



# کدهای پر استفاده ی Maple

## Popular Maple codes

هرگونه کپی برداری و استفاده ی تجاری از این فایل غیر مجاز می باشد و این فایل به صورت کاملا رایگان منتشر شده است؛ در صورتی که این نسخه به صورت غیر رایگان در جایی ارائه شده است از طریق ایمیل به من اطلاع دهید.

امیر شکری

Amir Shokri

**Email :** [amirsh.nll@gmail.com](mailto:amirsh.nll@gmail.com)

**Blog :** [www.ashokri.com](http://www.ashokri.com)

**Updated Time :** 09/21/2020

## به نام خدا

نرم افزار Maple یکی از قدرتمندترین نرم افزارهای ریاضی به شمار می رود که در آن مفاهیم مختلف ریاضی مثل:

- اعداد
- چندجمله ای ها
- متغیرها و توابع
- حد و مشتق
- انتگرال و معادلات دیفرانسیل
- جبر خطی و غیرخطی
- دنباله ها و سری ها
- هندسه
- و ...

استفاده شده است و برا کاربران آماده ی استفاده می باشد.

نرم افزار Maple یک ابزار کامپیوتری برای فهم و محاسبه ی مفاهیم مهم ریاضی می باشد که توسط زبان های برنامه نویسی برای افرادی که نیاز به این مفاهیم دارند توسعه یافته است.

## کدهای پر استفاده ی Maple

### فعال کردن بسته ها در Maple

کاربرد بسته ها مانند لایبرری ها و پکیج ها در برنامه نویسی است که با فراخوانی آنها مجموعه توابع و امکاناتی در اختیار شما قرار خواهد گرفت؛ برای فراخوانی یک بسته در نرم افزار Maple از دستور with استفاده می شود:

```
with(plots);
```

دستور بالا بسته یا پکیجی با نام plots را فرا می خواند؛ برای خروج از یک بسته می توانید از دستور restart استفاده کنید.

### نمایش خروجی یا عدم نمایش خروجی در Maple

برای نمایش خروجی در آخر خط هر دستور نرم افزار Maple از کاراکتر : استفاده کنید و در صورتی که قصد نمایش خروجی دستور اجرا شده را دارید از کاراکتر سمی کولن یا ; استفاده کنید:

```
Ln(6);
```

```
2^10;
```

اگر دو دستور بالا را دقت کنید در نهایت خروجی دستور اول نمایش داده نخواهد شد ولی حاصل دستور دوم به کاربر نمایش داده خواهد شد.

نکته : شما می توانید در یک خط چندین دستور Maple را بنویسید فقط کافیست با کاراکتر دونقطه یا سمی کولن پایان دستور قبلی را اعلام کنید.

## دستور سینوس در Maple

برای استفاده از توابع مثلثی مثل سینوس دقیقا مانند نام آن تابع که روی کاغذ می نویسیم از دستور Sin استفاده می کنیم؛ دقت کنید Maple نسبت به حروف بزرگ و کوچک حساس است:

**Sin(Pi\*^)**

نکته : Pi در Maple همان عدد پی می باشد که تقریبا 3.1415 می باشد.

## عملگرهای رایج در Maple

عملگرهای رایج در نرم افزار Maple به شرح زیر می باشد :

جمع : +

تفریق : -

ضرب : \*

تقسیم : /

توان : ^

کوچکتر : <

ترکیب : @

دنباله : \$

کوچکتر یا مساوی : <=

بزرگتر : >

بزرگتر یا مساوی : >=

مساوی : =

نامساوی : <>

تفریق توابع : ->

انتساب : :=

عبارت آخری : %

دومین عبارت از آخر : %%

سومین عبارت از آخر : %%%

## تابع Function Advisor در Maple

با کمک تابع Function Advisor در نرم افزار Maple می توانید در ارتباط با مفاهیم ریاضی و توابع رایج در ریاضی اطلاعات کسب کنید و حتی با کمک آن این توابع را یاد بگیرید:

```
FunctionAdvisor(ln);
```

```
FunctionAdvisor(definition, ln);
```

## فراخوانی توابع موجود در بسته ها و زیر بسته ها در Maple

توابع موجود در زیر بسته ها را در نرم افزار Maple به دو حالت کوتاه یا short و حالت بلند یا long می توان فراخوانی نمود:

## فراخوانی توابع بسته ها به فرم بلند در Maple

برای فراخوانی بسته های داخل توابع در نرم افزار Maple به فرم بلند به شکل زیر عمل کنید:

```
Package[Function](Parameters)
```

به طور مثال :

```
LinearAlgebra[MatrixPower](A,2);
```

## فراخوانی توابع بسته ها به فرم کوتاه در Maple

برای فراخوانی بسته های داخل توابع در نرم افزار Maple به فرم کوتاه به شکل زیر عمل کنید:

```
with(Package);
```

```
Function(Parameters);
```

به طور مثال :

```
with(LinearAlgebra):
```

```
MatrixPower(A,2);
```

## بسته ی RealDomain در Maple

بسته ی RealDomain در نرم افزار Maple شامل 38 تابع می باشد که حوزه ی کار این تابع در نرم افزار Maple اعداد حقیقی می باشد که در ادامه برخی از مهم ترین این توابع را بررسی می کنیم؛ البته برای شروع کار استفاده از پکیج RealDomain باید آنرا با دستور with در Maple فراخوانی کنید:

```
with(RealDomain);
```

## تابع solve در بسته ی RealDomain نرم افزار Maple

به کمک تابع solve در نرم افزار Maple می توانید معادلات و نامعادلات جبری ریاضی را به سادگی حل کنید؛ در زیر مثالی برای استفاده از تابع solve در نرم افزار Maple آورده شده است:

```
solve(4x - 2y = 8, y);
```

```
solve(x^2 + y^2 = 1, x);
```

```
solve(x^2 - x = 2015, x);
```

```
solve({2x - 3y = 7, 3x + 2y = 11}, {x, y});
```

```
solve({x + y + z = 7, x + y - z = 5, x - y + z = 3}, {x, y, z});
```

## حل نامعادلات در Maple

در کد زیر مثالی برای حل نامعادلات در نرم افزار Maple آورده شده است:

```
expand((x + 3) * (x + 7));
```

```
expand((x + 1) / (x + 3));
```

```
expand(sin(a + b));
```

```
expand(sin(2x));
```



## تابع `expand` در بسته ی `RealDomain` نرم افزار `Maple`

یکی دیگر از توابع زیردسته ی `RealDomain` که برای بست دادن یا بستارها استفاده می شود تابع

تابع `limit` در بسته ی `RealDomain` نرم افزار `Maple`

تابع `sum` که در بسته ی `RealDomain` موجود در نرم افزار `Maple` می باشد و ما آنرا بررسی می کنیم تابع `limit` می باشد؛ تابع `limit` در `Maple` برای محاسبه ی حد در توابع مختلف ریاضی استفاده می شود:

```
limit(sin(x) / x, x = 0);
```

```
limit((x^2 - 7x + 6) / (x^2 - 1), x = 1);
```

## تابع `surd` در بسته ی `RealDomain` نرم افزار `Maple`

تابعی آخری که از زیربسته ی `RealDomain` آنرا را بررسی می کنیم تابع `surd` می باشد؛ تابع `surd` در نرم افزار `Maple` برای دریافت ریشه ی اعداد حقیقی در کامپیوتر به کار می رود؛ در زیر مثالی از استفاده تابع `surd` در نرم افزار `Maple` را خواهید دید:

```
surd(x, y);
```

```
surd(x^9, 3);
```

## کار با ریاضیات پایه در Maple

### تعریف تابع در maple

اگر یک تابعی داشته باشید که ضابطه ی آن برای شما مشخص است و روی کاغذ به آن دستیابی دارید می توانید با دستور زیر در maple آنرا استفاده و معرفی کنید:

```
f := x -> ; ضابطه;
```

برای مثال تابعی به شکل زیر داریم:

```
f := x -> x^2 + sin(x);
```

```
f(0);
```

```
f(Pi);
```

اگر نیاز به تعریف تابعی دارید که دارای دو ضابطه می باشد از مدل زیر استفاده کنید:

```
g := (x, y) -> ; ضابطه;
```

برای مثال تابعی به شکل زیر داریم:

```
g(x, y) = (x - y) / (x + y);
```

```
g(1, 2);
```

اگر نیاز به تعریف تابعی برداری در maple دارید از مدل زیر استفاده کنید:

```
h := t -> ( x(t), y(t) );
```

یا

```
h := t -> ( x(t), y(t), z(t) );
```

برای مثال تابعی به شکل زیر داریم:

```
h := t -> ( t, t^2, 1/t );
```

```
k := s -> ( ln(s), exp(-s) );
```

**نکته :** تابع  $\exp$  یکی از توابع نرم افزار Maple می باشد که عدد معروف  $e$  را به توان ورودی خود می رساند؛

```
exp(x);
```

**نکته :** تابع  $\text{evalf}$  یک تابع استاندارد در نرم افزار Maple می باشد که برای ارزیابی عبارت های پیچیده ی عددی ریاضی استفاده می شود که کار شما را برای حل این نوع مسائل ساده می کند؛ مثال :

```
evalf[5](Pi);
```

کاربرد کد بالا نمایش عدد پی که در ریاضیات معروف است می باشد و کد بالا عدد پی را با پنج رقم اعشار نمایش می دهد.

## ترکیب توابع در Maple

با استفاده از تابع ترکیب در نرم افزار Maple که با کمک @ می توانید از ان استفاده کنید به سادگی امکان ترکیب توابع ریاضی را دارید؛ در زیر مثالی از ترکیب توابع در ریاضیات با کمک نرم افزار Maple را می بینید:

```
f := x -> 1/x;
```

```
g := x -> sin(x);
```

```
(g@f)(x);
```

در نهایت کد بالا خروجی  $\sin(1/x)$  خواهد داشت.

برای نامگذاری عبارت ها از دستورات زیر استفاده می کنیم:

```
ضابطه; q :=
```

برای مثال کد زیر را مشاهده کنید:

```
q := 1 + cos(x);
```

همچنین با توجه به مسائل بالا یک تابع استاندارد با نام unapply داریم که در نرم افزار Maple برای تبدیل یک عبارت به تابع مورد نظر شما مورد استفاده قرار خواهد گرفت؛ برای استفاده از این تابع کد زیر را توجه کنید:

```
r := unapply( q, x)
```

در قطعه کد بالا که اگر دقت کنید به آن خیلی ساده می باشد از عبارت  $q$  برای ساخت تابعی برحسب  $x$  استفاده می کنیم؛ بعد از ساخت آن می توانیم با عبارتی مثل عبارت زیر آن را اجرا کنیم:

```
r(1);
```

خب همانطور که در کد بالا متوجه شده اید در آن تابع را با ورودی 1 به اجرا در می آوریم.

## توابع مهم و پرکاربرد استاندارد نرم افزار Maple

### تابع floor در Maple

با کمک تابع استاندارد floor که در هسته ی نرم افزار maple تعریف شده است عدد ورودی به این تابع به عدد صحیح کوچکتر یا مساوی آن عدد تبدیل می شود؛ در واقع عمل رند کردن عدد ورودی خود را انجام می دهد؛ به این تابع، تابع جزء صحیح می گوئیم.

نمونه های کار با تابع floor در maple را در زیر مشاهده می کنید:

```
floor(-3.718);
```

```
floor(-exp(3));
```

```
floor(tan(1));
```

## تابع ceil در Maple

با کمک تابع استاندارد ceil که در هسته ی نرم افزار maple تعریف شده است عدد ورودی به این تابع به عدد صحیح بزرگتر یا مساوی آن عدد تبدیل می شود؛ در واقع عمل رند کردن عدد ورودی خود را انجام می دهد.

نمونه های کار با تابع ceil در maple را در زیر مشاهده می کنید:

```
ceil(-exp(3));
```

## تابع round در Maple

با کمک تابع استاندارد round که در هسته ی نرم افزار maple تعریف شده است عدد ورودی به این تابع به نزدیکترین عدد صحیح نزدیک آن عدد تبدیل می شود؛ در واقع عمل رند کردن عدد ورودی خود را انجام می دهد.

نمونه های کار با تابع round در maple را در زیر مشاهده می کنید:

```
round(7.81);
```

```
round(7.49);
```

```
round(7.5);
```

```
round(-7.5);
```

تابع `trunk` در Maple

با کمک تابع استاندارد `trunk` که در هسته ی نرم افزار `maple` تعریف شده است عدد ورودی به این تابع را تبدیل به عدد صحیح آن می کند که عدد اعشاری آنرا کلا حذف می کند و بخش صحیح آنرا نگه داری می کند؛ در واقع عمل رند کردن عدد ورودی خود را انجام می دهد.

نمونه های کار با تابع `trunk` در `maple` را در زیر مشاهده می کنید:

```
trunk(sqrt(257));
```

تابع `frac` در Maple

با کمک تابع `frac` که یکی از توابع استاندارد نرم افزار `Maple` می باشد به سادگی می توانید بخش اعشاری یک عدد را بگیریید و بخش صحیح آنرا از بین ببرید و از قسمت اعشار ورودی عددی این تابع استفاده کنید.

نمونه ی کار تابع `frac` در `maple` را در زیر مشاهده می کنید:

```
frac(8/3);
```

## تابع rand در Maple

برای ساخت اعداد تصادفی در نرم افزار Maple می توانید به کمک تابع rand که در هسته ی این نرم افزار قرار دارند استفاده کنید؛ برای ساخت اعداد تصادفی از مدل زیر استفاده می کنیم:

```
rand()
```

تابع بالا یک عدد 12 رقمی و صحیح و مثبت می سازد اما خروجی آن را هم می توانید کنترل کنید؛ برای تولید عدد تصادفی بین صفر و 30 کد زیر را استفاده کنید:

```
r := rand(30): r(); r();
```

یا برای تبدیل عددی در بازه ی 50 تا 100 تولید کنید از کد زیر استفاده کنید:

```
r := rand( 20..94 ): r(); r();
```

## بسته یا پکیج Student در نرم افزار Maple

برای فراخوانی پکیج Student از کد زیر استفاده کنید:

```
with(Student);
```



## زیربسته ی Precalculus در Maple

پکیج اصلی Student که در هسته ی نرم افزار Maple قرار دارد دارای یک زیر بسته با نام Precalculus می باشد که برخی از توابع موجود در آن را بررسی می کنیم؛ برای بارگزاری زیربسته ی Precalculus از دستور زیر استفاده می کنیم:

```
with(Precalculus);
```

## تابع polynomialTutor در Maple

تابع polynomialTutor در زیربسته ی Precalculus که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ تابع polynomialTutor برای آشنایی با نمودار توابع چندجمله ای در Maple مورد استفاده می باشد؛ مثال :

```
3* x ^3 + 2* x ^2 - x
```

**نکته :** توابعی که در آنها عبارت Tutor قرار دارد از سری توابع آموزشی موجود در نرم افزار Maple می باشد.

## تابع polynomialTutor در Maple

تابع RationalFunctionTutor در زیربسته ی Precalculus که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ تابع RationalFunctionTutor برای آموزش و رسم توابع گویای ریاضی در Maple مورد استفاده می باشد؛ **مثال :**

$$y=(x^2 + 1)/(x + 1)$$

**نکته :** توابعی که در آنها عبارت Tutor قرار دارد از سری توابع آموزشی موجود در نرم افزار Maple می باشد.

### تابع StandardFunctionTutor در Maple

تابع StandardFunctionTutor در زیربنای Precalculus که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ تابع StandardFunctionTutor برای تابع های استاندارد مثل sin و cos و ... ریاضی و یا توابعی مثل انتقال، انقباض، انبساط ریاضی در Maple مورد استفاده می باشد؛ **مثال :**

$$3*\sin(2*x) + 1$$

$$1 - 2*\exp(3*x - 1)$$

**نکته :** توابعی که در آنها عبارت Tutor قرار دارد از سری توابع آموزشی موجود در نرم افزار Maple می باشد.

### تابع ConicsTutor در Maple

تابع ConicsTutor در زیربنای Precalculus که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ تابع ConicsTutor برای آموزش در ارتباط با مقاطع مخروطی همانند دایره، بیضی، سهمی، هذلولی و ... در Maple مورد استفاده می باشد؛ **مثال :**

$$x^2 - 3y^2 + x + y + 3 = 0$$

$$x^2 - y^2 = 1$$

**نکته :** توابعی که در آنها عبارت Tutor قرار دارد از سری توابع آموزشی موجود در نرم افزار Maple می باشد.

### تابع CompleteSquare در Maple

تابع CompleteSquare در زیربنه ی Precalculus که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ تابع CompleteSquare برای گرفتن مربع کامل در Maple مورد استفاده می باشد؛ **مثال :**

$$\text{CompleteSquare}(x^2 - 4x + 7);$$

$$\text{CompleteSquare}(x^2 - 4x + y^2 + 8y + 1);$$

$$\text{CompleteSquare}\left(\int \left( \frac{(x+1)}{(x^2 + 4x)} dx \right)\right);$$

**نکته :** اگر نیاز به درج علامت انتگرال در نرم افزار Maple دارید کافیست از بخش چپ این نرم افزار وارد بخش Expression شوید.

**نکته :** اگر بعد از عبارت ، ، x یا y بگذاریم، نرم افزار Maple آن عبارت مورد نظر شما را برحسب مقدار X و y بدست می آورد.

## تابع CenterofMass در Maple

تابع CenterofMass در زیربسته ی Precalculus که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ نکته ی اصلی استفاده از تابع CenterofMass در نرم افزار Maple این است که باید به آن حداقل دو نقطه ی ورودی را بدهیم.

تابع CenterofMass در Maple برای پیدا کردن مختصات مرکز جرم چندنقطه در صفحه به کار می رود؛ مثال استفاده از تابع CenterofMass در Maple به شکل زیر می باشد:

```
CenterOfMass([-1, 3] , [7, -5]);
```

## تابع line در Maple

تابع line در زیربسته ی Precalculus که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ با کمک تابع line می توانید معادله ی خطی را که شیب خط آن و عرض از مبدا آن مشخص می باشد را بدست بیاورید.

در تابع line در Maple اولین ورودی شیب خط و دومین ورودی عرض از مبدا آن معادله ی خط می باشد؛ مثال:

```
Line(-2, 3);
```

برای نمایش خروجی آن به صورت یکجا و به صورت یک شکل با کمک تابع line در maple از نمونه کد زیر بهره بگیرید:

```
Line(-2, 3, output=plot);
```

## تابع Slope در Maple

تابع Slope در زیربسته ی Precalculus که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ این تابع برای محاسبه ی شیب خط بین دو نقطه در صفحه ی مختصات و یا شیب خط واصل بین دو نقطه روی یک منحنی در صفحه ی مختصات به کار می رود.

مثال :

```
Slope([3, -4], [1, 1]);
```

```
Slope(3x - 4);
```

## تابع Distance در Maple

تابع Distance در زیربسته ی Precalculus که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ تابع Distance در Maple در واقع به طور کلی فاصله ی بین دو نقطه را بدست می آورد.

```
Distance([-1, 1], [3, 7]);
```

## زیربسته ی Calculus1 در Maple

### تابع AntiderivativeTutor در Maple

تابع AntiderivativeTutor در زیربسته ی Calculus1 که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ تابع AntiderivativeTutor در Maple برای آموزش مفهوم انتگرال در ریاضی می باشد.

### تابع AntiderivativePlot در Maple

تابع AntiderivativePlot در زیربسته ی Calculus1 که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ تابع AntiderivativePlot در Maple برای رسم توابع انتگرالی ریاضی بر روی نمودار می باشد.

### تابع DerivativeTutor در Maple

تابع DerivativeTutor در زیربسته ی Calculus1 که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ تابع DerivativeTutor در Maple برای آموزش مفهوم مشتق گیری در ریاضی می باشد.

## تابع DiffTutor در Maple

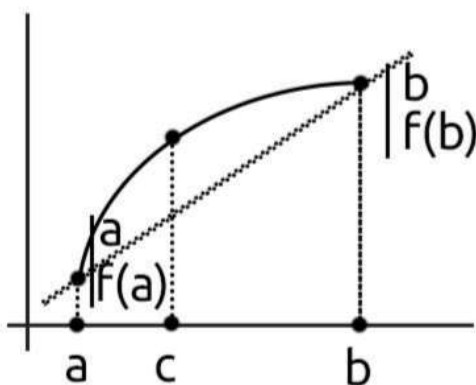
تابع DiffTutor در زیربسته ی Calculus1 که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ تابع DiffTutor در Maple برای آموزش مفهوم گام گام دیفرانسیل در ریاضی می باشد.

## تابع IntTutor در Maple

تابع IntTutor در زیربسته ی Calculus1 که در پکیج اصلی Student می باشد قرار دارد؛ تابع IntTutor در Maple برای آموزش مفهوم گام گام انتگرال گیری در ریاضی می باشد.

## محاسبه مقدار میانگین با کمک تابع MeanValueTheoremTutor در Maple

در قضیه ی میانگین و محاسبه ی آن در ریاضیات روی یک منحنی یک تابع خط مماس قابل رسم می باشد که موازی با پاره خط واصل بین ابتدا و انتهای منحنی است؛ شیب پاره خط واصل مقدار متوسط تابع را به شما نمایش می دهد.



تصویر 1 : نمودار تئوری مقدار میانگین تابع

مقدار متوسط شکل بالا از رابطه ی ریاضی زیر بدست خواهد آمد:

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a} = f'(c)$$

تصویر 2 : فرمول تئوری مقدار میانگین تابع

**نکته :** در نرم افزار Maple به کمک تابع MeanValueTheoremTutor می توانید مقدار متوسط تابع را بدست آورید.

## تابع ArcLengthTutor در Maple

به کمک تابع ArcLengthTutor می توانید به سادگی طول یک منحنی را در یک فاصله ی داده شده بدست آورید.



## جمع بندی

اگر توابع یا کدهای دیگری در نرم افزار Maple برای شما نامفهوم می باشد به آدرس ایمیل من پیام ارسال کنید تا این کتابچه ی PDF کدهای پر استفاده ی Maple را کامل تر کنم.

Amirsh.nll@gmail.com

برای مشاهده آپدیت های این فایل لینک زیر را دنبال کنید:

<https://ashokri.com/maple-codes/>

هرگونه کپی برداری و استفاده ی تجاری از این فایل غیر مجاز می باشد و این فایل به صورت کاملا رایگان منتشر شده است؛ در صورتی که این نسخه به صورت غیر رایگان در جایی ارائه شده است از طریق ایمیل به من اطلاع دهید.

امیدوارم این مجموعه کوچک برای شما کاربردی باشد.

موفق باشید.