

## Assassins Creed III

نویسنده : محسن یزدان دوست

امسال سومین نسخه از سری بازی های AssassinS creed با یک دمو نسبتا خوب در نمایشگاه E3 پیشرفتهای خود را به نمایش گذاشت.



## Beyond: Two Souls

نویسنده : محمد سیاوشی

بدون شک بازی heavy rain یکی از موفق ترین و بهترین بازی های انحصاری و داستان محور برای PS3 بود. حال استودیو Quantic Dream



و امسال این بازی میتواند یکی از بهترین های کنشن ماجراجویی در سال باشد و مثل نسخه های پیشین این بازی که تحولی در صنعت بازی های رایانه ای بوجود آوردند باشد و خاطره ی تکراری Revelation را از بین ببرد و خاطره ای خوب از یک بازی به جای بگذارد. در دمو از آن بازی که نمایش داده شد بازی در دریای کاراییب در سال ۱۷۷۸ شروع میشود و کشتی که در آن در حال حرکت است. طراحی محیط در آن چه که دیده شد واقعا زیبا بود همینطور حرکت پرندگان که به صورت دسته جمعی در آسمان پرواز میکنند. بعد کارکتر اصلی که در نقش یک کاپیتان کشتی است نشان داده میشود که کنترل آن به دست بازی کننده می افتد و او هدایت کشتی را برعهده میگیرد و به راه خود ادامه میدهد باید گفت که این حرکت میتواند نقطه ی جدیدی در بازی باشد. پس از حرکت کشتی خودی کشتی های دشمن



# معرفی بازی

ی نفس گیر در معرض نمایش قرار گرفت. اولین نسخه بازی که دوسال



پیش عرضه شده بود هم توانست طرفداران زیادی را به خود جذب کند وهم فروش خوبی بدست آورد. وامسال قرار است نسخه ی دوم این بازی برای کنسول های خانگی و رایانه های شخصی عرضه شود. این نسخه از بازی میتواند یک گام جدید در این سری بازی ها باشد. و میتوان گفت که عملیات سری ۲ میتواند بهترین تیر اندازی اول شخص امسال باشد.

در دمو ی از بازی که دیده شد بازی درسال ۵۲۰۲ در شهر لس آنجلس رخ میدهد و از جایی آغاز میشود که شخصیت اصلی بازی به همراه خانم رییس جمهور و چند تن دیگر در ماشین زرهی قرار دارند. کاراکتر بازی جلوی مسیر را نگاه میکند که یک دفعه هلیکوپتر که جلوی آن است منفجر میشود. و یک جلوه ی ویژه بزرگ را بوجود می آورد. تمام ماشین ها و موتور هایی که در جلوی ماشین بودند و ماشین را ساپورت میکردند. منفجر میشود. سپس خودرو ی زرهی واژگون میشود. کاراکتر که چشمانش را بازی میکند ویا تخریب بزرگ مبیند که همه چیز نابود شده است. سپس بلند میشود و کنترل آن بدست بازی کننده می افتد. از زمین آسمان تیر میبارد همه جا دود و آتش است همه جا نخریب شده است و...

سپس کارتر به سراغ موشک اندازی می رود که یک سلاح جدید در بازی است و با آن جت هایی را که در حال پرواز و شلیک هستند مورد هدف قرار میدهد و بایک شش تای آنها را با پرتاب موشک نابود میسازد. بعد از نابود سازی موشک ها کاراکتر به سراغ بقیه می رود و آنها باید رییس جمهور را به سلامت به محل امنی برسانند. در سطح یک خیابان که نصف آن خراب شده بقیه به همراه رییس جمهور از انجا پایین میروند و کاراکتر اصلی باید به همراه یک استایپ آنها را ساپورت کند.

بعد از این قسمت کاراکتر به همراه ۵ یار خود به مرکز خرید شهر میروند مرکز خریدی که دیگر چیزی برای خرید در آن وجود ندارد و از ان فقط تابلوهای تبلیغات باقی مانده است. در آن جا کاراکتر با استفاده از

Fahrenheit و بازی های خاطره انگیزی مانند Beyond را در E3 2012 معرفی کرد .

این بازی که در E3 امسال توسط David Cage معرفی شد با نمایش تریلری بسیار زیبایی بار دیگر قدرت بازی های انحصاری PS3 را به رخ دیگر کنسول ها کشید .

همچنین تریلر ۳۲ دقیقه ای که از گیم پلی این بازی منتشر شد توجه همه را به خود جلب کرد . همچون بازی Heavy rain این بازی نیز بر روی صورت کاراکتر ها و فیزیک محیط تاکید ویژه ای دارد صورت شخصیت ها به شکل کاملا طبیعی طراحی شده و به خوبی بیانگر حالات کاراکتر است . همچنین بازی از داستان پردازی بسیار قوی مانند سایر بازی های این شرکت بهره خواهد برد و امیدواریم داستانی بسیار زیبا تر و درگیر کننده تر از Heavy Rain داشته باشد .

بر اساس گفته های David Cage داستان بازی ۵۱ سال از زندگی Jodie holms (شخصیت اصلی بازی) را روایت خواهد کرد , دختری که سرنوشتش با روحی به نام Edie گره خورده و در طول بازی خواهید دید که نیرویه عجیبی این دو را چگونه به هم می رساند .

در این تریلر متوجه شدیم که بر خلاف تصور در اکثر قسمت ها شما کنترل روح Edie را در دست دارید و شما میتوانید با روح Edie به اذیت و آزار دیگران پرداخته و یا آنان را بترسانید زیرا هیچ کس به جز جودی نمیتواند شما را ببیند و این امر در تریلر مشهود بود مخصوصا در قسمتی که Jodie و Edie در قطار بودند و یا در آخر تریلر هنگامی که نیرو های ویژه جودی را محاصره کرده بودند ادی با حرکات بسیار زیبای و هیجان انگیزی باعث متفرق شدن آنها شد . بی شک این قسمت یکی از بهترین صحنه های تریلر بود , صحنه های اکشن همراه با هیجانی خاص و پرتاب شدن نیرو های ویژه و مجبور ساختن آنها به پرتاب نارنجک به سمت نیرو های خود گوشه از اعمال Edie در این صحنه بود .

گرافیک خیره کننده و محیط پویا و بی نقص بازی از دیگر ویژگی های بازی است که همه و همه توانستند این بازی را به بهترین عنوان PS3 از نظر بسیاری از سایت ها و مجله ها تبدیل کنند .

## Call of Duty: Black Ops 2

نویسنده : محسن یزدان دوست

یک از بهترین تیراندازی اول شخص در E3 امسال با یک دمو ی زنده

# معرفی بازی

کارکتر اصلی بازی کمان الکتریکی برقی که در دست دارد (که این کمان قابلیت های زیادی دارد) وارد محیط جنگ میشود در حالی که نامرئی است با کمان خود به سمت لوله ی گاز شلیک میکند و منفجر میشود و افرادی که در آنجا بودند هم کشته میشوند. او همینطور در ادامه مسیر که دشمن های زیادی در کمین هستند همه را از میان برمیدارد به پیش میرود و به منبعی میرسد و با نابود کردن آن انفجار رخ میدهد و او از محل خارج میشود او پس از خروج در سر راهش با هلیکوپتری مواجه میشود که با تیر اندازی به آن امان نمیدهد او هم با کمان برقی خود و بایک تیر هلیکوپتر را منهدم میسازد.

بعد هم به محلی دیگر میرود و با کار گذاشتن بمب بر روی لوله های گاز از آن محل خارج میشود که قبل از خروج او سه هلیکوپتر دیگر به سراغش می آیند که او از آنجا که ارتفاع بلندی دارد می پرد و دکمه ی کنترل بمب را فشار میدهد که یک انفجار بزرگ رخ میدهد و او با گرفتن سیم خودش را به سوی دیگر میرساند و محیط با یک تخریب پذیری بزرگ مواجه میشود همه چیزی نابود میشود که اینجا دموی بازی به اتمام میرسد. در دموی دیده شده میتوان به سلاح جدیدی که به بازی اضافه شده اشاره کرد که قابلیت های زیادی دارد و همینطور تخریب پذیری بالایی که جلوه های ویژه ای به محیط بازی میبخشد که صحنه ی هیجان انگیز بزرگی را بوجود می آورد.

## dead space 3

نویسنده : مهدی محمدی



یکی از بازی های بود که در e3 امسال معرفی شد و با نمایشی از گیمپلی بازی مشخص شد که این بازی به سبک Survival Horror با المان های ترس، تخییری اساسی کرده و تقریباً مانند بسیاری دیگر از بازی های هم سبک به سبک شوتر روی آورده با پیوستن کارور به ایزاک کلارک و از بین رفتن

صفحه ی لمسی که بر روی دستش است هلیکوپتر های کوچکی که به صورت اتوماتیک شلیک میکند با دادن موقعیت به آن آنها به سمت دشمن میفرستد این هم یکی از پیشرفت های جدید بازی است که کار را آسان تر میکند.

بعد از مدتی که کارکتر در حال حرکت است برچی بزرگ که در مرکز شهر قرار دارد واژگون میشود. سپس بارسیدن به محلی کارکتر سوار جت میشود و با آن باید از بالا رییس جمهور را که در ماشین است محافظت کند. پس از رسیدن رییس جمهور در به یک محل امن کارکتر در آسمان وارد یک نبر هوایی با جت های دشمن میشود که نبرد بسیار بوجود می آید. که دموی بازی به پایان میرسد.

از دموی نشان داده شده میتوان نتیجه گرفت که بازی شاهد یک پیشرفت نسبتاً بزرگ خواهد بود و از پیشرفت های آن میتوان به گرافیک، گیم پلی و هوش مصنوعی کارکتر ها، پیشرفت سلاح ها ... اشاره کرد. مثل هرسال ندای وظیفه یک رقیب همیشه حاضر در میدان است و رقیبی جدی برای بازی های دیگر در سبک تیراندازی و باید نتیجه ی نهایی این که کدام یک بهتر است را دید.

## Crysis 3

نویسنده : محسن یزدان دوست



کرایسیس یکی از عنوان های بزرگ در سبک تیر اندازی اول شخص است و طرفداران زیادی دارد و بازی محبوبی محسوب میشود. امسال با توجه به بازی های زیادی که وجود داشت و با توجه به اینکه تعداد بازی های تیراندازی اول شخص هم زیاد بود کرایسیس هم یکی از رقیبان سرسخت در این میان به شمار می رود . با توجه به دمویی که پخش شد بازی پیشرفته تر از قبل خواهد بود و امکانات خاص و جدیدی به آن اضافه شده بود که حال به آن می پردازیم:

# معرفی بازی

مناظر زیبای این جزیره پردازید. شما در این بازی برای از بین بردن دشمنان راهای مختلفی دارید مثلا شما می توانید با مخفی کاری ان ها را از سر راه بر دارید یا اینکه به دل دشمن زده و ان ها تیره و تار کنید. شما همچنین یک دوربین عکاسی در اختیار دارید که می توانید بوسیله ان از نقاط مختلف جزیره عکاسی کرده و به اشتراک بگذارید. این بازی برای کنسول های xbox 360 , ps3 و pc عرضه خواهد شد.

حس تهایی در بازی المان های وحشت خود را نیز از دست داده است. در بازی علاوه بر نکر و مونوف ها دشمنان همیشگی ایزاک که همیشه هم ترسناک بوده اند دشمنان جدیدی هم دیده می شوند که به نظر انسان هایی هستند که از جهت روانی الوده شده اند اما هنوز چیزی در رابطه با انها مشخص نیست. همچنان در بخش مبارزات بازی اهسته کردن اشیا و دشمنان توسط شخصیت بازی دیده می شود که می تواند از نقاط جذابیت گیمپلی باشد و همچنین از دیگر قابلیت ها می توان به نشستن و یا جهش به طرفین برای در امان ماندن از گلوله های دشمنان اشاره کرد که از نشانه های اصلی از بین رفتن المان های وحشت در بازی است و ایا دیگر dead space ما را خواهد ترساند؟ این بازی در فوریه سال ۲۰۱۲ (اسفند ۱۹) عرضه می شود.

## God of War: Ascension



نویسنده : محسن یزدان دوست

یکی از بزرگترین انحصاری های سونی پس از شایعات بسیار امسال در E3 با یک دموی هیجان انگیز خود را به همه معرفی کرد که امسال سونی با قدرتی بزرگ وارد به عرصه پا خواهد گذاشت .

در دمویی که سر شار از هیجان و خون بود کریتوس وارد لنگر گاه میشود و میبیند که فردی آن طرف تر که شمشیری بزرگ درون بدنش رفته جان میدهد. در کمی جلوتر ما با موجوداتی دیگر روبرو خواهیم شد که شباهتی به انسان ندارند و دشمنان کریتوس در امسال حیواناتی از قبیل قوچ، فیل، هستند.

نبردهای کریتوس مثل همیشه با قدرت و هیجان خاص خود همراه است و با پیشرفت های دیگرش نبرد با این حیوانات را جذاب تر میکند. زنجیر کریتوس مثل همیشه همراه اوست که با آن همه ی دشمنان از میان بر میدارد. سلاح های دشمنان هم که تغییر کرده تخریب پذیر تر شده و شما آرزوی هر لحظه نبرد را انتظار خواهید کشید ..

غول های بازی که همان قوچ ها و فیل ها هستند اما بزرگتر و غول آسا تر که از میان برداشتن آنها کار آسانی نیست. یکی دیگر از

## Far Cry 3

نویسنده : مهدی محمدی



یکی از بازی هایی که در E3 امسال علاقه مندان زیادی داشت همین بازی far cry از شرکت یوبی سافت بود . داستان بازی از جایی شروع می شود که شخصیت اول بازی همراه با همسرش به جزیره ای زیبا و استوایی سفر می کنند اما پس از مدتی متوجه عادی نبودن ساکنین جزیره می شوند و انها حتی همسر او را هم می دزدند.

far cry یک بازی اول شخص است که در دنیایی open world رغم می خورد و شما قابلیت جابجایی در مسافت های این جزیره را بوسیله یک کایت دارا می باشید و می توانید از بالا به تماشای

# معرفی بازی

قابلیت های جدید بازی قدرتی است که کریتوس می تواند اجسام را به حالت اولش برگرداند. امسال سونی با GOD Of War میتواند قله های بزرگ را فتح کند و با یک حضور دوباره وجدی تر از قبل حماسه ای دیگر بیافریند.

## Halo 4

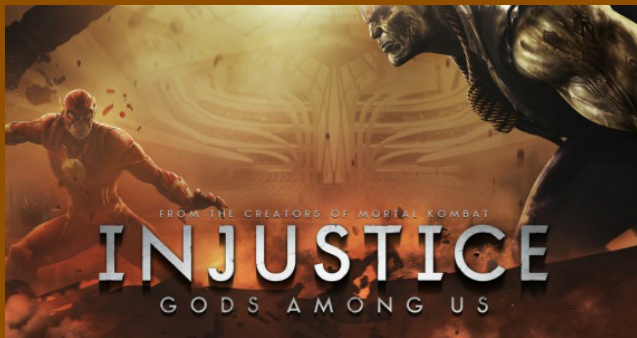
نویسنده : مهدی محمدی



مطمئناً بهترین و مهمترین نمایش کنفرانس مایکروسافت و شاید کل نمایشگاه می تواند همین بازی باشد و بسیاری از نشریات وسایت ها نیز بر این عقیده اند. بازی که سال گذشته همگان را شگفت زده کرد اما نکته ای که موجب هراس برخی از طرفداران شد و آگاهی این انحصاری پر فروش یا به عبارتی پر فروش ترین انحصاری جهان از استدیو Bungie، زادگاه این بازی، به استدیو ۳۴۳ بود. این بازی در نمایشگاه سال پیش بدون هیچ نمایشی از گیمپلی رونمایی شد که این خود موجب افزایش هراس طرفداران شد و همه را به انتظار نمایشی از گیمپلی گذاشت که امسال شاهد این نمایش کامل از گیمپلی بازی بودیم. نمایشی که دیگر جای شک و تردیدی در شایستگی ۳۴۳ برای میزبانی این بازی نداشت. ما این بار مستر چیف را در جنگلی سبز دیدیم و اولین چیزی که جلب توجه کرد گرافیک بی نقص بازی بود که خود را از شایستگیان دریافت این جایزه در سال ۲۰۱۲ نشان میداد و بسیار چشم نواز بود. علاوه بر این همه چیز این بازی عالی بود و رضایت طرفداران را برای ۳۴۳ به ارمغان آورد و با اینکه یک شوتر اول شخص است ولی به نظر می رسد حداقل خود را جزو کاننید های اصلی بهترین بازی ۲۰۱۲ ببیند. مایکروسافت در ادامه با معرفی برنامه smart glass نشان داد که بوسیله تبلت خود و این برنامه که با این بازی هماهنگی دارد می توانید لذت بیشتری از این بازی ببرید. سری هیلو همیشه فوق العاده بوده و این نسخه نیز می تواند برای این سری افتخار آفرینی دیگری داشته باشد و همچنین طرفداران xbox360 را با همین تعداد انحصاری محدود راضی نگه دارد.

## Injustice: Gods Among Us

نویسنده : مهدی محمدی



یکی از محدود IP جدید امسال که بدست استدیو ای موفق در این نسل بنام NetherRealm در حال ساخت است. استدیو ای ساخت بازی درخشان mortal combat را که سال پیش عرضه شد را کارنامه دارد.

معیار و منبای ساخت بازی بر اساس مبارزات قهرمان DC در سبک (۲D یا fighting) است که از جمله آنان می توان به شخصیت های نام آشنایی چون BATMAN , SUPER MAN , FLASH , WONDER WOMAN , Harley Quinn , Lex Luthor , Solomon Grundy اشاره کرد. در این بازی ممکن است قهرمان مورد علاقه شما که در داستان ها ، فیلم ها و... نقشی مثبت ایفا می کرده زیر سوال رود زیرا دنیای این بازی دیگر مرز بین خوبی و بدی دنیای DC را ندارد

و از همین حالا می توان فهمید که با داستانی عمیق، حماسی و پر تنش رو برو هستیم که شخصیت های مثبت و منفی را به چالش خواهد کشید.

ما در این بازی با دو کلاس (دو سبک مبارزه) رو برو هستیم یک کلاس با قدرت های مختلف که شخصیت هایی چون Super Man و Wonder woman عضو آن هستند و کلاس دیگر با ابزار های مختلف و شخصیت هایی مانند Harley Quinn , BATMAN. این بازی در سال ۲۰۱۳ برای XBOX360/PS3/WiiU به بازار عرضه خواهد شد.

# معرفی بازی

## medal of honor warfighter

نویسنده : محسن یزدان دوست



پس از دو سال از عرضه ی آخرین نسخه Medal Of Honor ناشر این بازی یعنی EA تصمیم به ساخت نسخه ی جدیدی از این سری گرفت

در تریلری که از medal of honor warfighter به نمایش گذاشته شد این بازی میتواند یک رقیب جدی برای ندای وظیفه باشد و باید دید کدام در این میدان نبرد پیروز میشوند. در دموی نشان داده شده بعضی چیز ها بیشتر شبیه به COD:MW3 بود مثلا وارد شدن در اتاق و حرکت صحنه و یا نفر بر تیر اندازی که قابلیت حرکت را هم دارد. ولی به هر حال به نقد دمو می پردازیم.

بازی در کشور سومالی رخ میدهد که ارتش امریکا در دریا سوار بر قایق ها به سمت شهر میروند بعد از پیاده شدن کارکت بازی و کمی راه رفتن در یک لحظه تیر به او اصابت میکند و به زیر آب میروند. بعد از چند ثانیه بلند میشود و به راه خود ادامه میدهد. دشمن از همه طرف تیر شلیک میکند. در قسمتی از بازی که در ورودی اتاقی بسته است و کارکت میتواند با هر روشی که خواست با ابزار ها و وسیله هایی که دارد در را باز کند مثلا شما میتوانید با لگد زدن درب را باز کنید یا با استفاده از شات گان و یا روش های دیگر. در سلاح های بازی هم رگبار ماشینی کوچکی است که امکان حرکت را دارد و شما با کنترل آن میتوانید همه را به رگبار ببندید اما در آخر دمو پس از اصابت یک آرپی جی به این ماشین، ماشین منهدم میشود و دشمن هم با سنگ بر شیشه ی ماشین میزند و دمو به اتمام میرسد.

در دموی مشاهده شده بیشترین چیزی که جذاب بود گرافیک و طراحی صحنه های بازی و انیمیشن پردازی بود که پیشرفت قابل توجهی داشت. گیم پلی بازی هم که مثل همیشه عالی بود افکت های صدا نیز به خوبی کار شده بود. باید منتظر ماند و دید که طعم واقعی آن در بازی چگونه است. امسال مدال افتخار هم مثل ندای وظیفه رقیبی جدی برای دیگر بازی هاست و عنوانی بزرگ در امسال محسوب میشود.

## Need for Speed : Most Wanted

نویسنده : محسن یزدان دوست



امسال دومین نسخه از محبوبترین بازی اتومبیل رانی یعنی Need for Speed : Most Wanted در کنفرانس EA معرفی شد که اولین نسخه ی آن حدود ۶ سال پیش عرضه شد و محبوبیت خاصی در بین طرفداران این سبک بدست آورد.

NEED FOR SPEED هر سال با یک عنوان جدید به عرصه ی رقابتها پای میگذارد ولی همه ی عنوان های آن هم خیلی خوب نیستند. مثلا NFS:THE RUN که سال پیش با یک افتتاح هرچه تمام تر خود را نشان و خاطره ی بدی از این سری به جای گذاشت. آیا NFS : Most wanted جدید میتواند خاطرات بد The Run و یا Shift را از ذهن گیمر ها پاک کند؟ آیا میتواند یک بازی عالی و یک خاطره ی خوب به جای بگذارد؟

در آنچه که در تریلر دیده شد میتوان به گرافیک به طراحی بالای محیط اشاره کرد که میتوان آنرا یک پیشرفت دانست به همراه گیم پلی که میتوان گفت بهتر از نسخه های قبلی باشد و پیشرفت های بیشتری داشته باشد و همچنین اتومبیل های جدید تر هم که به بازی اضافه شده اند به نظر میرسد که از طراحی خوبی بهرمنند شده اند.

وقتی که پلیس را ه شما را به کلی بسته شما با میانبر زدن از دست آنها میگریزید و باید گفت که در بیشتر بازی باید از این میانبرها عبور

# معرفی بازی

های بازی مشغول انجام بازی فوتبال اند که اگر بر روی این بخش به خوبی کار شود می تواند جذابیت بازی را چندین برابر کند.

به نظر می رسد که در این نسخه عناصر جدیدی نیز وجود دارد که هنوز سیستم کارکرد آنان مشخص نیست اما مطمئنا می تواند بر جذابیت این بازی بیافزاید البته مستلزم توجه سازندگان در طراحی آنان است. طراحی های محیط و شخصیت ها در این نسخه قرار است از نسخه سال گذشته پیشی بگیرد اما هنوز المان ها و گیمپلی بازی همچو گذشته است و تغییری در آن ها احساس نمی شود. این نسخه در ابتدا ان طور عنوان شده بود که در انحصار کنسول نسل جدید نینتندو یعنی WII U می باشد و با کنترلر لمسی این کنسول نیز هماهنگ است اما حال این طور به نظر می رسد که سازندگان قصد عرضه آن را برای دیگر کنسول ها نیز دارند اما هنوز هیچ چیز مشخص نیست.

کرد چرا که پلیس ها دست از سر شما بر نمیدارند. البته به راحتی هم نمی شود به راه خود ادامه داد چرا که پلیس ها از قبل سمج تر شده اند و هوش مصنوعی قوی تری دارند و دست از سر تان بر نمی دارند که این روند بازی را کمی سخت میکند. البته با کنار زدن و از بین بردن پلیس ها و همین طور رقیب ها هم میتوانید از آنها پیشی بگیرید که این حالت کمی پیشرفته تر از نسخه های قبلی شده البته شما هم باید حرفه ای باشید. میتوان با جرئت گفت که کنترل باز نسبت به قبل پیشرفت خاصی داشته و کار را راحت تر میکند. جلوه های بصری بازی هم زیبا تر و به خوبی هرچه تمام تر کار شده اند.

در نمایش نشان داده شده نوید یک بازی خوب را در سبک مسابقه ای میدهد البته نمیتوان آنرا یک رقیب جدی برای دیگر عنوان ها دانست ولی بهتر است که این فرض را در ذهن خود داشته باشیم که این نسخه میتواند دید ما را دوباره نسبت به سری NFS عوض کند .

## Resident Evil 6

نویسنده : محسن یزدان دوست



Resident Evil یکی از سورپرایز های امسال بود وبعد از تاکید خبر انتشار آن همه ی طرفداران خود را به وجد آورد و همه را خوشحال کرد. در کنفرانس مایکروسافت این بازی با یک دموی هیجانی خود را نشان داد. شخصیت اصلی بازی لئون اسکات کندی به همراه هلنا هاپیر (که اوجزه نفراتی به باعث انتشار ویروس در دنیا شده و تلاش خود را برای جلوگیری از انتشار آن میکند) که این دو کارکتر در بازی همراه هم هستند.

بازی با یک پیشرفت بزرگ همراه است و شما را درگیر خودش میکند همراه با خط داستانی جذاب و گیم پلی که فقط باید بکشید و بدوید. از پیشرفت های بازی میتوان به گرافیک بالای بازی به همراه طراحی محیط که با یک پیشرفت بزرگ همراه خواهد بود اشاره کرد. نورپردازی هم در

## Rayman Legends

نویسنده : مهدی محمدی



پس از عرضه موفقیت امیز rayman origing سازندگان این بازی به فکر عرضه نسخه جدیدی از سری بازی های rayman افتادند و آن را تحت عنوان rayman legends معرفی نمودند. همان طور از نام بازی مشخص است داستان بازی حال و هوای افسانه های گذشته را دارد .

در این نسخه علاوه بر شخصیت های اصلی و همیشگی بازی شخصیت های جدید قابل بازی دیگری هم وجود دارد. از دیگر نکات قابل توجه می توان به بهبود بخش co-op بازی اشاره کرد که مد های جدیدی را در خود جای داده که به نظر یکی از آن ها مد فوتبال است زیرا در صحنه ای نمایش داده شده که کاراکتر

# معرفی بازی

و کارکتر اصلی بازی هم که کم حرفه ای نیست و خوب با دشمنان دسته پنجه نرم میکند البته به لطف دخترش که واقعا در بعضی از جاها که مثلا تیر تفنگ تمام شده با پرتاب اشیاء از خود و پدرش دفاع میکند یا جاهایی که دشمن درحال درگیری با شما است و شما هم کاری از دستتان بر نمی آید او با چاقوی کوچکش به کمک شما می آید. امسال سونی انحصاری های بزرگی داشت و آنها هر کدام میتوانند بهتر از یکدیگر باشند و موفقیت کسب کنند و The Last of Us می تواند یکی از آنها باشد که البته در این شکی نیست.

بازی که واقعا سنگ تمام گذاشته است و یک محیط عالی همراه با جلوه های بصری زیبا که هیچانی مطلق را بوجود می آورد و شما را در بازی فرو میبرد.

## The Last of Us



امسال یکی از بازی های انحصاری بزرگ سونی در نمایشگاه E3 خود را نشان داد و مثل همیشه بایک گرافیک عالی که همیشه در بازی های انحصاری سونی وجود داشت یک بازی مهیج و عالی را رقم میزند.

سبک بازی ماجراجویی است و شما باید در شهر ویران شده به دنبال راهی برای ادامه زندگی خود باشید. اوج بازی را میتوان در گرافیک و طراحی محیط بسیار عالی که واقعا زیبا و دیدنی است و همه چیز محیط بوی زنده بودن را میدهد و گیم پلی ماجراجویانه ای که با یک تاکتیک مبارزه ی هیجانی و عالی که به خوبی کار شده و از هر عیب و نقصی مبرا است. به همراه هوش مصنوعی بسیار بالایی که واقعا بی نظیر است و یک بازی کاملا بی عیب و نقص ماجراجویی که سونی شما را به آن دعوت می کند.

دو کارکتر اصلی بازی که نقش پدر و دختر را دارند و برای آنها سرنوشتی بد رقم خورده است و آن دو باید تمام تلاش خود را انجام دهند تا آینده ای را که در پیش رو دارند از دست ندهند. در دمو نمایش داده شده بیشتر طراحی محیط و گرافیک بازی جلوه داده شد و فقط بخش کوتاهی از آن به بخش اکشن اختصاص داده شده بود.

در باره ی محیط طراحی بازی که به جز تعریف و تمجید کار دیگری را نمی توانیم بکنیم فقط باید گفت که محیط و طراحی آن واقعا بی عیب و نقص است و نقطه ی عطف های بازی را میتوان طراحی محیط و گرافیک آن دانست. افکت های نور پردازی هم در بازی کم کسری ندارد و کاملا بی نظیر است.

در گیم پلی بازی هم که تاکتیک مبارزات بسیار عالی کار شده است

## Tomb Raider

نویسنده : محسن یزدان دوست



یکی از مهم ترین عناوین بزرگ امسال در سبک اکشن سوم شخص یعنی Tomb Raider امسال در کنفرانس خود با یک دموی زیبا خود را رقیبی برای دیگر عناوین معرفی کرد البته شکی در خوبی آن نیست و Tomb Raider امسال میتواند جزء بهترین ها باشد.

در دمو زنده ای که در E3 به نمایش در آمد بسیار عالی و از تاکتیک های جدیدی برای مبارزه استفاده شده بود و به خوبی هرچه تمام آنچه را که شما از یک بازی اکشن سوم شخص انتظار دارید در آن است.

در دمو نشان داده شده لارا گرفت شخصیت اصلی بازی در جنگلی به همراه تیر و کمانش به پشش میروند افرادی که در سر راه او قرار دارند به زیبایی و تکنیکی هرچه تمام تر آنها را با تیر و کمان و یک نشانه گیری دقیق از میان بر میدارد که واقعا این صحنه دیدنی است و باید لذت واقعی آن را در خود بازی تجربه کرد. در بازی تخریب پذیری بالایی وجود دارد و جلوه ی خاصی به محیط بازی میبخشد.

شما میتوانید با استفاده از تیر و کمان خود سر تیر خود را به آتش آغشته کنید و با یک هدف گیری دقیق آنرا به مکانی که

## معرفی بازی

که در کنفرانس یوبیسافت پخش شد. ابتدا با یک کات سین که در آن توضیحاتی درباره داستان کلی بازی گفته میشد. روایت Watch Dogs از جایی آغاز می‌شود که تعدادی از افراد که به نظر می‌رسد هکرهای حرفه‌ای نیز باشند با گجت‌هایی مانند موبایل‌های امروزی میتوانند انواع وسایل برقی را از کار بی‌اندازد. این کار به وسیله ارتباطی کامل است که بین تمامی اجزا شهر برقرار شده. این بدان معنی است که همه وسایل به هم وصل هستند. همین متصل بودن باعث شده تا اطلاعات کاملی از همه افراد نیز در دسترس باشد. برای مثال در گیم پلی بازی و به وسیله گجتی که شخصیت بازی در اختیار دارد میتوان فهمید که خلق و خوی هر کس چیست و یا تاریخچه مختصری از او را مشاهده کنیم. در یکی از صحنه‌ها با دانش اینکه یکی از گارد‌ها احتمال اعصابی شدنش وجود دارد به مبارزه با او پرداخته شد. در کنار این گیم پلی شگفت شده که به نظر هم میرسید که در یک محیط Open World اتفاق افتاده باشد، گرافیکی خود نمایی کرد که به جرات چند سال از نسل حاضر جلو تر است. جلوه‌های بصری خارق‌العاده به همراه کنترل زیبایی که در ویدئو نشان داده شد. تحسین همگان را برانگیخت. اما Watch Dogs بی‌حاشیه هم نبود. چرا که پس از کنفرانس خبرهای گوناگونی به گوش رسید که بازی نمایش داده، ویدئو از قبل ضبط شده بود. اما در نهایت یوبیسافت نیز تایید کرد که بازی بر روی یک کامپیوتر حرفه‌ای اجرا شده است. همچنین یوبیسافت از دادن تاریخ عرضه دقیق خود داری کرده و تنها به گفتن اینکه بازی بر روی PC و کنسول‌ها می‌آید اکتفا کرده است. حالا بر روی چه کنسولی معلوم نیست. شاید نسل بعد باشد! جالب است که در صفحه توئیتر بازی اعلام شد که بازی در سال ۲۰۱۳ می‌آید. البته نکته جالب نمایش Watch Dogs این بود که در انتها مشاهده شد که دوربین به بالا رفت و نشان داد که کاربران دیگری نیز همزمان به بازی مشغول هستند. و یک نفر دیگر نیز به بازی کردن مشغول بود. البته در آخر نمایش Watch Dogs تنها سوالات بی‌جوابی برایمان پیش آمد که تا عرضه بازی نمیتوان به راحتی از آن‌ها پاسخ داد. برای مثال آیا در بخش مالتی پلیر داستان وجود دارد؟ چند عدد از این ماموریت‌های جالب هستند و به چه کسی خواهند افتاد؟ چند نفره میتوانند در آن واحد با یکدیگر بازی کنند؟ هر چند نفر در یک مپ بازی میکنند؟ چه زمان بازی‌شوپان شروع و کی تمام خواهد شد؟ اگر یکی از کاربران همه میشن‌ها را انجام داد، یا یکی که باید ماموریت را انجام دهد نیامد چطور؟ امیدواریم تا Watch Dogs ضمن پاسخ‌گویی به این سوالات بتواند بازی عالی برای ما باشد.

مواد سوختنی در آنجا جمع شده است شلیک کنید و همه‌ی کسانی که در آن اطراف هستند را به آتش بکشید. ابتکارهای زیادی در بازی به کار رفته مثلاً شما با شلیک به سمت بشکه‌ها میتونید آنها را به پایین هدایت کنید و جلوی آنها را بگیرید.

در بازی اتفاقاتی می‌افتد که ممکن است شما کنترل خود را از دست دهید مثلاً به درون یک آبشار خروشان بیفتید و شما باید در اینجا خود را هدایت کنید و با تغییر جهت از مانع بگذرید یا با شات‌گان خود جاهایی را که مسدود شده را در آن لحظه باز کنید. در بازی شما میتونید با استفاده از تیر و کمانتان شکار هم بکنید و حیواناتی مانند گوزن و پرند را شکار کنید که البته شکار آن‌ها کار آسانی نیست!

پس از خلاص شدن در آن آبشار خروشان لارا بر روی یک شیشه می‌افتد که آن شیشه تحمل چندانی به نکه‌داری آن وزنه ندارد و سپس لارا با برداشتن کیف چتر نجات خود شیشه میشکند و او به سمت پایین پرتاب میشود و شما در اینجا با فشار دادن یک دکمه باید چتر نجات خود را باز کنید و کنترل و هدایت آنرا بدست بگیرید که واقعا جذاب است. در دمو دیده شده میتوان اشاره کرد به افکت‌های بسیار زیبای و درست صداگذاری و موسیقی ناامیدکننده‌ای که نشان میدهد بدشانسی و بدبختی‌های لارا گرفت به اندازه‌ی یک لشکر شکست‌خورده است و تمامی ندارد. همینطور به طراحی بسیار عالی محیط که واقعا به خوبی کار شده است و... چیزهای دیگر که باید منتظر ماند تا آنرا با چشم‌های خودش ببیند. Tomb Raider در اسفند امسال برای PS3, PC عرضه میشود.

### Watch Dogs

نویسنده: فرنود سمیع یوسفی



میتوان از E3 2012 حرفی به زبان بیاوریم ولی چیزی از نمایش خیره‌کننده Watch Dogs چیزی نگوییم. نمایش این بازی آخرین بازی بود



## بهترین های E3 از نگاه PG E-Magazine

E3 امسال نیز بازی های خوب کمی نداشت. بازی هایی که در انواع و اقسام سبک ها و در پلتفرم های مختلفی عرضه شدند. تیم PG E Magazine نیز امسال بهترین بازی های این نمایشگاه را بر طبق نمایش های آن ها در E3 و در زمینه های مختلفی انتخاب کرد. در ادامه میتوانید نتایج این انتخابات را در رشته های مختلف دنبال کنید.



بهترین بازی Action/Adventure : The Last of Us

بهترین بازی Shooter : Crysis 3

بهترین بازی Platformer : Rayman Legends

بهترین بازی RPG : Borderlands 2



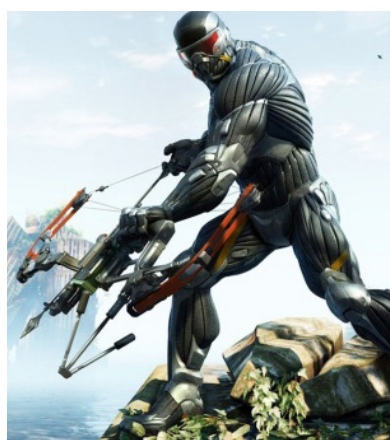
بهترین بازی Fighting : Tekken Tag Tournament 2

بهترین بازی Sports : FIFA 13

بهترین بازی Racing : Forza Horizon

بهترین بازی Xbox 360 : Halo 4

بهترین بازی Playstation 3 : The Last of Us



بهترین بازی Nintendo : Pikmin 3

بهترین بازی PC : Crysis 3

بزرگترین سورپرایز : Watch Dogs

بهترین کنفرانس : Ubisoft