



در این شماره می خوانیم:

OFFLINE

یار آفلاینی من!
ناسا مهمان عید!
جنگ سر ترافیک!



گرافیکست طرح جلد: فرهاد افشار
آرتیست: میلاذ جعفری

محمد مرتضوی، میکائیل اسکندری، کوشا زارعی، مهسا سیروس، سمیرا صرامی، میلاذ جعفری، سعید محبی، higher_sense، مجید هدایتی، عرفان امانی، میلاذ کهساری، حسین دهقان نصیری، حامد جعفری، ایمان همایونی، لیلا هفته خانکی، امیر ارسلان قربان زاده، فرهاد حسین زاده، نیما مقصودی، مقصود بادپا، فردین اللهویردی نژد، مجید احمدی، میلاذ مهدوی، امجد صفری، پدرام علی نیا، یاسر کریمی، رضا منصوری، فرید ماهینی، محمد مهدی قادری سردبیر بخش هک و امنیت: محمد مرتضوی سردبیر بخش شبکه: سعید محبی

فنی و هنری:

ویراستار: حامد جعفری
گرافیک و صفحه آرایی: اعضای تیم آفلاین

روابط عمومی: سعید محبی

مسوول سایت: میلاذ جعفری
مسئول فنی سایت: سعید محبی
مسئول امنیتی سایت: محمد مرتضوی

ارتباط:

سخن مدیر مسئول	5
سخن سردبیر هک و امنیت	10
تکنولوژی	12
در ناسا چه می گذرد؟	13
رفتار شناسی وب	23
سیستم عامل ها	25
برنامه نویسی	29
راه حل های برنامه نویسی	30
هک	35
secure deletion	36
anti DDOS	38
web application firewall	41
NMAP	44
Brute-Force	47
شبکه	51
Telnet in router	52
DHCP	54
سخت افزار	56
لینوکس	60

e-mail: info@offlinemag.ir

Sms: 3000 9900 90 8221

site: www.offlinemag.ir

fb: facebook.com/majale.offline

آیا از روش های سنتی خسته شده اید؟!
برای ارتباط با مشتریان روش های بهتری هم هست!

سامانه ارسال پیامک آفلاین اس ام اس

شما می توانید یک پنل و شماره اختصاصی برای ارسال پیامک داشته باشید تا هر زمان که نیاز داشتید به راحتی با مشتریان خود ارتباط برقرار کنید. در این سامانه امکانات بسیار زیادی برای شما در نظر گرفته شده است. همه چیز برای شما از قبل مهیا شده است!

برای دیدن این خدمات فقط کافیست به سایت OFFLINESMS.ir مراجعه کنید، با یوزر و پسورد demo وارد سایت شوید و این خدمات را لمس کنید!

www.OFFLINESMS.ir

پشتیبانی 24 ساعته: 0938 532 9100

تحت نظارت رسمی مجله آفلاین

LIKE



LIKE



LIKE



LIKE



LIKE



LIKE



LIKE



LIKE



آفلاین را در فیسبوک لایک کنید



/OFFLINEiha

آدرس صفحه آفلاین در فیسبوک تغییر کرده است. برای اطلاع از آخرین اخبار مجله آفلاین، لطفا صفحه جدید را لایک کنید.



آفلاین از اینجا شروع شد!

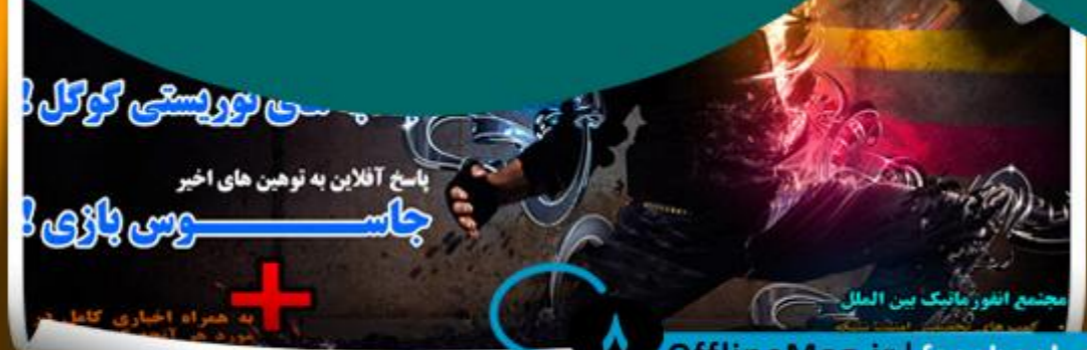
به نام آن خدایی که هیچ تلاشی را بدون پاسخ نمی گذارد...

سلام آفلاینی های عزیز!

از آنجایی که سعی کردیم این شماره به مناسبت عید نوروز حالت ویژه نامه داشته باشد، تصمیم گرفتیم مقاله ای تحت عنوان "آفلاین از اینجا شروع شد" تهیه کنیم.

در ابتدا نوشتن این مقاله به عهده ی یکی از اعضای گروه بود ولی هم اکنون شخصا مشغول نوشتن هستم تا لحظه به لحظه اتفاقاتی که برای آفلاین افتاده را شرح دهم. ۹ ماه زحمت شبانه روزی گروهی مشتاق علم آزاد!

این اولین باری است که این اتفاقات را بیان می کنم پس شاید برایتان جالب توجه باشد!





ایده آفلاین از کجا آمد؟

بر می گردیم به چند ماه قبل از شروع آفلاین.... یعنی دی ماه سال 90! آن روزها مسائل ناراحت کننده ی بسیاری ذهنم را مشغول کرده بود که پاره ای از آن مربوط به ایده هایی بود که در اعماق ذهن من خاک می خورد و "فقط" خاک می خورد! و اما مهم ترین آنها بی استفاده ماندن مهارت و تخصص من بود که این موضوع روز به روز به ناراحتی های من می افزود و مرا به مرز افسردگی رسانده بود!

من از سال 86 برنامه نویسی را شروع کردم و در این عرصه پیشرفت های زیادی کردم اما به دلیل وقفه ی یک ساله (سال 89-90) کاملاً برنامه نویسی را فراموش کردم. به طوری که نوشتن ساده ترین برنامه ها هم از عهده ی من خارج بود! دی ماه 1390 بود که تصمیم گرفتم همه چیز را از نو شروع کنم.

برنامه نویسی! باید کاری رو شروع می کردم... کاری آمیخته با برنامه نویسی! ایده ای در من شکل گرفت: ایجاد یک انجمن برنامه نویسی، با عنوان "جامعه برنامه نویسی دانشجویان".

در اولین فرصت این ایده را با دوست عزیزم "سعید محبی" مطرح کردم و بعد از چندین هفته تحقیق و بررسی، اواخر دی ماه 90، از "انجمن برنامه نویسی دانشجویان" روغایی کردیم!

اما خیلی زودتر از آن چیزی که فکرش را می کردیم این طرح با شکست مواجه شد. دلایل شکست هم واضح بود: حمایت نکردن اساتید، تکراری بودن ایده و...



شکست مقدمه پیروزی است

البته این شکست پایان کار ما نبود! شاید همه ی شما این جمله رو شنیده باشید که شکست مقدمه ی پیروزی است...! احتمالا همه ی شما در حد یک شعار به این جمله نگاه کنید و ساده از کنار آن بگذرید اما برای ما به حقیقت پیوست!

بعد از این شکست، تمام دلایل شکست را روی یک کاغذ نوشتم... دلایل بسیاری وجود داشت که قانع کننده و البته امید دهنده بود! این کار ایده ی مجله ی الکترونیکی را به من داد. این ایده را با سعید مطرح کردم.

به جز سعید هیچ کس حاضر به همکاری نشد! شاید حق داشتند... بعد از شکست "جامعه ی برنامه نویسی دانشجویان" ترس از شکست دوباره، اساتید و چهره های محبوب اینترنتی را وادار به عقب نشینی می کرد!

اما من و سعید بر این ترس غلبه کردیم. تصمیم گرفتیم برای جلب اعتماد اساتید شماره ی اول آفلاین را طوفانی شروع کنیم.

تصمیم گرفتیم در این شماره با یک چهره ی محبوب مصاحبه کنیم. محبوب نه مشهور! (به شما هم پیشنهاد می کنم برای اثبات خودتان دست به دامن شهرت نشوید). این چهره یکی از هکر های بزرگ ایران بود! و آن کسی نبود

جز : محمد مرتضوی که در حال حاضر سردبیر بخش هک و امنیت آفلاین است. محمد توسط میکائیل اسکندری (یکی از اعضای آفلاین است) به من معرفی شد. با محمد مرتضوی مصاحبه کردیم... حالا آفلاین شده بود چهار

نفر! من، سعید، محمد و میکائیل...

همه چیز در مورد ترول

حمله ترول ها به اینترنت

بازی watch dogs

خدای گرافیک

مقاله استثنایی

هک wp و oomla

آموزش نصب

۳ گام تا میکروتیک

منتشر شدن ios6

شاهکار اپا

به همراه اخباری کامل در مورد هر آنچه که از دنیای کامپیوتر می خواهید بدانید.

مجموع انفورماتیک بین المللی

طرح ترین برند آموزشی در حوزه فناوری اطلاعات در کشور برگزار کننده دوره های بین المللی

مهندسی شبکه های مایکروسافت، متخصص مسیر بائهای سیسکو امنیت، متخصص ارشد طراحی وب

سرویس برتر

Linux+/Network+
CIW/MCITP/CCNP
CEH/Oracle

من و سعید برای این پرنده ی تازه متولد شده (ایده ی آفلاین) سرپناهی ساختیم، محمد به آن پر و بال داد و این پرنده به یاری میکائیل پر گشود... سوالی که ممکن است ذهن شما را درگیر کند این است که چرا "آفلاین"؟ ماجرای پیدا کردن یک نام مناسب برای این مجله الکترونیکی حدود یک هفته من و سعید را درگیر کرده بود. سعید پیشنهاد داد: "آنلاین". از انجایی که من و سعید یک بگو مگوی دوستانه (اما همیشگی!) داریم و من معمولا تمام حرفهای سعید را برعکس انجام می دهم گفتم: "آفلاین!!" از همین رو بالای صفحه ی فهرست می نویسیم: "آفلاین همیشه آنلاین است!" (توجه کرده بودید؟) بعد از مصاحبه با محمد دوستان جدیدی به جمع ما اضافه شدند از جمله سمیرا و مهسا.

با انتشار اولین شماره ی آفلاین در تاریخ 1 مرداد 91 در عرض چند روز، آفلاین با سرعت قابل توجهی بین سایت ها رد و بدل می شد. این استقبال کم نظیر از یک مجله ی الکترونیکی نوظهور واقعا شبیه معجزه بود! در واقع حرکت جدیدی در فضای اینترنتی ایران شکل گرفته بود!

در هر شماره دوستان جدیدی به تیم آفلاین افزوده شدند و پس از انتشار هر شماره این عبارت که توسط کاربران بیان می شد، ما را امیدوارتر از قبل می کرد: "این شماره بهترین نسخه از مجله ی شما بود!".

با معرفی شماره ی چهارم آفلاین در یکی از شبکه های خارجی سیل عظیمی از بازدیدکنندگان به سمت آفلاین روانه شد. بارها عبارتهایی مانند: "یک وبسایت خیلی خیلی با حال"، "مجلات مختلف با گرافیک بالا" و... از زبان مجری برنامه شنیده می شد و این به ما نیرو می بخشید. در واقع شماره ی چهارم یک جهش بزرگ برای آفلاین محسوب می شد.



این جهش باعث شد که آفلاین از مرز ایران هم خارج شود و به کاربران فیلیپین، انگلیس، چین، عراق، افغانستان و... برسد!

پیام‌های بسیاری از فارسی‌زبانان کشورهای دیگر به ما می‌رسید که تلاش چندین ماهه‌ی ما را به گرمی پاسخ می‌دادند. یک نفر شعر برای آفلاین سروده بود، یک نفر درخواست انتشار مجله در فیلیپین را داشت، یک نفر کاریکاتور آفلاین را کشیده بود، یک نفر درخواست کرده بود که ما به کشور افغانستان سفر کنیم و با او و دوستانش ملاقات کنیم، یک نفر از کشور چین زندگی‌نامه‌اش را برای ما نوشته بود و خلاصه هرکسی به گونه‌ای علاقه‌اش به آفلاین را ابراز می‌کرد و ما فقط خدا رو شکر می‌کردیم چرا که این حرکت بدون اون میسر نبود!



www.offlinemag.ir | سال اول | شماره هشتم | فروردین ۹۲

NO. ۱
Offline Mag

برنده ویژه بررسی تکنولوژی در فوتبال
اشتباه جزئی از فوتبال نیست!
بازی‌های کامپیوتری چگونه ساخته می‌شوند

بازی با نبوغ دیگران!
حملات جعل در خواست سمت سرویس دهنده

وقتی آفلاین جعل می‌کند!
بزرگترین اپلیکیشن‌های ماه

جدال اپلیکیشن‌های دو غول!

به همراه اخباری کامل در مورد هر آنچه که از دنیای کامپیوتر می‌خواهید بدانید

من برای هر شماره، چیزی حدود هفت ساعت در روز کار می‌کنم. هفت ساعت در روز را پشت میز کامپیوتر می‌گذرانم و همین باعث شده که ستون فقراتم دچار آسیب شود که از این موضوع بعضی از دوستان مطلع هستند. اما این دردها و خستگی‌ها را با حمایت شما آفلاینی‌های عزیز به جان می‌خورم و هر روز با انگیزه‌تر از قبل ادامه می‌دهم. چرا که این شروع آفلاین است و همچنان ادامه دارد...

این مقاله را تقدیم می‌کنم به آن عزیزی که من را برای همیشه از خودش دور کرد (:

www.AxNevis.ir





tee
FREEDOM

عضو رسمی
محمد مرتضوی
سر دبیر هک و امنیت
OFFLINEMAG.IR

freedom
FREEDOM

به نام خدا
سلام دوستان من. دوستانی که همیشه و همه جا دوست
بودید. دوست! 9 ماه گذشت و امروز شما هشتمین شماره
مجله ی آفلاین را روی مانیتورتان یا گوشیتان یا تبلتتان
مطالعه می کنید. مجله ای که روزها و ساعت های سختی
را بدون هیچ گونه درآمدی و تنها و تنها با مهربانی دست
های همراهانش پا بر جا مانده است. سختی های زیادی
را روی دوشش داشته و حباب ها و ظاهر گری های
دورغین بزرگی را شکسته و آن ها را با حقیقت از نو
ساخته است. دوست ندارم زیاد از خدمات ارزشمندی که
نادیده گرفته شده است بگویم یا از کمبود ها ناله کنم،
خیر! امثال من و آفلاینی ها بیدی نیستیم که با این باد
ها بلرزیم اما چرا مخاطبانمان با پشتیبانی، ما را به جای
بید به کوه تبدیل نمی کنند؟





شما هر ماه از مجله (چه از لحاظ ظاهری و چه باطنی) لذت می‌برید. اما تا حالا چند نفرمان فکر کرده که این همه صفحه، این همه طرح، این همه مقالاتی که حتی 1٪ از آن‌ها هم کپی نیست (!!!) چگونه و با چه زحمتی کنار هم چیده شده است؟

تا حالا چند نفرمان [حداقل!] لینک سایت مجله را روی سایتمان گذاشته ایم؟ (بگذریم که با اینکه می‌دانیم چقدر این مجله هزینه بر بوده است، 1 هزار تومانی هم خرجش نکردیم!).

9 ماه گذشت و ما بدون هیچگونه پشتیبانی رسمی و غیر رسمی کنار هم ایستادیم، بهترین شدیم، نقد شدیم، شکست خوردیم، زمین خوردیم و برخواستیم و دوباره ساختیم. روزهایی می‌شد که برای هماهنگی مقاله‌ها با آقای جعفری تماس می‌گرفتم و وقتی دلیل کمر درد یا خستگی شدیدش را می‌پرسیدم او تمام حرف‌هایش را به سمت وظیفه‌ای که به عهده خودش می‌دانست می‌برد. او وظیفه خودش می‌داند که وقتش را صرف آموزش به شما دوستان کند و این چقدر بی‌لطفی است که ما وظیفه‌ای در قبال این زحمات برای خود نمی‌دانیم (حتماً می‌گویید پس این تبلیغات مجله چیست؟! بگذارید راحتان کنم، این درآمد حتی هزینه‌ی یک ماه تماس‌های تلفنی ما برای مجله را هم جبران نمی‌کند!). روزهای سختی را داشتیم و یک سال خارق‌العاده را پشت سر گذاشتیم و تنها حامی همیشگی ما خدا بود. خدا بود و خدا بود. و همان بود که امروز این نوزاد متولد شده است. که اگر دست بعضی‌ها بود، آفلاین را از بودن او هم محروم می‌کردند!

حرف‌های زیادی زدم نمی‌خواهم بیشتر بگویم اما اگر نمی‌زدم یا بهتر بگویم نمی‌زدیم دل‌هایمان خالی نمی‌شد و هیچ کدام از ما این را دوست نداشتیم. پس گفتم تا حرف‌های زنده‌ی امسال را گفته باشیم تا دل‌هایمان را با هم از نو صاف کرده باشیم. این را هم گفتم تا دوست‌های واقعی ما این نامه را به خود نگیرند. و زنده باد همه دوستانی که با افتخار برای رایگان! و برای علم و آزادی آموزش علم مقاله‌های فوق‌العاده‌ی خودشان را به ما سپردند مخصوصاً دوستانی که توی علوم مختلف از جمله امنیت و هکینگ روزهای مستمر یادگیری خودشان را در قالب یک مقاله یا بعضی وقت‌ها همراه با آموزش تصویری در اختیار شما گذاشته‌اند. تا شما با زبان فارسی و به شیواترین روش آموزش ببینید تا سطح امنیت سایبری کشورمان را با کمک هم بالاتر از قبل ببریم.

امسال گذشت و بزرگترین آرزوی ما موفقیت و پیروزی هر پارسی زبان در تمام دنیا است. 9 ماه را با علوم مختلف در کنار شما بودیم تا ذره‌ای از مهربانی‌هایی که اساتید پارسی زبان دنیا که وقت‌های ارزشمندشان را صرف آموزش می‌کنند سپاس گفته باشیم. انشالله تک تک شما مخاطبان عزیز آفلاین روزی از روزگاران استادی با زبان فارسی باشید و اون روز یاد ما را هم فراموش نکنید.

سالی پر از زیبایی و موفقیت و علم و شادی در کنار خانواده‌هایتان برایتان آرزو می‌کنند. و سر سفره‌های هفت سین ما آفلاینی‌ها را هم از دعای خود بی‌نصیب نگذارید.

تکنولوژی

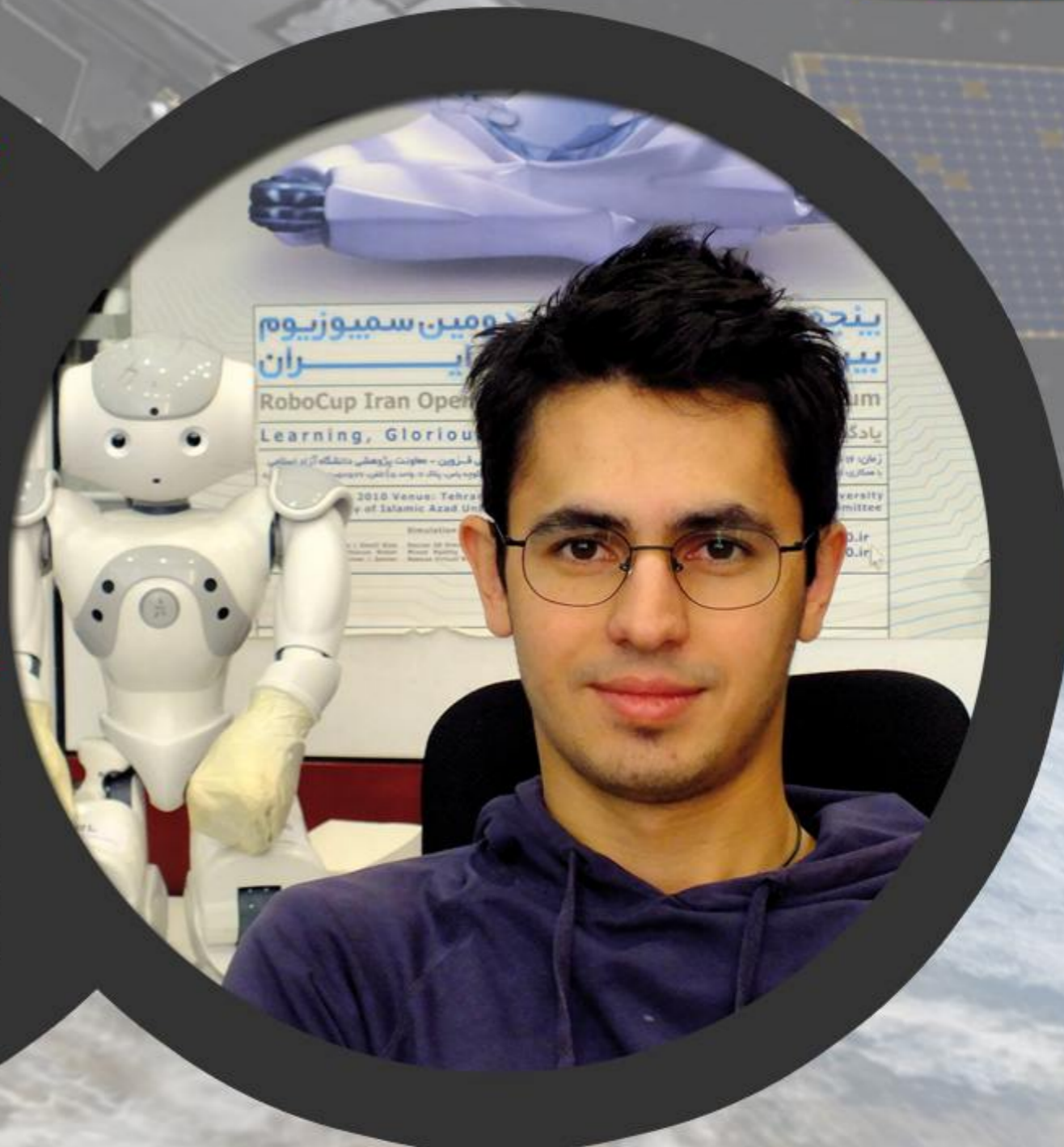
در بخش تکنولوژی شما یک **ربات آفلاینی** هستید!



در ناسا چه می گذرد؟!

سلامی به آفلاینی های عزیز.
پیام سردبیر: در این مقاله سعی شده به بعضی از تکنولوژی های به کار رفته در ناسا و ایستگاه بین المللی اشاره شود. شاید برای نوشتن تکنولوژی های به کار رفته در ناسا به چندین کتاب نیاز باشد اما قصد داریم به صورت کوتاه در چند صفحه اشاره ای به این سازمان جهانی داشته باشیم.

پیام مدیر مسئول: دوستان من در جریان هستند که همیشه اعتقاد دارم که اگر کسی مشغول یادگیری برنامه نویسی (یا ...) است باید نیم نگاهی هم به علم نجوم داشته باشد چراکه روی طرز فکر کردن و تصمیم گیری تاثیر عمده ای دارد و سبب عوض شدن ذهنیت انسان نسبت به مسائل می شود.



آیا موجودات دیگری هستند؟

چه چیزهایی از آنجا یاد می‌گیریم؟

کسانی خارج از جو هستند؟

چگونه به آنجا برسیم؟

چه چیزی پیدا خواهیم کرد؟

سفینه‌ها چگونه ساخته می‌شوند؟

در فضا چیست؟

چگونه سفر کنیم؟

در ناسا چه می‌گذرد؟

مختصری از سازمان NASA به قلم کوشا زارعی



بعد از آپولو، ناسا تمرکز خود را بر روی ساخت سفینه هایی معطوف کرد تا بتوان چندین بار متوالی آن را به فضا فرستاد و اینجا بود که در سال 1981 Space Shuttle متولد شد. این سفینه قبل از بازنشسته شدن در سال 2011 بیش از 130 ماموریت موفق در فضا داشته است. در سال 2000، ایالت متحده امریکا و دولت روسیه پروژه بسیار بزرگ تاسیس ایستگاه فضایی جهانی را برای حضور دائم انسان در فضا را انجام دادند. این پروژه حاصل تلاش 16 ملیت مختلف بود. از سال 2006 تاکنون، ناسا، بیانیه ماموریت خود را "پیشتازی در امور جست و جو در فضا، اکتشافات علمی و تحقیقات فضاشناسی" قرار داده است.

ناسا یا National Aeronautics Space Administration یک سازمان ملی وابسته به ایالات متحده امریکا می باشد که مسئول برنامه های فضایی و فضاشناسی غیر نظامی این کشور است. این سازمان معروف و پیشتاز در سال 1958 میلادی توسط رئیس جمهور آیزنهاور با اهداف غیر نظامی و بشر دوستانه تاسیس شد و مقر یا دفتر اصلی آن در شهر واشنگتن امریکا قرار دارد. در زمان جان اف کندی، ناسا بیشتر بر روی فرستادن انسان ها به فضا و کره ماه تمرکز داشته است که در سال 1960 شروع شد. این درخواست رییس جمهور 6 سال بعد پاسخ داده شد و اولین انسان ها بر روی ماه قدم زدند.





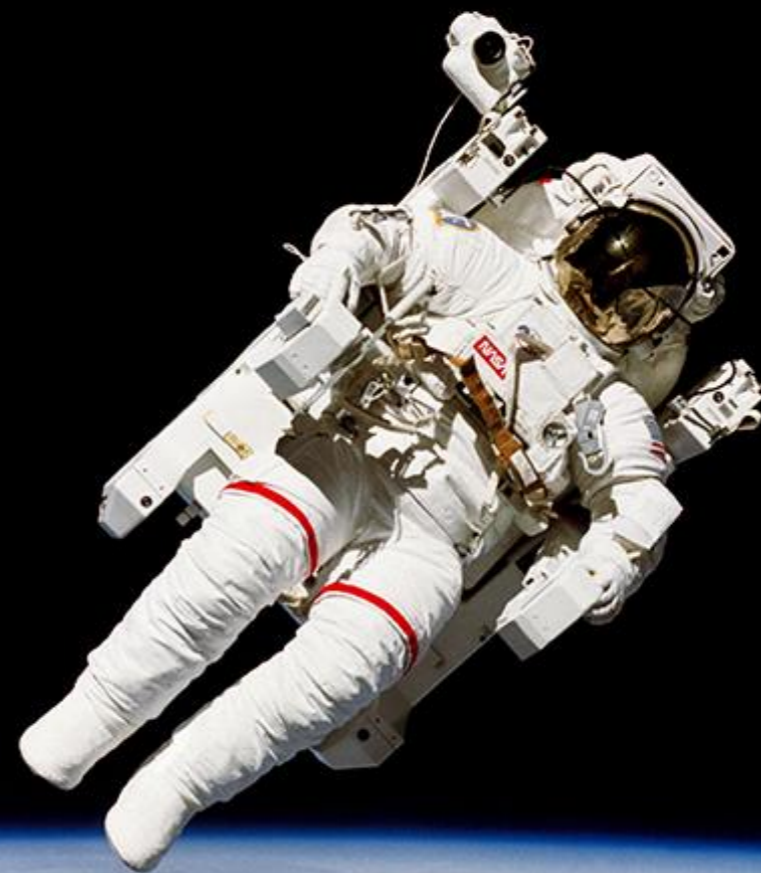
برخلاف دانسته های ما، سفر یک فضا پیما در جهان خارج یا فرستادن انسان به کرات دیگر، تمامی هدف سازمان بزرگی مانند ناسا نیست، بلکه ناسا به عنوان یک فلسفه و یک برنامه قدرتمند در زمینه جست و جو، گسترش تکنولوژی و تحقیقات علمی مشغول به کار است. کارهایی که در حال و آینده در آستانه اجرا است را می توان به طور خلاصه به دسته های مختلفی تقسیم کرد.

The end of the space shuttle program does not mean the end of NASA, or even of NASA sending humans into space. NASA has a robust program of exploration, technology development and scientific research that will last for years to come



ناسا در حال طراحی و ساخت قابلیت هایی برای ارسال انسان برای جست و جوی منظومه شمسی و کار بر روی اهدافی در زمینه فرود آمدن در مریخ و دیگر کرات می باشد. ناسا در وبسایت رسمی خود آورده است که "ما ماشین فضایی کپسوله چند منظوره Orion را برای حمل چهار فضانورد و انجام ماموریت ۲۱ روزه را خواهیم ساخت".

همچنین این سازمان در حال حرکت برای گسترش یک سیستم جدید برای پرش فضاپیماها که با نام Space Launch System شناخته می شوند، می باشد. این سازه، یک ماشین غول آسا است که قابلیت لیفت بزرگترین ماشین های فضایی و پرتاب آن ها به خارج از جو را داراست. این دستگاه از هیدروژن و اکسیژن مایع استفاده می کند و دو موتور جداگانه برای قسمت بالایی و قسمت فضاپیما قرار داده شده است. ناسا در حال گسترش تکنولوژی هایی است که برای جست و جو منظومه شمسی انجام می شود. این فعالیت ها شامل نیروی الکتریکی خورشیدی، انبارهای سوخت گیری در مدار منظومه، حفاظت از تشعشعات مخرب و پشتیبانی از یک سیستم ایمن زندگی در منظومه شمسی می باشد.





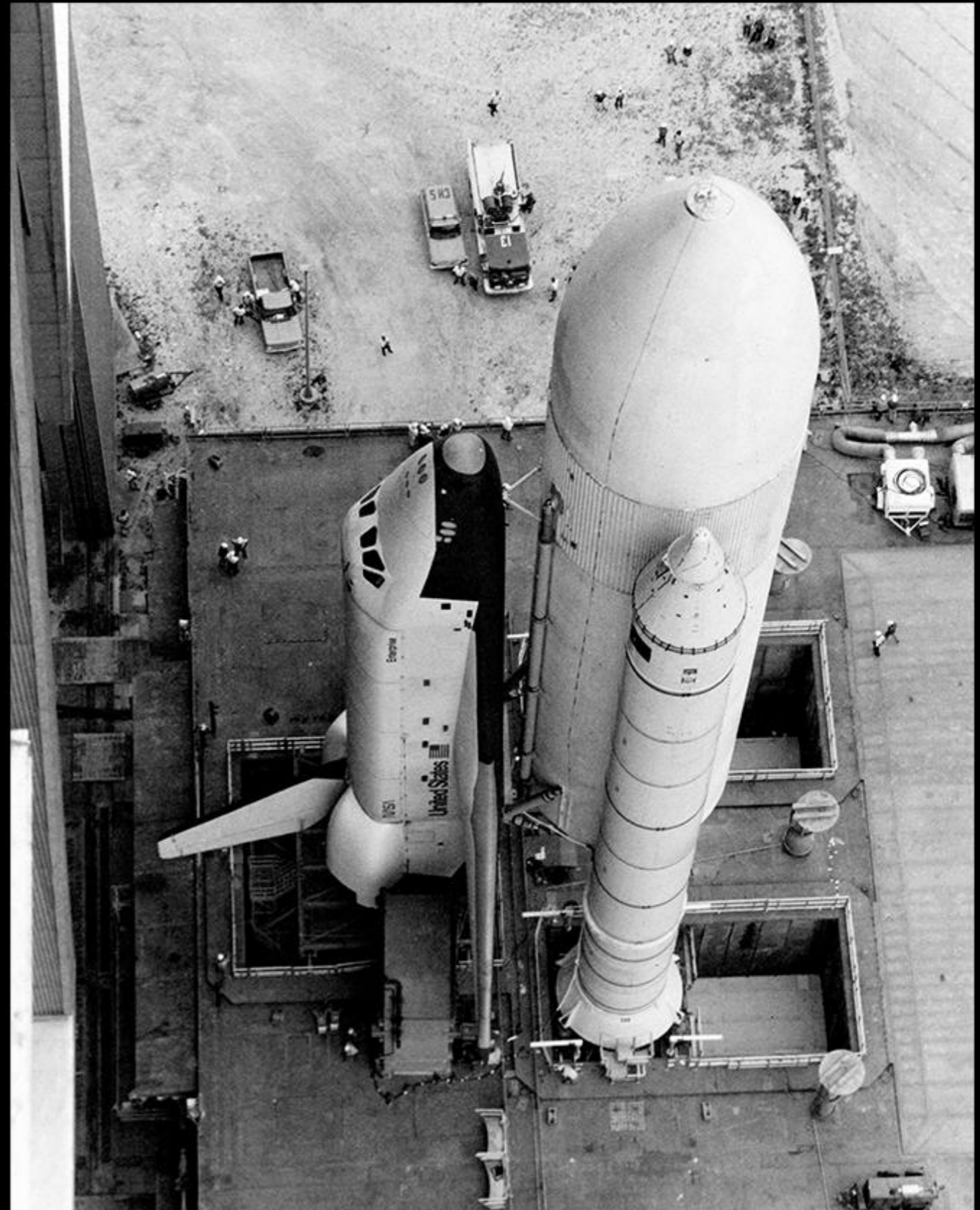
ایستگاه های فضایی

ایستگاه فضایی جهانی یک مرکز فضایی برای فعالیت های فضانوردان و فضاپیماها در مدارهای نزدیک به زمین می باشد. جالب است بدانید که در این ایستگاه ها در ۲۴ ساعت روز و ۳۶۵ روز سال همواره ۶ فضانورد خبره امریکایی در حال کار و زندگی هستند. این ایستگاه ها اولین مرحله برای سفر و زندگی در خارج از جو می باشند. پس می توان آن ها را یک تست بسیار خوب برای تکنولوژی های مربوطه دانست. تکنولوژی هایی مانند سوخت گیری فضاپیماها، پشتیبانی از بشر و ربات های فضانورد. دیگر کمپانی های مربوطه نیز در حال مهیا کردن نیروی کار و محموله های باری برای ایستگاه های فضایی می باشند.



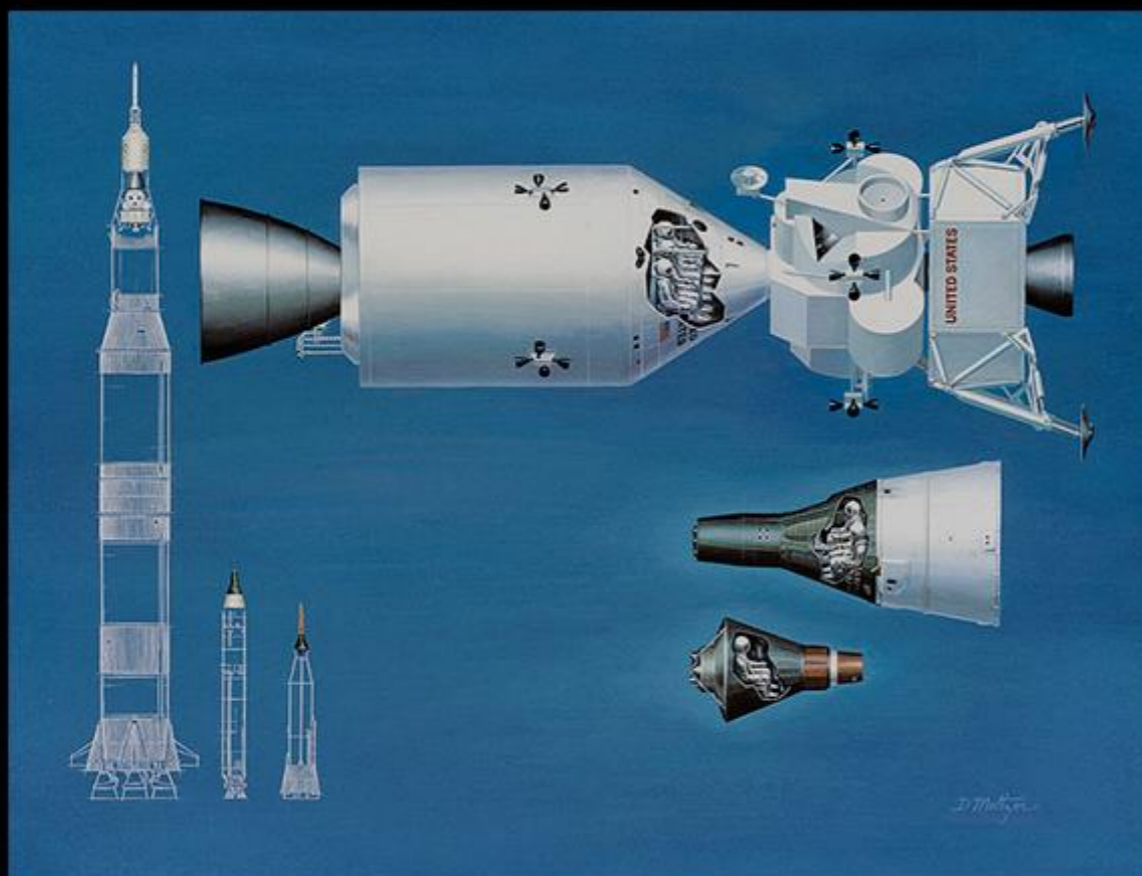
دانش هوانوردی

ناسا در این زمینه در حال مطالعه برای ساخت فضاپیماهایی مطمئن، بهینه شده از نظر سوختی، آرامتر و سازگار با محیط می باشد. همچنین در حال طراحی سیستمی ایمن برای مدیریت ترافیک های فضایی است. با مطالعه در این زمینه، می توان سفینه هایی ساخت که مسیریابی را در طول پرواز آسان تر می کند و سفینه را قادر می سازد تا از بلندی های سخت بتواند بدون هیچ وقفه ای پرواز کند یا فرود آید. علاوه بر این، ناسا عضو تیمی دولتی خواهد بود که در حال کار بروی نسل های بعدی انتقالات فضایی می باشند تا در سال 2025 بتوانند به سیستمی دست یابند که سفر انسان در فضا را براحتی انجام دهند.





Spacecraft and rocket comparison including Apollo (biggest), Gemini and Mercury. The Saturn IB and Mercury-Redstone rockets are left out



علم

قطعا بدون علم به این همه پیشرفت نمی توان دست یافت. این سازمان را می توان به عنوان یکی از بزرگترین مراکز تحقیقاتی جهان به شمار آورد که به تولید علوم نوین می پردازد و از آن ها برای پیاده سازی عملی استفاده می کند. علمی مانند مخابرات، کامپیوتر، رباتیک، شیمی، فضانوردی، ستاره شناسی و ... اهداف بلند مدت ناسا را می توانید در سایت رسمی آن مشاهده نمایید.

جالب است بدانید که کلیه این امکانات و فعالیت ها برای پاسخ دادن به چند سوال اساسی و در ظاهر ساده ی ما انسان ها به وجود آمده است. در فضا چیست؟ چگونه به آنجا برسیم؟ چه چیزی پیدا خواهیم کرد؟ چه چیزهایی از آنجا یاد می گیریم؟ ...



علوم مربوط به زمین

فهم طبیعت و اثرات انسان بر محیط کلی زمین، اصلی ترین هدف ناسا در زمینه علوم مربوط به زمین است. این سازمان هم اکنون بیش از دوازده دسته در این زمینه دارد که تمامی جنبه های زمین را مورد بررسی قرار می دهد. اقیانوس ها، زمین ها، جو، محیط زیست و زمینه های دیگری که در آینده اضافه خواهد شد. ناسا هم اکنون در حال همکاری با آزمایشگاه ملی انرژی های تجدید شنی (NREL) امریکا می باشد و قصد دارند تا یک نقشه جهانی منبع خورشیدی را به همراه کلیه جزئیات تولید کنند.



پارک تحقیقات ناسا

پارک تحقیقات ناسا که توسط این سازمات ایجاد شده است قصد دارد تا یک محیط کاملا علمی و مشترک را با کمک دولت امریکا گسترش دهد. این پارک هم اکنون در کالیفرنیا قرار دارد و از سال 1939 با هدف سفرهای فضایی شروع به کار کرد و در سال 1990 به پارک تحقیقات ناسا تغییر یافت. نسل بعدی فضا پیماها احتیاج به هوش مصنوعی بیشتری از مقداری که در حال حاضر وجود دارد، نیاز دارند. سیستم هایی که قابلیت پردازش چنین شبیه سازی هایی را داشته باشند، به تکنولوژی های جدیدتری نیاز دارند.

شرکت های معتبری مانند گوگل، سیسکو و آپریون هم اکنون در تولید این تکنولوژی ها کمک می کنند. در عین حال اکثر دانشگاه های معتبر دنیا با ناسا تعامل نزدیکی دارند و دانشمندان مختلفی را تعلیم می دهند.



رفتار شناسی وب

یک دهه شاید بیشتر از ظهور پدیده یا بازایابی الکترونیک "E-MARKETING" گذشت و امروز عامل بقا شرکت های کوچک و حتی افراد در مقابل ابر شرکتهایی همچون مایکروسافت است.

امروزه با پیشرفت این نوع بازاریابی و به رقابتی شدن فعالیتهای اینترنتی رعایت ریزه کاری ها در بازاریابی الکترونیک برای تبدیل بازدید کننده به مشتری لازم است و شما باید بدانید چه کنید که مشتری بالقوه بالفعل شود.



6. بازدید هفتم

به طور میانگین یک خریدار طی پروسه ای دو هفته ای راجع به چیزی که نیاز دارد تحقیق میکند تا بهترین انتخاب را داشته باشد. طی این دو هفته یا کمتر به طور میانگین سایت شما را هفت بار میبیند و طی این فاصله سایت شما باید طوری رفتار کند که مشتری را به خرید از شما متقاعد کند

طی این فاصله ی دو هفته ای و با فرصت 7 بازدید شما باید چند نکته را رعایت کنید:

الف - در این مدت سایت شما باید فعال باشد

ب - از مشتریان بالقوه و مشتریان سابق پشتیبانی کند.

ج - به سوالات مشتری پاسخ دهید

.

.

7. روزهای مهم ماه و هفته:

روزهای تعطیل یا روزهای که کاربران بیشتری به سایت شما سر می زنند برای شما اهمیت بیشتری دارد. این روزها خدمات بهتری ارائه دهید و محصولات جدیدتان را معرفی کنید.

نتیجه:

نکات بالا گوشه ای از رفتارهای مشتریان بالقوه ی شماست که با کمی ظرافت و رعایت نکات می توانید از آنها در آمد داشته باشید. دقت کنید که شما برای موفقیت باید مشتری را رازی کنید.

1. وب سایت خود را ایجاد کنید :

بازاریابی مجازی هم ملزوماتی دارد. شاید برای فروش نیاز به یک فروشگاه نداشته باشید اما حتما نیاز به یک سایت حرفه ای دارید. سایتی که زیبا، سبک و اصولی باشد. برای طراحی سایت عجله نکنید همه ی ایده ها را روی کاغذ بیاورید و بهترین را انتخاب کنید.

2. با موتورهای جست و جو دوست باشید

اگر خودتان اینترنت باز حرفه ای باشید می دانید که اکثریت کاربران برای رسیدن به خواسته هایشان از موتورهای جست و جو استفاده می کنند و جالب تر اینکه باید بدانید بیش از 90 درصد کاربران فقط از صفحه ی اول جست و جو استفاده میکنند و نیازهای خود را تامین می کنند. پس هنر شما در این خواهد بود که همیشه سایتتان را در رنک های مناسب نگه دارید تا کاربران بیشتری به سایت خود دعوت کنید

3. 5 ثانیه برای موفقیت یا شکست!!!!

آمارها حاکی از این موضوع است که 5 ثانیه ی ابتدایی برای وب سایت شما مهمترین زمان است و بیشترین آمار ترک سایت های دوست نداشتنی!! در این زمان اتفاق می افتد پس شما فقط 5 ثانیه فرصت دارید تا بیننده را متقاعد کنید در سایت شما بماند و به خواسته ی خود برسد.

می توانید از شعارها، معرفی کوتاه محصولات، گالری ها و هر آنچه می دانید مخاطب شما را بیشتر در سایت نگه می دارد استفاده کنید

4. فقط سه کلیک:

بهترین حالت برای پاسخ به درخواست کاربر با سه کلیک است، اگر در سایت شما این درخواست ها بیشتر طول می کشد سعی کنید آن را بهینه کنید و به این تعداد برسانید. سایتهای زیادی هستند که به این سرعت پاسخ به درخواست مشتری نمی دهند. اما پس از این سه کلیک بسیاری از مشتریان از دست می روند.

5. حداکثر 12 کلیک:

اگر سایت شما با سه کلیک به درخواست پاسخ نداد نگران نباشید هنوز برخی مشتریان باقی مانده اند اما برای این مشتریان چقدر در سایت شما می مانند؟ آمارها حاکی از آن است که پس از این 12 کلیک حدود 95 درصد سایت شما را ترک میکنند و آنهایی هم که هنوز هستند تا ثانیه های دیگر سایت را ترک میکنند پس سریعاً سایت خود را اصلاح کنید.





سیستم عامل ها قسمت دوم - ویندوز 8

برآمد باد صبح و بوی نـــــــوروز
به کام دوستان(آفلاینی) و بخت پیروز
مبارک بادت این سال و همه سال
همایون بادت این روز همه روز

سلام دوستان عزیز آفلاینی. از شماره قبل بحثی را درباره ی سیستم عامل ها شروع کردیم، برای شروع به معرفی برخی از ویژگی های سیستم عامل مکینتاش نسخه ی شیر کوهی پرداختیم که مختصر بود و فقط به ویژگی های جدید اون نسخه اشاره شده بود ولی برای ادامه بحث می خواهم یک مطلب تاجای ممکن مفصل درباره ویندوز 8 آخرین ویندوز ماکروسافت بنوسم وبعد بحث را با بقیه سیستم عامل ها پیش ببرم.





در زیر یک دور نمایی از بحث خواهید دید:

این ویندوز هشتمین ویندوز ماکروسافت است ، دیگه توضیح نمی خواد بسه دیگه. ماکروسافت این سیستم عامل را پس از مدت تقریبا کوتاهی بعد از ویندوز 7 منتشر کرد ، دلیل اندک بودن این مدت انتشار بیشتر به خاطر رشد سریع (و عقب ماندن سریع ماکروسافت) از قافله سیستم عامل ها بود اما چه قافله ای ؟؟؟؟

این قافله سیستم عامل ها، قافله سیستم عامل های دسکتاپ نبود !!!

بلکه سیستم عامل های تبلت و گوشی بود سیستم عامل هایی که هر روز بیشتر به کامپیوتر ها شبیه تر می شوند (البته از نظر سخت افزاری می شه گفت دیگه اگر زیاد نداشته باشند کم حتما ندارن). در بعضی از کارها از جمله وب گردی به نحوه بسیار خوبی جای رایانه را گرفته اند . برای همین ماکروسافت با تاخیر زیاد به این بخش وارد شد (البته ویندوز فون داشت در این بازار ولی این سیستم عامل حرفی برای گفتن نداشت) پس ماکروسافت به یک چیز بسیار بهتر نیاز داشت چیزی که یک کمبود بسیار مهم را برای کاربران تشنه به امکانات پر کند :

چیزی شبیه ویندوز 7 و xp کهن سال باشد پس نیاز بود از اول نشست طراحی کرد و نوشت تا یک سیستم عامل ساخت که مثل خود سیستم عامل های رایانه باشه ولی یک مشکلی هست سیستم عامل های گوشی که الان موجود هستن مشکلشون اینه که مثل سیستم عامل های رایانه هستن. پس کاربر به مثل نیاز نداره به خودش نیاز داره وجواب این مشکل.

ویندوز 8 سیستم عامل با طراحی متفاوت که هم روی پردازنده های ARM کار کنه هم روی INTEL و AMD ویندوز 8 این توانایی را دارد که بر تقریبا تمامی دستگاه های موجود از گوشی گرفته تا رایانه ها خانگی و صنعتی نصب شود. و نیاز های کار برانش را برطرف کند.

1. سیستم عامل اپل مکینتاش (در شماره 7 به بررسی اجمالی آن پرداختیم).

2. ویندوز 8 (در این شماره تا جای ممکن به آن خواهیم پرداخت).

3. لینوکس (در شماره های بعدی به این بحث و مطالب زیر خواهیم پرداخت).

4. سیستم عامل گوگل کروم

5. سیستم عامل های موبایل : اندروید

6. IOS (در آفلاین 3 ورژن 6 آن به صورت تخصصی مورد بررسی قرار گرفته است).

7. سیمبین

8. ویندوز موبایل

9. لینوکس

10. فایر فکس

11. RIM Blackbery

12. و یه چندتایی که شاید نگیم چون مردن شایدم هرگز از زنده نشوند.

در این مقاله می خوانید :

1. معرفی ویندوز 8

2. نصب ویندوز 8

3. آموزشی جزی در باره ویندوز 8

4. ویژگی های منحصر به فرد ویندوز 8

5. اضافات ویندوز 8

6. حذفیات ویندوز 8

7. دلایلی برای اسباب کشی به کردن به ویندوز 8



حالا با ویژگی های این سیستم عامل جدید آشنا شوید :

مهمترین ویژگی این سیستم عامل اضافه شدن بخش جدید به نام Start Screen به عبارت دیگر ویندوز 8 دو تا صورت دارد یکی حالت معمولی ویندوز و دیگری همین استارت اسکرین. استارت اسکرین جا گزین منوی استارت خدا بیامرز شده و این جای گزینی یک سری چیز های جدید به همراه داشته که این موارد را سعی می کنم تا جای ممکن توضیح دهم :

اگر روی هر کاشی (به آیکن های موجود در استارت اسکرین کاشی می گوئیم) راست کلیک کنید (در رابط های لمسی دست خود را نگه دارید). منویی در زیر باز می شود که شامل این موارد است:

Smaller: اندازه کاشی را کوچک می کند. اگر کوچک باشد larger نمایش داده می شود .

Turn live title off: باعث می شود کاشی های زنده (متحرک) دیگر بروز رسانی نشوند.

Turn live title on: عکس این عمل را انجام می دهد.

All app: اگر روی قسمت خالی کلیک راست کنید این گزینه را می بینید و می توانید به تمام نرم افزار های موجود در سیستم خود دسترسی پیدا کنید.

این ها مواردی پر استفاده از ویندوز 8 است و ویندوز 8 پر از چپزی های جدید است :

- رابط کاربری جدید (مترو) برای صفحه نمایش لمسی
- حذف دکمه استارت
- مرورگر اینترنت اکسپلورر 10
- ورود کاربری با استفاده از تصویر.
- بوت سریع هیبریدی
- Task Manager (برنامه مدیریت وظیفه) جدید
- راه اندازی ویندوز با استفاده از فلش مموری.
- پشتیبانی از چندین نمایشگر
- پشتیبانی از USB3
- پشتیبانی از معماری ARM علاوه بر اینتل و AMD
- صفحه شروع جدید
- ابلیت بازگردانی سیستم عامل به تنظیمات کارخانه (اولیه).

ولی چرا باید به ویندوز 8 رفت ???

منوی استارت جدید

این منو درست تغییرات بنیادی زیادی کرده ولی در کل استفاده از آن آسانتر و سریعتر شده همه چیزهای مورد نیاز در یک جا کنار هم هستند البته این منوی استارت قرار نیست جای گزین دسکتاپ شود فقط قرار است کار را کمی ساده تر کند و با بقیه وسایل که در آینده قرار است بیابند هماهنگ شود بهتر است به دید به خونه تکونی جانانه بهش نگاه کنید، اوش مار با هاش شاید سخت باشه اما بهش عادت می کنید البته مهم نیست که از چه سیستمی استفاده می کنید لمسی یا موس کار با هاش راحت تر شده امتحان کنید.

شاید بعضی چیزها نبودشون حس بشه که برای جبران این کمبود در حالت دسکتاپ بر روی پایین صفحه سمت راست کلیک راست کنید بقیه گزینه ها مثل run را آنجا خواهید دید.



زیر بنای قویی

همان طور که گفتیم ماکرو سافت به تغییرات اساسی در سیستم عامل داده و اونو از اول نوشته این باعث شده کار این سیستم عامل بسیار خوب تر شود و سیستم عامل بسیار سریعتر است و تقریباً اکثر درایور ها به صورت پیش فرض دارد و به تغییر جدید داده که باعث شده شما با نصب درایو مثلاً به خانواده پیرینترها بتوانید از همه اون ها استفاده کنید.

آخرین ویژگی

این سیستم عامل برای تمامی پلتفرم ها هست.

امیدوارم از این بحث خسته نشده باشید ببخشید که کمی زیاد از حد طولانی شد آخه این سیستم عامل طرف دار های زیادی داره و گفتم به توضیحات کاملی بدم شاید دم عیدی خواستید علاوه بر خونه تکونی به کامپیوتر تکونی هم بکنید!!!!

سال نو جدید!

- پشتیبانی از ارتباط حوزه نزدیک (NFC).
- بوت امن
- پشتیبانی از فناوری RAID 1 و RAID 5
- اضافه شدن نوار ریبون به ویندوز اکسپلورر مانند مایکروسافت آفیس 2010.
- توانایی بازکردن پرونده های ISO، IMG و VHD.
- نرم افزار ویندوز دیفندر در این ویندوز دارا قابلیت آنتی ویروس است، که مشابه نرم افزار مایکروسافت سکیوریتی اسنشانز عمل می کند و پیش بینی می شود جایگزین این نرم افزار شود
- اضافه شدن ویژگی ایمنی خانواده (Family safety) که به والدین این امکان را می دهد که فعالیت های فرزندان خود را در اینترنت نظارت و کنترل کنند و همچنین از فرزندان خود محافظت کنند و رایانه ی آنان را کنترل کنند
- چندوظیفگی جدید
- ادغام ایکس باکس لایو (شامل Xbox Music، Xbox SmartGlass، Xbox Live Arcade و Xbox Video).
- ویژگی های حذف شده
- نوار دستور (command bar) جایگزین نوار ریبون (Ribbon UI) شده است.
- ویندوز مدیا سنتر در تمام نسخه های آن حذف شده اما به عنوان یک افزونه (add-on) در دسترس است.
- ویندوز مدیا پلیر از پخش دی وی دی پشتیبانی نمی کند، اگر چه ویندوز مدیا سنتر اگر جداگانه خریداری شود هنوز پخش می کند.
- دکمه شروع (Start button) حذف شده، اگرچه هنوز به عنوان یک نقطه حساس در پایین سمت چپ صفحه در دسترس است.
- دکمه نمایش دسکتاپ در نوار وظیفه دیده نمی شود، اما هنوز با کلیک کردن در گوشه پایین سمت راست صفحه فعال می شود.
- رابط کاربری آئرو ویندوز (Aero) که در ویندوز ویستا و ویندوز 7 وجود دارد در ویندوز 8 حذف شده است.
- Aero 3D Flip حذف شده است.
- ویندوز گجت که در ویندوز در ویندوز ویستا و ویندوز 7 ویژگی جدیدی بود حذف شد.
- برنامه ی Backup and Restore (پشتیبان گیری و بازگردانی) با برنامه ای مشابه به نام تاریخچه فایل (File History) جایگزین شد.
- Windows CardSpace به نفع ویژگی جدیدی به نام U-Prove حذف شد.
- Parental Controls با Family Safety جایگزین شده است.
- صفحه آبی مرگ که اطلاعات فنی درباره خطایی که باعث توقف سیستم عامل شده را نشان می داد ساده تر شده است.





بررسی آفلاین!

تجربه ای متفاوت با بخش برنامه نویسی

Am i doing it right?

راه حل های برنامه نویسی

در این سری از آموزش ها قصد دارم تا راه حل هایی برای کسانی که تازه برنامه نویسی را شروع کرده اند و با مشکلاتی در کد نویسی مواجه هستند ارائه دهم. چون این مطلب اولین قسمت از سری آموزش های من هست چند موضوع به انتخاب خودم برایتان شرح دادم ولی در قسمت های بعدی قصد دارم تا مشکلات شما را با راه حل آن قرار دهم، فقط باید سوالات خود را به آدرس ایمیل من که در انتهای آموزش قرار دارد بفرستید تا در شماره بعدی راه حل مفید و ساده را برای شما ارائه دهم. کدهای نوشته شده در دو زبان ویژوال بیسیک و سی شارپ هست.



من در آموزش هایم از کامپوننت هایی مثل StimulSoft Report ، Developer Express ، Telerik و ... نیز استفاده می کنم تا مشکل خیلی از برنامه نویسان که با این ابزارها مشکل دارند نیز حل شود. اگر پروژه شما تحت وب هست و می خواهید گروه (Roll) هایی که کاربر دسترسی به آن را دارد ببیند یا برای استفاده خود شما و کدنویسی یا طراحی مربوط به هر roll می توانید از قطعه کد زیر استفاده کنید:

VB:

```
If Request.IsAuthenticated = True Then
    Dim userroll As RolePrincipal = CType(User, RolePrincipal)
    Dim rolearr As String() = userroll.GetRoles()
    ComboBox1.DataSource = rolearr
    ComboBox1.DataBind()
Else
    Response.Redirect("/Default.aspx")
End If
```

C#:

```
if (Request.IsAuthenticated == true) {
    System.Web.Security.RolePrincipal userroll =
    (System.Web.Security.RolePrincipal)User;
    string[] rolearr = userroll.GetRoles();
    ComboBox1.DataSource = rolearr;
    ComboBox1.DataBind();
} else {
    Response.Redirect("/Default.aspx");
}
```

متغیر rollarr آرایه هست و شما می توانید اگر نیازی به نمایش آن برای کاربر ندارید و فقط می خواهید برای استفاده خودتان باشد، از آن استفاده کنید.



```

VB :
Protected Function Shamsi() As String
    Dim CalenderSp As New System.Globalization.PersianCalendar
    Dim YearSp As String = CalenderSp.GetYear(Date.Now).ToString
    Dim MonthSP As String = CalenderSp.GetMonth(Date.Now).ToString
    Dim DaySP As String = CalenderSp.GetDayOfMonth(Date.Now).ToString
    If DaySP < 10 Then
        DaySP = "0" & CalenderSp.GetDayOfMonth(Date.Now).ToString
    ElseIf DaySP >= 10 Then
        DaySP = CalenderSp.GetDayOfMonth(Date.Now).ToString()
    End If
    If MonthSP < 10 Then
        MonthSP = "0" & CalenderSp .GetMonth(Date.Now).ToString
    ElseIf MonthSP >= 10 Then
        MonthSP = CalenderSp.GetMonth(Date.Now).ToString
    End If
    Shamsi = YearSp & "/" + MonthSP & "/" + DaySP
End Function

C# :

protected string Shamsi(Label lbl)
{
    System.Globalization.PersianCalendar CalenderSp = new
System.Globalization.PersianCalendar();
    string YearSp = CalenderSp.GetYear(System.DateTime.Now).ToString();
    int MonthSP = CalenderSp.GetMonth(System.DateTime.Now);
    int DaySP = CalenderSp.GetDayOfMonth(System.DateTime.Now);
    string DayFi, MonthFi;
    if (DaySP < 10)
    {
        DayFi = "0" + CalenderSp.GetDayOfMonth(System.DateTime.Now);
    }
    else
    {
        DayFi = CalenderSp.GetDayOfMonth(System.DateTime.Now).ToString();
    }
    if (MonthSP < 10)
    {
        MonthFi = "0" + CalenderSp.GetMonth(System.DateTime.Now);
    }
    else
    {
        MonthFi = CalenderSp.GetMonth(System.DateTime.Now).ToString();
    }
    return lbl.Text = YearSp + "/" + MonthFi + "/" + DayFi;
}

```

برای درج تاریخ شمسی به صورت عددی می توانید از تابع زیر استفاده کنید که خیلی ساده و خلاصه هست البته اگر گشتی توی اینترنت بزنید مشابه این قطعه کد روی پیدا می کنید ولی فرقی فقط این هست که عدد هست و نه حرف یعنی تاریخ به صورت فارسی. که البته با استفاده از یک دستور Select Case می توانید ماه ها را تعریف نمایید.

اگر می خواهید از ابزار آپلود فایل شرکت Dev Express استفاده کنید و برای آپلود فایل ها مشکل دارید از قطعه کد زیر می تونید استفاده کنید.

```
VB :
Private Sub UploadBox_FileUploadComplete(sender As Object, e As
DevExpress.Web.ASPxUploadControl.FileUploadCompleteEventArgs) Handles
UploadBox.FileUploadComplete
1:   Dim fileName As String = e.UploadedFile.FileName
2:   Dim virtPath As String = "~/Attachment/" & User.Identity.Name & "/" & fileName
3:   Dim filepath As String = Page.MapPath(virtPath)
4:   e.UploadedFile.SaveAs(filepath)

End Sub

C# :

private void
UploadBox_FileUploadComplete(object sender,
DevExpress.Web.ASPxUploadControl.FileUploadCompleteEventArgs e)
{
1:   string fileName = e.UploadedFile.FileName;
2:   string virtPath = "~/Attachment/" + User.Identity.Name + "/" +
fileName;
3:   string filepath = Page.MapPath(virtPath);
4:   e.UploadedFile.SaveAs(filepath);
}
```

کافی کد های خطوط شماره گذاری شده را در متد FileUploadComplete آن شیء که بر روی فرم ASP قرار داده اید وارد شوند. خصوصیت نام این شیء در این مثال UploadBox است.



```

VB :
Using cn As New System.Data.SqlClient.SqlConnection
(SqlDataSource1.ConnectionString)
    cn.Open()
    Dim cmd As New System.Data.SqlClient.SqlCommand("SELECT
@_IndentGNo AS IndentGNo,MESCNo,Unit,Description,ReqQTY,ValueEst FROM IndentIndoor
where UserRecord='" & userrecorded & "'", cn)
    cmd.Parameters.AddWithValue("@_IndentGNo", IndentNum)
    Dim dr As System.Data.SqlClient.SqlDataReader = cmd.ExecuteReader
()

    Using Scn As New System.Data.SqlClient.SqlConnection
(SqlDataSource2.ConnectionString)
        Scn.Open()
        Dim Bc As System.Data.SqlClient.SqlBulkCopy = New
System.Data.SqlClient.SqlBulkCopy(Scn)
        Bc.DestinationTableName = "SubIndent"
        Bc.WriteToServer(dr)
        Bc.Close()
        dr.Close()
        Scn.Close()
    End Using
cn.Close()

End Using

```

C# :

```

using (System.Data.SqlClient.SqlConnection cn = new
System.Data.SqlClient.SqlConnection(SqlDataSource1.ConnectionString))
{
    cn.Open();
    System.Data.SqlClient.SqlCommand cmd = new
System.Data.SqlClient.SqlCommand("SELECT @_IndentGNo AS
IndentGNo,MESCNo,Unit,Description,ReqQTY,ValueEst FROM IndentIndoor where
UserRecord='" + userrecorded + "'", cn);
    cmd.Parameters.AddWithValue("@_IndentGNo", IndentNum);
    System.Data.SqlClient.SqlDataReader dr = cmd.ExecuteReader();

    using (System.Data.SqlClient.SqlConnection Scn = new
System.Data.SqlClient.SqlConnection(SqlDataSource2.ConnectionString))
    {
        Scn.Open();
        System.Data.SqlClient.SqlBulkCopy Bc = new
System.Data.SqlClient.SqlBulkCopy(Scn);
        Bc.DestinationTableName = "SubIndent";
        Bc.WriteToServer(dr);
        Bc.Close();
        dr.Close();
        Scn.Close();
    }
    cn.Close();
}

```

اگر قصد دارید محتویات یک جدول در بانک اطلاعاتی SQL را عینا در جدولی با نام دیگر در بانک اطلاعاتی با نام دیگر البته با تعاریف فیلدی یکسان کپی نمایید می توانید از قطعه کد روبرو استفاده کنید.

در این مثال متغیرهای cn و Scn برای Connection String مربوط به ارتباط با بانک های اطلاعاتی است، متغیر cmd برای ارسال دستورات sql استفاده می شود، متغیر dr از نوع SqlDataReader هست که با اجرا شدن دستور cmd.ExecuteReader() مقادیر انتخاب شده را در خود قرارداداده و سپس در متغیر Bc استفاده می شود، متغیر Bc از نوع SqlBulkCopy هست و محتوای داده ای درون متغیر dr را در جدول دیتابیس مقصد write می کند. -SqlData Source های 1 و 2 هم برای آدرس دهی دیتابیس ها هستند البته می توانید به جای آن از آدرسی که به صورت رشته ای هست نیز استفاده کنید مثلا:

" Data Source=SqlInstanceName;Initial

Catalog=DatabaseName;Integrated Security=True"

دستور SqlBulkCopy بیشتر جهت بکاپ گیری می تواند مورد استفاده قرار گیرد ولی کاربرد های دیگری هم دارد. مثلا اگر شما یک جدول میانی داشته باشید که با داده های آنی پر می شود و قصد دارید پس بعد از اتمام عملیات مورد نظر، محتوای آن به سمت جدول اصلی ارسال شود و محتویات جدول میانی پاک شود، می توانید از این دستور استفاده کنید و در نهایت با دستور Delete ساده در SQL محتویات جدول میانی را حذف نمایید.

امیدوارم از این آموزش نهایت استفاده رو برده باشید

Live.mlm@gmail.com



هک و
امنیت

HACKED

قدرتمندتر از همیشه!

SECURE DELETION (FILE & DISK)

به نام خدایی که در این نزدیکیست... چون این مقاله برای بخش ویژه مجله بود پس تصمیم گرفتم هم یک مقاله مفید و هم یک متن زیبا از زنده یاد پنهاهی در ابتدای مقاله تقدیم خوانندگان دوست داشتنی بکنم :

می دانی

یک وقت هایی باید

روی یک تکه کاغذ بنویسی

تعطیل است

و بچسبانی پشت شیشه ی افکارت

باید به خودت استراحت بدهی

دراز بکشی

دست هایت را زیر سرت بگذاری

به آسمان خیره شوی

و بی خیال سوت بزنی

در دلِت بخندی به تمام افکاری که

پشت شیشه ی ذهنت صف کشیده اند

آن وقت با خودت بگویی

بگذار منتظر بمانند !!



همینطور که میدونید شما میتونید همین کار پاک سازی فایل ها به صورت امن رو داخل لینوکس نیز انجام دهید، در داخل لینوکس ابزاری به نام shred وجود دارد که همراه ابزار Disk Utility نصب میگردد، این ابزار از روش گاتمن استفاده میکند.

اما برای شروع کار بنده یک فایل رو با ابزار بالا براتون پاک میکنم: Shred -vun filename دستور بالا یک فایل رو براتون به صورت امن پاک میکنه. اما برسیم به بررسی سویچ ها:

v- این سویچ خروجی رو براتون نمایش میده (عملیات انجام شده در پشت صحنه)

u- این سویچ بعد از عملیات باز نویسی فایل مورد نظر رو پاک میکنه

n- این سویچ برای تعیین تعداد دفعات بازنویسی میباشد که به صورت پیش فرض 3 مرتبه هست که میتونید این دفعات رو بیشتر یا کمتر کنید.

z- این سویچ رو در مثال بالا استفاده نکردم این سویچ باعث میشه محتویات فایل با کاراکتر 0 پر بشه که در اصل نشه تشخیص داد که این پاک سازی با چه ابزاری صورت گرفته ...

در مثال روبرو فایل fardin.txt رو با 6 بار بازنویسی پاک کردیم. شما میتونید با این تکنیک فلش میموری و یا پارتیشن رو نیز فورمت کنید. در داخل لینوکس با دستور fdisk -l شما میتونید لیست پارتیشن ها و میموری ها وصل شده به سیستم رو مشاهده کنید. برای مثال پارتیشن ها در این مسیر mount میشوند بر روی لینوکس: /dev/sda1

برای مثال فلش میموری به این صورت: /dev/sdb1 البته زمانی که دستور fdisk -l رو وارد کردید این مسیر ها برای شما نمایان خواهد شد.

اگر شما بخواهید فلش میموری که به سیستم وصل کرده اید رو با این روش پاک سازی کنید پس داریم: Shred -vu /dev/sdb1

امید است این مقاله هر چند کوچک برای شما مفید واقع شده باشد ...

با خدا باشید، پیروزی.

مقاله کوچکی که پیش روی شماست یکی از مباحث مهم در زمینه Forensics میباشد... در این مقاله شما با تکنیک های پاک سازی امن فایل ها و یا حتی فلش میموری ها و پارتیشن ها آشنا خواهید شد. امروزه یکی از دغدغه های مهم جامعه این موضوع هست و سوالی که برای اکثریت کاربران عادی پیش میاید این است که "چگونه میتوانم فایل هایم را پاک کنم که قابل ریکاوری نباشد؟" شاید تا به حال این سوال را از خود پرسیده باشید. برای مثال شاید شاهد این صحنه باشید افرادی که اقدام به فروش کامپیوتر های خانگی یا لپ تاپ میکنند اولین کاری که انجام میدهند خارج کردن هارد دیسک هست که مبادا خریدار اقدام به ریکاوری کند و فایل های شخصی مرا مشاهده کند! اما ما اینجا تکنیکی به شما آموزش خواهیم داد که توسط این تکنیک به راحتی و با خیال راحت اقدام با پاک سازی فایل هایتان کنید. تو این مقاله به معرفی چند برنامه که اینکارو با چند کلیک ساده انجام میدهند خواهیم پرداخت البته در ویندوز و یک مثال عملی توی لینوکس خواهیم داشت.

معرفی الگوریتم و تکنیک: یکی از معروف ترین تکنیک ها تکنیک گاتمن میباشد. در دهه 90 الگوریتمی توسط دو فرد با نام های پیتر گاتمن و کالین پلامب کشف شد که امروزه از روی همین الگوریتم چندین ابزار تولید شده است که تکنیک گاتمن رو روی فایل ها پیاده میکنند. تکنیک اصلی به این صورت میباشد که فایل اصلی پاک شده و دوباره ایجاد میشود (در همان سایز) البته با محتوای الکی و دوباره پاک شده و دوباره ایجاد میشود و در نهایت با کاراکتر 0 پر میشود. که با این روش دیگر فایل های اصلی شما قابل بازگشت نخواهد بود اما تنها ایراد این تکنیک این است که در دیسک ها با حجم بالا عملیات پاک سازی اندکی زمان بر خواهد بود که البته این بستگی به config سیستم شما نیز دارد.

پاک سازی در سیستم عامل ویندوز: در سیستم عامل ویندوز شما میتونید به راحتی با نصب برنامه DeleteOneClick این کار رو انجام بدید. بعد از نصب این برنامه گزینه ابزار به منوی راست کلیک شما اضافه میشود که میتونید با استفاده از آن فایل هایتان را پاک کنید این ابزار از الگوریتم قدرتمند وزارت دفاع ایالات متحده با کد گذاری M-5220-22 استفاده میکند که برای سیستم عامل ویندوز یکی از بهترین هاست.

پاک سازی در سیستم عامل لینوکس: بلاخره رسیدیم به سیستم عامل مورد علاقه من! اما اوله کاری یه گلایه بدهکارم به دوستانمون تو گروه ubuntu که تو نسخه جدیدش واقعا ما رو ناامید کردند از بس باگ داد و از همه مهمتر بخش crash report هم که دیگه هیچ!



جلوگیری از DDOS

سلام دوستای گلم از ایمیل‌های که بهم میزنین یا TEXT هایی که تو چت بهم میدید واقعا ممنونم، اگر یه کم سرم خلوت بود بیشتر براتون مطلب میداشتم و فقط می‌تونم بگم ممنون از این همه پیام پر انرژی و اینو بدونید هر چی تعداد این ایمیل‌ها بیشتر باشه با انرژی بیشتری شروع به نوشتن میکنم. این مقاله را در مورد روش های جلوگیری از DDOS مینویسم. انشالله که خوشتون بیاد. خیلی از مدیرای سرورها (متاسفانه) زیر حملات DDOS می‌مونن و همون طور که میدونید کلا این حملات راه 100% برای جلو گیری نداره پس واقعا عذاب آور هست. اما این اصلا جالب نیست که دست رو دست بذاریم تا اسکریپتی که ATTACKER استارت کرده پیر بشه و بد از جون بیفته یا شاید ATTACKER خودش خسته بشه و دست از حمله برداره پس یا راهی میابیم یا راهی میسازیم! تو این مقاله می‌خوام در مورد جلو گیری از این حملات تو وب حرف بزنیم و از پورتهای دیگه می‌گذریم!



خیلی‌ها برای اینکه بار سرور رو کم کنن تو این حملات شروع می‌کنن به ریست کردن APACHE

سرور! تو این حالت عملاً خودت، خودتو خوابوندی! اگه سرور یه کم زیر فشار باشه، هم اون فشار احساس همیشه هم

رست APACHE. از طرفی هم اصلاً دانلودی در کار نیست و اصلاً نمی‌شه از سرور فایل رو دانلود کرد! (به علت ریست

شدن دائمی کانکشن‌ها با سرویس وب). خوب پس این راه کنار گذاشته می‌شه!



قبلا که سایت H4CKCITY بالا بود یادمه مدیر اصلی این تیم

(مهدی) اسکریپتی رو با PHP طراحی کرده بود برای اینکه

چک کنه تو اتصال به سایت از پروکسی استفاده می‌شه یا نه!

این اسکریپت خیلی برای جلوگیری از حملاتی که توسط

PROXY انجام می‌شدن خوب بود و جواب میداد و همچنین

یکی از سایت‌های معروف هکینگ در ایران از کوکی دادن

استفاده میکرد و در صورتی که کاربر کوکی در BROWSE ست

نمیکرد نمیتونست وارد سایت بشه. خوب برای BYPASS کردن

این کار کافی بود کاربر بیاد کوکی سایت رو تو SCRIPT ست

کنه و باز هم شروع کنه به حمله ...

اما خوب دیگه میشد چه کار کرد و راه حل دیگه چی بود؟

در حملاتی که از طریق PROXY انجام می‌شه بهترین کار رو گذاشتن پسورد برای WEB میبینم. اما نه پسوردی که همیشه یه جور باشه، پسوردی باید باشه که همیشه

به صورت RANDOM ساخته بشه چون پسورد یکنواخت به راحتی BYPASS میشه... من ساختن یکنواختشو توضیح میدم اما RANDOM بودنش با خودتون.

```
import time , os
while 1 :
    time.sleep(3)
    os.system("netstat -na >stat.txt")
    counter = open("stat.txt","r").readlines()
    if len(counter) > 248:
        openhtaccess = open('.htaccess','w')
        contenthtaccess = "example"
        openhtaccess.write(contenthtaccess)
    else:
        if os.path.exists('.htaccess')
            os.remove('.htaccess')
```

من این کارو تست کردم و جواب خوبی گرفتم ازش اما اینم زیر حملات کمرش ختم میشد و کاملا نمیتونست راضی کننده باشه. دنبال راه خوبی بودم تا اینکه به سرم زد با توجه به java پیام اسکریپت ddos رو کلا از browser تشخیص بدم! بعد از اینکه با icoder بحث کردیم به این نتیجه رسیدیم که این کار شدنیه و عاقلانه هم هست. این کار میتونست با بررسی مقداری از کد java انجام بشه که در واقع browserها وقتی java رو میدیدن از browser میخواستن اونو اجرا کنه. حالا چی نمیتونه این کارو کنه؟ مسلما یه اسکریپت perl یا python یا البته نشد نداره اما کسی این کارو نمیکرد (البته تا الان!). در صورتی که java تشخیص داده نمی شد ما فقط یه بار سوال امنیتی می پرسیدیم و اگه این قسمت هم بی جواب میموند یعنی 100% اسکریپت داره میزنه و باید آی پی بره طرف فایروال و به کل ban بشه. این بود تحقیق چند هفته ای بنده در secure-land برای جلوگیری بهتر برای dos و ddos اما اینها تمام قصه نبود ...!!

و در آخر متشکرم ازتون که وقتتون رو دادید به من و مقاله خوندید، امیدوارم که به دردتون خورده باشه و هر جا هستید خوب و خوش باشید و آرزو می کنم سال 92 سالی پر از متد باشه برای تمام تیم های هکینگ!

برنامه روبرو میاد چک می کنه اگه تعداد connection ها بیشتر از 248 تا باشه فایل htaccess رو با متن مورد نظرمون میسازه.

به جای example باید متن صحیح فایل htaccess رو بنویسید و فایل htpasswd همیشه ساخته شده بمونه تو پوشه public_html. حالا اگه همینو یه کم خلاقیت بدید بهش میتونه از حملاتی که با پروکسی زده میشه جلوگیری کنه اما اینم به نظر راه خیلی خوبی نمیاد!
تو پروژه ای که با icoder و farbod شروع کردیم به این نتیجه رسیدیم که سناریوی زیر رو پیاده سازی کنیم :

1. ابزارمون چک کنه attack میشیم یا نه .
2. اگر attack می شدیم یه page که یه سوال random داشت رو لود میکردیم.
3. اگه دو بار به سوال درست جواب داده نمی شد یعنی اینکه از یه ابزار داره کانکشن ها میاد و اون آی پی کاملا ban میشد (توسط فایروال اصلی).
4. اگه درست جواب داده می شد طرف به سایت وارد می شد و آی پی از لیست بیرون میرفت.
5. در صورتی که حمله کم میشد صفحه ای که سوال می کرد از حالت include خارج میشد.



WEB APPLICATION FIREWALLS

سلامی دوباره به عزیزان آفلاینی!
 فایروال‌های تحت وب نقش مهمی در امنیت وب سایت‌ها برعهده دارند. آنها می‌توانند خطرات ناشی از حفره‌های امنیتی را کاهش دهند و وب سایت‌ها را از مقیاس وسیعی از آسیب‌پذیری‌ها محافظت کنند. به همین دلیل است که امروزه شرکت‌ها در حال پیاده‌سازی فایروال‌های تحت وب در زیرساخت‌های خودشان می‌باشند. البته پیاده‌سازی WAF (WEB APPLICATION FIRE- WALL) به خودی خود نمی‌تواند مشکلات امنیتی ای که WEB APPLICATION به همراه دارد را حل کند ولی می‌تواند با تغییرات و تنظیمات مناسب قادر به شناسایی و مسدودسازی خیلی از حملات باشند.



شناسایی دستی

یک WAF را می توان از راه های مختلفی شناسایی کرد. یک نشانه خوب، چک کردن کوکی ها می باشد به این دلیل که بعضی از WAF ها کوکی های خودشان را در بین ارتباطات بین وب سرور و کلاینت اضافه می کنند. به عنوان مثال در تصویر بعدی می توانیم یک HTTP REQUEST را مشاهده کنیم در حالیکه یک کوکی توسط WAF به آن اضافه شده است. به طور خاص NS_AF نشان می دهد که WEB APPLICATION FIREWALL مورد نظر از نوع CITRIX NETSCALER می باشد.

```
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux i686; rv:14.0) Gecko/20100101 Firefox/14.0.1
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-us,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Proxy-Connection: keep-alive
Referer:
http://www.google.co.uk/url?sa=t&rc=j&q=4&source=web&cd=1&sq=2&ved=0CDIQFjAA&url=ht
%2F&ei=KfnxUK6yKoqqDAV5qoCI&avg=AFQjCNE4PePccYi508GYcXBKxLgvUmalEw&sig2=1429XFcnhg772XkAu
k
Cookie: ASPSESSIONIDAQQBTAAC=HHBGEFPDOOJGAFFJKHEIJDKI; ns_af=t7Kzloy9zMoGnxVbWJpyDnsnxQkAO;
ns_af_poupex.com.br_%2F_wat=QVNQU0VtU01PTk1EQVFRQ1RBQUNf7tKMmQdSgMoDZdEb75a/VaoEgR1YA4;
```

روش دیگر از طریق هدر های HTTP می باشد، چون خیلی از WAF ها هدر های HTTP را تغییر می دهند و هر کدامشان هدر مخصوص به خود دارند. به عنوان مثال در تصویر پائینی می بینیم که وب سرور به پاسخ به درخواست ما فرستاده که دارای این پیغام می باشد "YOU SHOULDN'T BE HERE" که نشان می دهد که مربوط به WAF به نام VARNISH می باشد.

```
root@pentestlab:~# telnet foracamp.gr 80
Trying 174.143.146.89...
Connected to foracamp.gr.
Escape character is '^]'.
GET / HTTP/1.1
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache
Vary: Accept-Encoding
Content-Type: text/html
Content-Length: 21
Date: Sun, 13 Jan 2013 01:18:09 GMT
X-Varnish: 1000811733
Age: 0
Via: 1.1 varnish
Connection: keep-alive

You shouldn't be hereConnection closed by foreign host
```

تغییرات و تنظیمات مناسب قادر به شناسایی و مسدود سازی خیلی از حملات باشند.

متخصصان تست نفوذ و امنیت قبل از اسکن کردن باید از موجودیت WAF آگاه باشند چون در صورت وجود می تواند خیلی از نتایج آنها را تحت تاثیر قرار دهد. بنابراین اگر تست نفوذ WHITE-BOX (دانستن اطلاعاتی درباره برنامه های اجرایی و نحوه عملکردشان) باشد باید قبل از اسکن کردن از مشتری پرسید تا گزارشی بر آن اساس بنویسند ولی اگر BLACK-BOX (ندانستن اطلاعاتی درباره برنامه های اجرایی و نحوه عملکردشان) باشد متخصص تست نفوذ و امنیت باید موجودیت فایروال را بررسی کند! ما در این مقاله به بررسی متودها و ابزار هایی می توانیم از آنها برای شناسایی WAF کمک بگیریم می پردازیم.

قبل از اینکه شروع کنیم بهتر است بدانیم که WAF در کجای شبکه قرار دارد. بسیاری از WAF ها در بین وب سرور و کلاینت قرار دارد همانطور که در تصویر بعدی مشاهده می کنید. با این حال WAF ها می تواند بصورت مستقیم بر روی وب سرور نصب شوند.

WEB APPLICATION FIREWALL



NMAP نیز شامل یک اسکریپتی می باشد که می توان از آن برای شناسایی WAF استفاده کرد. در تصویر بعدی شما نتیجه اسکن از همان سایت قبلی را می بینید ولی این اسکریپت نمی تواند نام WAF مورد استفاده قرار گرفته را ذکر کند بنابراین بهتر از همان ابزار WAFWOOF استفاده کنید.

```
root@pentestlab:~# nmap -p 80 --script http-waf-detect.nse poupex.com.br
Starting Nmap 6.01 ( http://nmap.org ) at 2013-01-13 03:52 GMT
Nmap scan report for poupex.com.br (200.252.149.141)
Host is up (0.23s latency).
PORT      STATE SERVICE
80/tcp    open  http
| http-waf-detect: IDS/IPS/WAF detected:
|_poupex.com.br:80/?p4yl04d3=<script>alert(document.cookie)</script>
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 5.75 seconds
```

نتیجه گیری

در این مقاله ما به بررسی متودها و ابزار هایی برای شناسایی WAF ها پرداختیم. این فرایند بسیار مهم هست و باید در مرحله جمع آوری اطلاعات قبل از تست نفوذ انجام شود تا نتایج حاصل از تست نفوذ دقیق باشد. همچنین با داشتن علم به اینکه WAF وجود دارد متخصص تست نفوذ و امنیت باید دنبال راه هایی برای دور زدن فایروال بگردد و آنها را اکسپلویت کند. در مقاله های بعدی نحوه بایپس WAF ها را به نشان می دهیم. خبر مهم و خیلی خوب اینه که می خواهیم فایروال اختصاصی تیم امنیتی SECURE-LAND را در مرداد ماه معرفی کنیم. لطفا انتقادات و پیشنهادات خودتان را برای من ارسال کنید.

FARBODMAHINI@SECURE-LAND.NET

به علاوه حضور یک WAF را نیز می توان با ارسال یک درخواست و یک SESSION انقضا یافته مانند مثال پایین تشخیص داد.

```
root@pentestlab:~# telnet skrouz.gr 80
Trying 185.6.76.42...
Connected to skrouz.gr.
Escape character is '^]'.
GET / HTTP/1.1HTTP/1.0 408 Request Time-out
Cache-Control: no-cache
Connection: close
Content-Type: text/html

<html><body><h1>408 Request Time-out</h1>
Your browser didn't send a complete request in time.
</body></html>
Connection closed by foreign host.
```

AUTOMATED DISCOVERY

WAFW00F شناخته شده ترین ابزار برای کشف و بررسی WAF ها می باشد. استفاده از این ابزار بسیار ساده می باشد و می تواند بسیاری از WAF ها را تشخیص دهد که لیست WAF های قابل شناسایی در لیست زیر قرار دارد:

PROFENSE	AIRLOCK	URLSCAN
NETCONTINUUM	CITRIX NETSCALER	WEBKNIGHT
BARRACUDA	MODSECURITY	SECUREIIS
HYPERGUARD	DENYALL	IMPERVA
BINARYSEC	DOTDEFENDER	F5 TRAFFICSHIELD
TEROS	WEBAPP.SECURE	BIG-IP

برای مثال در تصویر بعدی مشاهده کردیم که فایروال CITRIX NETSCALER از وب سایت قربانی محافظت می کند.





جمع آوری اطلاعات با NMAP

NMAP ابزاری هست که می توان از آن در PEN-TEST استفاده کرد. عملکرد NMAP SCRIPTING ENGINE به گونه ای هست که NMAP را به یک ابزار چند منظوره تبدیل کرده است. برای مثال ما می توانیم از NMAP برای جمع آوری اطلاعات استفاده کنیم. در این مقاله ما به بررسی دو تا اسکریپت برای استخراج کردن اطلاعات می پردازیم.



```

root@bt:/# nmap --script ip-geolocation-* athcon.org

Starting Nmap 6.01 ( http://nmap.org ) at 2013-02-16 10:25 EST
Nmap scan report for athcon.org (67.223.250.148)
Host is up (0.100s latency).
rDNS record for 67.223.250.148: cyberdefend.net
Not shown: 996 closed ports
PORT      STATE SERVICE
22/tcp    open  ssh
53/tcp    open  domain
80/tcp    open  http
6667/tcp  open  irc

Host script results:
| ip-geolocation-geobytes:
| 67.223.250.148 (athcon.org)
|   coordinates (lat,lon): 34.1554, -118.383
|   city: Studio City, California, United States
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 4.63 seconds
    
```

اولین گام پیدا کردن IP و اطلاعات جغرافیایی سرور می باشد. در دیتابیس Nmap به جفت اسکریپت برای این کار وجود دارد که ما می توانیم همه آنها رو با دستوری که در زیر مبینید اجرا کنیم :

```
root@bt:/# nmap --script ip-geolocation-* hostname.com
```

همانطور که ملاحظه می کنید اسکریپتی به نام geobytes موقعیت و مختصات جغرافیایی قربانی (target) را به ما می دهد.

Whois

دستور whois را می توان بصورت مستقیم از طریق کنسول محیط لینوکس به اجرا در آورد. اگرچه اسکریپتی مخصوص برای انجام دادن همین کاری در Nmap وجود دارد. این اسکریپت اطلاعاتی درباره ثبت نام و.. را از تارگت به ما می دهد.

```
root@bt:/# nmap --script whois hostname.com
```

```

root@bt:/# nmap --script whois scanme.org

Starting Nmap 6.01 ( http://nmap.org ) at 2013-02-16 10:58 EST
Nmap scan report for scanme.org (74.207.244.221)
Host is up (0.19s latency).
rDNS record for 74.207.244.221: scanme.nmap.org
Not shown: 997 closed ports
PORT      STATE SERVICE
22/tcp    open  ssh
80/tcp    open  http
9929/tcp  open  nping-echo

Host script results:
| whois: Record found at whois.arin.net
| netrange: 74.207.224.0 - 74.207.255.255
| netname: LINODE-US
| orgname: Linode
| orgid: LINOD
| country: US stateprov: NJ
|
| orgtechname: Linode Network Operations
|_ orgtechemail: support@linode.com
    
```





حساب های ایمیل نیز می توانند در تست امنیتی (Penetration Test) بسیار مهم باشند زیرا معمولا اینها به عنوان Username به کار می روند و در مهندسی اجتماعی (social engineering) مثلا حملات Phishing یا در حملات brute force در برابر mail server می توان از آنها استفاده نمود. دو اسکریپت برای این کار موجود می باشد:

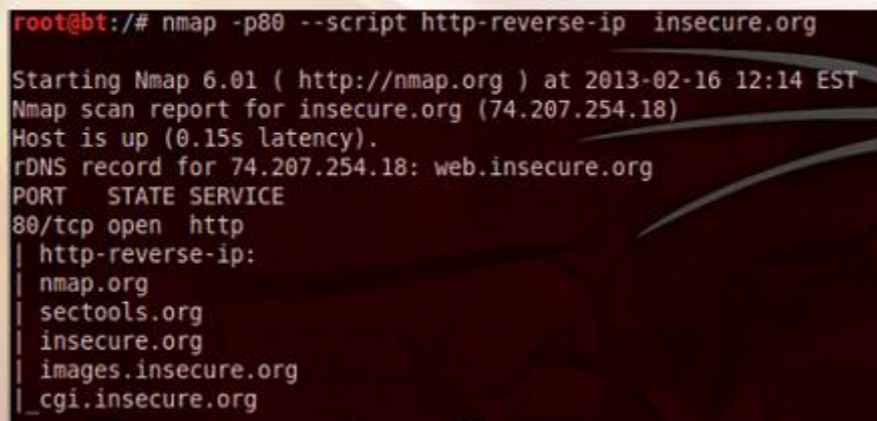
```
http-google-email
http-email-harvest
```

اسکریپت http-google-email از گوگل وب و گروه های تشکیل شده در آن برای پیدا کردن ایمیل هایی درباره Target Host استفاده می کند در حالی که اسکریپت http-email-harvest در میان وب سرور جستجو می کند و ایمیل استخراج می کند. http-email-harvest بصورت پیش فرض در Nmap وجود دارد.

```
root@bt:~# nmap --script http-google-email,http-email-harvest hostname.com
```

Discovering Additional Hostnames

ما همچنین می توانیم با استفاده از اسکریپت http-reverse-ip های دیگری که IP مشابه دارند و بر روی یه سرور یکسانی قرار دارند را پیدا کنیم.

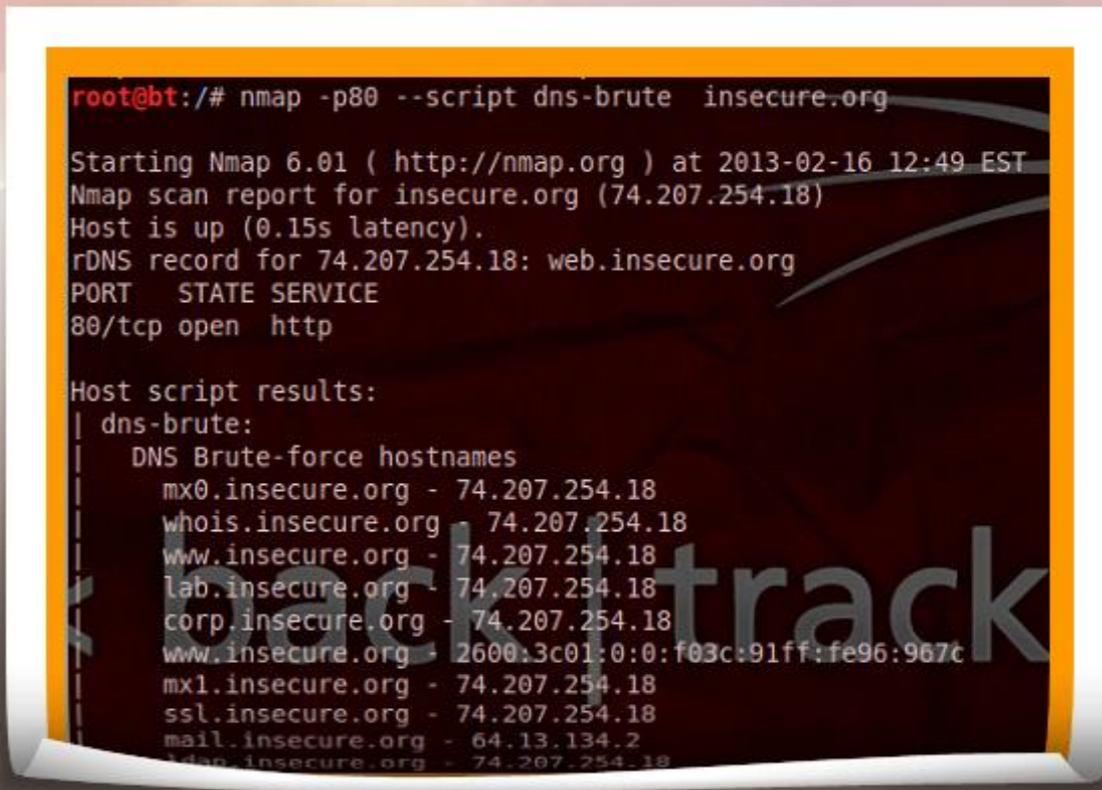


```
root@bt:~# nmap --script http-reverse-ip hostname.com
```

نتیجه گیری

ما در این مقاله بعضی از اسکریپت های داخلی و خارجی را بررسی کردیم که می توانیم آنها را در جمع آوری اطلاعات قبل از اسکن اصلی مورد استفاده قرار بدهیم. اطلاعاتی که بدست آوردیم نشان می دهند که Nmap کارهای زیادی را می تواند با استفاده از اسکریپت ها انجام دهد.

farbodmahini@secure-land.net



Brute Force DNS Records

ریکورد های DNS شامل اطلاعات زیادی درباره یک دامنه خاص هست که می توان آن را نادیده گرفت. البته ابزار های مخصوصی برای Brute Force کردن ریکورد های DNS وجود دارند که نتیجه های بهتری نشان می دهند به هر حال اسکریپت dns-brute می تواند این کار را انجام دهد و در حین اسکن کردن، اطلاعاتی درباره DNS می دهد.

```
root@bt:~# nmap --script dns-brute hostname.com
```

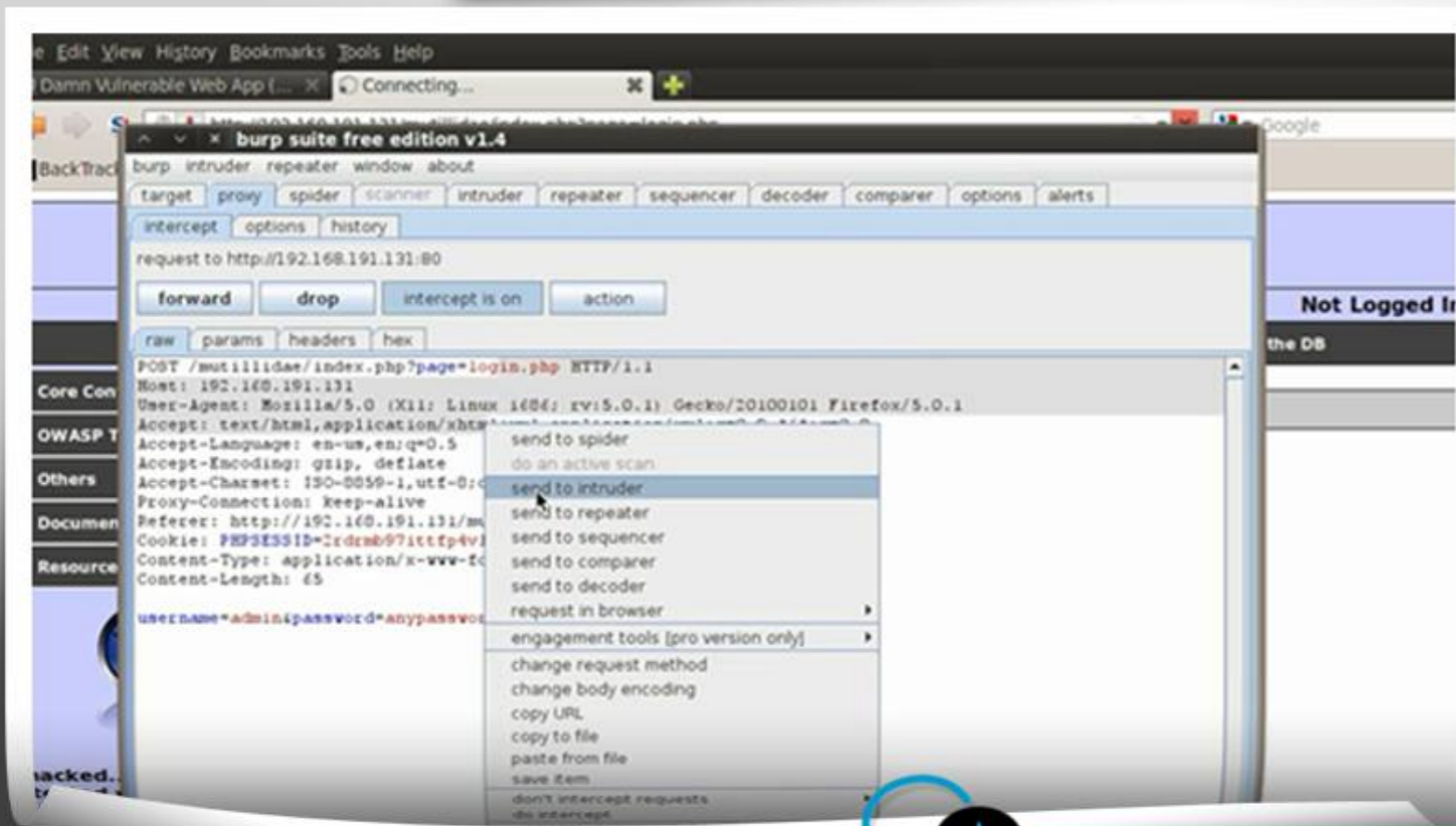


حملات BRUTE-FORCE

سلامی دوباره و گرم به همه عزیزان آفلاینی! در شماره قبلی مجله با هم با ابزارها و بخش‌های مختلف برنامه قدرتمند BURP SUITE آشنا شدیم. در این بخش می‌خواهیم با هم یک حمله از نوع BRUTE-FORCE رو با کمک این برنامه طراحی کنیم. خوب در ابتدا ما برنامه رو فعال مکنیم (اگر با فعال سازی برنامه به مشکل برخوردید به شماره قبل مجله، بخش آموزش برنامه BURP SUITE مراجعه کنید). در حملات BRUTE-FORCE اصول کار بر آزمون و خطا و حدس زدن کلمات پسورد هاست، به زبان ساده اینکه ما با تهیه کردن یک لیست کلمات پسورد احتمالی و با قرار دادن هرکدام از این کلمات در نهایت به پسورد اصلی میرسیم البته به این نکته توجه کنید که تهیه کردن یک لیست پسورد قوی به موفقیت بیشتر شما کمک می‌کند.



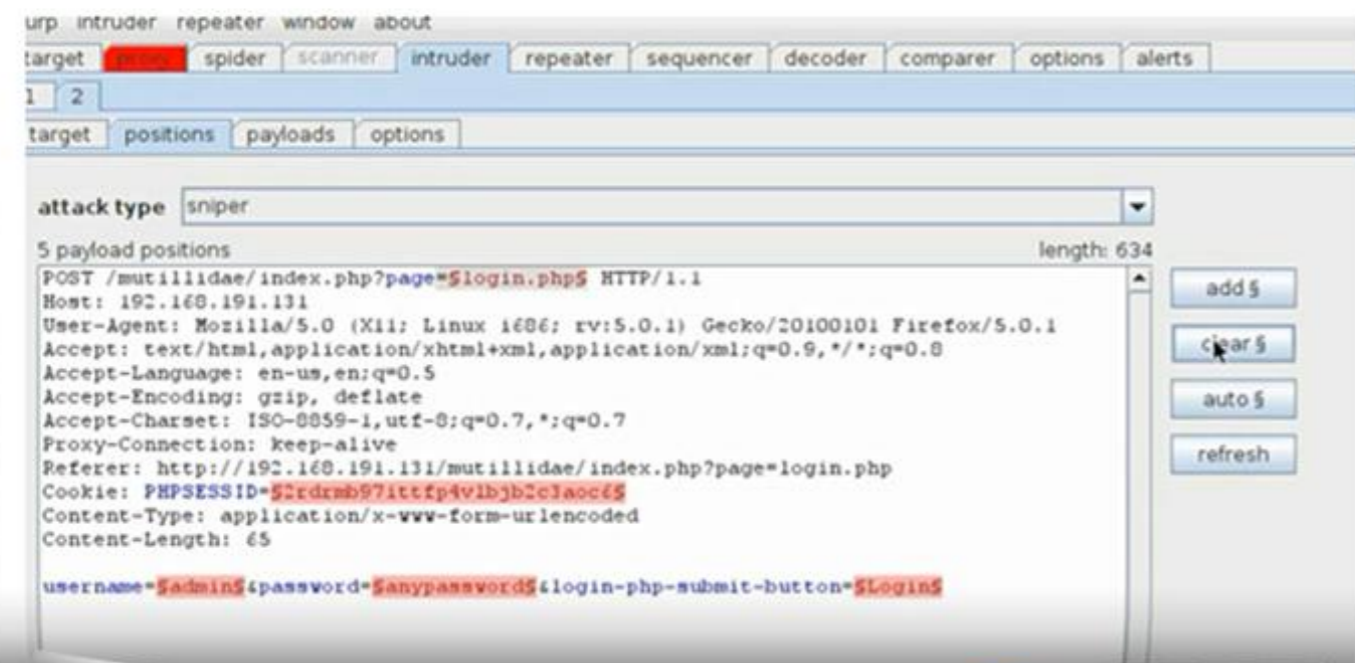
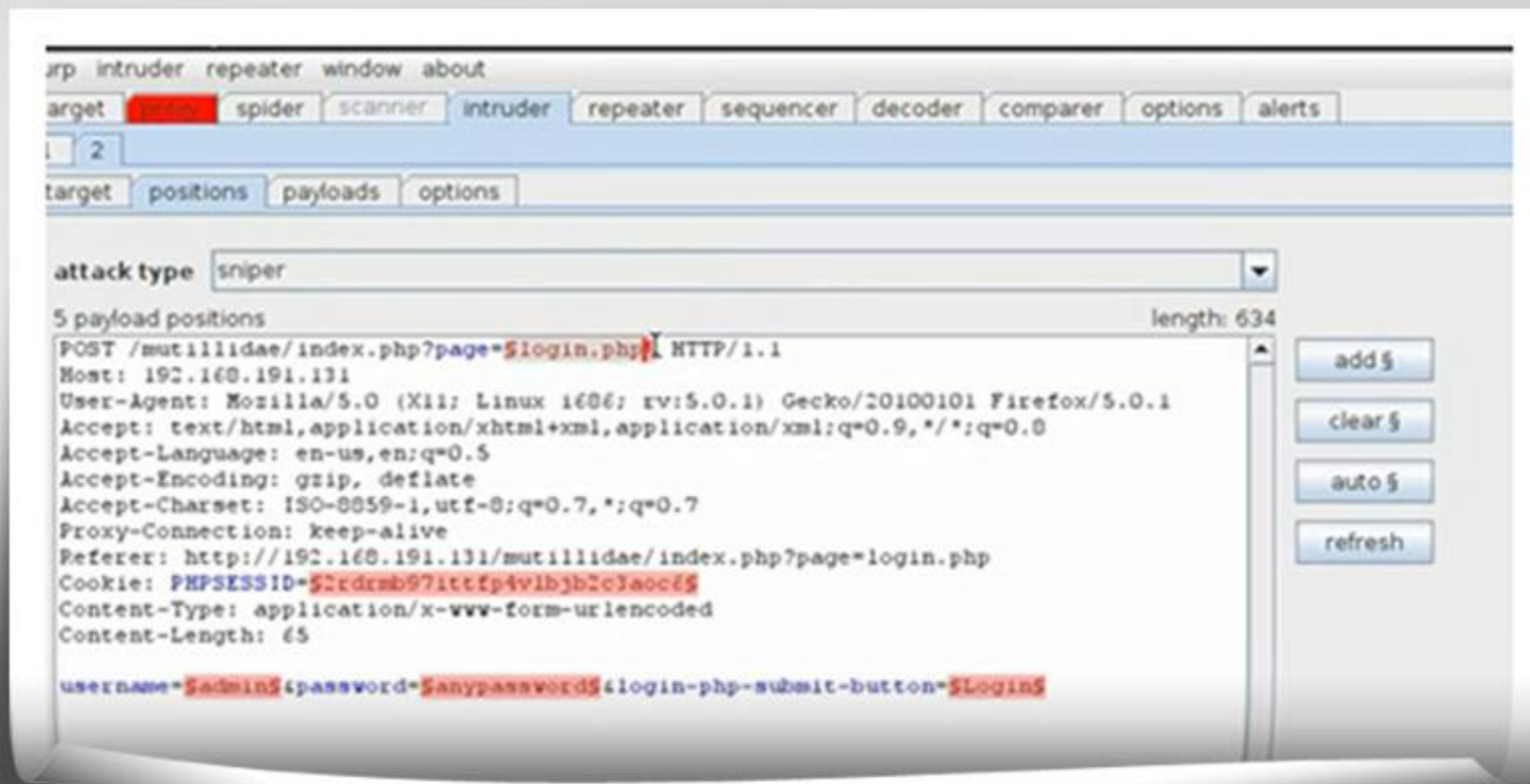
خوب من برای تداعی یک حمله از صفحه ادمین مطابق تصویر زیر استفاده میکنم:



برای شروع و به منظور ارتباط برنامه با این صفحه ادمین من یک یوزر و پسورد رو به صورت دلخواه وارد میکنم (مطمعنا این یوزر و پسورد صحیح نیست اما برای شروع ارتباط نیاز داریم به ارسال یک درخواست از این ادمین پیچ به وب سرور که به کمک برنامه بتونیم این درخواست رو ویرایش کنیم) با زدن دکمه login ما درخواست ارسالی ادمین پیچ رو به وب سرور همانند تصویر زیر میتونیم مشاهده کنیم:

در ادامه ما این درخواست رو برای ویرایش بیشتر همانند تصویر به ابزار intruder میفرستیم. (برای این کار راست کلیک کرده و send to intruder رو انتخاب میکنیم). مطابق تصویر:

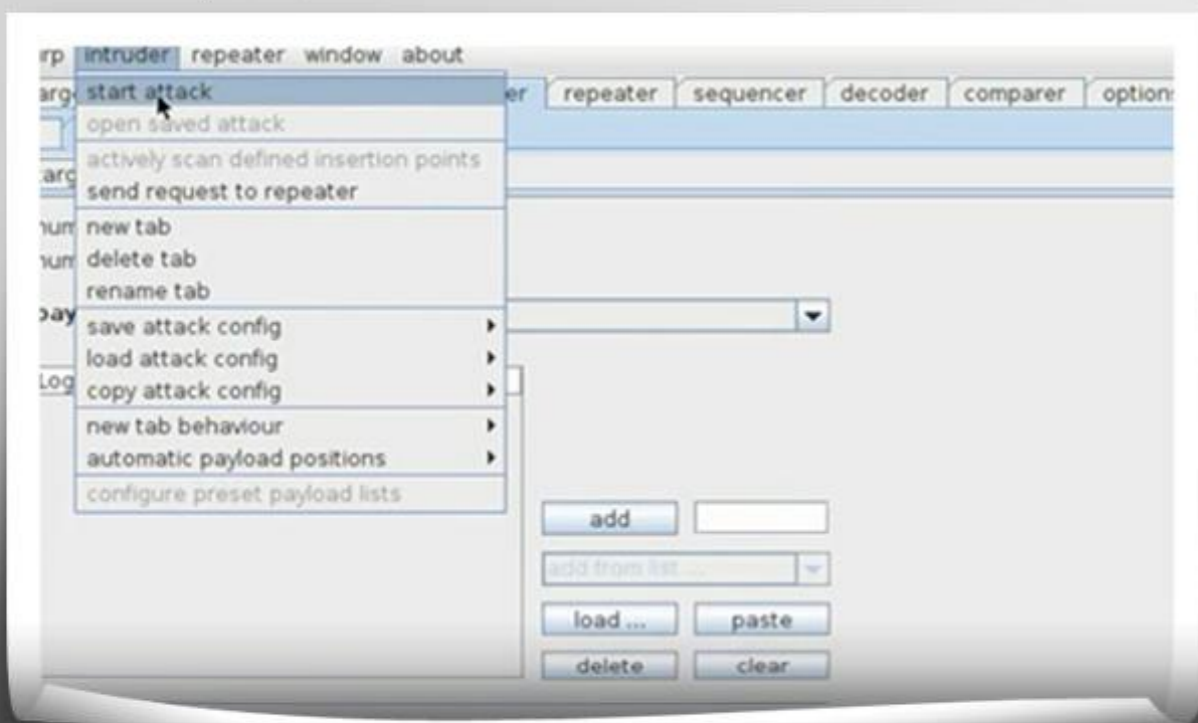
در ابزار intruder و در تب positions چند قسمت رو برنامه به صورت قرمز رنگ برای شما نمایش میدهد قسمت اول مربوط است به ادرس صفحه لاگین که در مثال ما به این شکل `index.php?page=login.php` است، قسمت دوم مربوط به cookie هاست، قسمت سوم مربوط است به ورودی های بخش `username`، بخش چهارم مربوط است به ورودی های بخش `password`، و بخش پنجم و آخر هم مربوط است به دکمه `submit` که وظیفه ارسال این اطلاعات ورودی رو دارد. خوب ما برای شروع یک حمله `broute force` نیاز داریم به ورود متوالی `username` و `password` از رویه یک لیست مشخص و در نهایت تشخیص `username` و `password` صحیح وارد شده.



پس با این تفاسیر ما با بخش اول یعنی همون آدرس صفحه ادمین و بخش کوکی (بخش دوم) کاری نداریم و این 2 موقعیت رو از حالت عملیاتی خارج میکنیم به این شکل که همانند تصویر زیر عبارت `$login.php$` را انتخاب کرده و رویه دکمه `clear` کلیک میکنیم همین کار رو برای بخش دوم یعنی کوکی هم تکرار میکنیم.



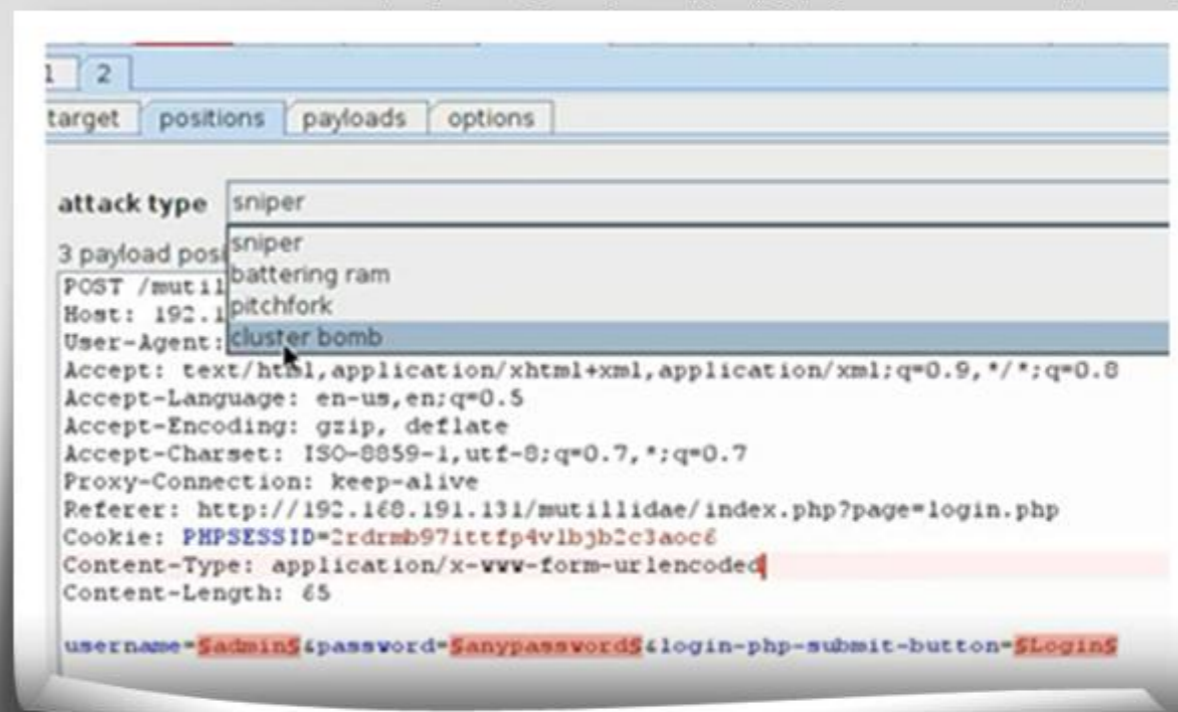
در ادامه ما پایلود 1 رو از منوی کشویی payload set انتخاب میکنیم و با دکمه load مسیر فایل تکست پسورد لیست رو اضافه میکنیم برای پایلود 2 هم فایل تکست پسورد لیست رو اضافه میکنیم (دقت کنید نیازی نیست که پسورد لیست ها برای هر دو پایلود با هم برابر باشند چون به طبع کلماتی که برای پایلود یوزر به کار برده میشه با کلمات پسورد متفاوت هستند) دقت کنید که برای پایلود 3 مقدار login رو وارد کرده و رویه دکمه add کلیک میکنیم. بعد از تکمیل همانند تصویر زیر از قسمت نوار ابزار، ابزار intruder و در ادامه start attack رو انتخاب میکنیم:



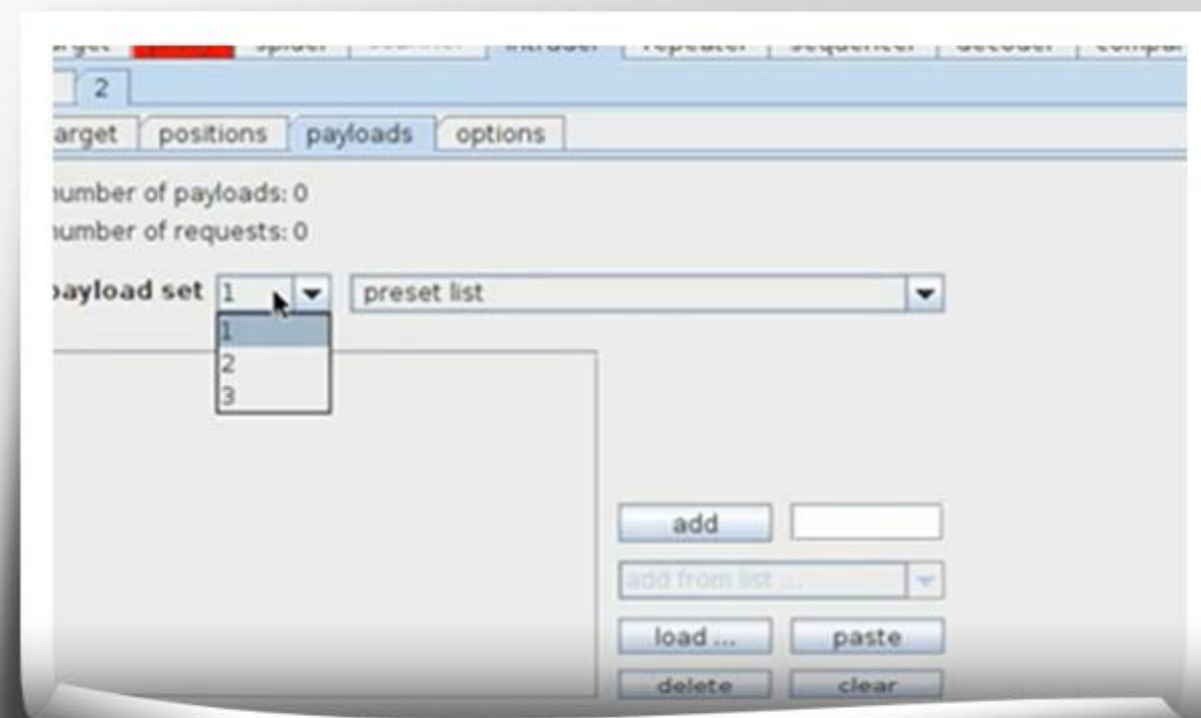
ابزار intruder attack شروع به حمله خواهد کرد نکته آخر اینکه در قسمت status ابزار intruder attack عدد 200 به معنای مقادیر پایلود 1 و 2 غلط و عدد 302 به معنای مقادیر صحیح این پایلود هاست پس با این تفاسیر مقادیر صحیح که همون یوزر و پسوردهاست به این صورت: Username: admin & password: adminpass
ممنون میشم از همه دوستان که با انتقاد و پیشنهادتون بنده رو در جهت بهتر بودن یاری کنید.

Arta_ir313@yahoo.com

در ادامه از منوی کشویی attack type گزینه cluster bomb رو انتخاب میکنیم این گزینه رو به این خاطر که قرار است پایلود های مختلفی رو ست کنیم انتخاب میکنیم. اگر بخواهید تنها یک پایلود رو ست کنید مانند password میتونید گزینه sniper رو انتخاب کنید.



در ادامه به آپشن payloads میریم و همانند تصویر در قسمت payload set تعداد پایلودهای خودمون رو میتونیم مشاهده کنیم که در این مثال تعداد پایلود ها 3 عدد است (username - password - submit)





همه چیز از این کابلِ دوست داشتنی شروع شد!

TELNET IN ROUTER

به نام خداوند بخشنده و مهربان
با سلام خدمت تمام دوستان و آفلاینی های عزیز.
خوشحالم که یک بار دیگه فرصتی شد و تونستم مقاله ای
درخور این مجله بنویسم...
این بار در این مقاله می خوام نحوه کانفیگ تلنت و نحوه
تلنت کردن به روتر رو براتون شرح بدم.
ابتدا یک توضیح در مورد تلنت میدم:
تلنت از دو کلمه TEMINAL EMULATION ترکیب
شده است. خوب به بیان ساده یعنی چی؟؟؟ یعنی وصل
شدن از PC به ترمینال سرور یا روتر یا سویچ و ...
تلنت به این معنی هست.



```
Router(config-line)#login local
```

```
Router(config-line)#exit
```

0 تا 10 به معنی تعداد پورتهای باز هستند. الان تلنت باز شد.

ولی برای اینکه از pc به روتر وصل بشید حتما باید یک یوزر در مد User و یک پسورد در مد Privilage درست کنیم.

دوباره به کانفیگ روتر برمی گردیم. و دستورات زیر را می نویسیم:

```
Router(config)#username offline password 123
```

```
Router(config)#line console 0
```

```
Router(config-line)#login local
```

```
Router(config-line)#exit
```

حالا برای پسورد دادن تو مد Privilage این دستورات رو وارد می کنیم:

```
Router(config)#enable password 1234
```

خوب حالا شما می تونید به راحتی به روتر وصل بشید...

موفق و پیروز باشید.

تلنت محیطی شبیه به محیط dos داره که داخلش باید کامند بنویسید...

```

Telnet 192.168.0.90
axis login: root
Password:
Login incorrect
axis login: root
Password:
[root@axis /root]#

```

خوب حالا برای اینکه بتونیم تلنت کنیم اول باید اونو فعال کنیم. من در اینجا نحوه تلنت به روتر رو توضیح میدم.

خب... شروع می کنیم:

ابتدا به محیط IOS روتر می رویم. روتر هم همانند سویچ 3 تا مد کاربری دارد.

User mode:

Privilage mode:

Config mode:

ابتدا باید بریم تو قسمت کانفیگ روتر:

```
Router>enable
```

```
Router#conf terminal
```

```
 #(Router(config
```

حالا ما به مد کانفیگ وارد شدیم.

این کار ها رو در مد کانفیگ انجام می دهیم.

راه اندازی سرویس DHCP

سلام به آفلاینی های عزیز
در این مقاله از بخش شبکه راه اندازی سرویس DHCP را
بر روی روتر های سیسکو توضیح می‌دهیم.
DHCP پروتکلی است که وظیفه آدرس دهی به صورت
اتوماتیک را به کاربران یا تجهیزات بر عهده دارد. این
پروتکل توسط دستگاه‌های شبکه‌ای بکار می‌رود تا
پارامترهای مختلف را که برای عملکرد برنامه‌های منابع
گیر در IP ضروری می‌باشند، بدست آورد. با بکارگیری این
پروتکل، حجم کار مدیریت سیستم به شدت کاهش می
یابد و دستگاه‌ها می‌توانند با حداقل تنظیمات و یا بدون
تنظیمات دستی به شبکه افزوده شوند. بدون وقفه به
تنظیمات و پیکربندی این سرویس می‌پردازم:



هم اکنون Pool ما ساخته شده و باید آن را به یک اینترفیس معرفی کنیم تا کاربران آن اینترفیس خاص بتوانند از این DHCP Server استفاده کنند. برای این کار کافیست فقط روی هر اینترفیسی که میخواهیم از رنج آدرسهای که برای pool خود مشخص کردیم یک آدرس وارد کنیم

با انجام مراحل فوق نصب DHCP Server شما به پایان رسیده است. اما فرض کنید در شبکه یک پرینتر دارید که آدرس آن به صورت دستی وارد شده است. و نمی خواهید هیچ دستگاه دیگری آن آدرس را دریافت کند. پس باید آن آدرس را از لیست آدرس هایی که DHCP Server به کلاینت ها می دهد خارج کنید. که با exclude کردن آن قابل انجام است:(این دستور در مد exec انجام می شود)

config terminal

ip dhcp excluded-address 192.168.3.23

یا

ip dhcp excluded-address 192.168.3.42 192.168.3.45

که در خط اول یک آدرس و در خط دوم چند آدرس را از لیست آدرس ها خارج کردیم.

در شرایطی دیگر تصور کنید یک دوربین تحت شبکه داریم که میبایست همیشه آدرس 192.168.3.20 را از DHCP server بگیرد. در چنین مواقعی یک pool مجزا ساخته و با تنظیمات زیر آدرس فوق را برای دوربین خود رزرو میکنیم:

ip dhcp pool camera

host 192.168.3.20

hardware-address 0024.0106.392F

client-name IP-Camera

در ابتدا وارد محیط کانفیگ میشویم و با استفاده از دستور ip dhcp pool NAME یک pool ایجاد میکنیم. سپس آن network را که میخواهیم DHCP از آن رنج IP به کاربران اختصاص دهد مشخص می کنیم:

network 192.168.33.0 255.255.255.0

یا

network 192.168.33.0 /24

سپس آدرس دامین را برای DHCP Server مشخص می کنیم:

domain-name a.ir

و با این دستور آدرس dns server را برای کلاینت ها مشخص می کنیم:

dns-server 8.8.8.8 192.9.9.3

اگر DHCP Server شما برای یک شبکه مایکروسافتی نصب می شود، ممکن است نیاز به ست کردن آدرس wins server برای کلاینت ها داشته باشید که با این دستور قابل اجراست:

netbios-name-server 192.168.33.10

که نوع wins server می تواند یکی از انواع broadcast, peer-to-peer, mixed یا hybrid باشد که با این دستور مشخص می شود:

netbios-node-type b-node

یکی از مهمترین امکانات DHCP Server ست کردن default gateway برای کلاینت است. که اینگونه می بایست آن را نوشت:

default-router 192.168.3.1

و در آخر ماکزیمم میزان زمان اختصاص IP به هر client را مشخص میکنیم که می تواند بر اساس روز، ساعت یا دقیقه باشد:

lease 7



سخت افزار

قطعاتی که تا حالا به چشم نمی آمدند!

سخت افزار - درس سوم

به نام خداوند بخشنده مهربان که هر فعلی که در جهان خلقت اعم از خیر و شر انجام می شود توسط اوست .

عرض سلام و ادب دارم خدمت شما عزیزان و سال نو پارسی را تبریک عرض می کنم. آرزو دارم که سالی خوب و خوش همراه با سلامتی و دور از هر گونه سختی های دنیا داشته باشد و انشالله امسال سال ظهور مهدی فاطمه (سلام الله علیها) امام زمان (عج اله تعالی الفرج الشریف) باشد و دنیا را از آسفتگی هایش نجات دهد.

به عنوان مقدمه مروری کوتاه بر مطالب گفته شده داشته باشیم. در مجله شماره 6 و 7 و ویدیو شماره 1 :

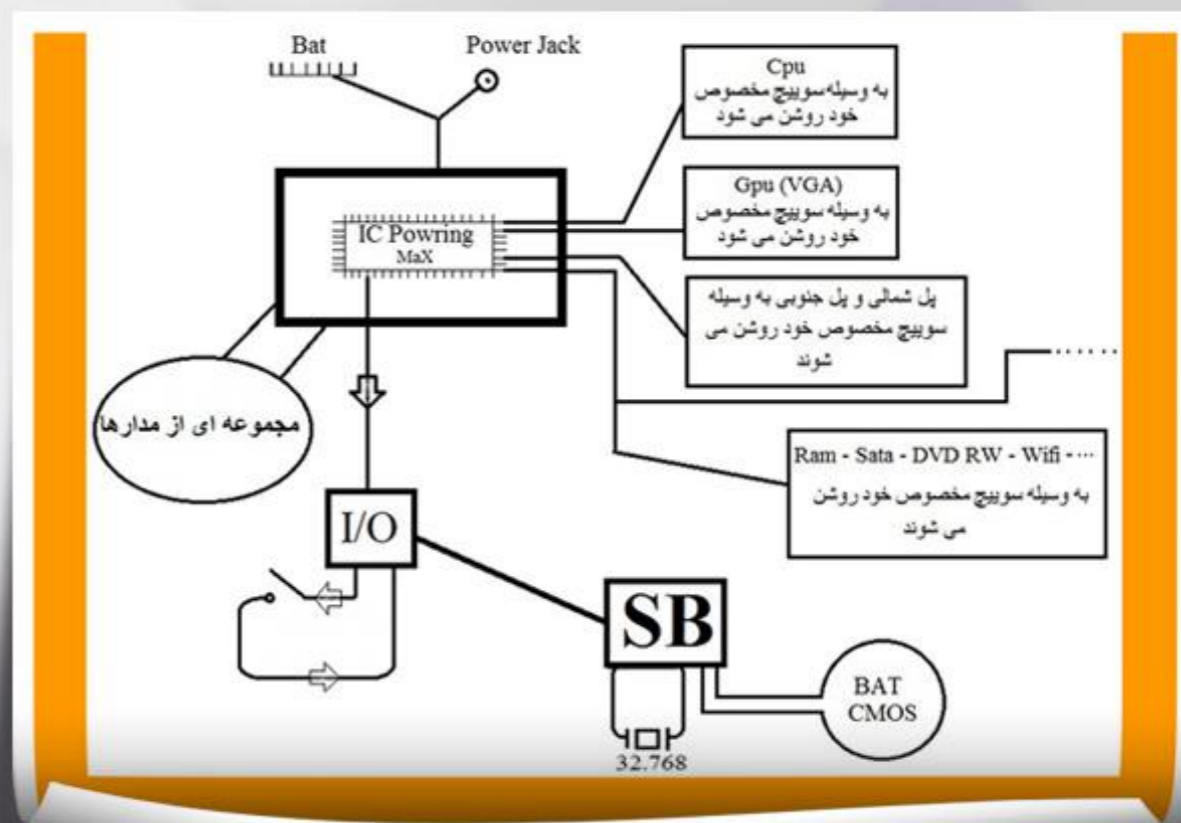
قدم اول : از ابتدا مبحث روشن شدن دستگاه که شامل تغذیه ارگان ها و نحوه ارتباط بین قطعات روی برد می باشد به طور مفصل و تخصصی مورد تحلیل قرار گرفت.

قدم دوم : شناسایی المان های الکتریکی روی قطعات - مدار SWITCHING ارگان ها و تفصیر نحوه ی عملکرد مدار سویچینگ و پاورینگ در لپ تاپ و PC - پیشنهاد لوازم اولیه برای تعمیرات





در مقاله ی مجله ی شماره 7 یک بلاک دیاگرام که خود برای شما ترسیم کردم در باره مدار Switching لپ تاپ جا افتاده بود که می توانید اکنون آن را مشاهده کنید.



متر به دو پایه مقاومت باید صدای بوق بدهد. خازن (C): نام دیگر خازن های الکتrolیتی، شیمیایی و یا بشگه ای می باشد که معمولا به رنگ های آبی - مشکی - خاکستری روی برد (LMD) دیده می شود. قطب منفی با یک خط مشخص شده و ظرفیت، ولتاژ کاری و حداکثر دمای قابل تحمل نوشته شده است. خازن الکترونیک SMD بیشتر به رنگ نقره ای می باشد و قطب منفی آن با یک خط نشان داده می شود. خازن های الکتrolیتی بیشتر برای تنظیم ولتاژ استفاده می شوند و بیشترین خرابی را در شارژر لپ تاپ و پاور PC دارد.

خازن های الکتrolیتی قدیمی نمی توانند امپر بالایی را تحمل کنند و مقاومت ظاهری بالایی داشته (تلفات توان بیشتر) و در جریان های بالا حرارت زیادی تولید می کنند. این خازن ها به دلیل تغییرات فرکانس و مصرف قطعاتی مثل پردازنده و .. مشکلات کامپیوترها را بیشتر می کردند. به همین خاطر خازن های جامد جایگزین آنها شد. خازن های جامد مشکلات خازن های معمولی را برطرف کرد و عمر آنها بسیار بیشتر از خازن های معمولی بود و برای عمل اورکلاک مناسب هستند و ثبات بیشتری را برای سیستم ایجاد می کنند. تنها تفاوت خازن جامد با معمولی در ماده ی الکتrolیت به کار رفته در آنهاست.

بهترین راه برای شناسایی خرابی خازن های الکتrolیتی نمای ظاهری آنهاست که ممکن است باد کند، ترک خورد، پلاستیک آن از بین برود، ماده ای شیمیایی از آن خارج شود. برای تست دقیق تر خازن را از مدار خارج کرده و مولتی متر را روی بوق قرار داده و به دو پایه خازن می زنیم در این حالت نباید بوق ممتد بزند. لازم به ذکر است خازن علاوه بر ذخیره ولتاژ در مدار مقاومتی را از خود نشان می دهد که به آن راکتانس (XC) گویند.

خازن ها به دو دسته قطبی (SMD) - بیشتر به رنگ مشکی و مواردی به رنگ زرد - برای تنظیم ولتاژ و ناقطبی (SMD) - به رنگ های کرم، قهوه ای روشن، و مواردی به رنگ مشکی - به عنوان صافی و فیلتر جریان تقسیم می شوند.

سلف یا سیم پیچ و یا چوک (L): می تواند به شکل مربع و یا دایره های بزرگ در مدارهای Switching استفاده شود. سلف قدیمی شده و به جای آن از چوک (دارای دو نوع در هسته های آهنی و فریت) استفاده می شود که چوک های فریت اتلاف توان کمتر،

قدم سوم:

روش تست و عیب یابی المان های الکتریکی روی قطعات و نکاتی در این زمینه می پردازم.

ابتدا می بایست مولتی متر را در حالت بوق یا اتصال کوتاه قرار داده و دو سر پراب ها را به هم متصل کنیم، در این صورت باید صدای بوق شنیده و عدد صفر را نمایش دهد.

فیوز (F): مولتی متر را روی حالت بوق قرار داده و دو سر پراب ها را به دو پایه ی فیوز می زنیم در این حالت می بایست صدای بوق شنیده شود در غیر این صورت فیوز خراب است.

نکته: اگر فیوز خراب شده را پیدا نکردیم می توانیم یک قطعه سیم به جای آن لحیم کنیم.

مقاومت (R): روش تست مقاومت (فیوزی یا ساده) بر این است که با اتصال مولتی



ای سی (U) : روش تست = 1 . نگاه کردن به خود ای سی که اگر سطح آن سوراخ و یا پریدگی داشت ای سی خراب است. 2. با بررسی دیتا شیت (در مباحث آینده توضیح می دهیم) و خواندن ولتاژهای ورودی-خروجی ای سی از روی دیتا شیت و اندازه گیری پایه های ای سی می توان سالم بودن آن را تشخیص داد . 3. این روش را در این مقاله آموزش نمی دهیم زیرا که نیازمند توضیح نسبتا طولانی و مخاطب آن تعمیرکاران حرفه ای هستند که انشالله در آینده مورد بررسی قرار خواهد گرفت اما اگر بخواهیم توضیح مختصری بدهیم باید بگوییم که پایه ای را که بالاترین ولتاژ را دارد بدون جدا شدن بقیه پایه ها از روی برد بلند کرد و سپس با اعمال ولتاژ در تست های مختلف سالم بودن آی سی را مشخص می گردد.

کریستال (X-Y) : وسیله تست کریستال اسیلوسکوپ نام دارد که گران قیمت و تخصصی بوده (با اعمال فرکانس های مختلف روی کریستال ، سالم یا خراب بودن را نشان می دهد) و در این مقطع آموزش جایگاهی ندارد. (بی خیال ، کریستال را عوض می کنیم).

چیپ های بزرگ مثل پل شمالی ، جنوبی ، کارت گرافیک : در این مرحله از آموزش تنها به تست خازن روی آن اکتفا می کنم اگر خازن خراب بود چیپست نیز خراب است .

مدار Switching : برای تست مدار Switching یک خازن را در نزدیکی محل مورد نظر پیدا می کنیم سپس قطب مثبت خازن باید به سلف راه بدهد و سلف نیز می بایست به 2 یا چند ماسفت راه بدهد . حال گیت ماسفت را پیدا کرده و باید بررسی گردد که به کدام ای سی راه می دهد .

بسیار خب در این مقاله ، بنده روش تست و عیب یابی را به همراه نکته هایی برای شما آماده کردم. مقاله های نوشته شده در شماره 6 و 7 را بررسی کنید پیشنهاد می کنم که قطعات سوخته و یا قدیمی را جمع آوری کنید و روی آنها تمرین کنید . انشالله در شماره های بعدی مجله افلاین آموزش های تخصصی تر و حرفه ای تر را برای شما عزیزان آماده می کنم تا بتوانید قطعات خراب را احیا و دوباره استفاده کنید .

سعی می کنم فیلم آموزشی شماره 2 سخت افزار را با موضوع تست و عیب یابی المان های الکتریکی آماده کنم.می توانید سوالات و مشکلات سیستمی خود را تا 20 هر ماه به ایمیل ارسال کنید و جواب آن را دریافت کنید. حتما نظرات و پیشنهادات خودتان را برای هرچه بهتر شدن آموزش ها به ایمیل زیر ارسال کنید .

badpa@offlinemag.ir

در پناه خدا باشید

اختلال مغناطیسی کمتر و عمر بیشتر در برابر رطوبت هوا دارد . روش تست سلف به این گونه است که 2 پایه سلف نباید به هم راه بدهد(مولتی متر بوق نزند).

دیود (TS,T,D) : شکل ظاهری آنها مشکی رنگ و قطب منفی با خط سفید و یا خاکستری مشخص شده که دیود های معمولی LMD در پل های دیود (مربوط به پاور) زیاد به کار می رود .

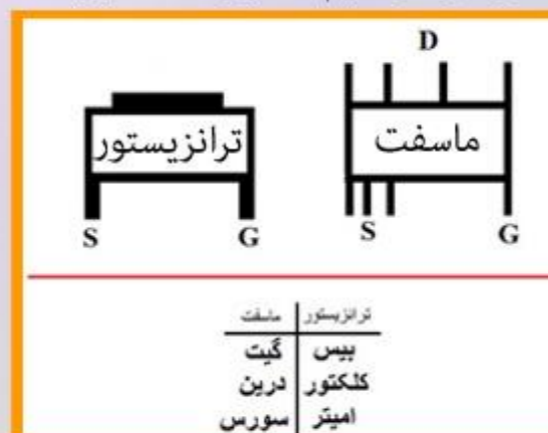
نکته : پل دیود چیست ؟ از اتصال شبکه ای دیود ها پل دیود ساخته می شود که در پاور و شارژر برای تبدیل AC به DC کار برد دارد .

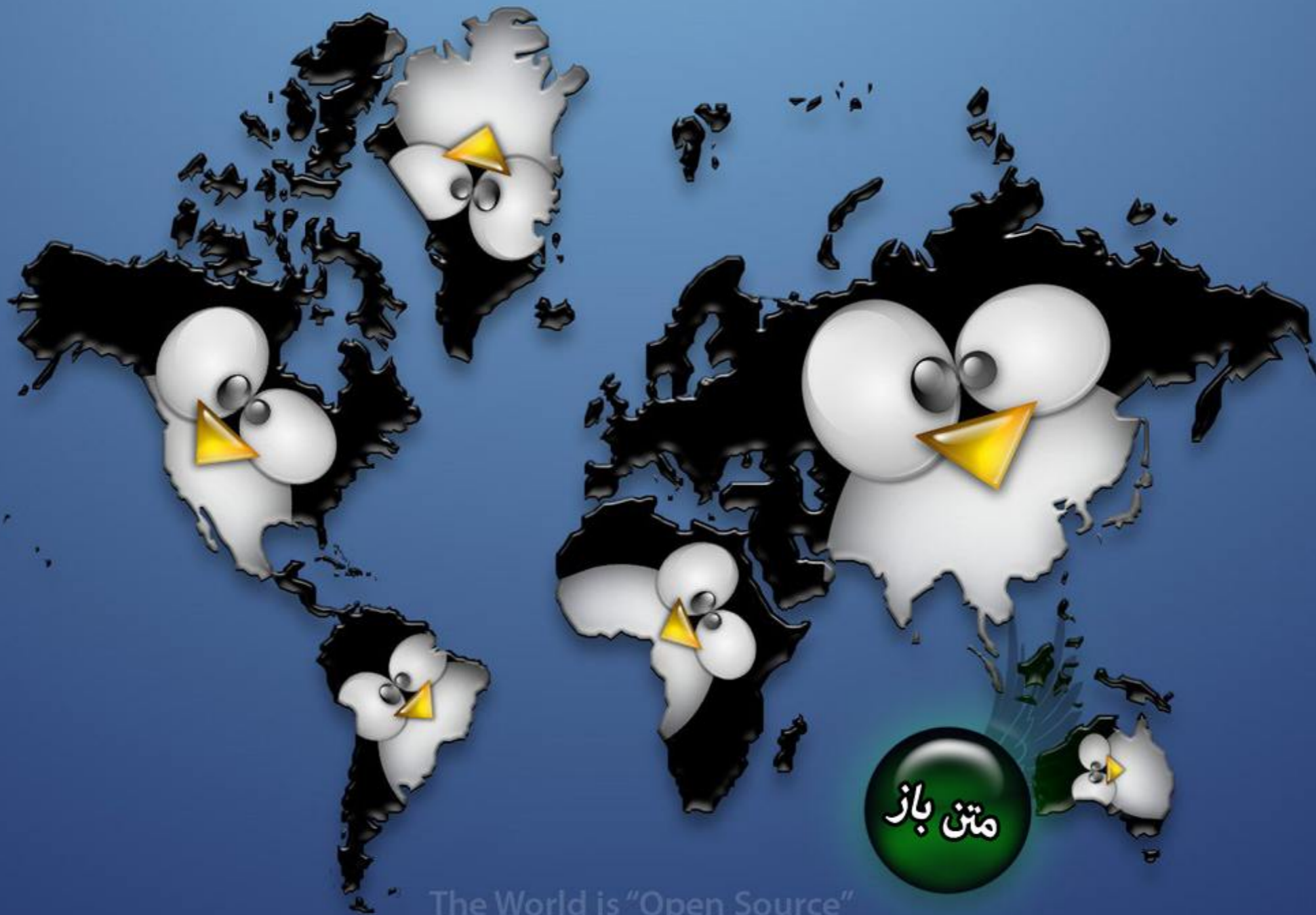
برای تست دیود باید آن را از مدار خارج کرده و مولتی متر را روی حالت بوق قرار دهید ، سپس پراپ مشکی را به پایه منفی و پراپ قرمز را به پایه مثبت می زنیم در این حالت باید عددی روی مولتی متر نمایش داده شود حال جای پراپ ها را عوض می کنیم در این حالت نباید مولتی متر عددی را نمایش دهد در غیر این صورت دیود خراب است .

نکته : در داخل مدار اگر دیود تست شود و مولتی متر بوق بزند آن دیود مشکوک است و باید خارج از مدار تست شود.

ترانزیستور ، ماسفت (Q) : برای کار در فرکانس ها بالا و پایداری بیشتر از ماسفت استفاده می شود. به عنوان کلید عمل کرده و در مدارات Switching به کار می رود.

برای تست ابتدا ماسفت را از روی برد خارج می کنیم ، مولتی متر را در حالت بوق قرار داده و سپس پراپ مشکی را به پایه ی درین و پراپ قرمز را به سورس می زنیم در این حالت مولتی متر نباید صدای بوق بدهد حال پراپ قرمز را به گیت می زنیم و سپس پراپ قرمز را دوباره به پایه سورس بر می گردانیم در این حالت باید صدای بوق ممتد شنیده شود .





The World is "Open Source"

جهان متن باز است!

درس سوم آموزش لینوکس

آفلاینی های همیشه آنلاین سلام!
مقاله سوم لینوکس را برای شما جمع آوری کردم. در مقاله های قبلی با روش نصب و راه اندازی لینوکس آشنا شدیم. حال در این مقاله دستورات باقیمانده و ضروری دیگر را نیز ارائه میکنیم و بحث لینوکس را در سطح مقدماتی خاتمه میدهیم و در مقالات آینده سعی میکنم که کانفیگ سرویس ها و برنامه های کاربردی خاص را به صورت کامل برای شما شرح دهم.



دستور tail : با استفاده از این دستور میتوان فایل های متنی(logها) را به این صورت که 10 خط آخری که به آن فایل اضافه شده است را مشاهده نمود. (tail NAME)
 *برای فایل هایی که به صورت آنلاین در آن تغییرات ایجاد میشود میتوان جهت مشاهده آنلاین آنها از دستور (tail -f NAME) استفاده نمود
دستور top : با استفاده از این دستور میتوان اطلاعات cpu را بدست آورد که همانند task manager ویندوز عمل میکند

دستور cp: از این دستور جهت کپی نمودن فایل و یا پوشه ها استفاده میشود. به این صورت که ابتدا دستور بعد آدرس مبدا و بعد از آن آدرس مقصد را تایپ میکنیم(cp /var/log/a /etc/aaa

*اگر از option -r, در استفاده از این فرمول استفاده نشود فقط پوشه و نام آنرا کپی کرده و محتویات آنرا کپی نمی کند. (cp -r)

دستور ls: با استفاده از این دستور میتوان لیستی از محتویات یک پوشه را مشاهده نمود(ls /var/log)

دستور mv: با استفاده از این دستور میتوان یک فایل را جابه جا نمود.(mv /var/log/a.doc /etc/co/a.doc

*اگر آدرس مبدا و مقصد یکی باشد و فقط نام فایل تغییر کند فایل rename میشود
دستور mkdir: جهت ایجاد پوشه استفاده میشود (mkdir NAME)

این دستورات، دستورات خیلی پر کاربرد هستند که برای راه اندازی سرویس ها و ... کاربرد دارند. قابل ذکر است که لینوکس دستورات بسیار زیادی دارد که برای فعالیت های مختلف مورد استفاده قرار میگیرد و ما در طول مقالات آینده که راه اندازی سرویس ها را شروع میکنیم در هر قسمت به توضیح بیشتر آنها میپردازیم.

پیشاپیش عید نوروز رو به شما عزیزان همراه مجله تبریک میگم و امیدوارم نوروز خوبی داشته باشید.





اخبار دنیای اپن سورس

به نام خدای مهربون...
سلام آفلاینی های بزرگوار
شروع سال 92 رو به شما بزرگواران تبریک میگم و
امیدوارم همیشه در کنار خانواده لحظات شادی
رو تجربه کنید.
در این بخش طبق روال همیشه اخبار مربوط به
دنیای اپن سورس رو آماده کردم.
امیدوارم که مورد پسند شما دوستان عزیز قرار
بگیره.



مدتهاست اوبونتو در فکر ساخت یک محیط کاربری یکپارچه است. در حقیقت از همان بدو تولد یونیتی که تنها در نسخه netbook اوبونتو وجود داشت میشد نشانه‌هایی از یک اکوسیستم در آن مشاهده کرد. بعد از چند نسخه اوبونتو تصمیم گرفت تا یونیتی را بیشتر توسعه داده و آن را به عنوان واسط کاربری خود به کار برد. این تصمیم با مخالفت‌های زیادی مواجه شد اما کم کم بعد از انتشار نسخه‌های جدیدتر نظر بسیاری از کاربران تغییر کرد و یونیتی را یک واسط منحصر به فرد و قدرتمند دانسته و تقاضای ویژگی‌های بیشتری را از آن داشتند.

حال در سال جاری میلادی کنونیکال از نسخه جدید اوبونتو با عنوان اوبونتو لمسی پرده برداری کرد؛ واسطی که با توجه به سایز کوچک‌تر گوشی‌های هوشمند و تبلت‌ها طراحی شده. این واسط به قدری زیبا و جذاب و انعطاف پذیر بود که توانست جایزه بهترین خلاقیت نمایشگاه موبایل بارسلون را دریافت کند. حال زمان آن است که کنونیکال یک قدم دیگر فراتر بگذارد و اکوسیستم کاملا یکپارچه خود را معرفی کند. تکرار می‌کنم کاملا یک پارچه. به این معنا که اوبونتو باید در فرم‌های مختلف از عناصری یکسان بهره برد و کنونیکال برای این منظور به دنبال نوشتن یونیتی بعدی (Unity Next) است اما نه با GTK بلکه همانند اوبونتو لمسی با دستان پرتوان Qt 5 و QML 2 تا با قدرت بالای آن در استفاده از ویژگی‌ها OpenGL بتواند با مصرف حداقل منابع سیستم حداکثر عملکرد و زیبایی را داشته باشد. در حقیقت کنونیکال نیازی ندارد که از صفر چیزی را طراحی کند زیرا بسیاری از عناصری که در اوبونتو لمسی نوشته شده است در یونیتی بعدی هم مورد استفاده قرار خواهد گرفت.

اما این تمام ماجرا نیست و تحولات اوبونتو تنها به Unity ختم نمی‌شود بلکه کنونیکال تصمیم گرفته است تا مدیرنمایش (Display Manager) خود را طراحی کند. این مدیرنمایش Mir نام دارد و قرار است با روند توسعه سریع خود تا سال 2014 یعنی تنها 10 ماه دیگر آماده استفاده روی تمامی دستگاه‌های اوبونتویی باشد. همانطور که می‌دانید مدت هاست ناقوس مرگ X به صدا در آمده و برای صفحه‌های لمسی و رابط کاربری نوین کارکرد پذیر نیست و خب حقیقت آن است که بیش از 20 سال از عمر این سیستم پنجره وفادار گذشته است و کم کم زمان آن رسیده بود که سیستم نمایش دیگری جایگزین آن شود. از طرف دیگر Wayland هم هنوز راه زیادی را در پیش دارد و به نظر نمی‌رسد تا سال 2015 آماده استفاده شود و همچنین مشکل بعدی Wayland آن است که هنوز مدل توسعه دراپور آن مشخص نیست و ممکن است شرکت‌ها از آن مدل پشتیبانی لازم را در آینده نکنند.

پس بهترین گزینه برای کنونیکال نوشتن خادم نمایش خود است آن هم خادمی که کاملا منطبق با نیازها و آینده Unity است. لازم به ذکر است در حال حاضر اوبونتو از X و نسخه لمسی اوبونتو از SurfaceFlinger که همین وظیفه را در اندروید دارد استفاده می‌کند اما قرار است خادم اندروید اوبونتو لمسی در چند ماه آینده با Mir جایگزین شود.



همانطور که از اخبارهای منتشر شده می‌دانید، تلفن‌های هوشمند کم کم به جایگاه واقعیشان نزدیک می‌شوند و تعداد کاربران آن‌ها رو به افزایش است. سال 2013 را احتمالاً بتوان نقطه عطفی در تاریخ تلفن‌های هوشمند دانست به طوری که احتمالاً تا پایان امسال بیشتر خبرها در این حوزه خواهد بود. ابتدای امسال BlackBerry نسخه جدید سیستم عامل خود را معرفی کرد و پس از آن کنونیکال نسخه بهینه شده اوبونتو برای گوشی‌های هوشمند را به نمایش گذاشت. حالا فایرفاکس هم سیستم عامل خود که بر پایه گنو / لینوکس است را با همکاری چندین شرکت روی گوشی‌های هوشمند آورده است. به تازگی شرکت jolla که توسعه Sailfish را به عهده دارد اولین نسخه از بسته توسعه نرم افزاری (SDK) خود را با نام سیلیکا منتشر کرد تا برنامه نویسان بتوانند هم اکنون به نوشتن برنامه های دلخواه خود برای این سیستم عامل پردازند.

برنامه‌های Sailfish با ترکیبی از C++ و QML نوشته می‌شوند. لازم به ذکر است که QML زبانی ساده برای طراحی رابط کاربری زیبا، با قابلیت سفارشی سازی بالا و انیمیشن‌های روان است که توسط qt فراهم شده است و نکته قابل ذکر آن است که هر سه سیستم عامل BlackBerry اوبونتو و Sailfish قرار است مولفه‌های یکسانی داشته باشند تا کار برنامه نویسان را برای انتقال برنامه نوشته شده با Qt را بر روی یکدیگر آسان کنند. سیستم توسعه نرم‌افزاری Sailfish از صفحه توسعه وبسایت این سیستم عامل قابل دریافت است.





شمارشگر معکوس وب سایت ابونتو به پایان رسید و طوری که انتظار میرفت، از نسخه تبلت سیستم عامل ابونتو پرده برداری شد. با معرفی تبلت ابونتو حلقه دستگاہای مختلف ابونتو کامل شد و مارک شاتلورث به قولهای دو سال پیش خود جامه عمل پوشاند.

nexus⁷




به نظرت آفلاین تمام شد؟!
نه ... این تازه شروع داستانه ...!!

لطفًا حتماً ~~facebook~~ آفلاین را  Like کنید

facebook.com / OFFLINEiha

آدرس صفحه آفلاین در فیسبوک تغییر کرده
است. برای اطلاع از آخرین اخبار مجله آفلاین،
لطفًا صفحه جدید را لایک کنید.

WWW.OFFLINEMAG.IR
INFO@OFFLINEMAG.IR
30009900908221



آیا می فواید از این پس آفرین
افبار آفلاین برای شما **SMS** شود؟
فقط کافیسست نام خودتان را به شماره
زیر ارسال کنید تا عضو خبرنامه شوید:

۳۰۰۰ ۹۹۰۰ ۹۰ ۱۲۲۱

این خدمات، **ایگان** است!

انواع ارسال

- ارسال پیامک
- ارسال زماندار
- ارسال رنجی
- ارسال سفارشی
- ارسال هوشمند
- ارسال دوره ای
- ارسال کشوری
- ارسال کدپستی
- ارسال مشاغل

برخی از امکانات

- منشی پیامک
- انتقال به موبایل
- انتقال به ایمیل
- انتقال به سایت
- یادآور
- گجت ویندوز
- نظرسنجی
- مسابقه
- وب سرویس و http
- پاسخگوی هوشمند
- مدیریت زیر کاربران
- پیامک از موبایل
- تحلیلگر پیامک

با یوزر و پسورد demo وارد شوید!
WWW.OFFLINESMS.IR