



آموزش قدم به قدم آرشیکو با هم آرشیکو تصویری یاد بگیریم



به نافع خندرا

فصل اول:
وایزادها
مفاهیم
Archicad
کادی
مخطوط

دزدندگی به هر چه بیشتر بیندیشید گسترده تر می شود...

پس به چیزی بیندیشید که دلخواهتان باشد

مقدمه:

باتوجه به اینکه اینجانب از سال ۸۶ مشغول به یادگیری و آموزش آرشیفکد نموده ام خود را براین دانستم که باتمام وجودم همه یادگیری های خود را که دراین سالها فراگرفته ام رادراختیار کلیه دوستان بدون محدودیت سنی وشغلی ویا تحصیلی با زبان خیلی ساده از مبتدی تا پیشرفته را به نگارش در بیاورم .

بازهم ممنون که این کتاب را انتخاب ومطالعه می کنید خیلی خوشحال میشم که نظرات وپیشنهادات سازنده خود را با من در میان بگذارید.

یکی از سوالات اکثر دوستان وعزیزان در طی این سالها در این بود که چطور شروع کنیم ؟

من در این کتاب مسائل وروند را به زبان خیلی ساده وروان مورد بحث قرار دادم وسعی کردم خودم را جای خواننده کتاب قرار دهم.اما این نکته توجه کنید که برای راه رفتن ،زمین خوردن ضروریست.اگر زمین نخورید هیچ وقت راه رفتن را یاد نمی گیرید.ترس زمین وردن را ازذهن خود بیرون کنید وشجاعانه بلند شوید وحرکت کنید بزرگترین کارها با اولین گام آغاز می شود.ازهمین حالا با تخیلات خود آینده خود را به تصویر بکشید وبا این نرم افزار به مرحله ظهور بگذارید وکم کم این تصورات را به واقعیتهای زندگی نزدیک کنید .

من مطمئنم شما می توانید آرشیفکد کار خوبی شوید.به شرطی که زود خسته نشوید وقتی به یه مشگل برمی خورید.باید مصمم باشید تا به هدف خود برسید.امیدوارم همیشه با این طرز تفکر به هدفهای عالی دست پیدا کنیدواین کتاب راهی نو برای شما باشد.

به امید خدا و دلگرمی شما دوستداران سه بعدی تصمیم براین گرفتم که مجموعه کتاب آرشیو تحت عنوان آرشیو تصویری نوشته و انتشار دهم و بر این عمل خدا پسندانه سطح علمی شما عزیزان را ارتقا یابد.

هدف من از نوشتن این کتاب علاوه بر اشتراک گذاری تجربه های چند ساله ی خودم ، ایجاد یک تعامل دوطرفه بین من و شما دوستان عزیز خواننده می باشد . شما می توانید سوالات خود را از طریق ایمیل با من در میان بگذارید و من سعی خواهم کرد تا حد توانم به تک تک سوالات شما پاسخ دهم ، اگر شما این مجموعه را خواندید و مطالب آن برایتان مفید بود .

بعد از مطالعه کامل این مجموعه هرگونه ابهام یا سوال و یا پیشنهادی داشتید ، برای من ایمیل بفرستید .

هیچ وقت خداوند میان ابرها پایین نمی آید تا مجوز موفقیت به شما دهد!

شما خودتان باید مجوز موفقیت را صادر کنید.

نرم افزار ArchiCAD جزء یکی از پیشرفته ترین نرم افزار های معماری و نقشه کشی بشمار می رود .
با استفاده از این نرم افزار نقشه کشی ساختمان مورد نظر را در حالت دو بعدی انجام می دهید .
اما این حالت به این صورت در می آید که در اصل شما یک ساختمان مجازی (۳بعدی) با تمام جزئیات ایجاد کرده اید .
چرا که تمام عناصر سازنده را مثل : کف، دیوار، سقف، پنجره ها و ... را ایجاد می کنید .
این باعث می شود که معمارها برای ساختن یک ساختمان مجازی در محیط این نرم افزار شبیه ساز کاملی از ساختمان را که می خواهند آنرا بسازند داشته باشند .
در این محصول آموزشی با متد تعاملی و اینتراکتیو سعی در یادگیری هر چه بهتر این نرم افزار ارزشمند با حل تمرین متناسب با موضوعات شده است .

File Edit View Design Document Options Teamwork Window Help



وارد محیط ArchiCAD 12 می شویم ،
در ابتدا پنجره ای به نام Start ArchiCAD 12 باز می شود
در این پنجره از کاربر خواسته می شود حوزه کاری خود را مشخص کند

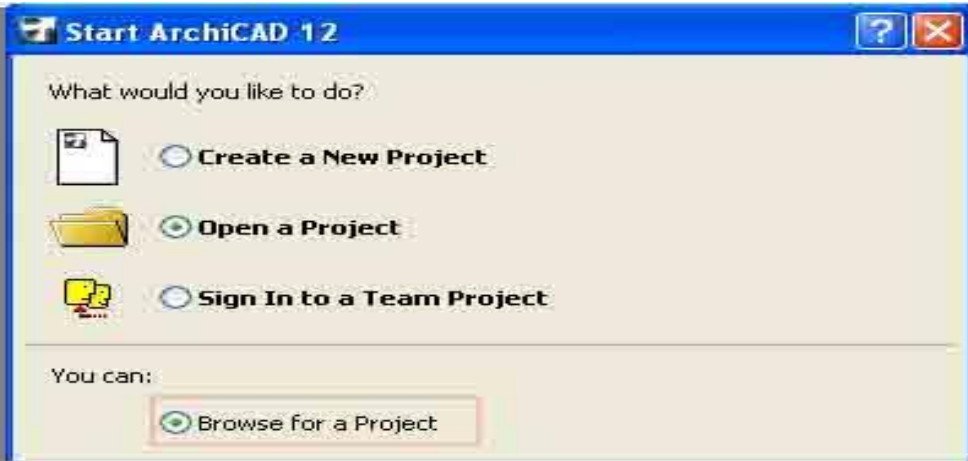
که آیا یک پروژه جدید می خواهد ایجاد کند
که گزینه Create a new Project را فعال می کنیم .



وارد محیط Archi CAD12 می شویم ،
در ابتدا پنجره ای به نام Start ArchiCAD12 باز می شود
در این پنجره از کاربر خواسته می شود حوزه کاری خود را مشخص کند
که آیا یک پروژه جدید می خواهد ایجاد کند
که گزینه Create a new Project را فعال می کنیم .



و یا می خواهد از پروژه هایی که Save شده است استفاده کند.
اگر می خواهید از این روش وارد نرم افزار Archi Cad شوید
در قسمت دوم انتخاب مسیر ،



به دو حالت : اول، مسیریابی برای یافتن Project که از دکمه Browse می توانید پروژه قبلی را باز کنید.



و دوم با فعال بودن گزینه Select a recent Project در کادر مربوطه شما مسیر فایل ها قبلی را که Save کرده به طور پیش فرض مشاهده می کنید.

Do not Display this Dialog Next Time



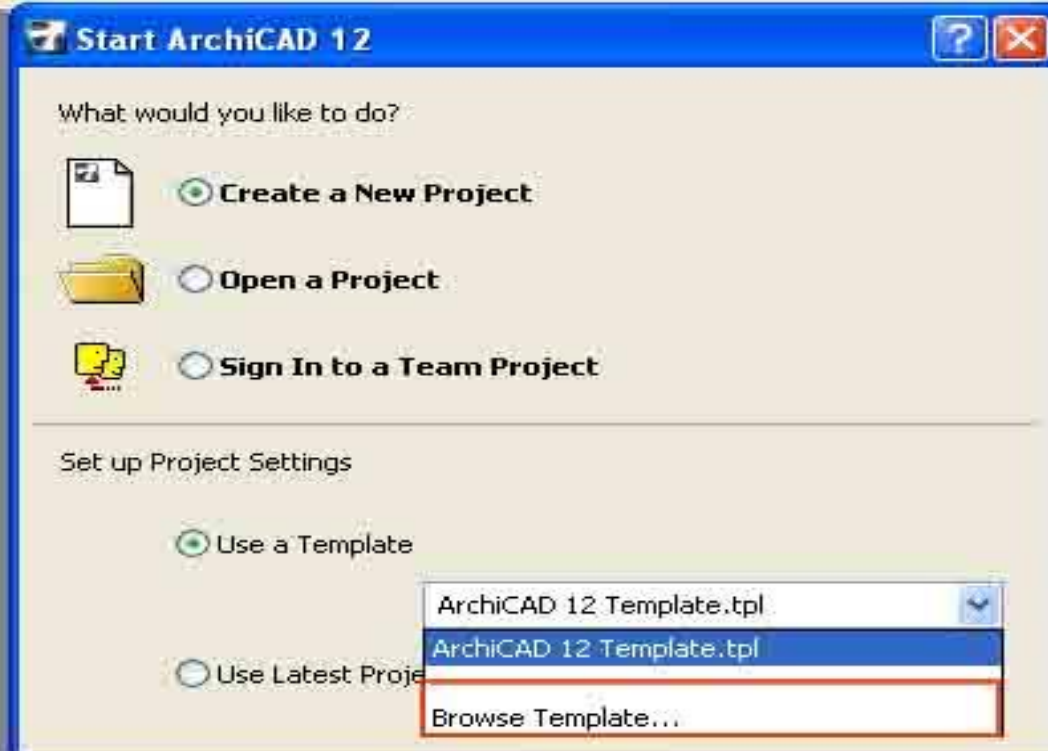
و اما اگر می خواهید یک پروژه جدید ایجاد کنید.



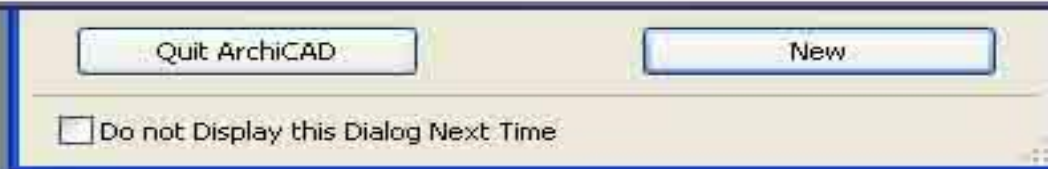
در قسمت دوم تنظیمات پروژه جدید را مشخص می کنید که شامل استفاده از Template های خود نرم افزار بصورت پیش فرض قرار گرفته و یا Template های که ممکن است شما بصورت جداگانه از آن ها استفاده کنید.

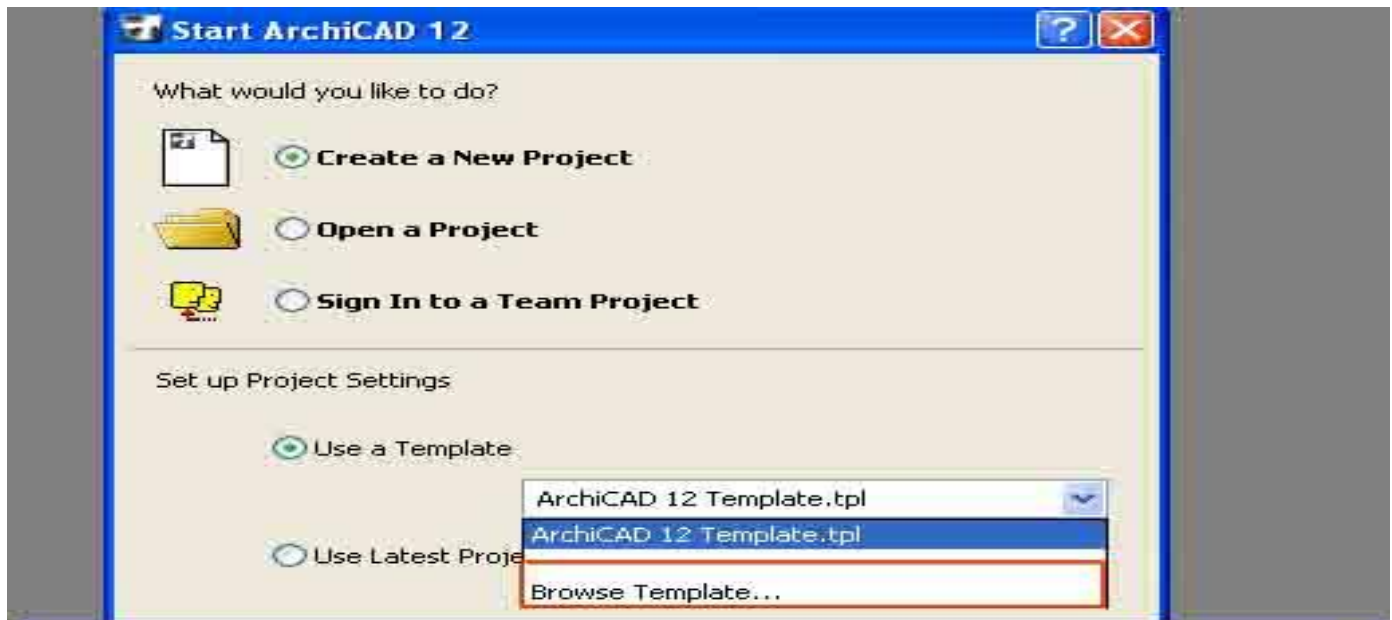


استفاده از آخرین تنظیمات پروژه که بطور اتوماتیک تنظیم شده است و در اختیار کاربر قرار می گیرد.

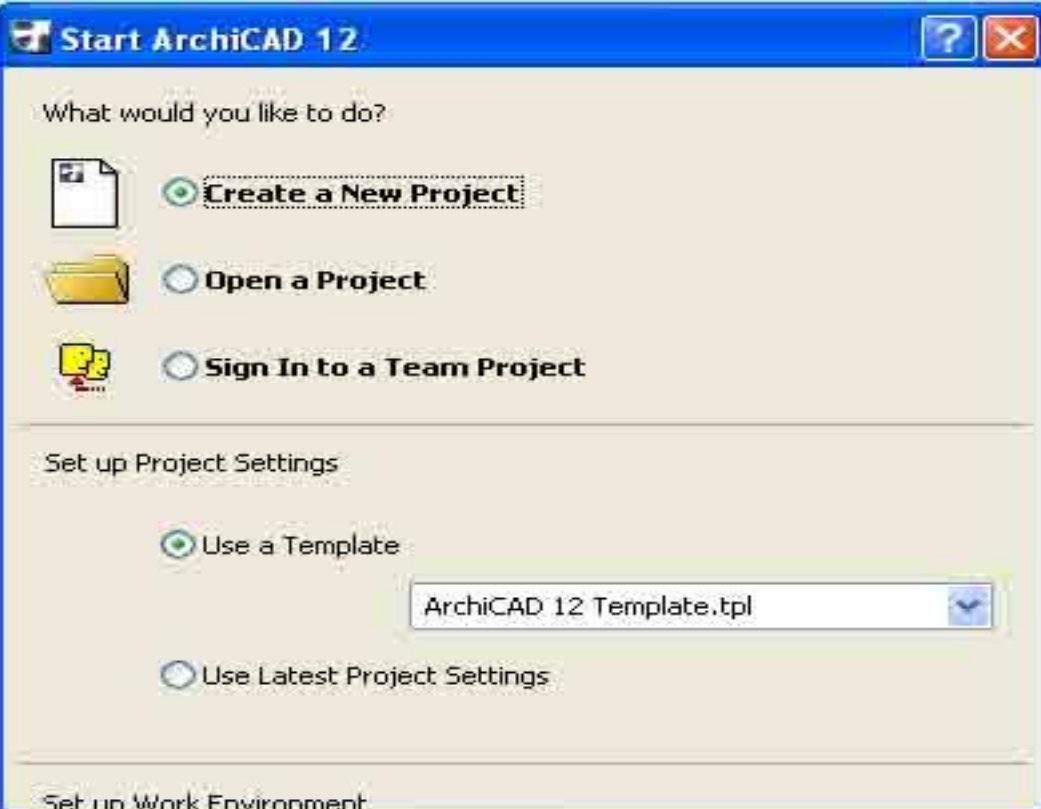


(و Browse Template که برای مسیریابی ، در پیدا کردن الگو است .)

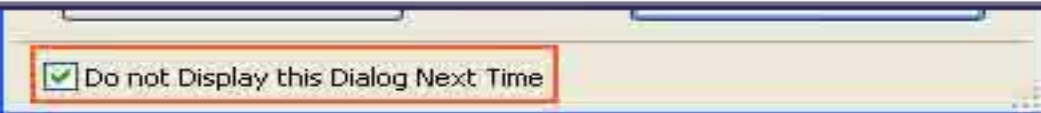


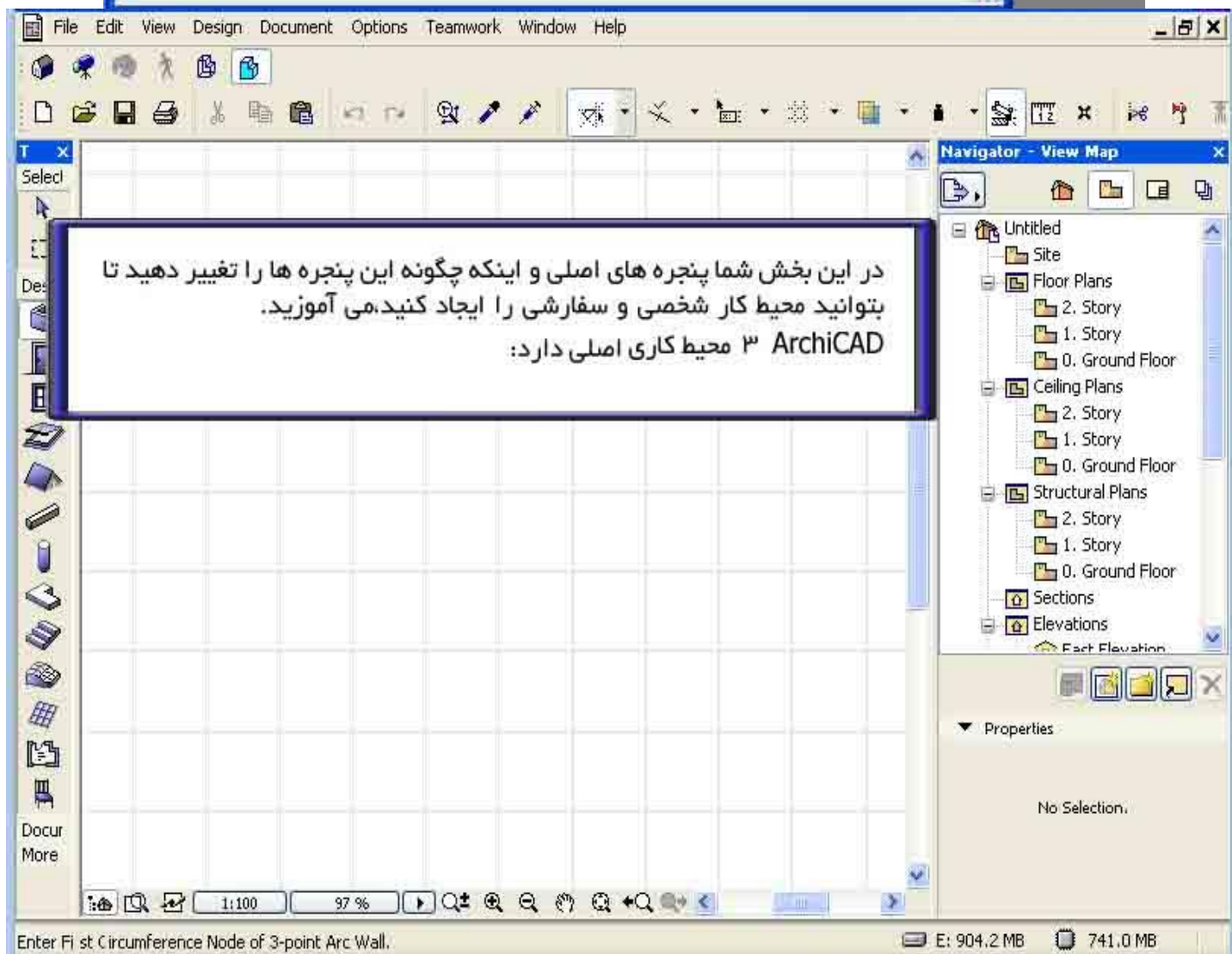
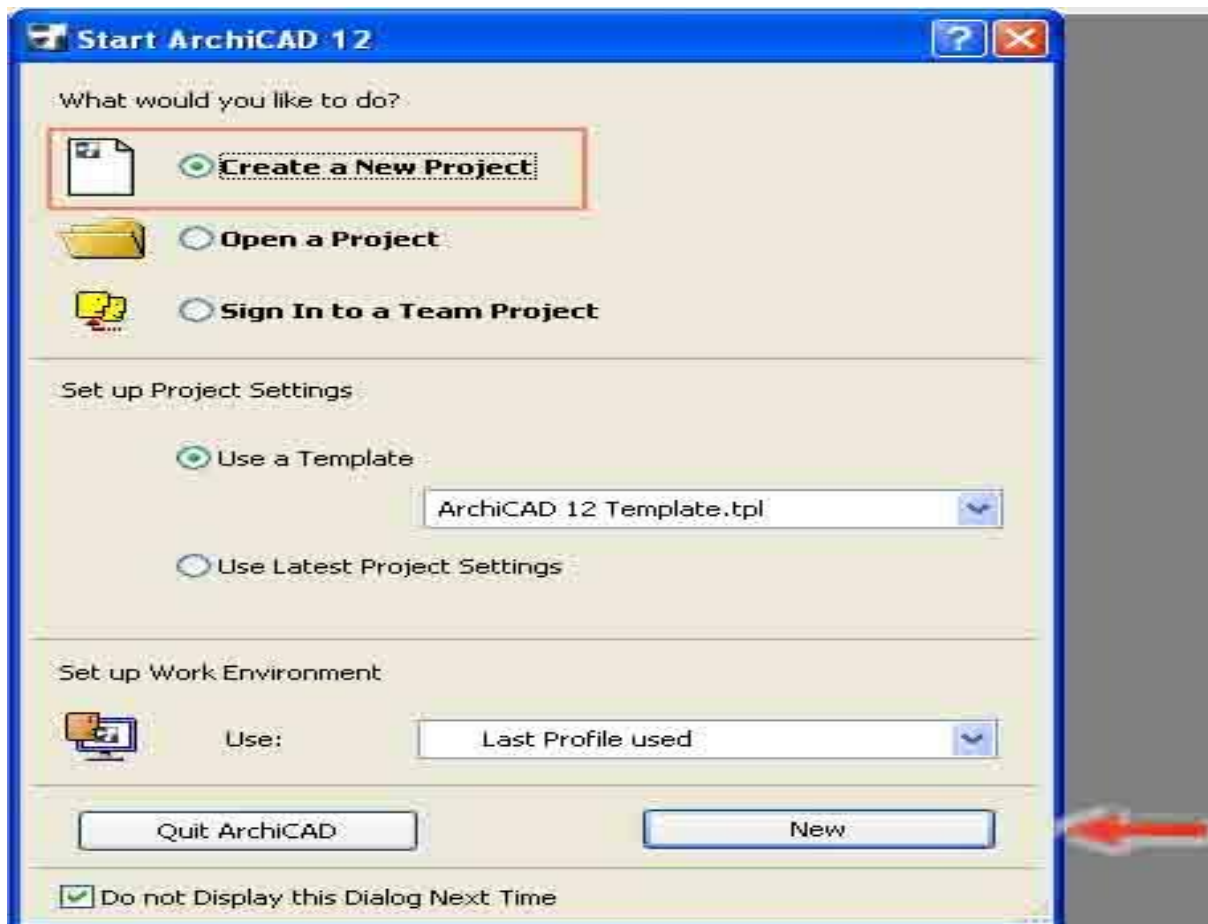


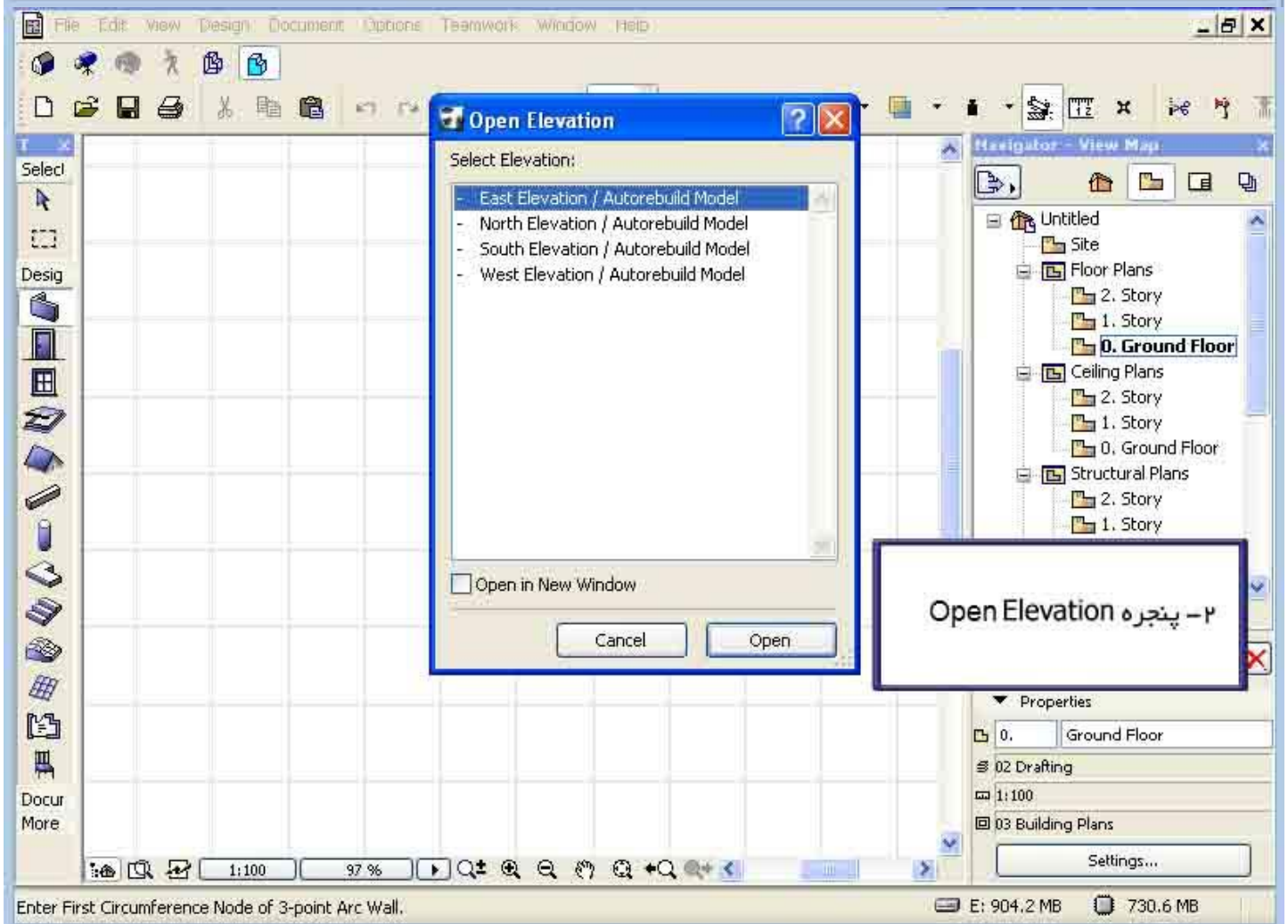
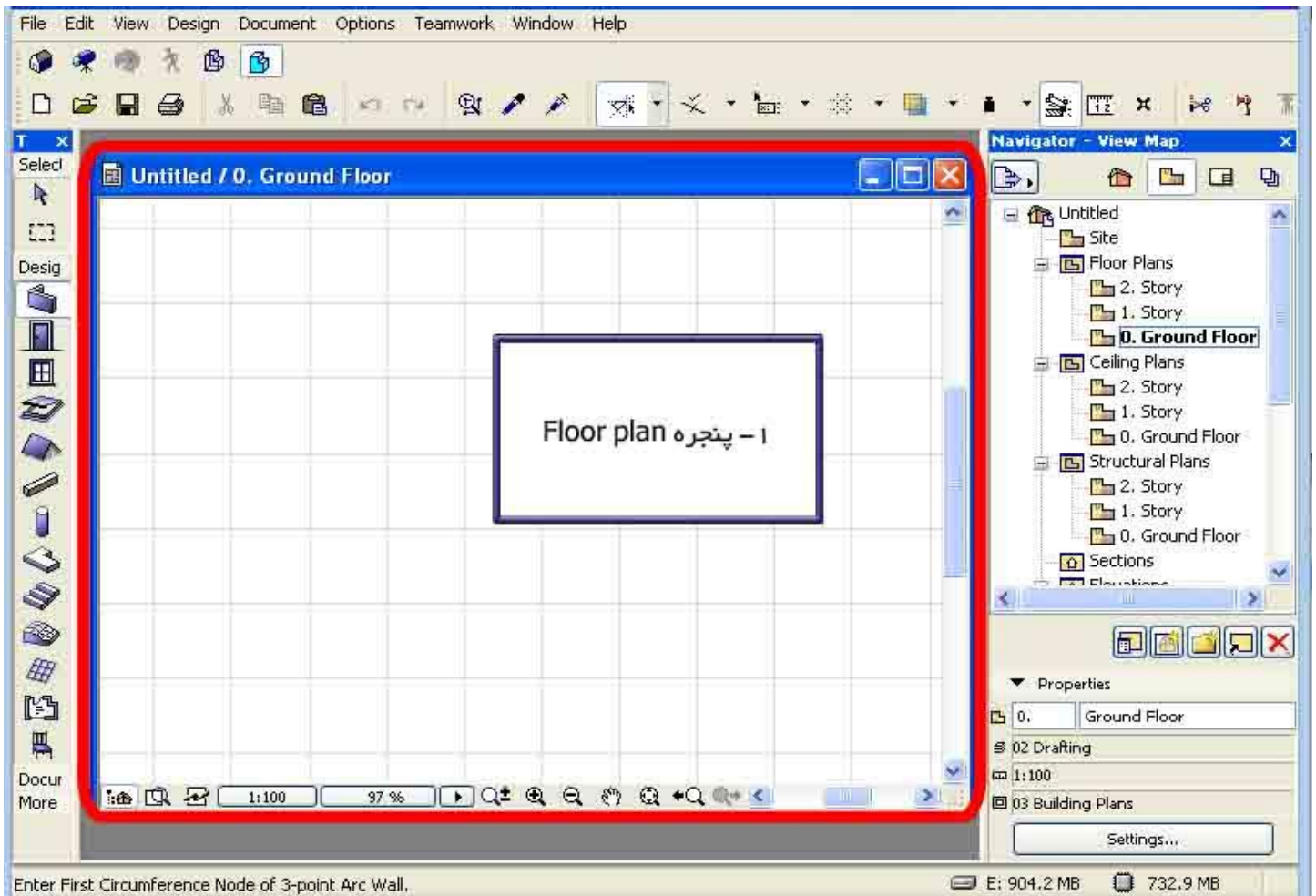
(و Browse Template که برای مسیریابی ، در پیدا کردن الگو است .)

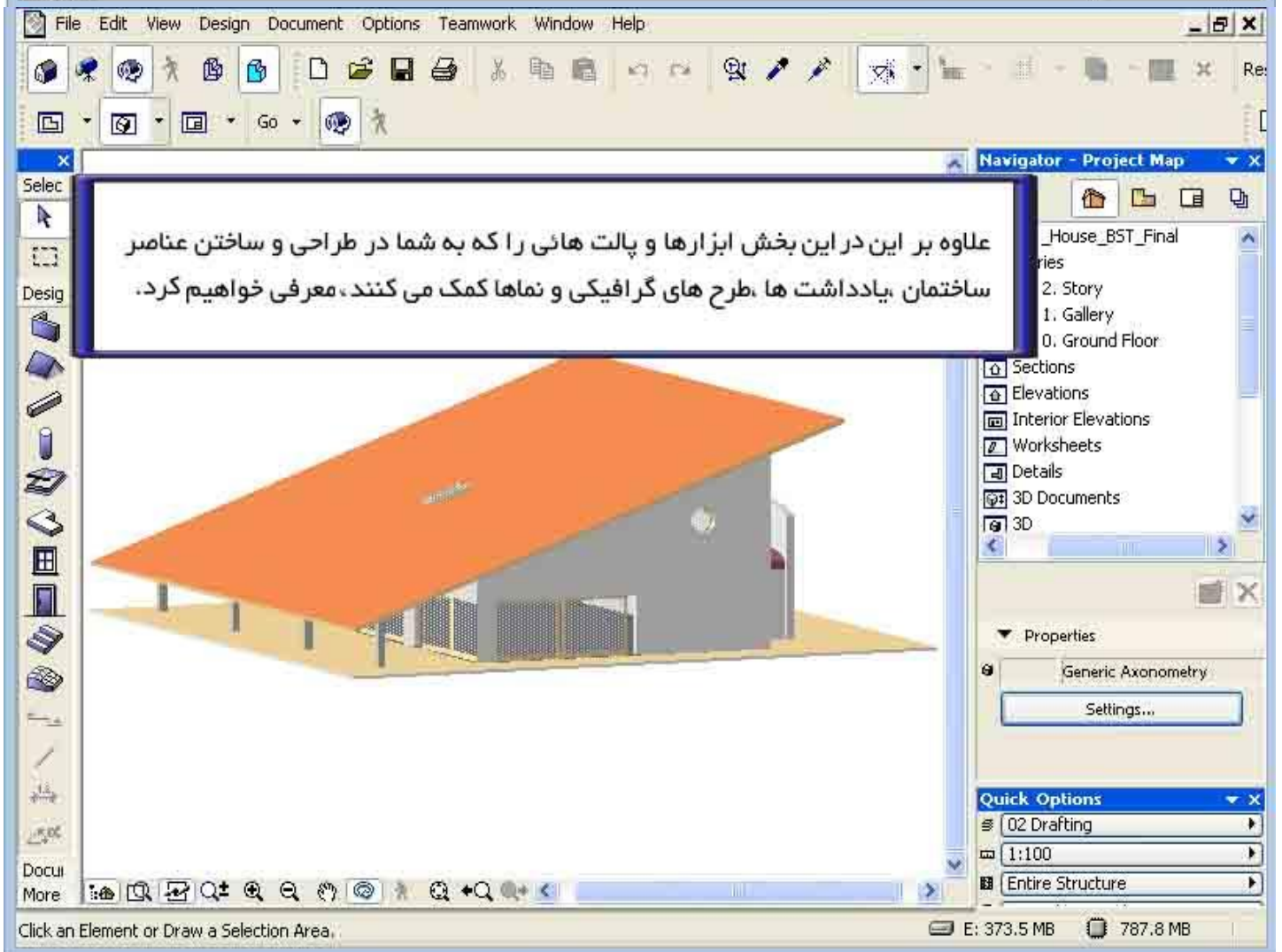
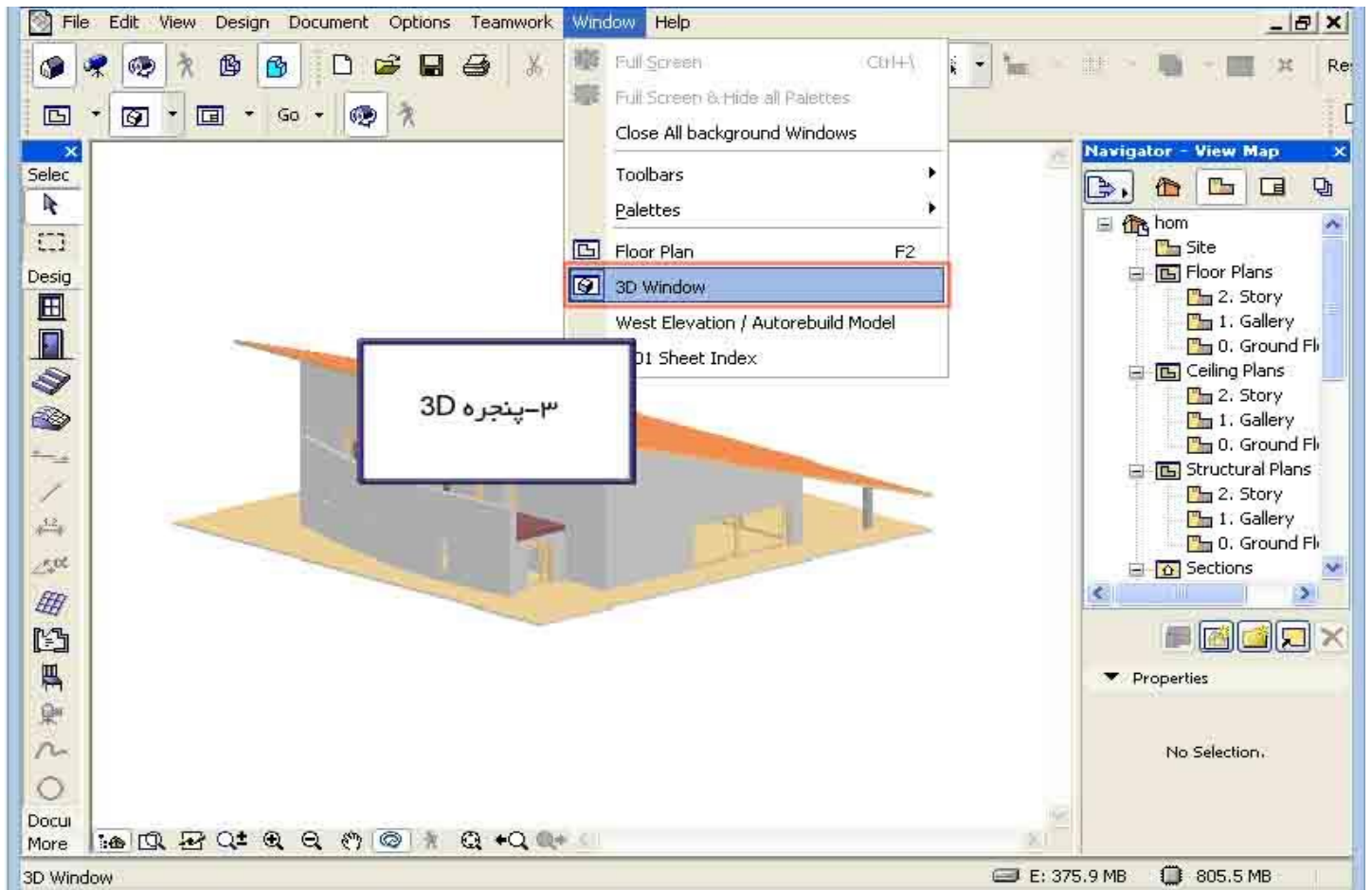


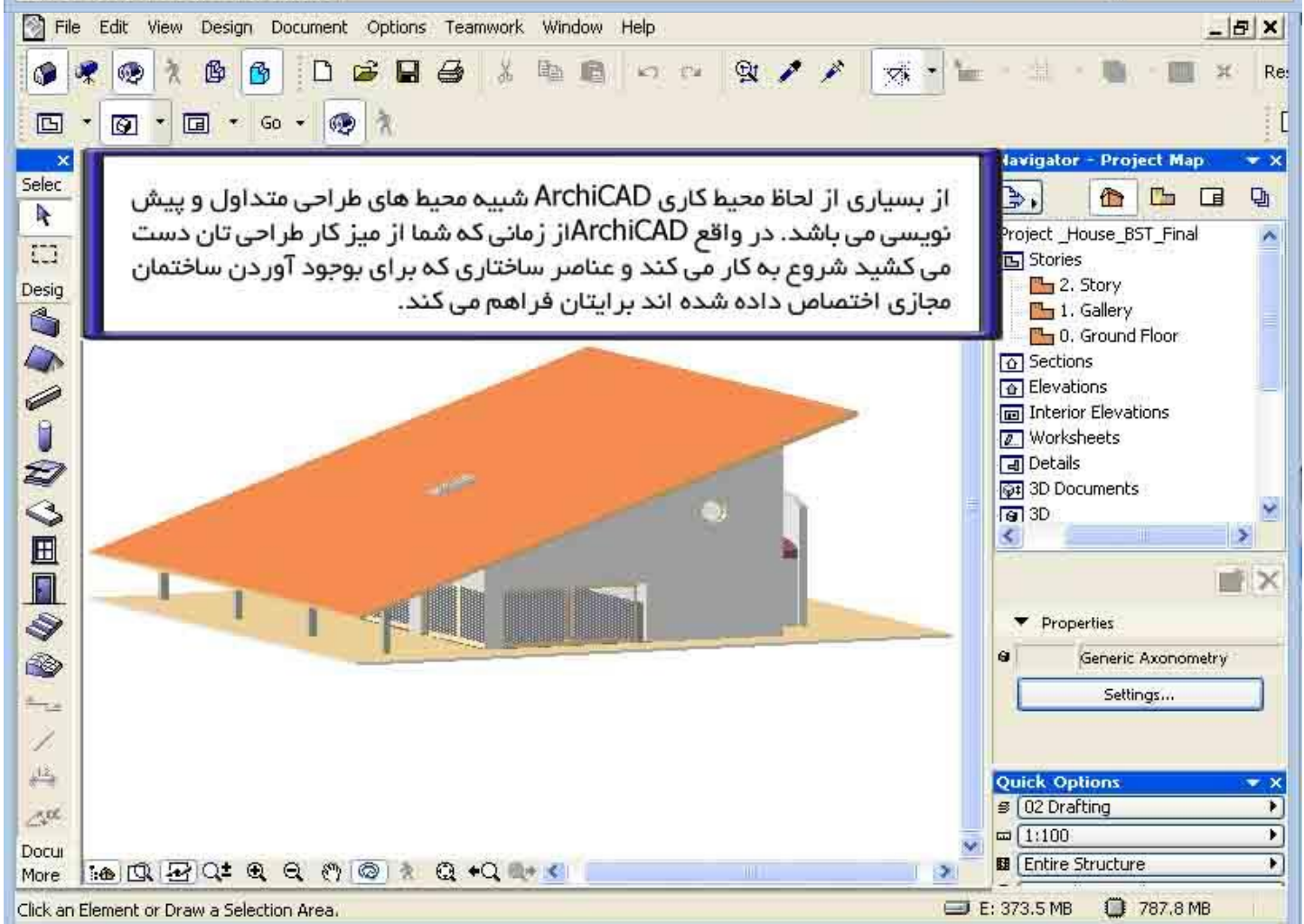
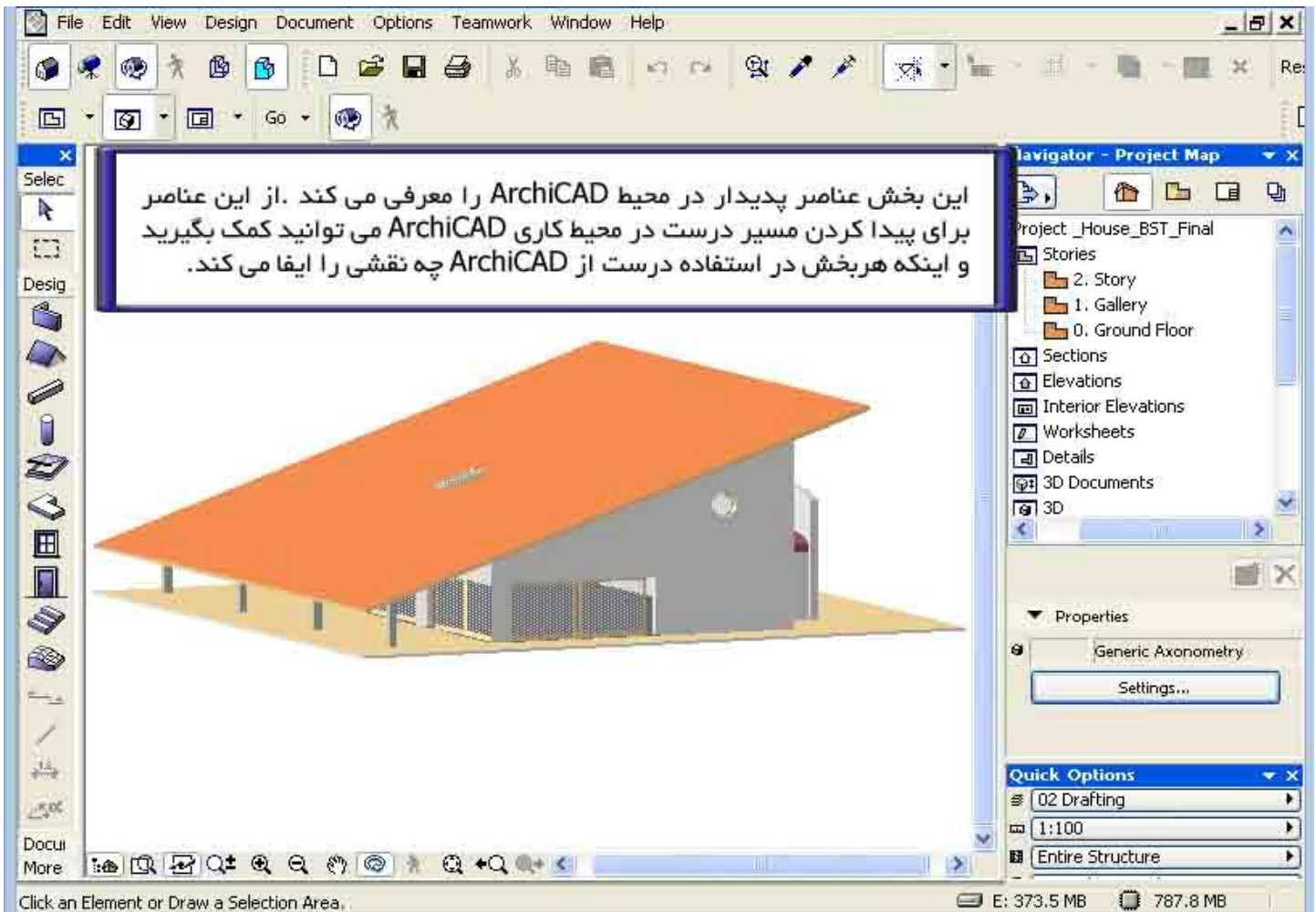
و اما با فعال بودن این Check Box این امکان را می دهد که پنجره Start برای زمان بعدی باز نشود.

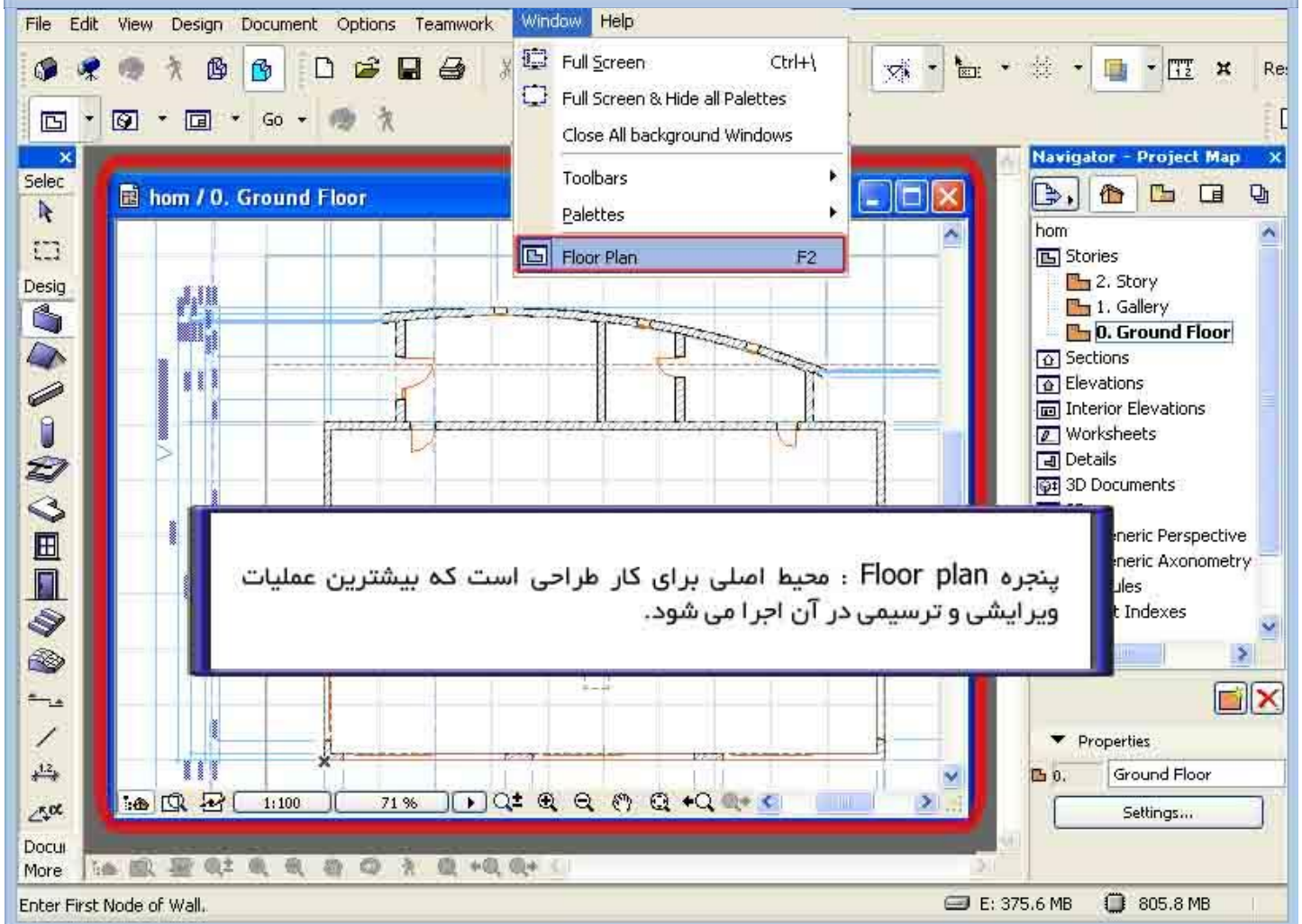
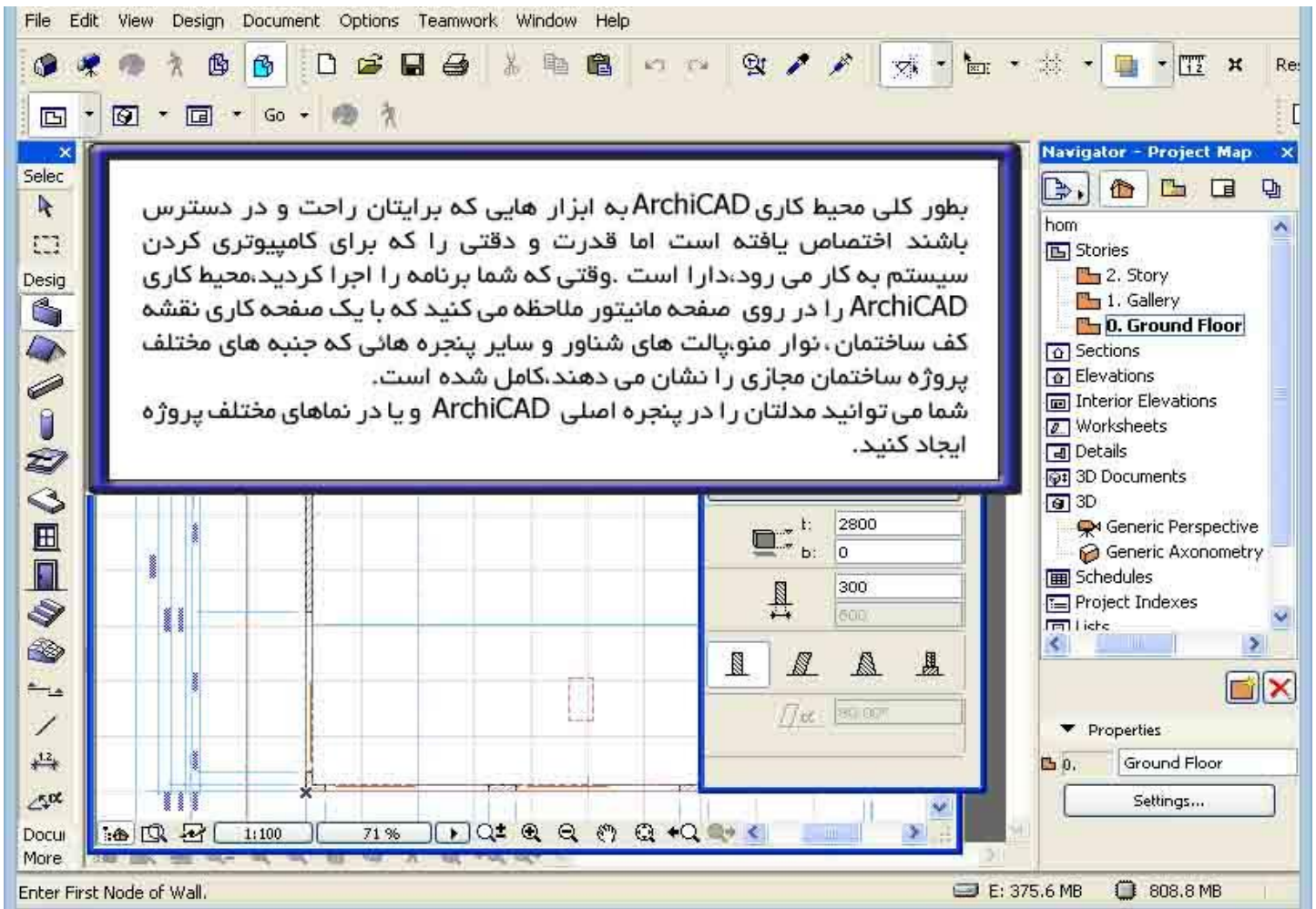


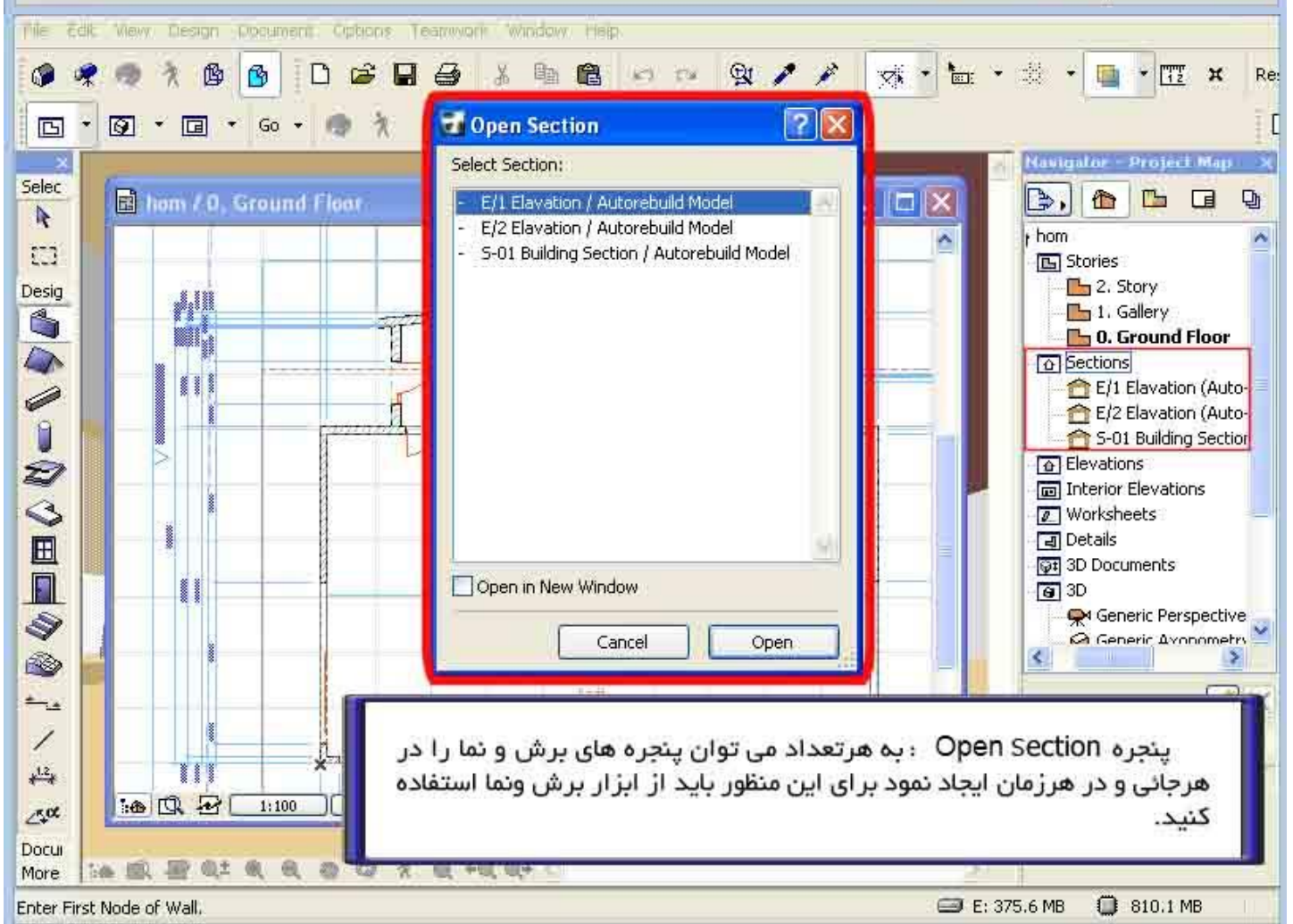
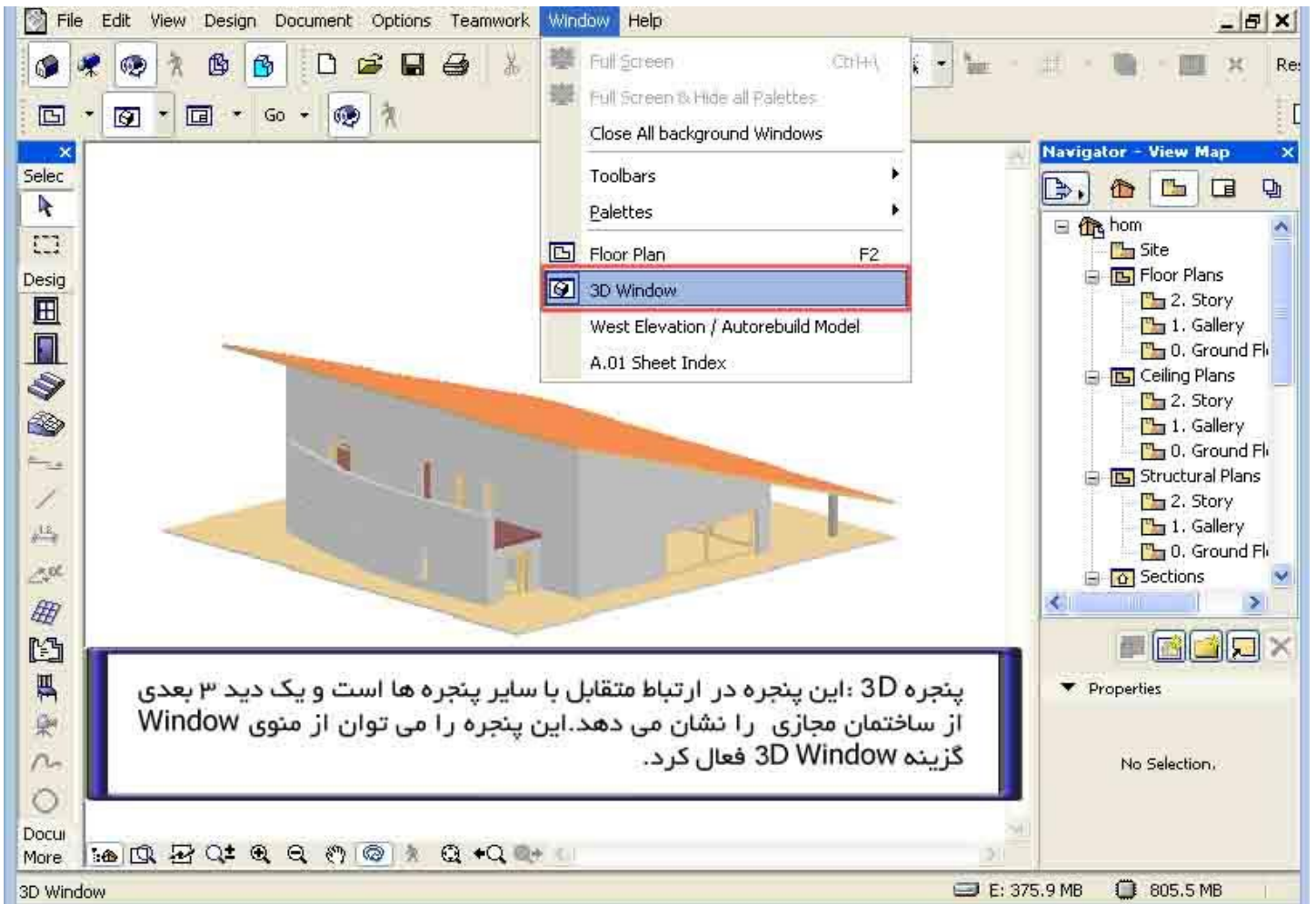


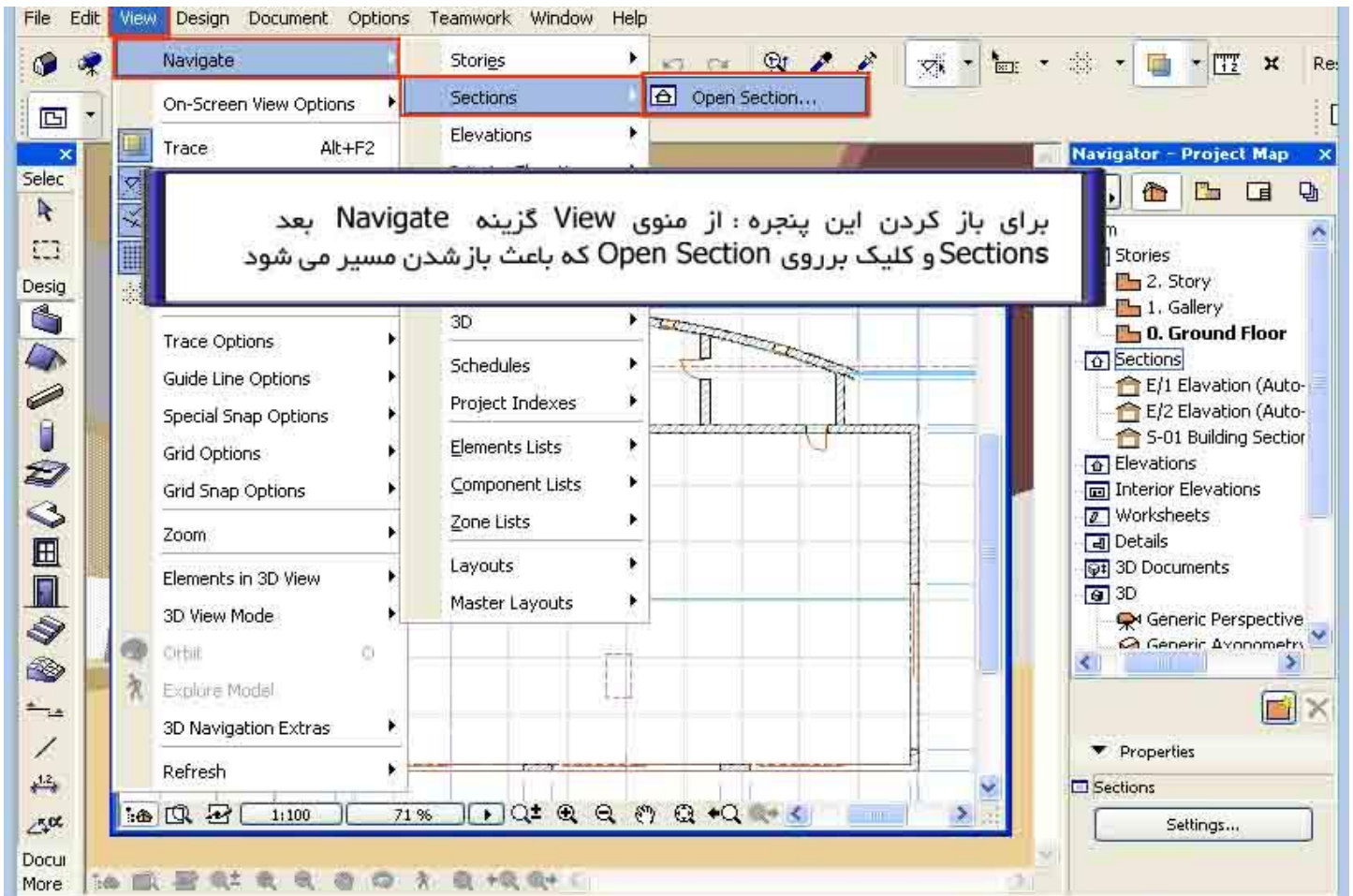








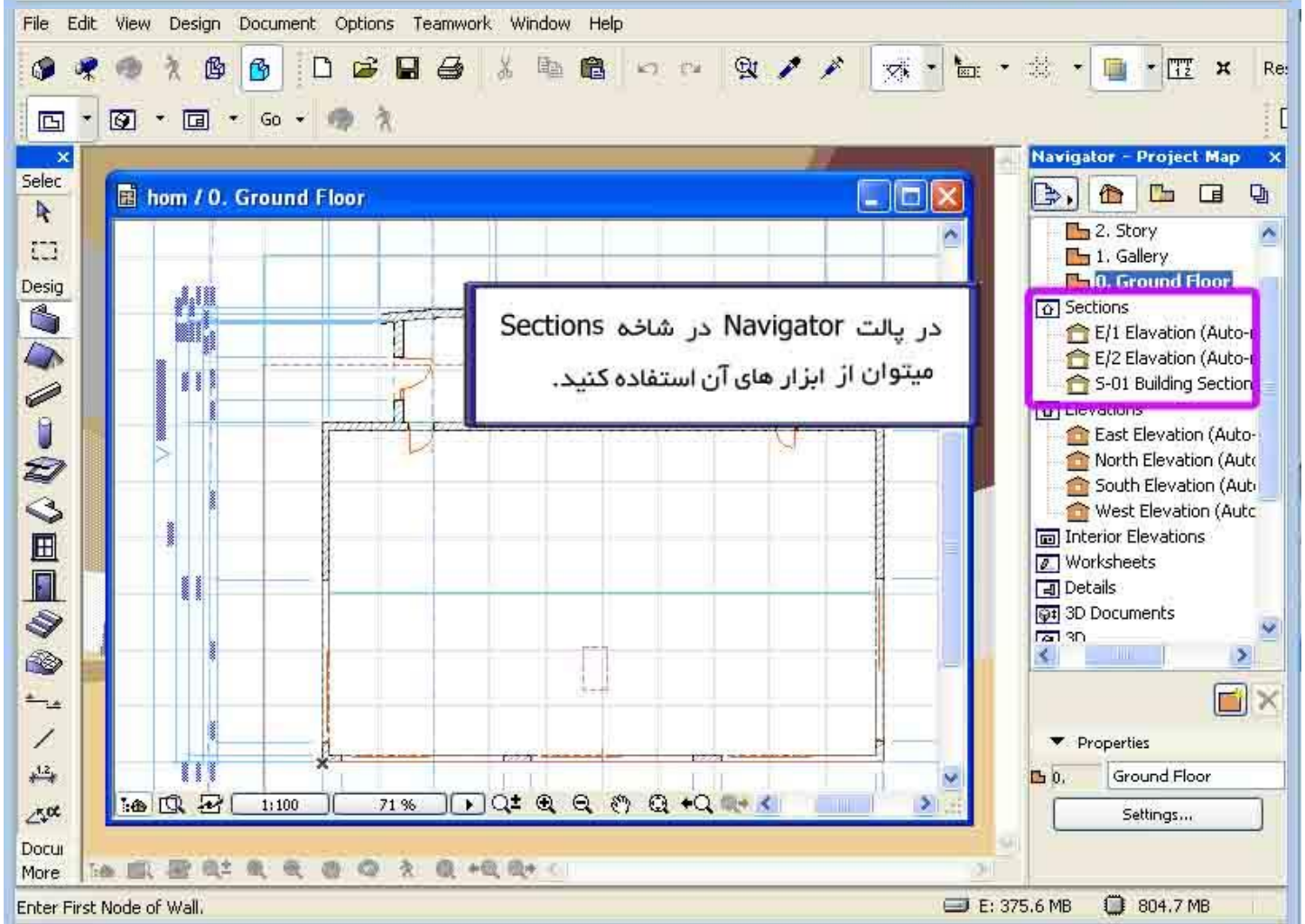




برای باز کردن این پنجره: از منوی View گزینه Navigate بعد Sections و کلیک بروی Open Section باعث باز شدن مسیر می شود

Opens Section windows.

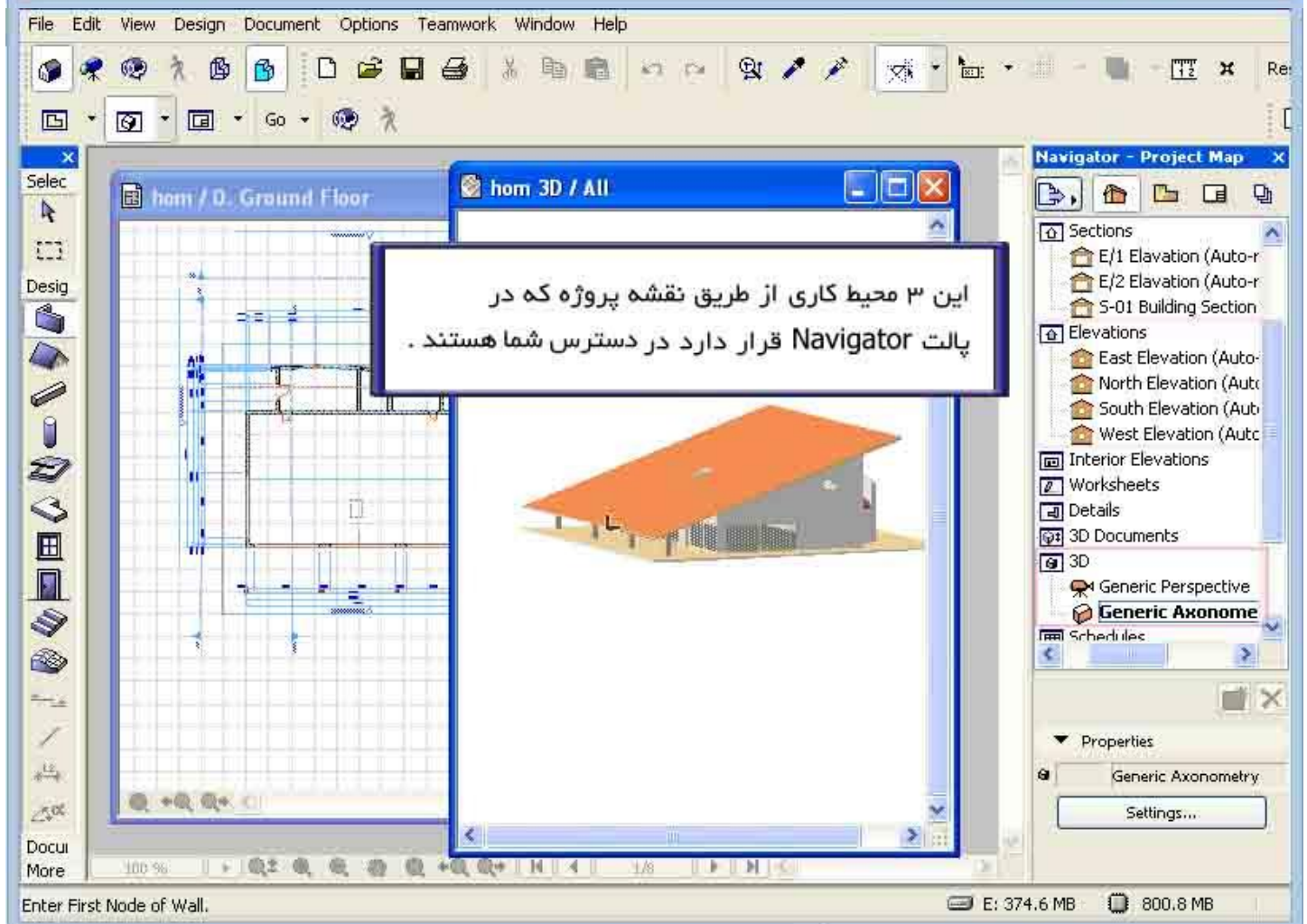
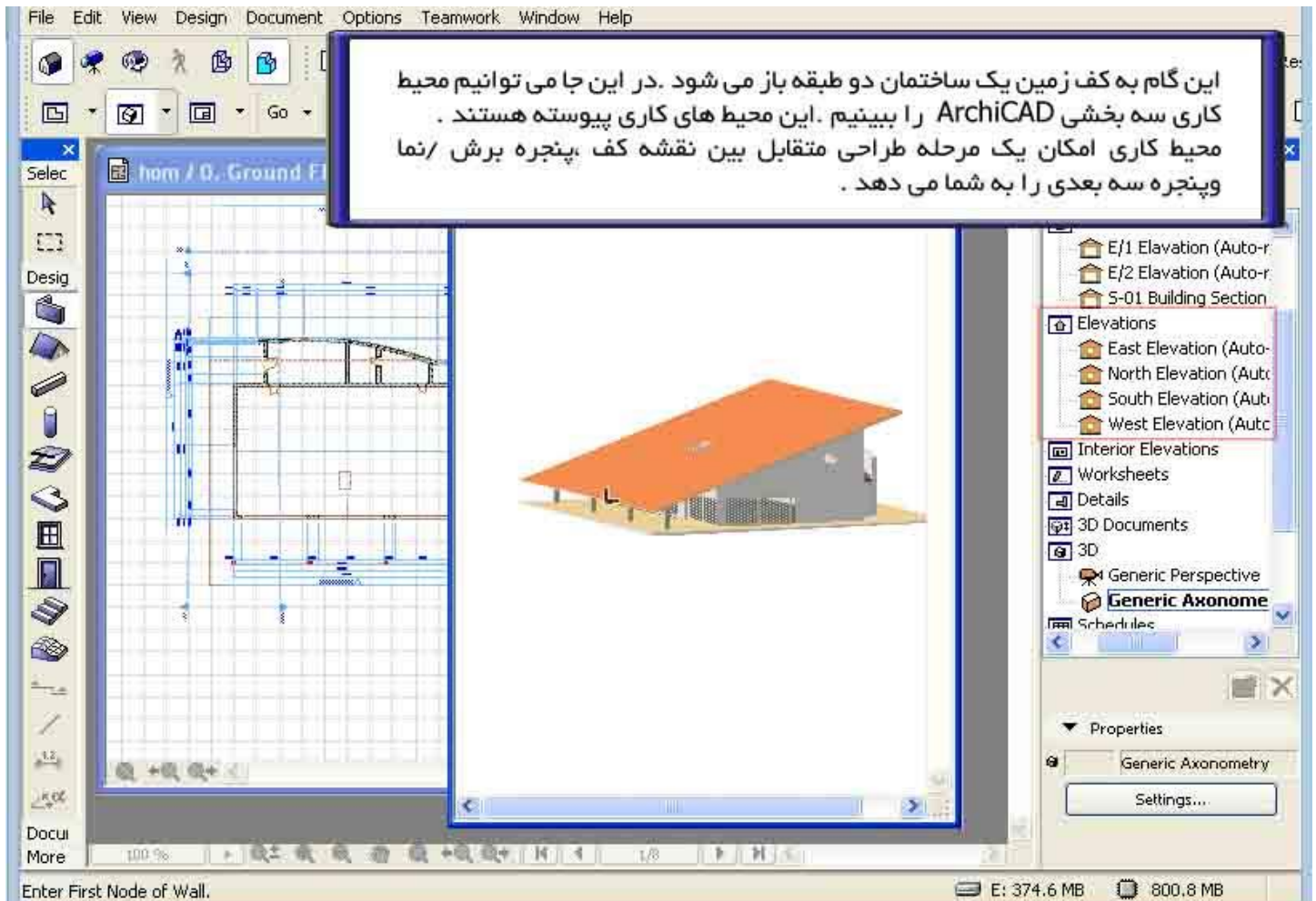
E: 375.6 MB 807.0 MB

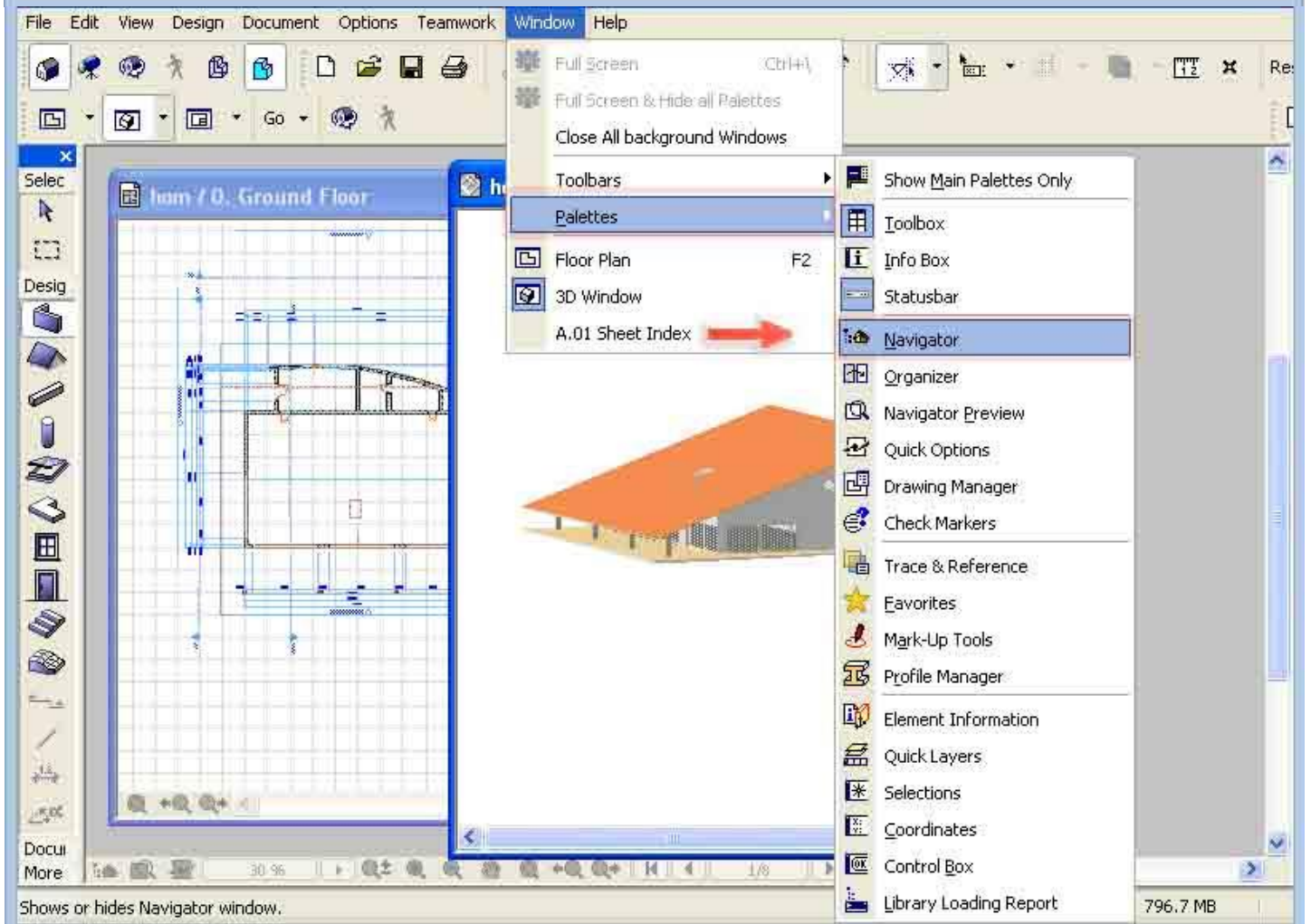
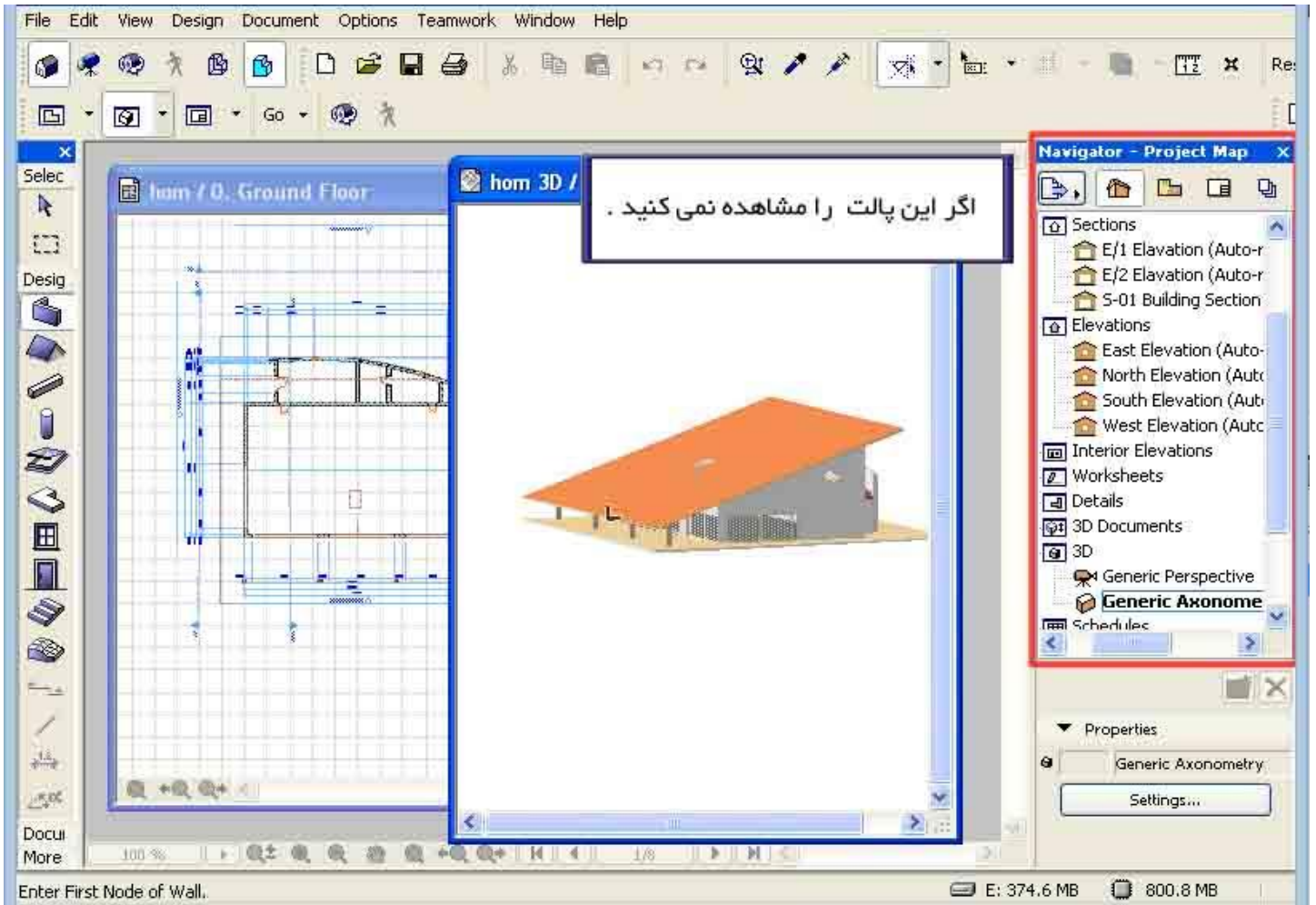


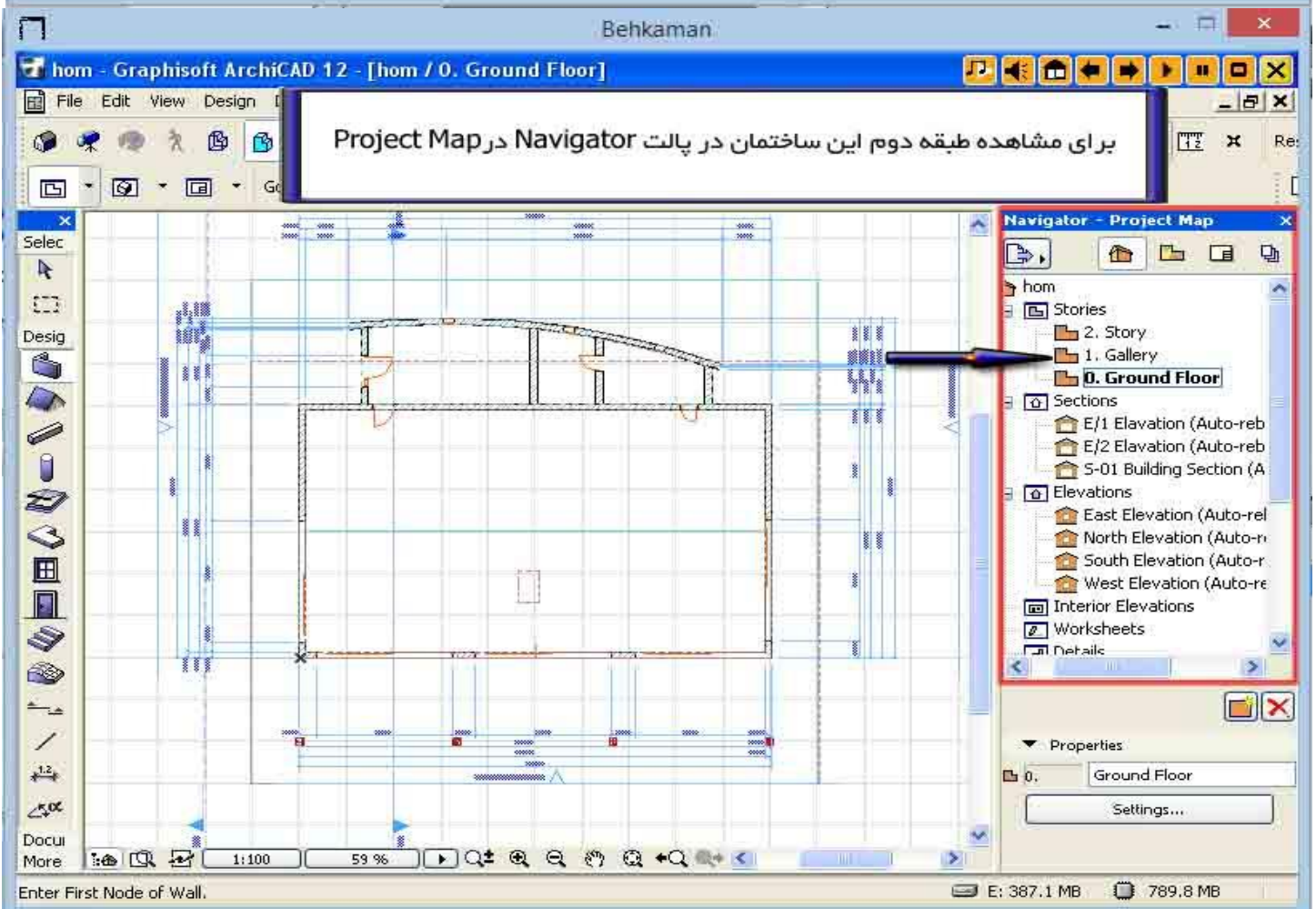
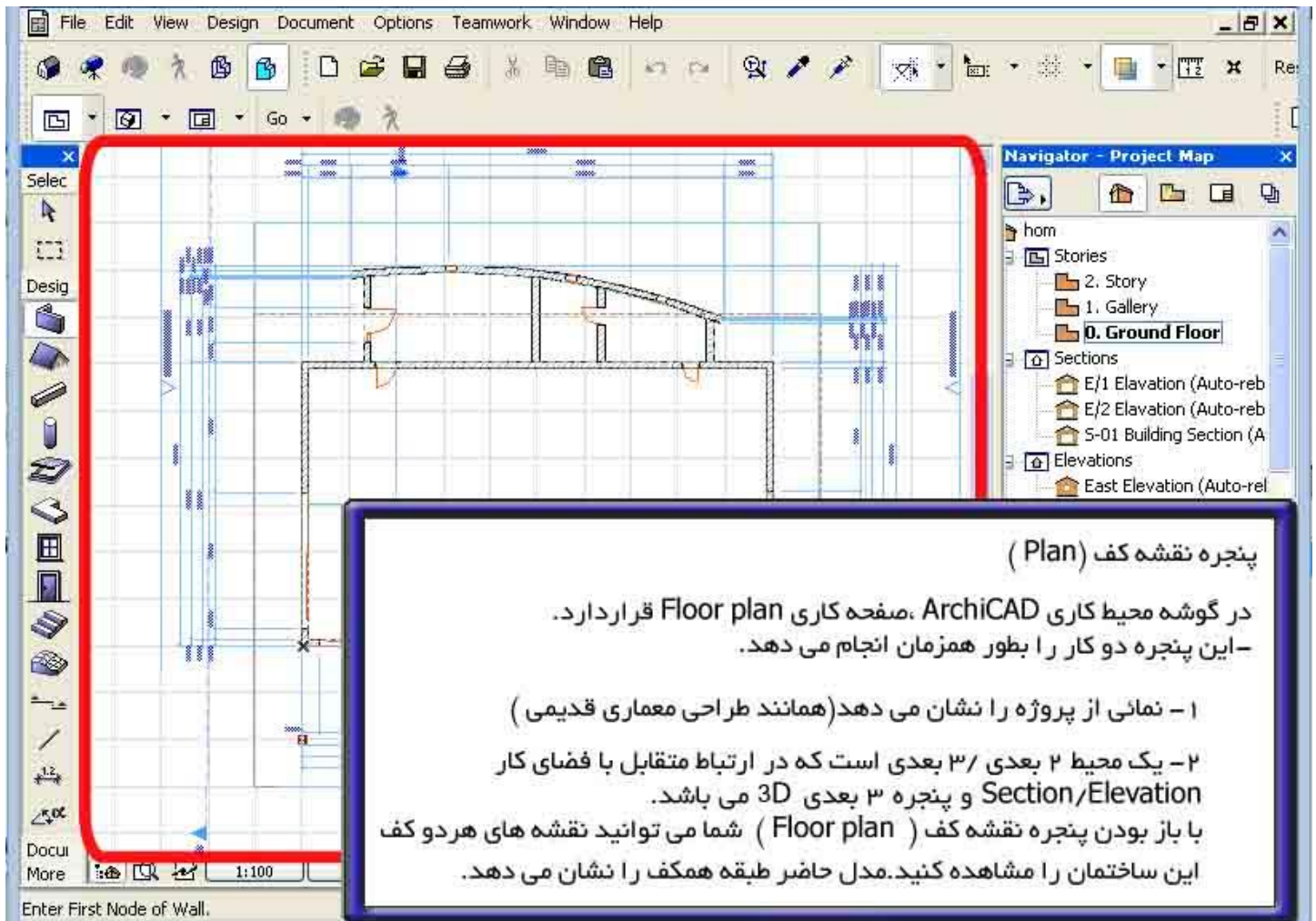
در پالت Navigator در شاخه Sections میتوان از ابزار های آن استفاده کنید..

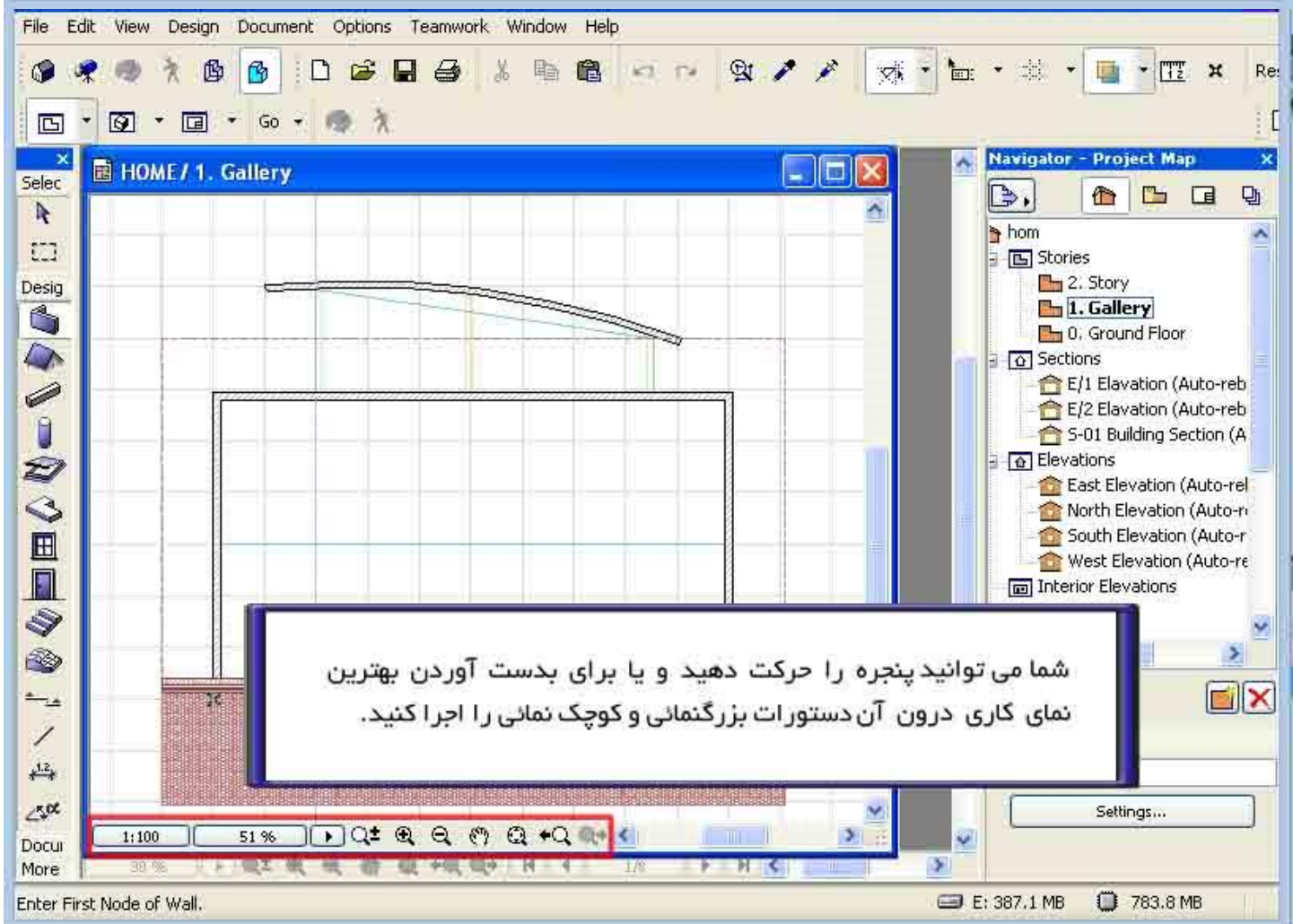
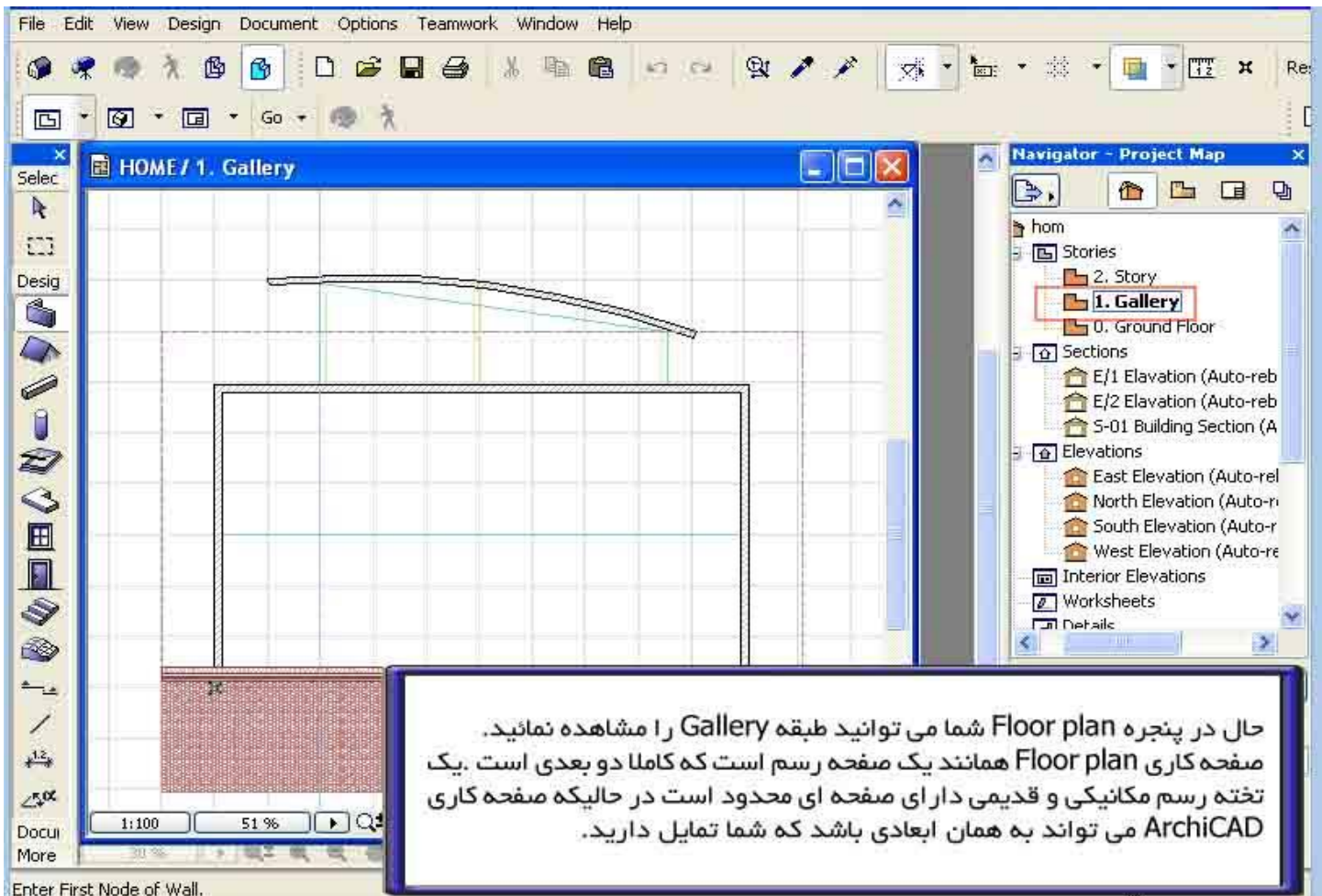
Enter First Node of Wall.

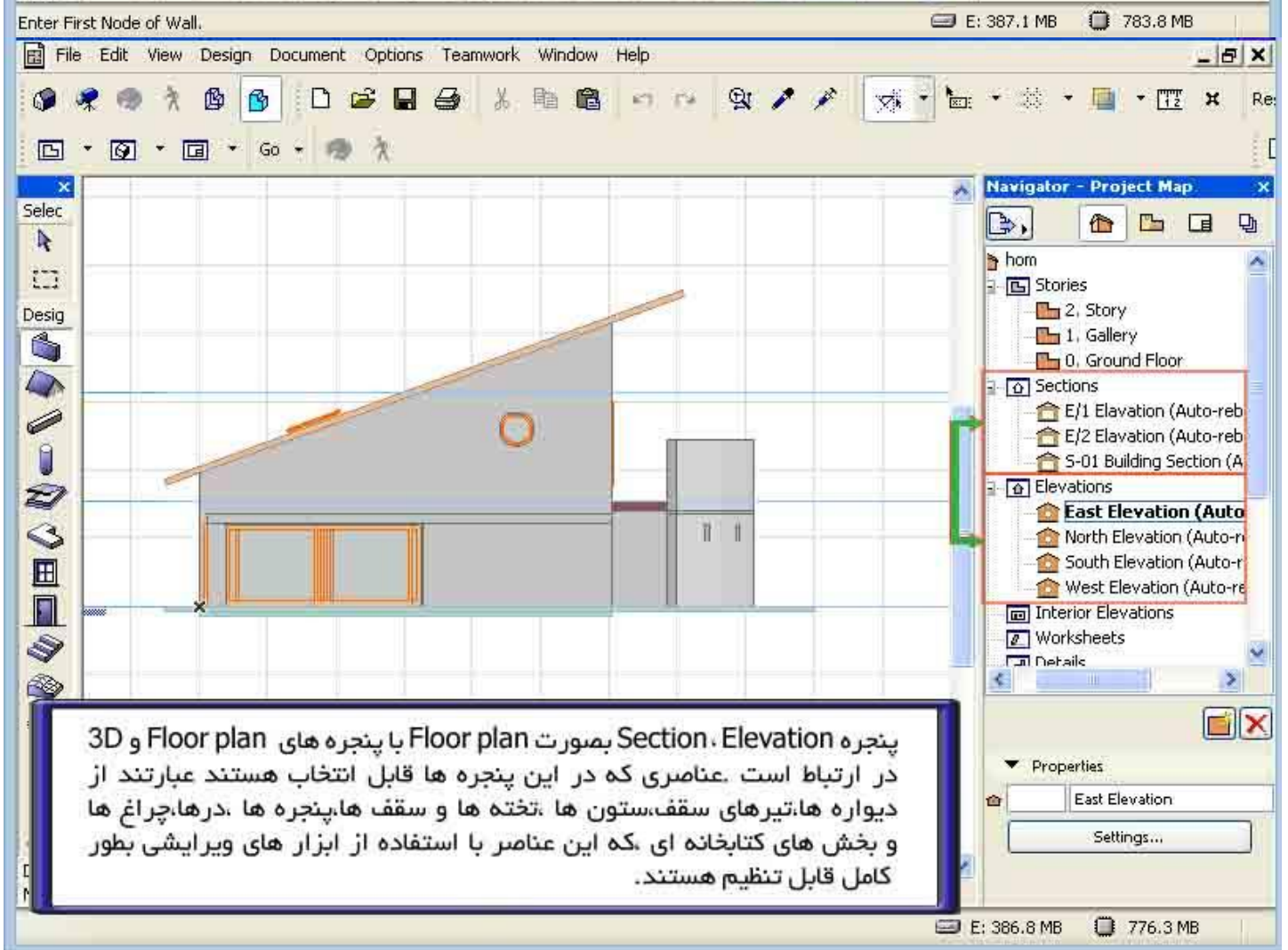
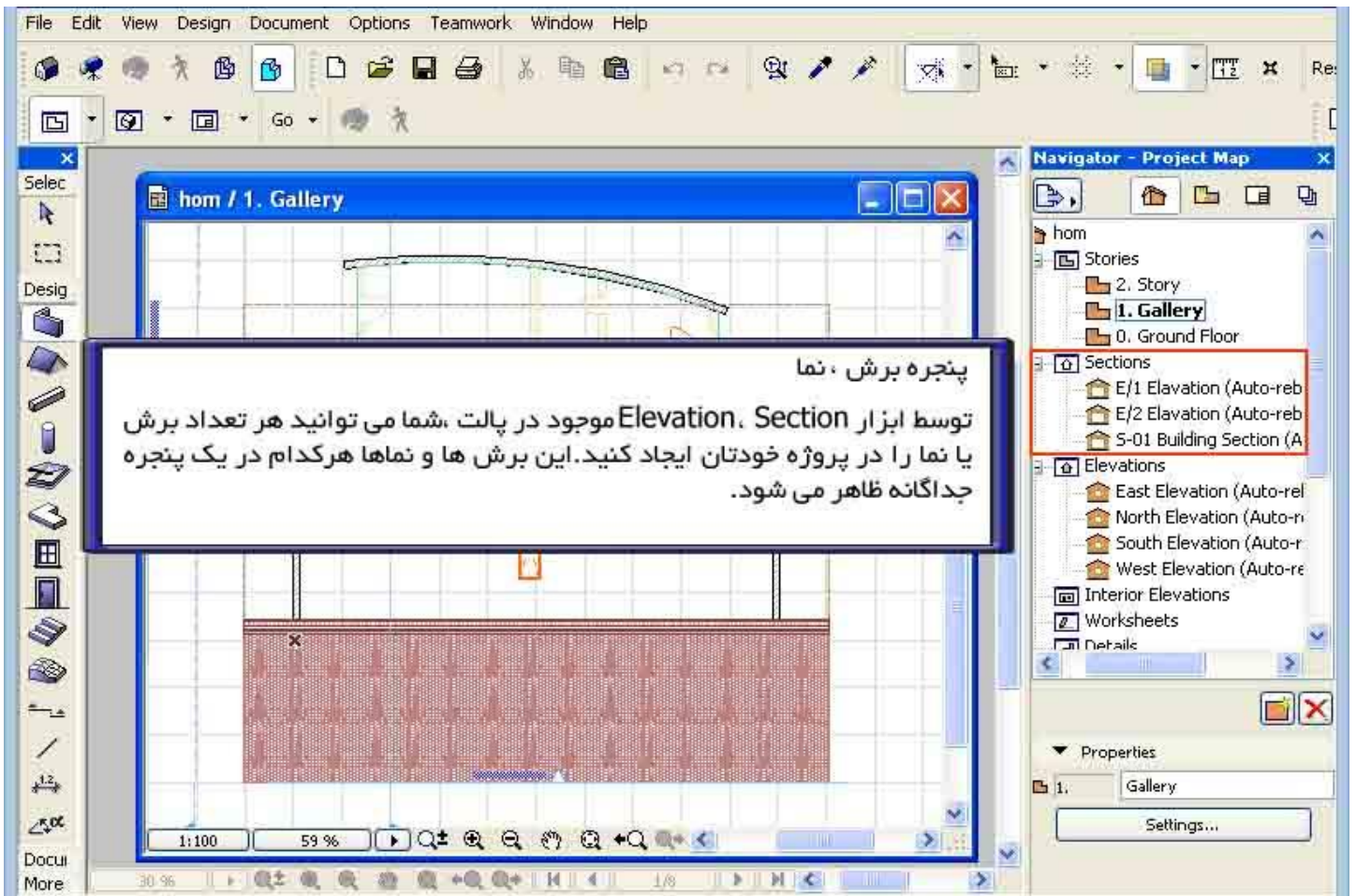
E: 375.6 MB 804.7 MB

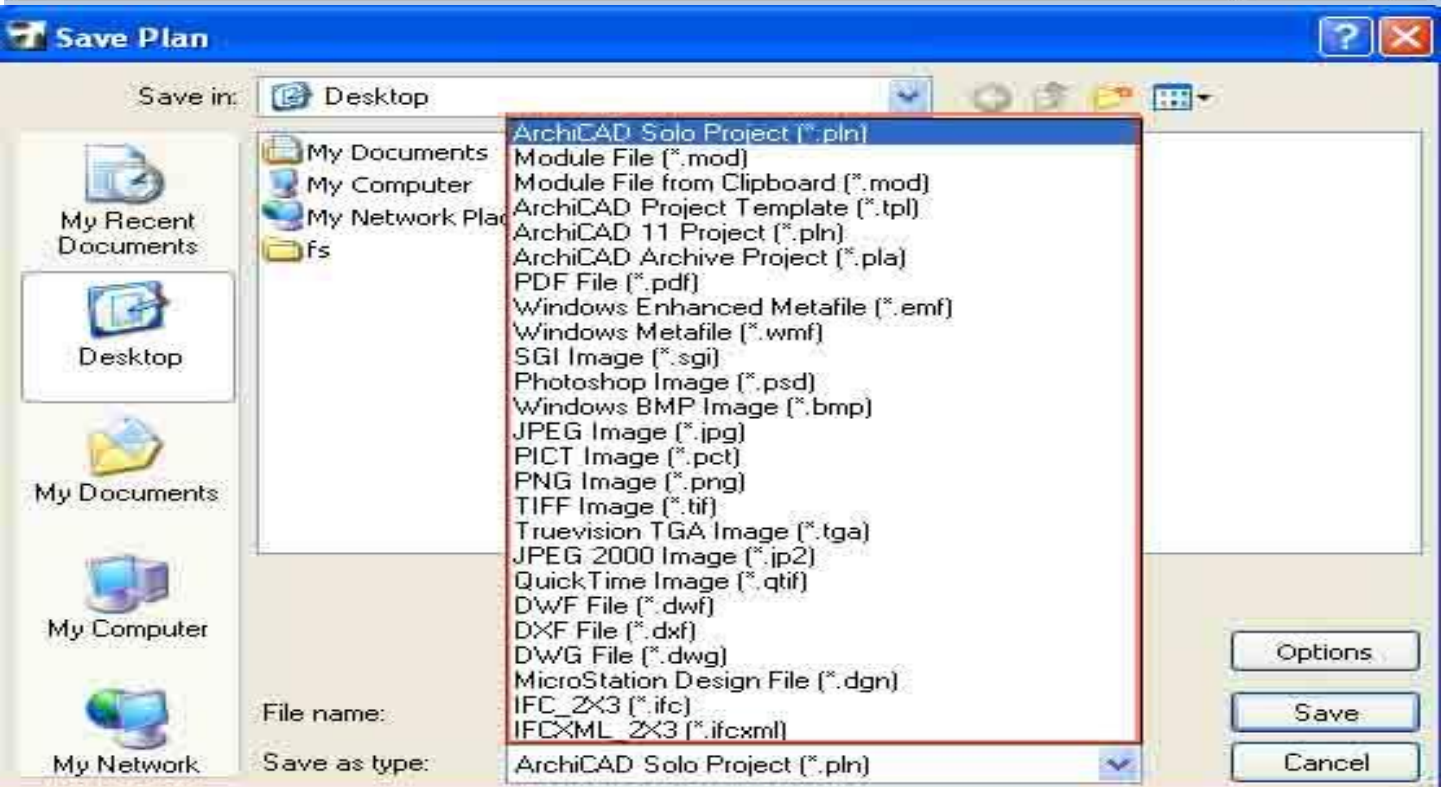
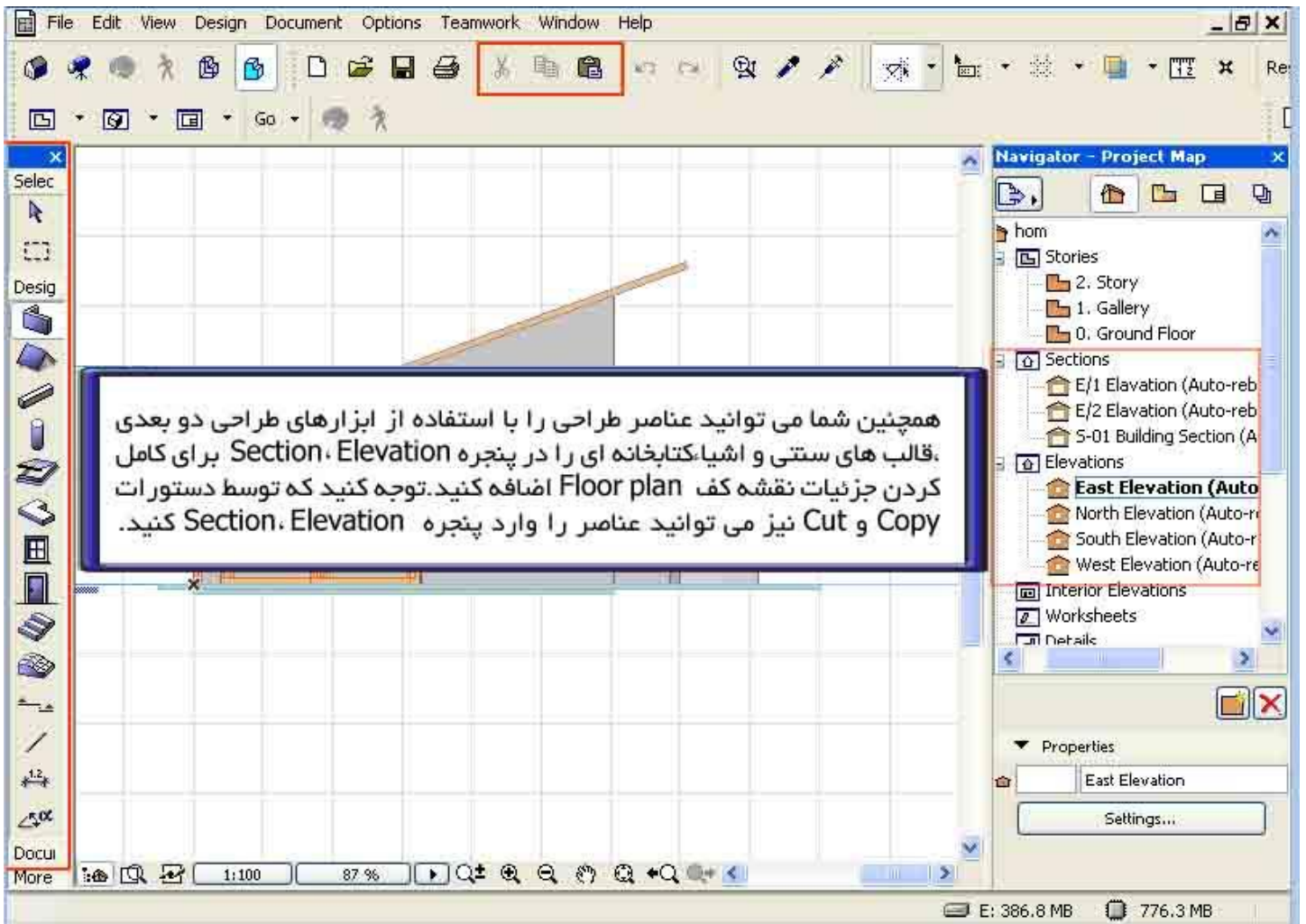




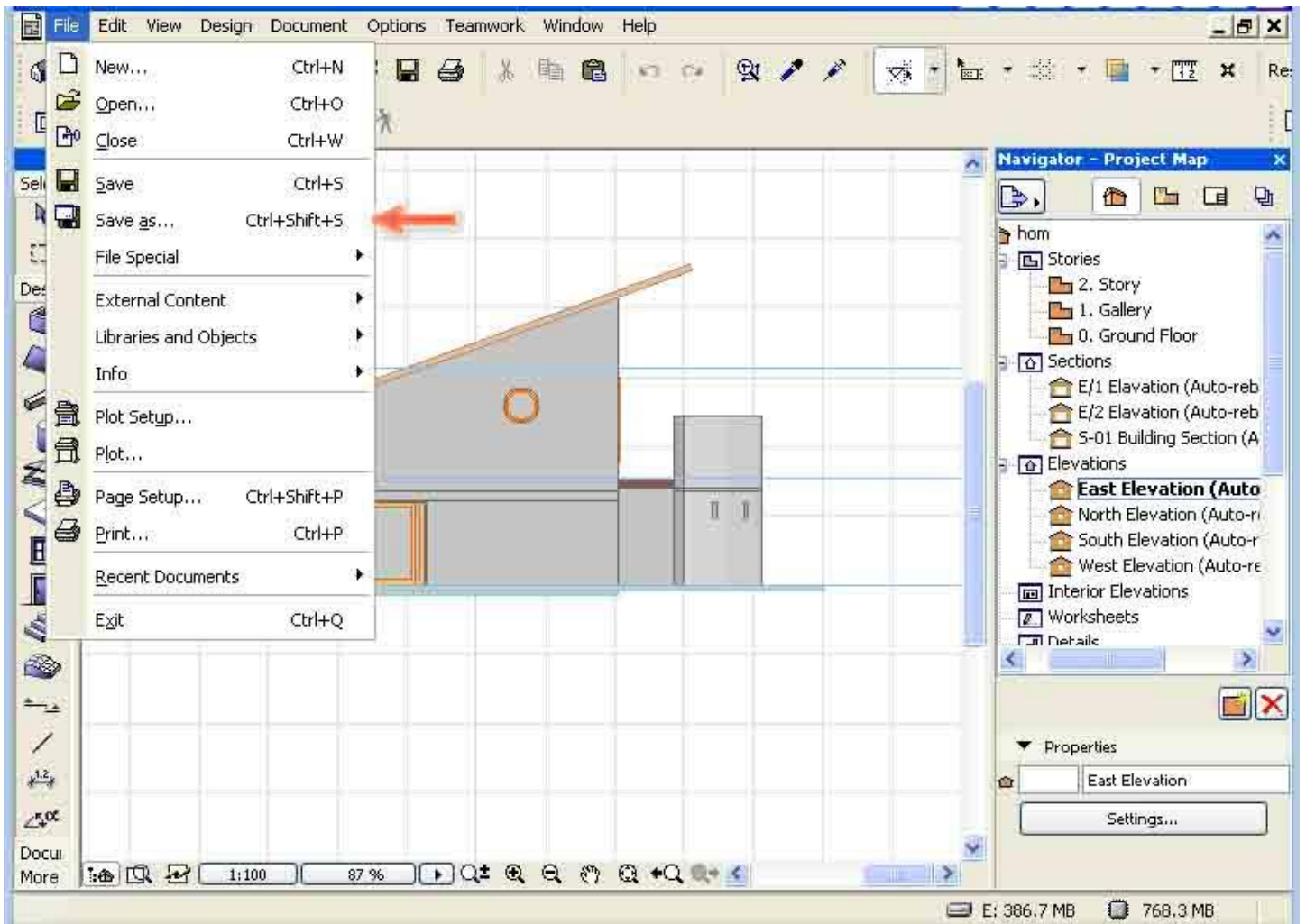


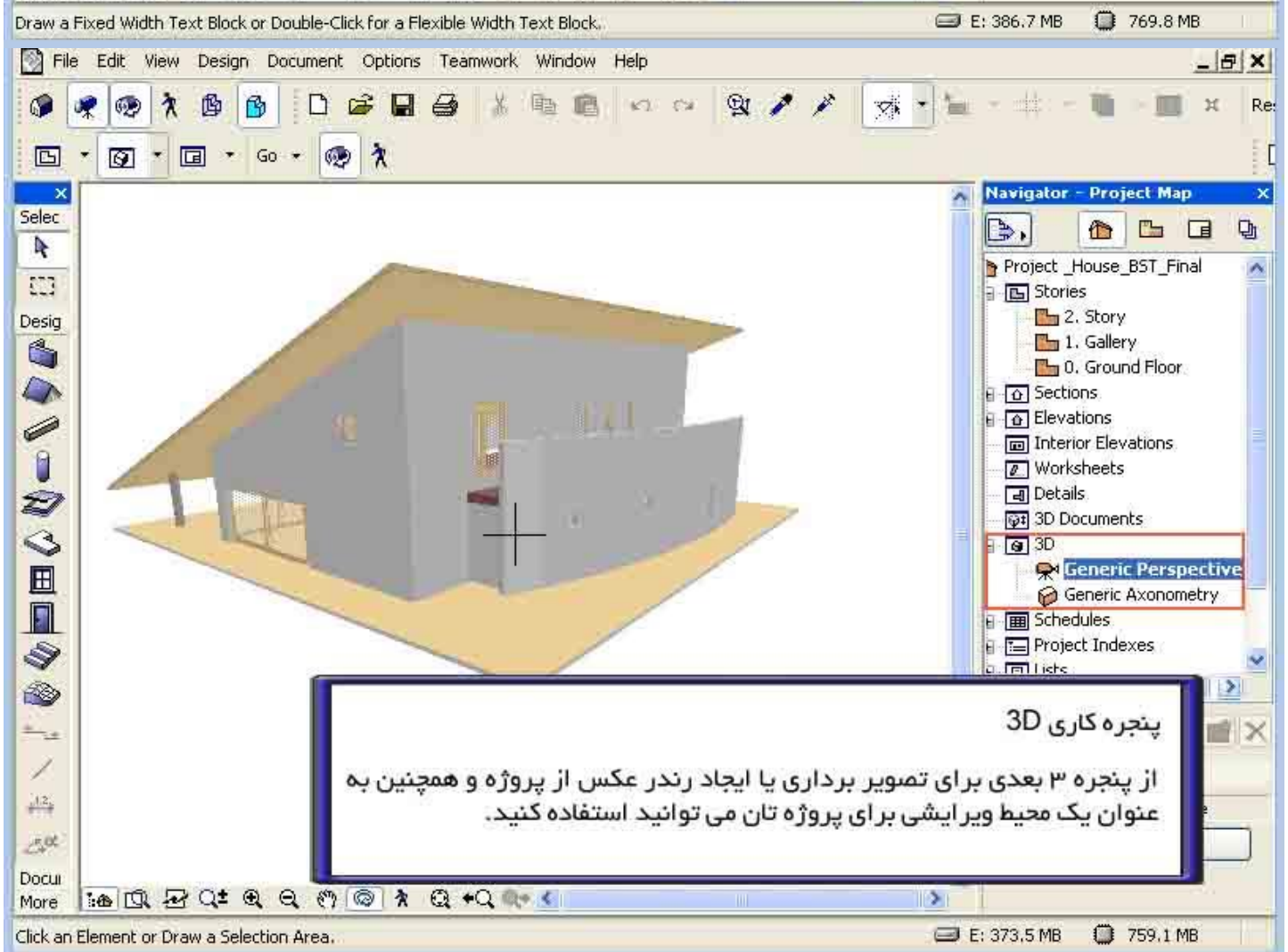
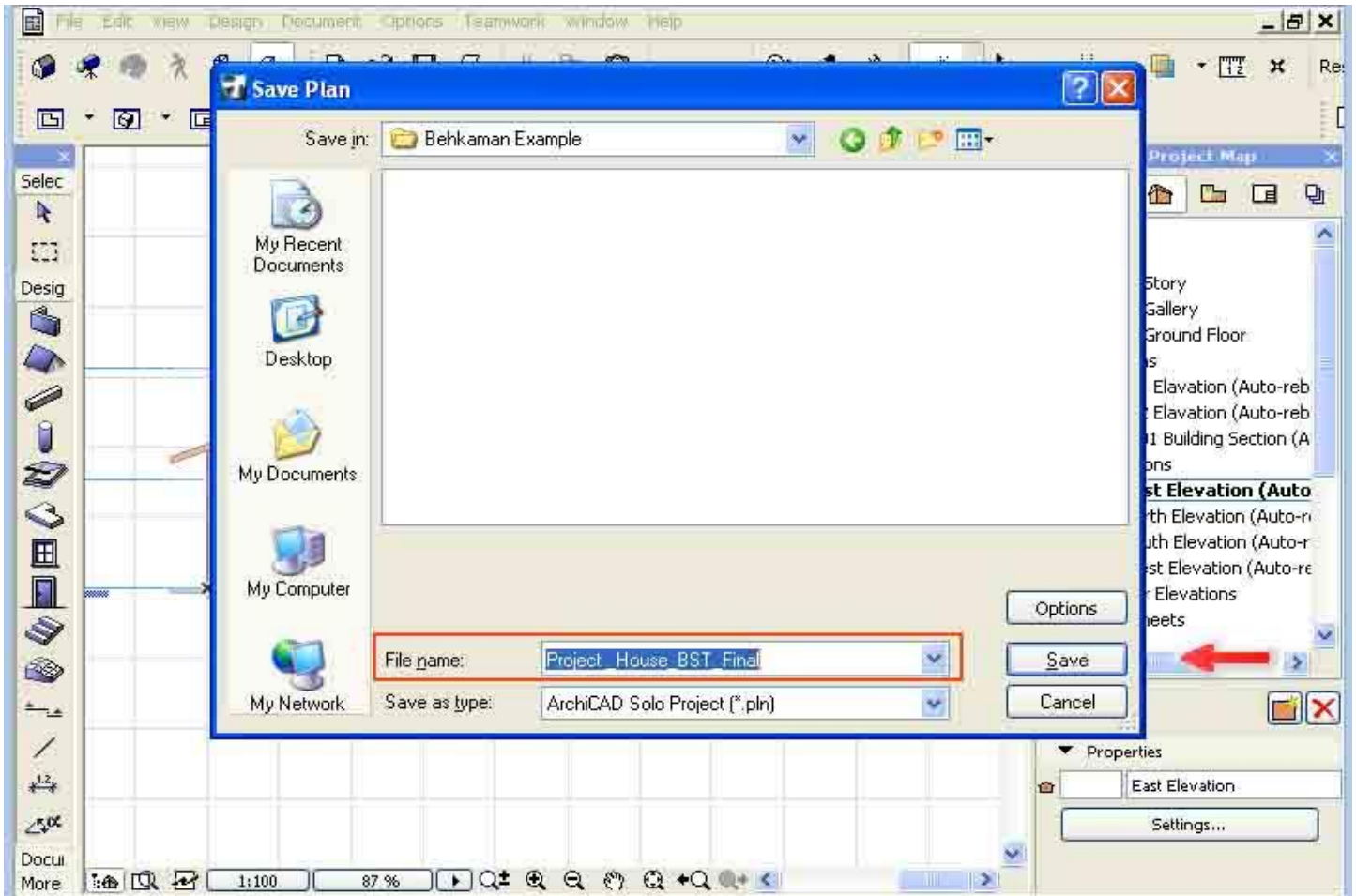




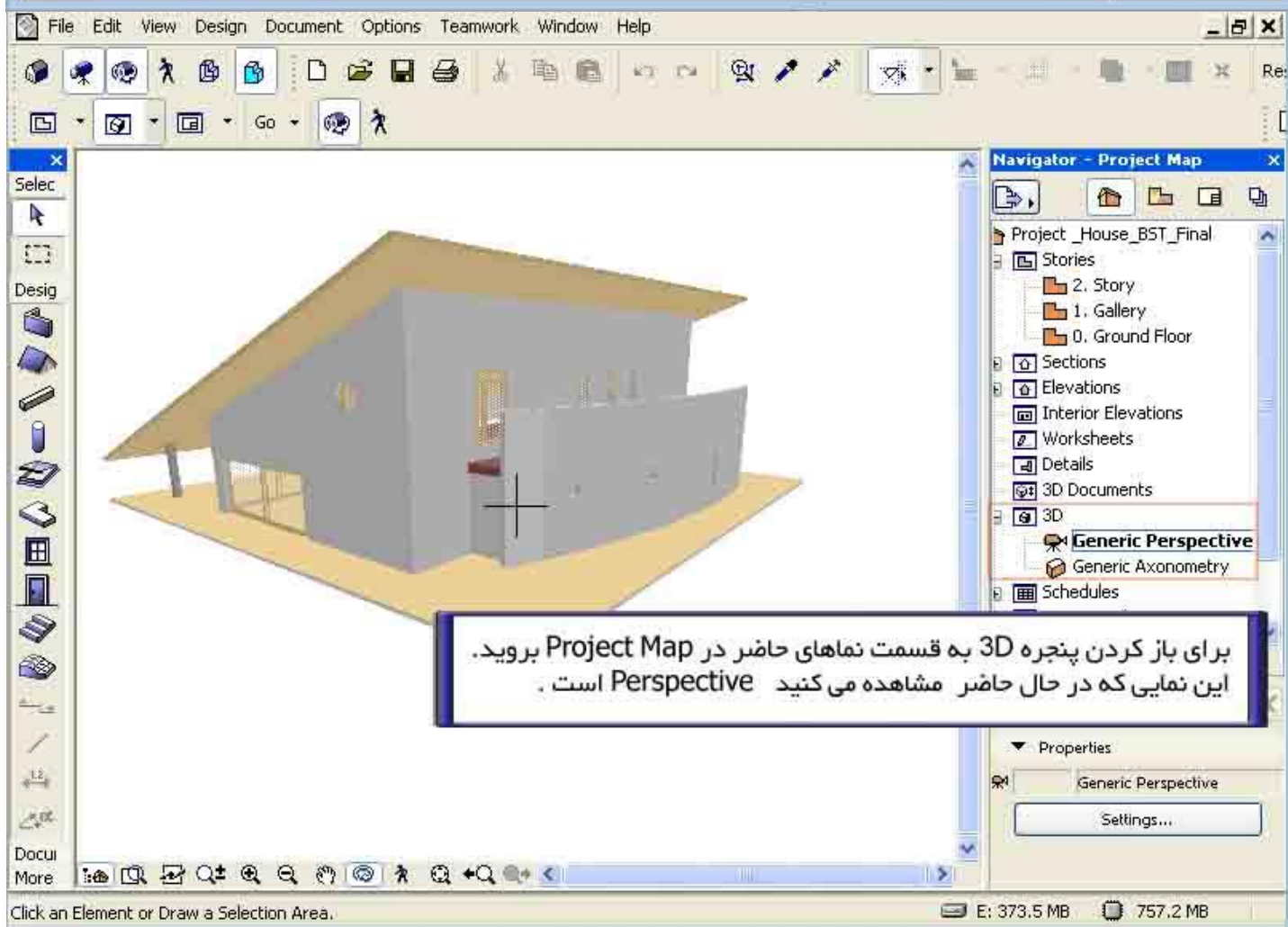
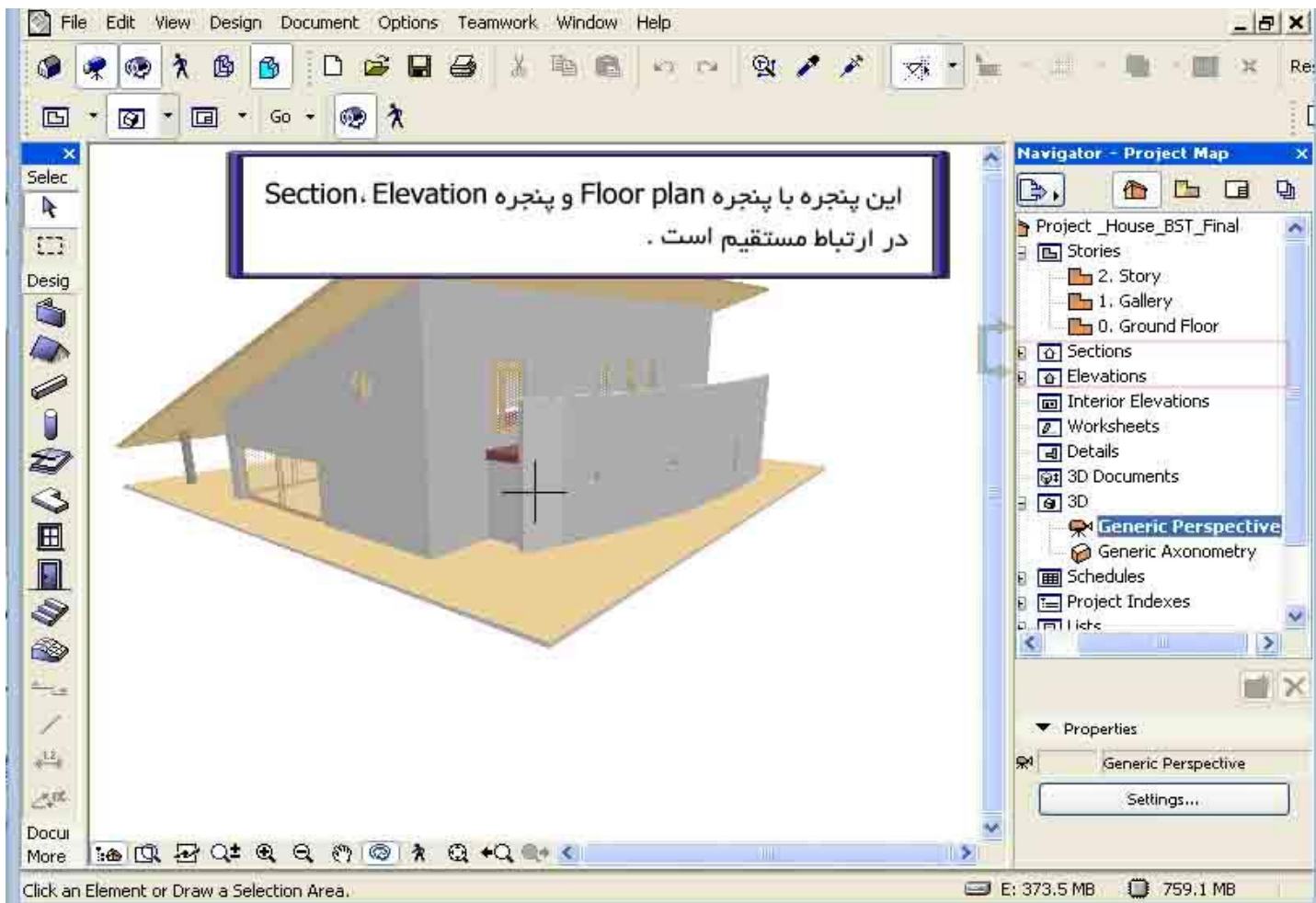


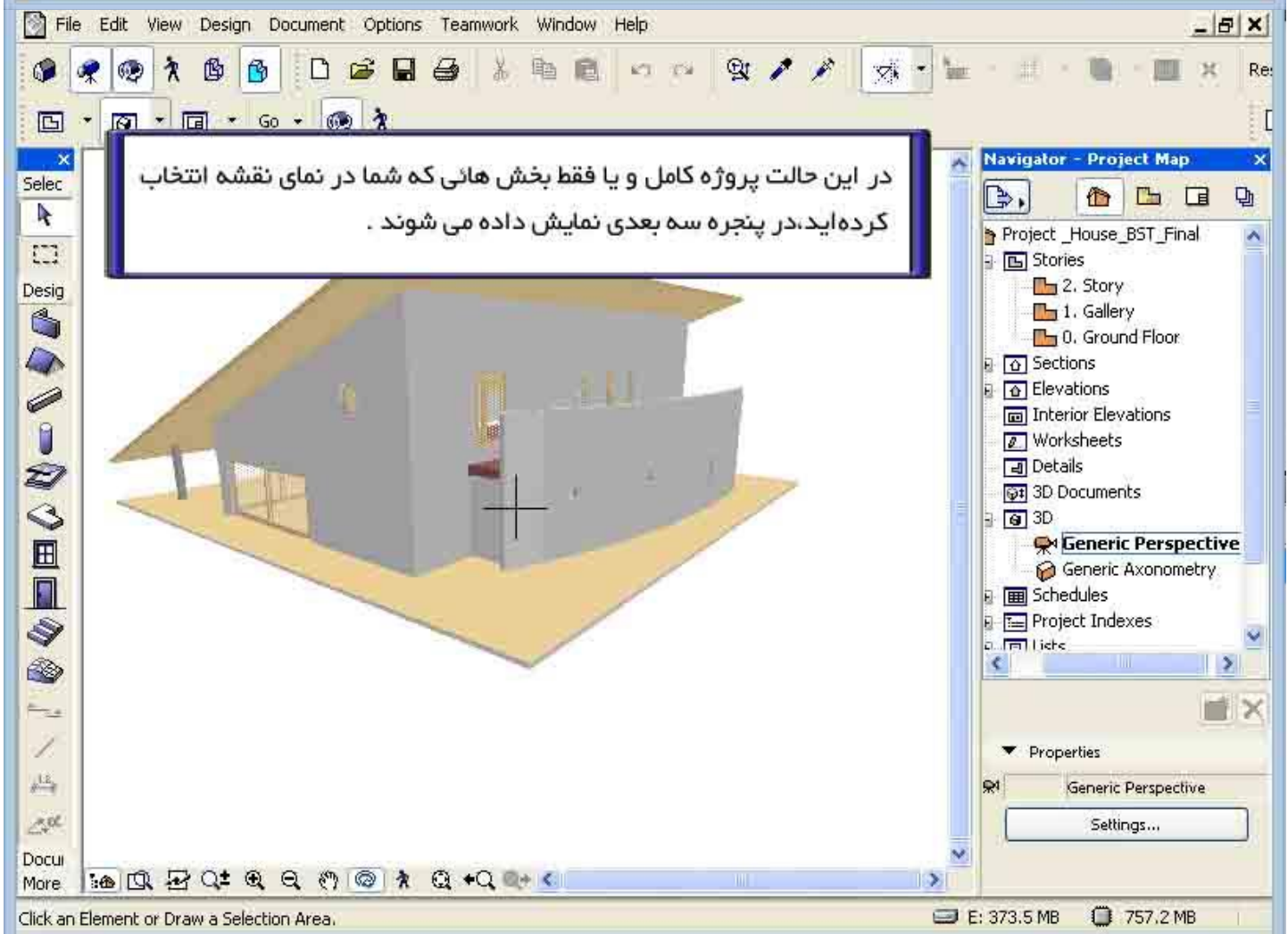
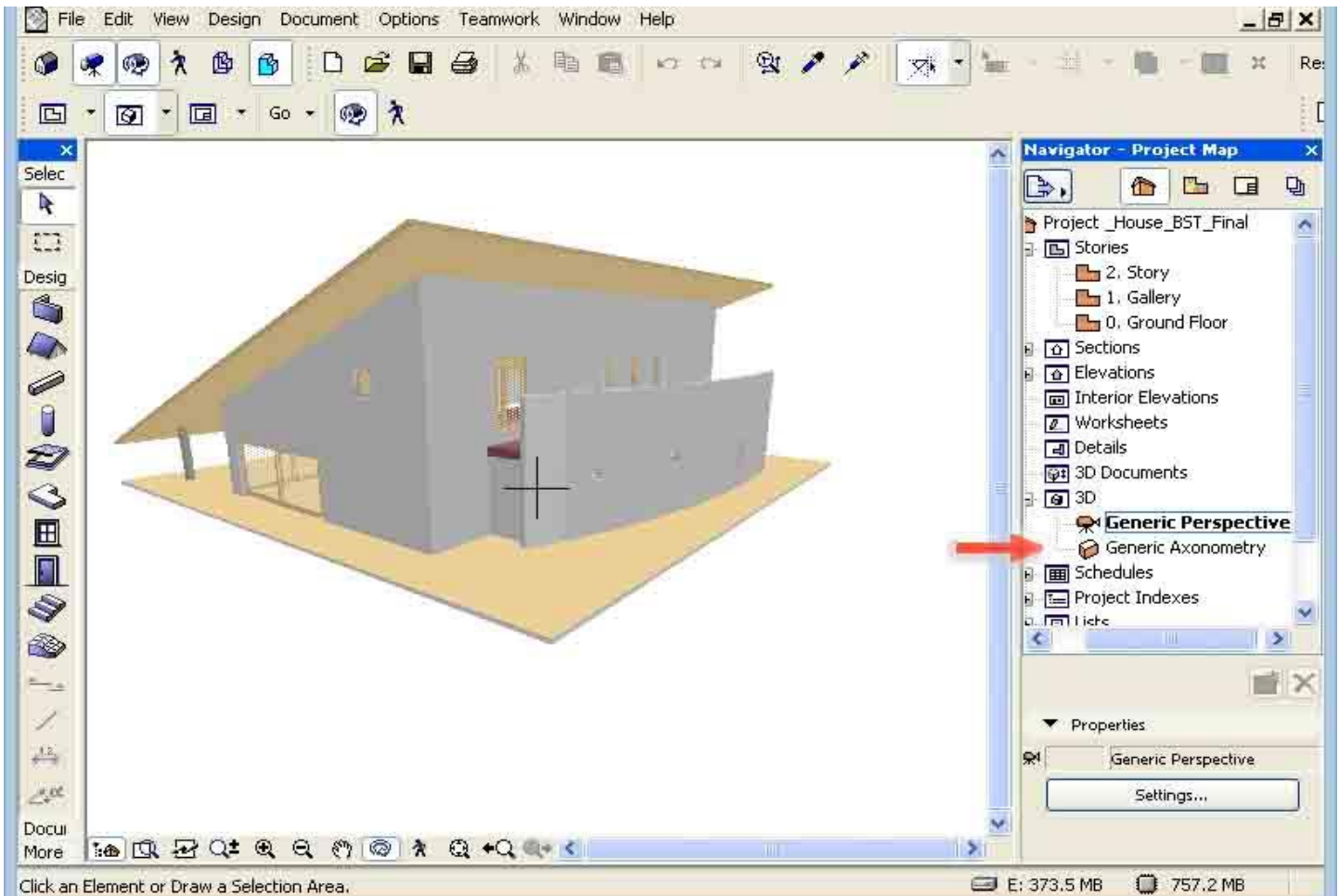
نماهای ایجاد شده (Section، Elevation) با فایل مدل پروژه ذخیره می شوند .

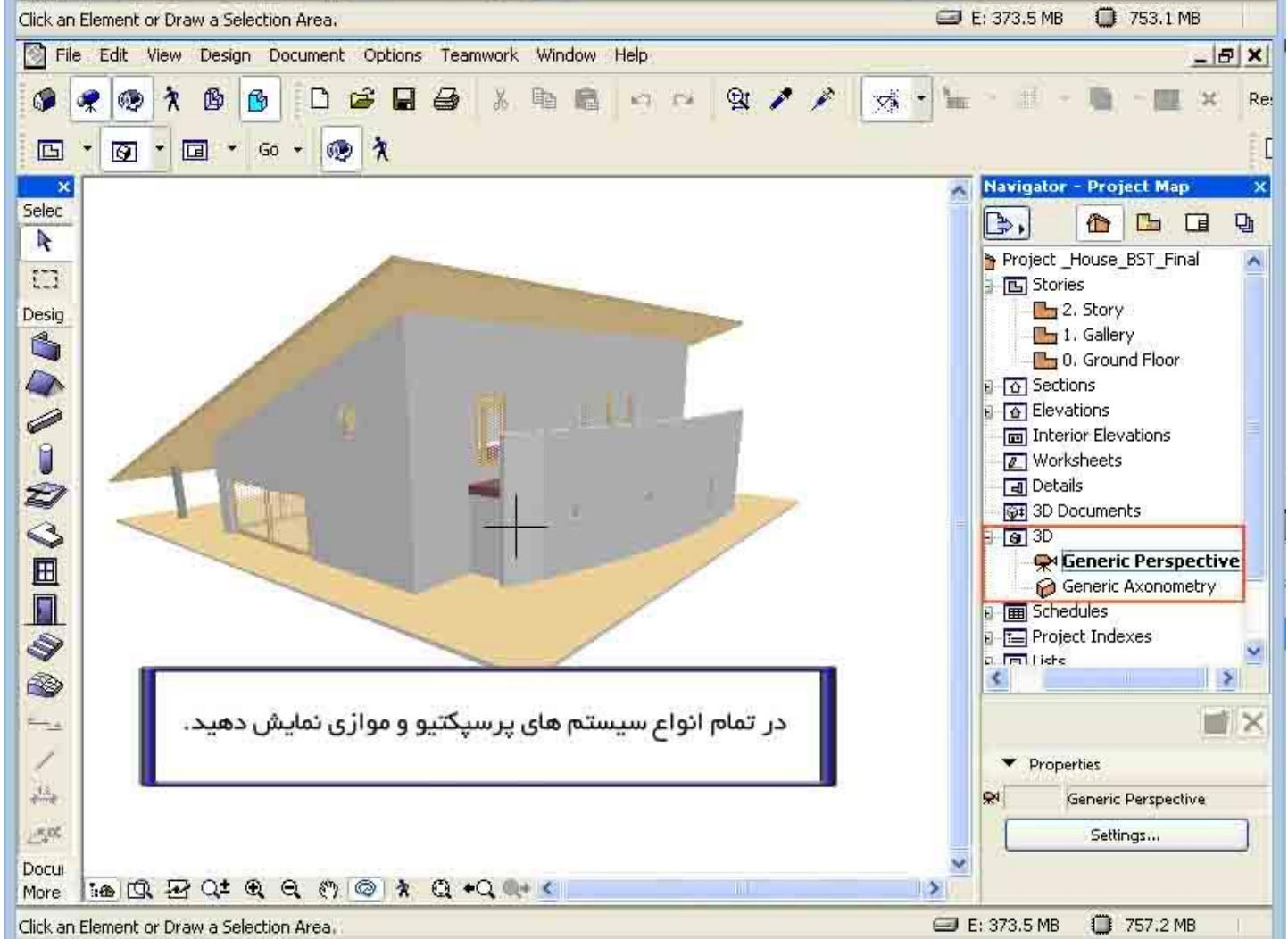
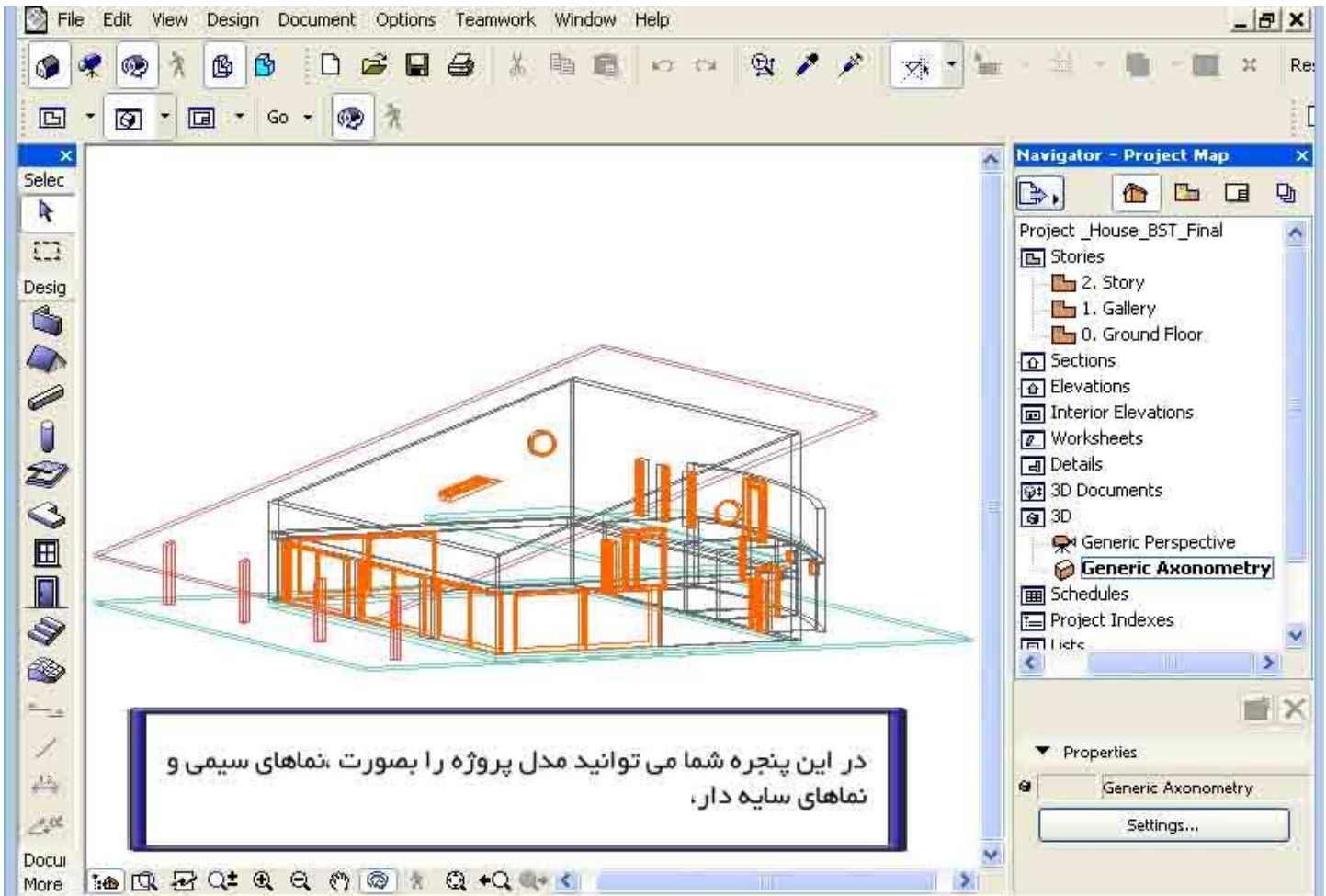


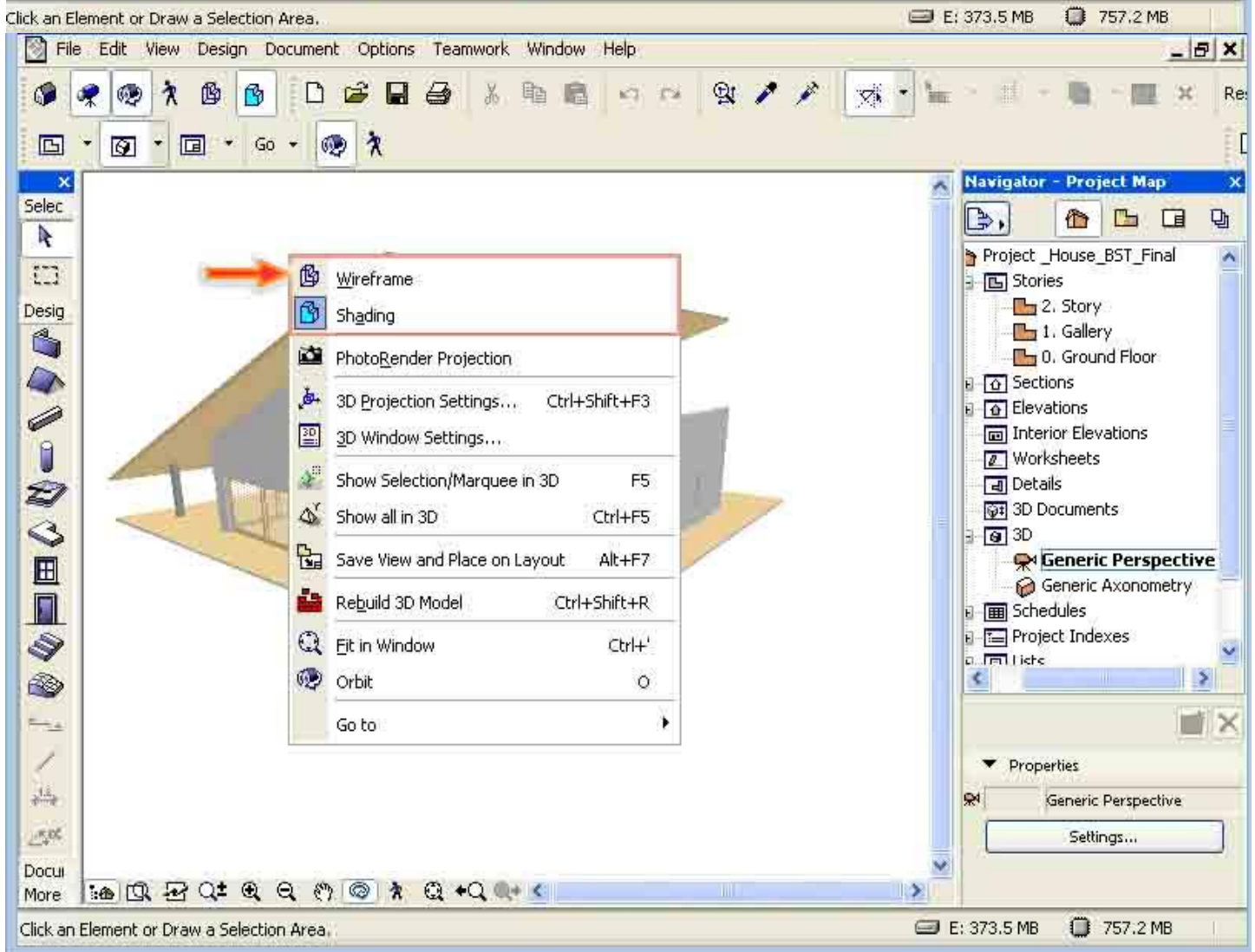
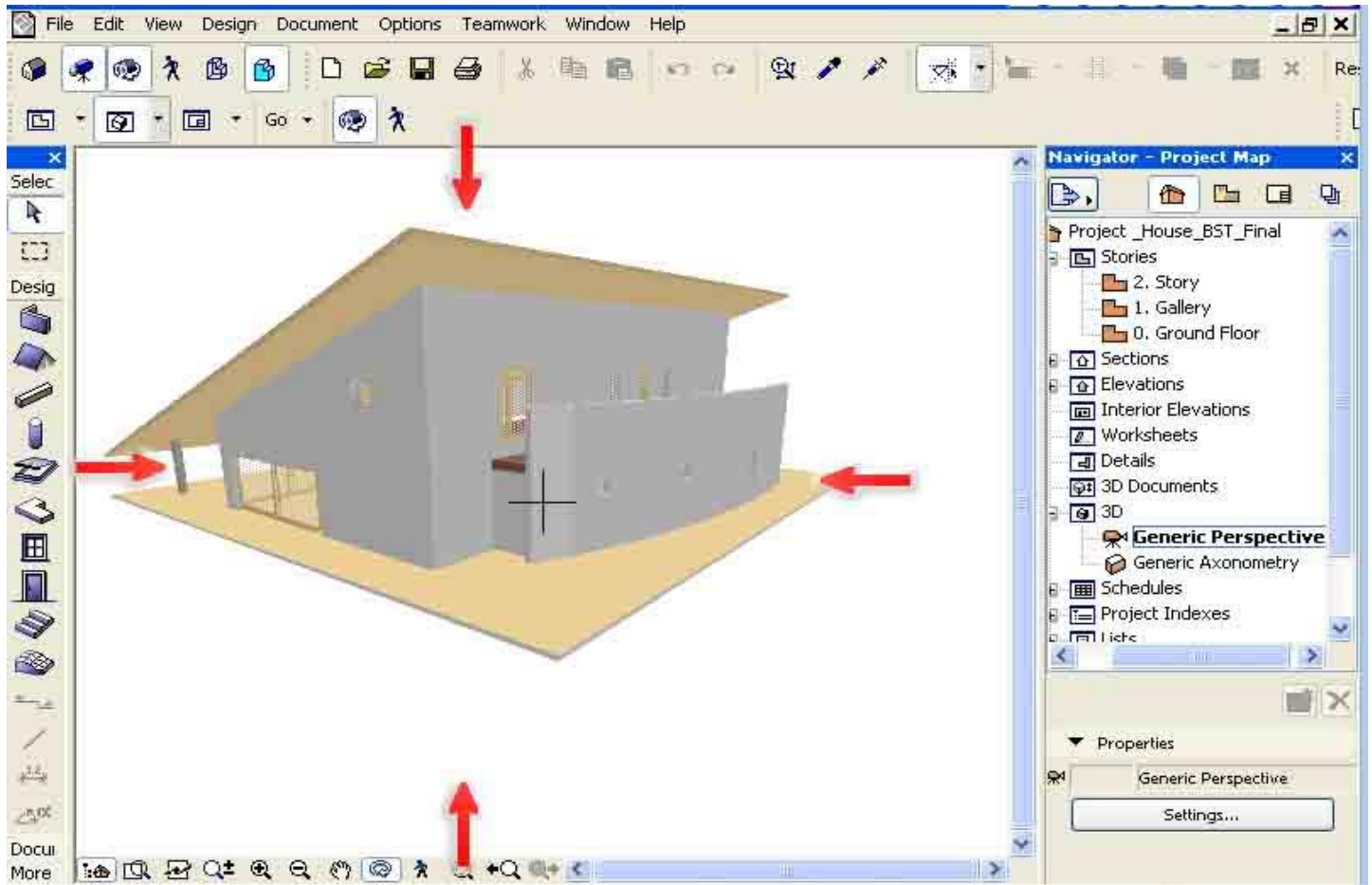


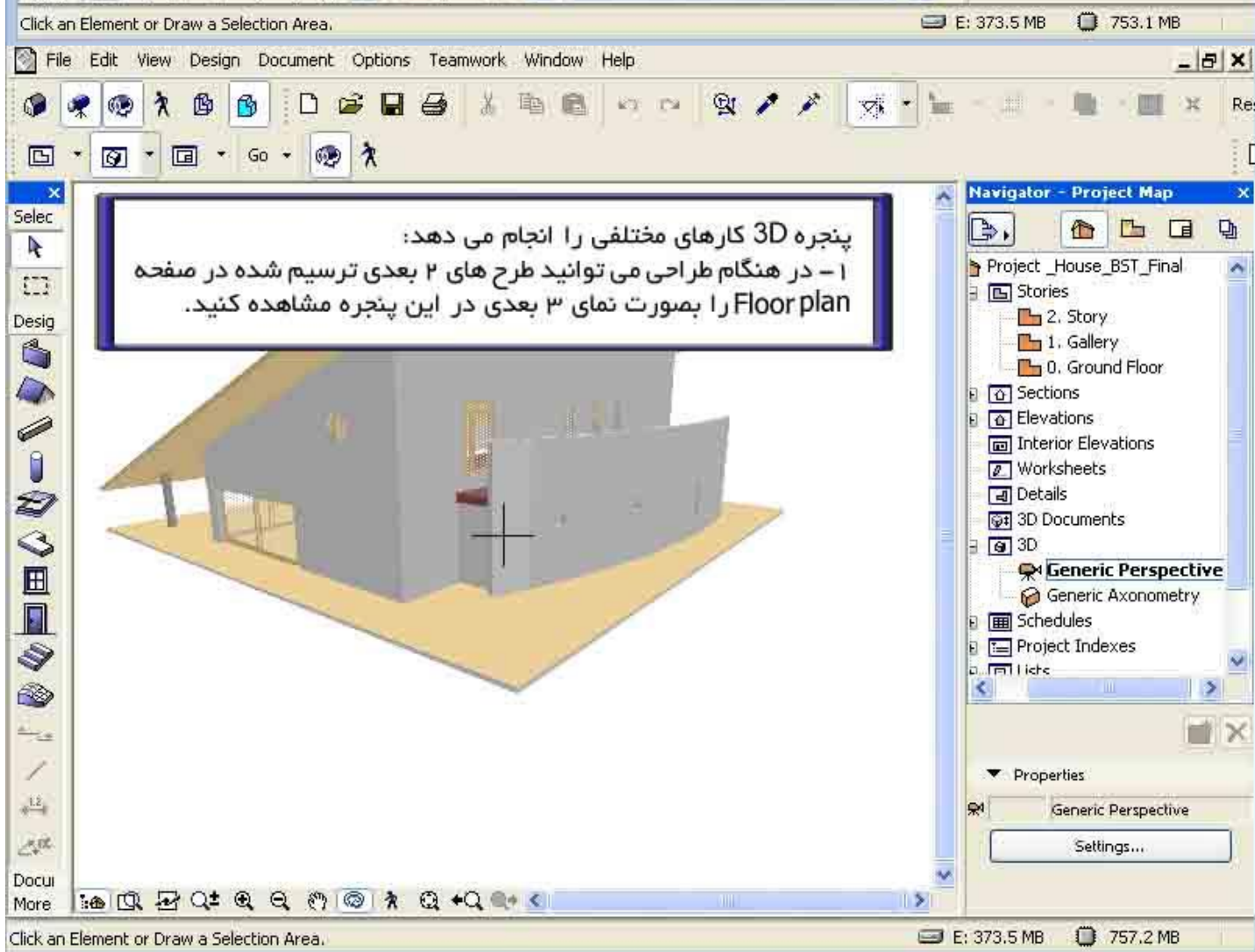
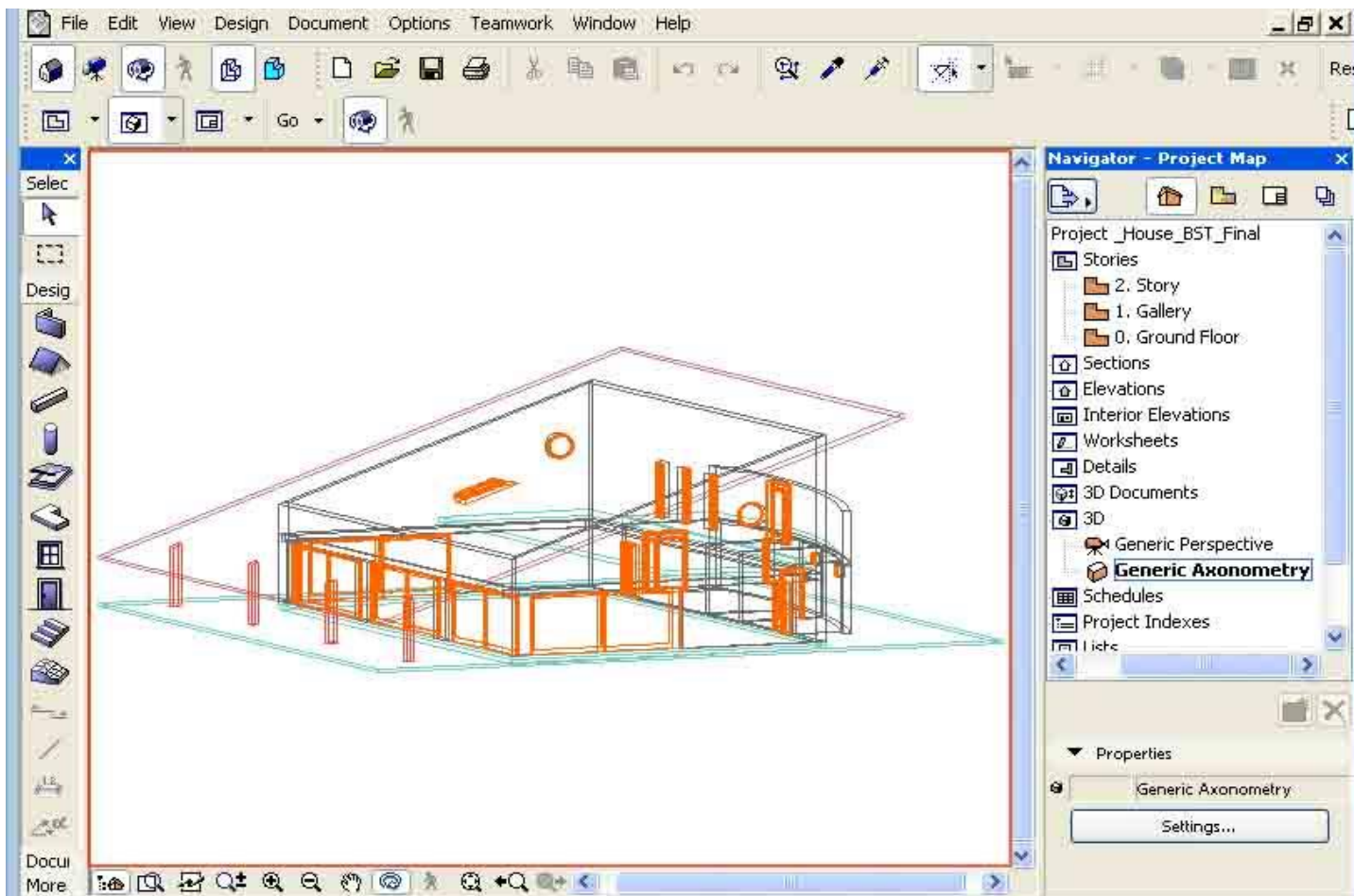
پنجره کاری 3D
از پنجره ۳ بعدی برای تصویر برداری یا ایجاد رندر عکس از پروژه و همچنین به عنوان یک محیط ویرایشی برای پروژه تان می توانید استفاده کنید.

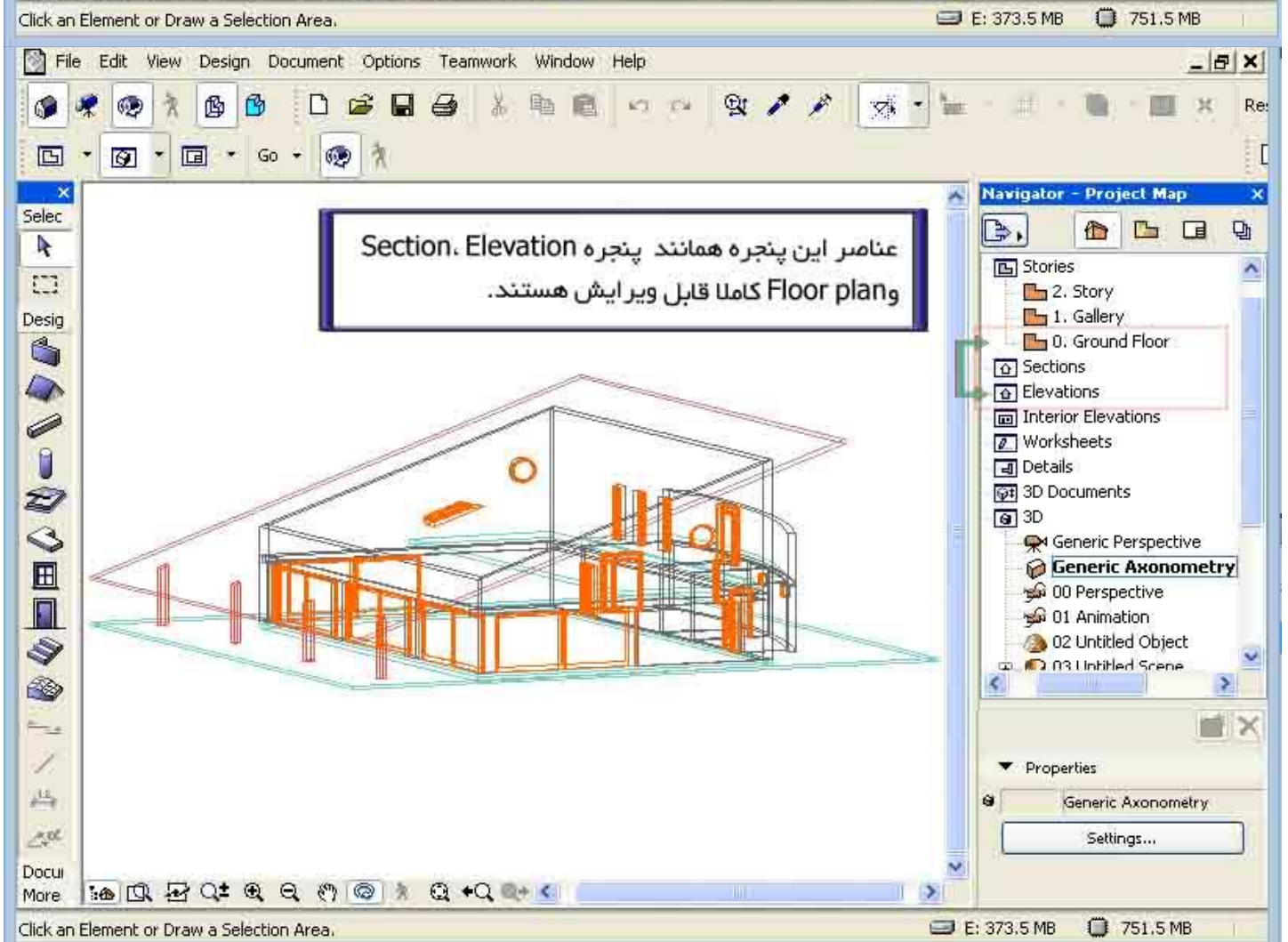
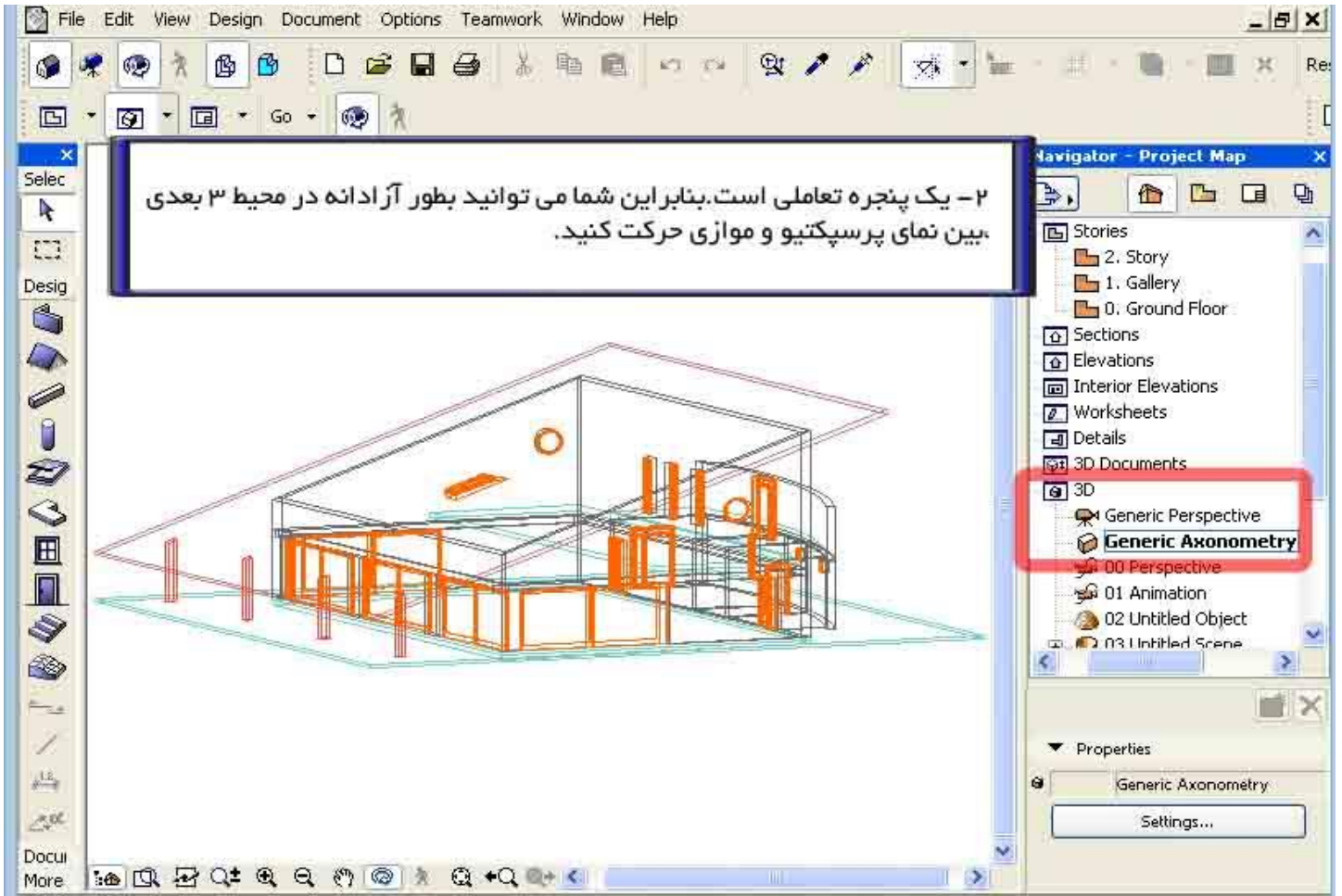


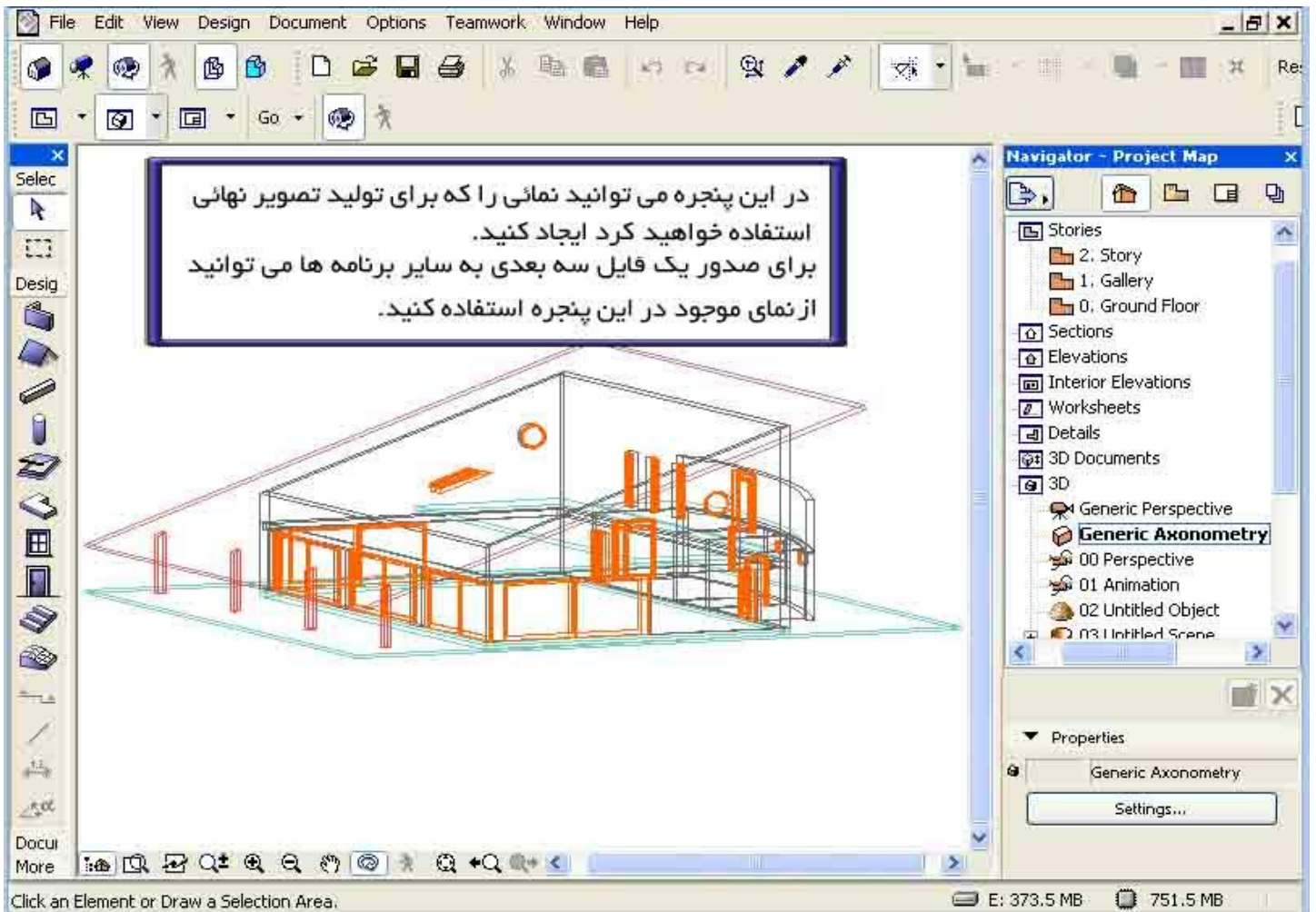


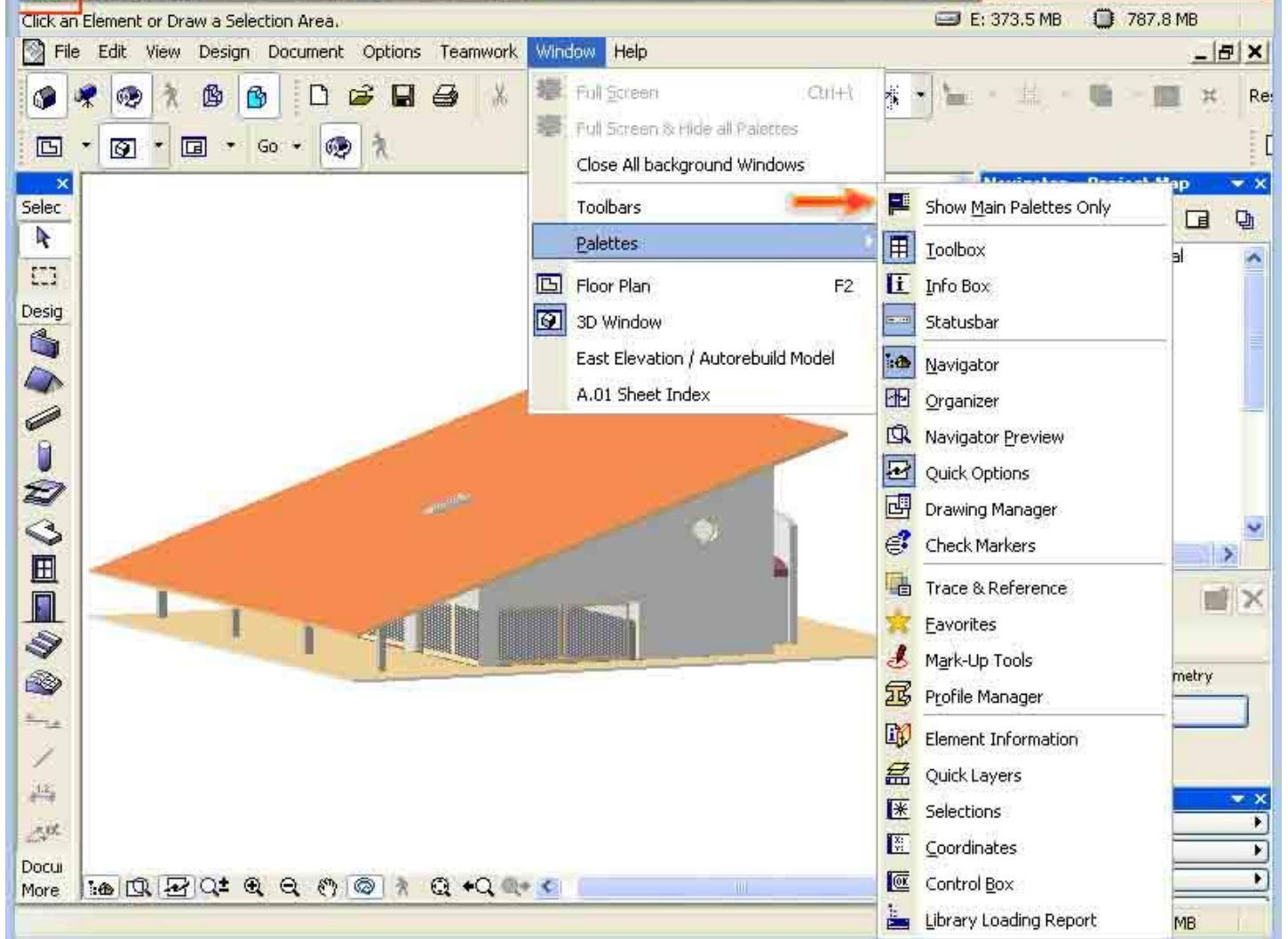
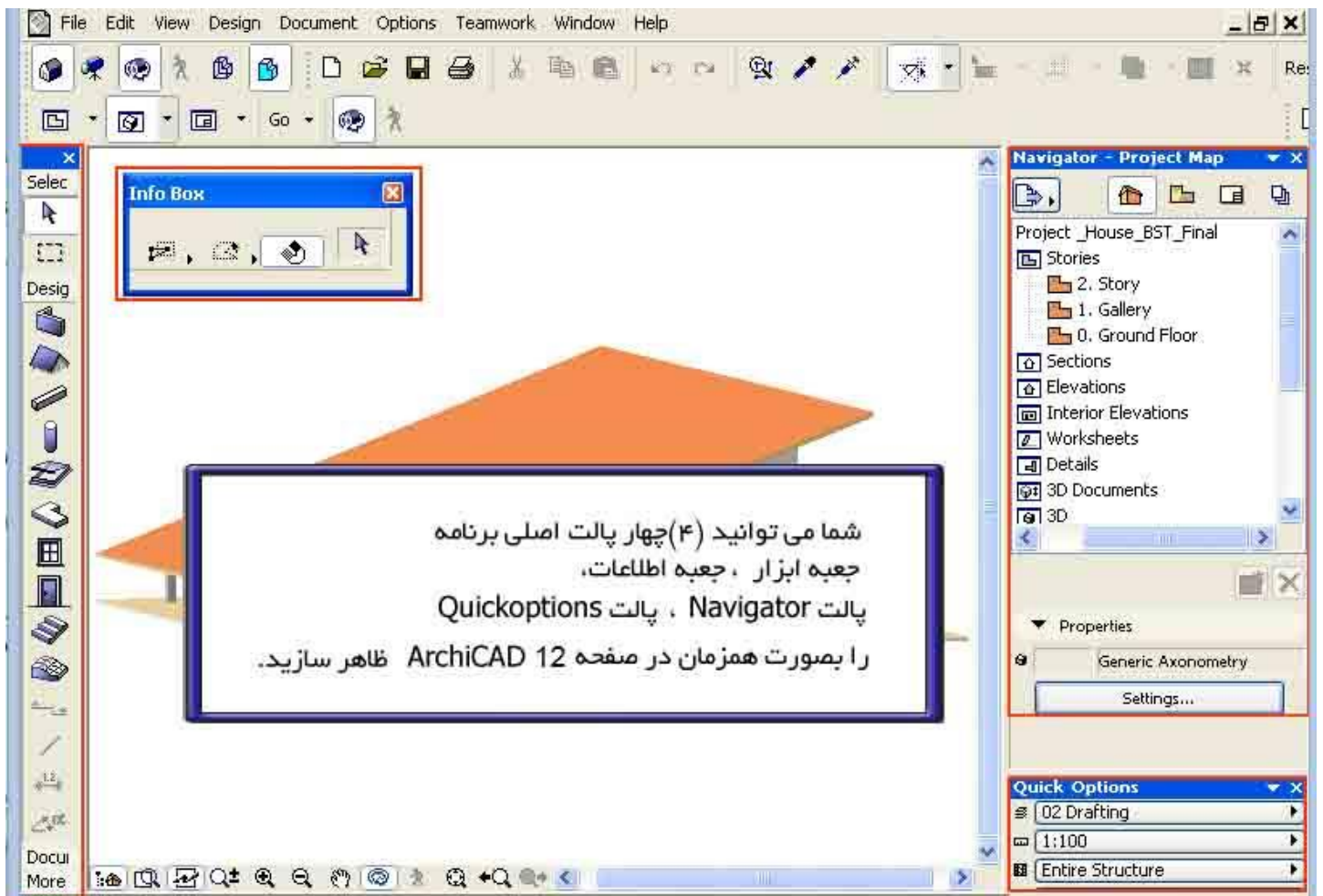


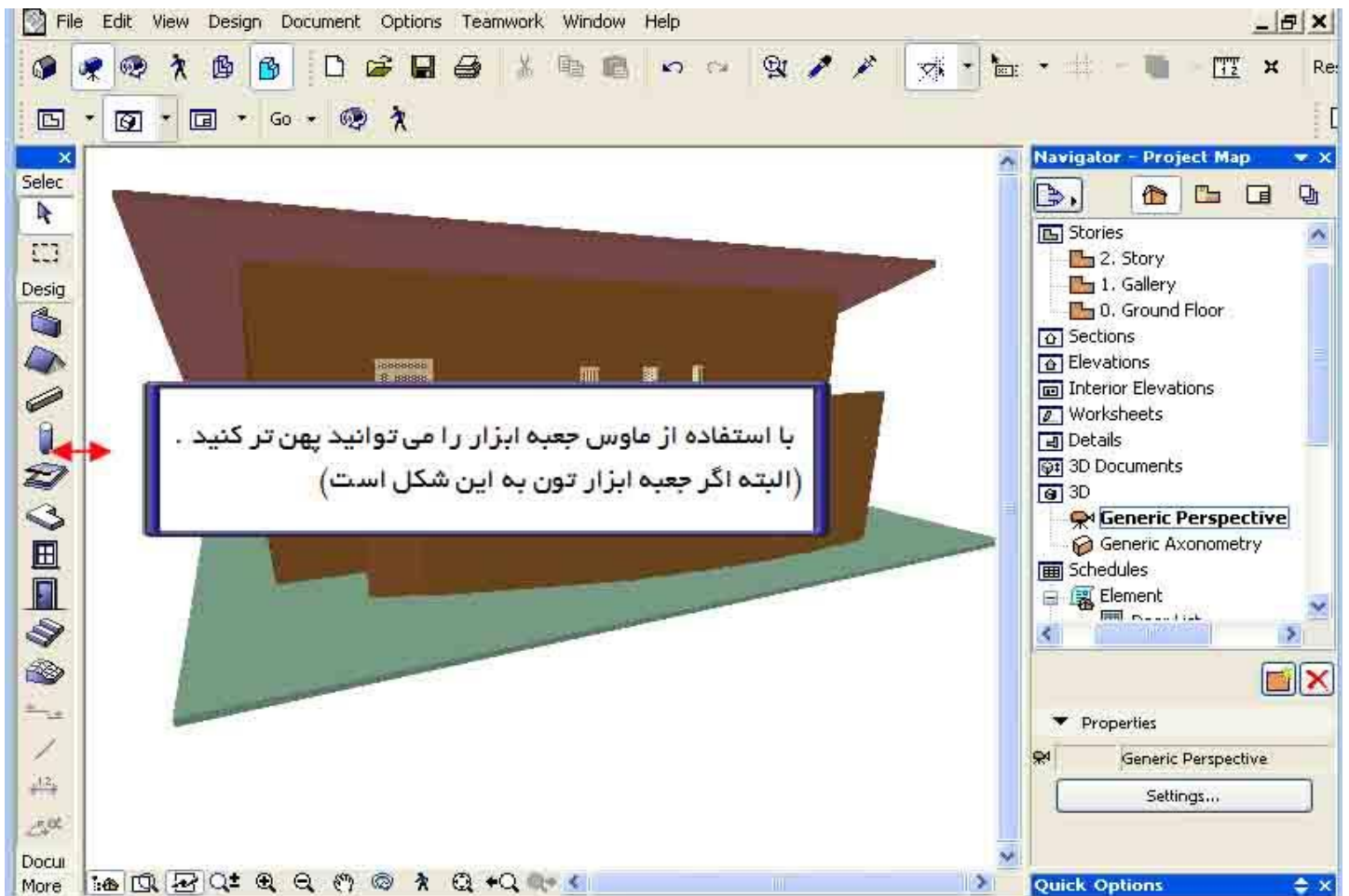






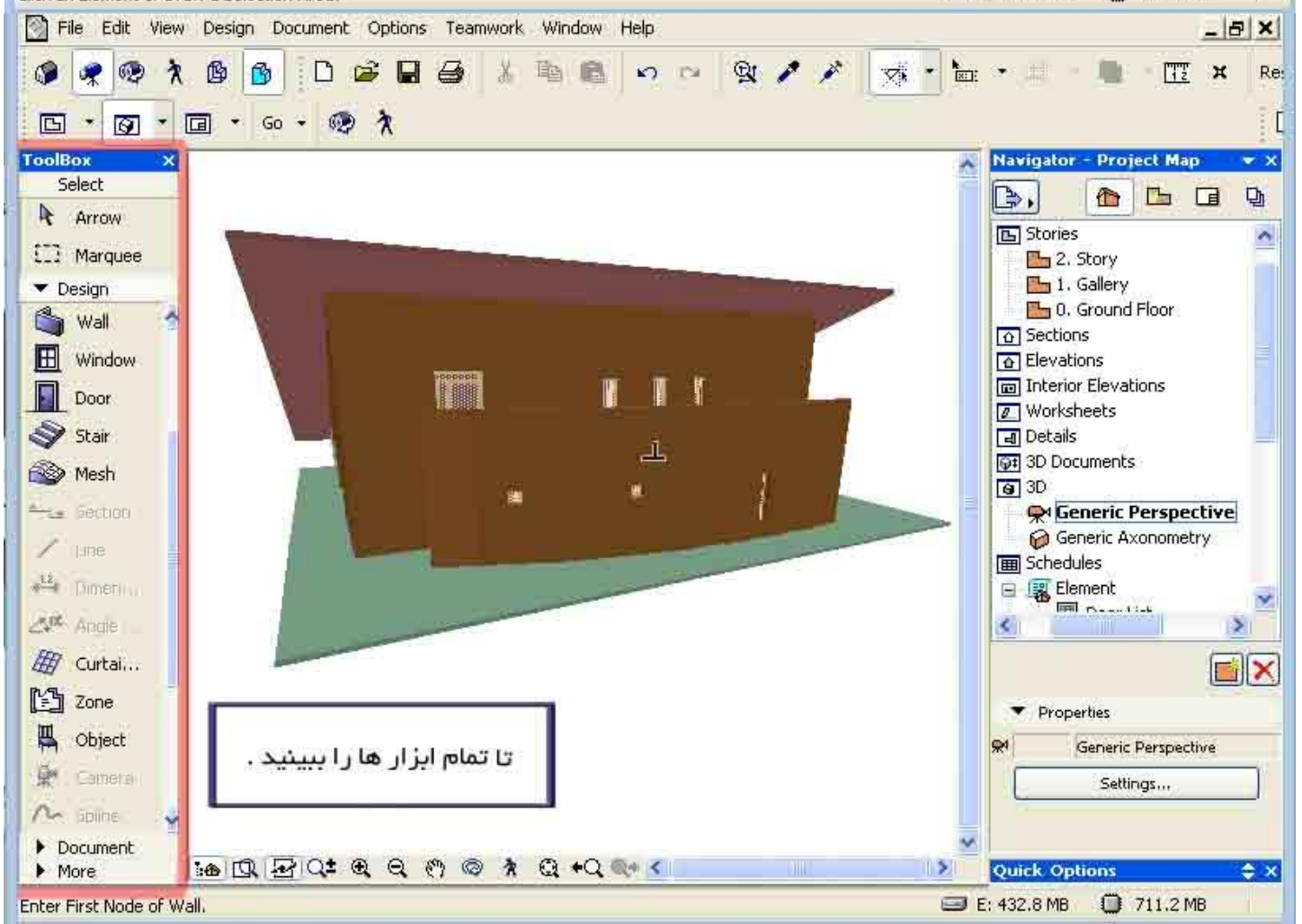






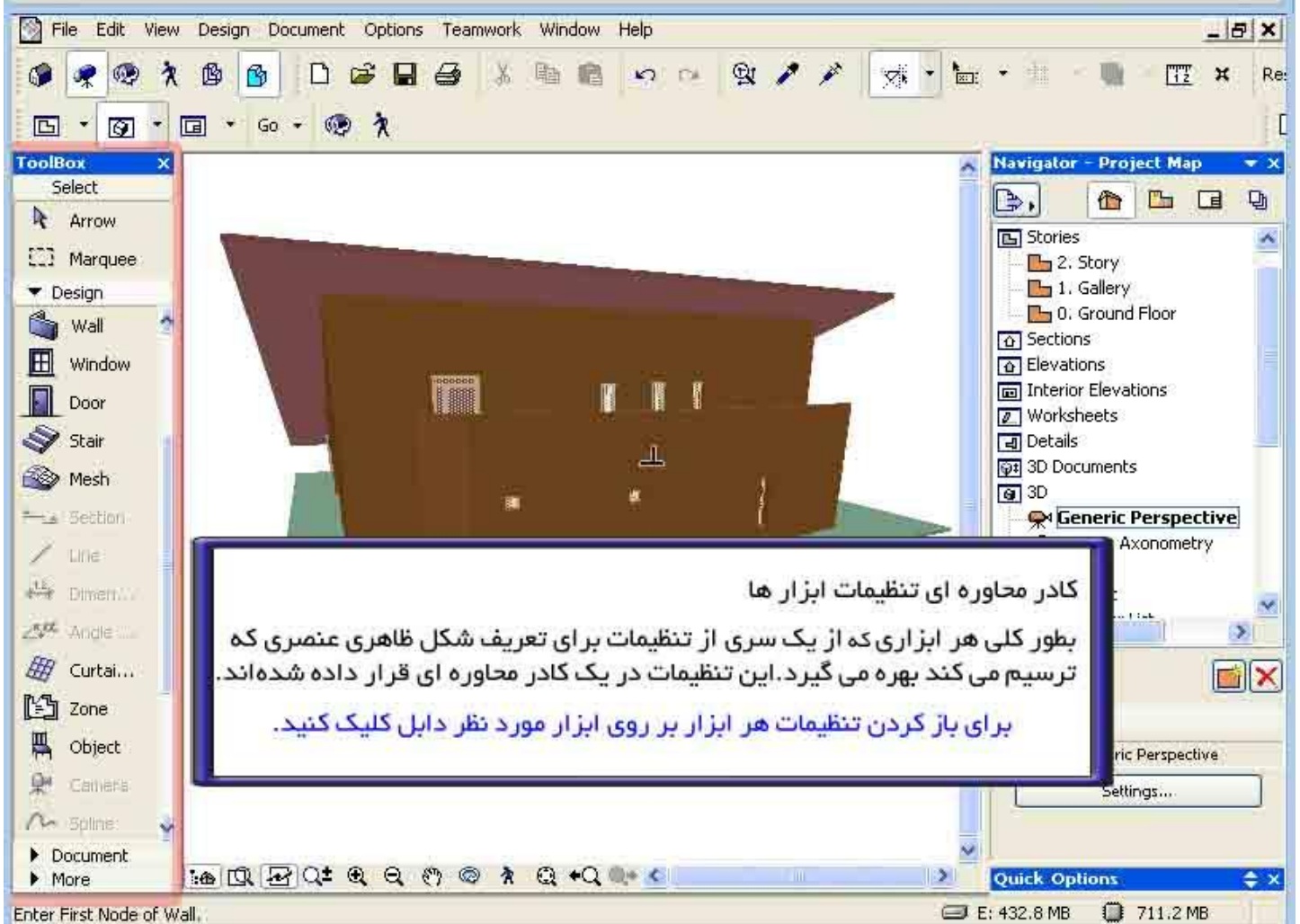
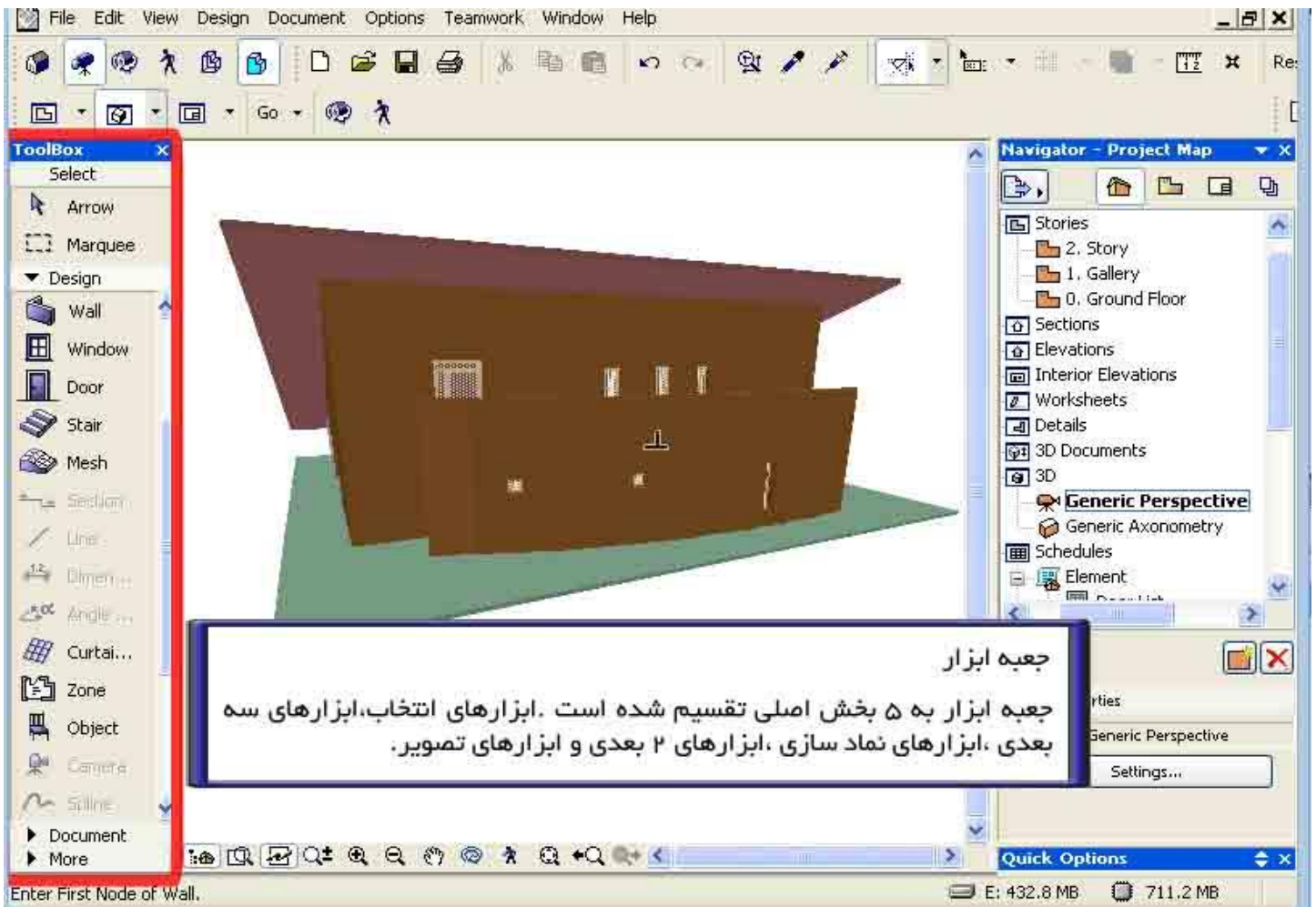
Click an Element or Draw a Selection Area.

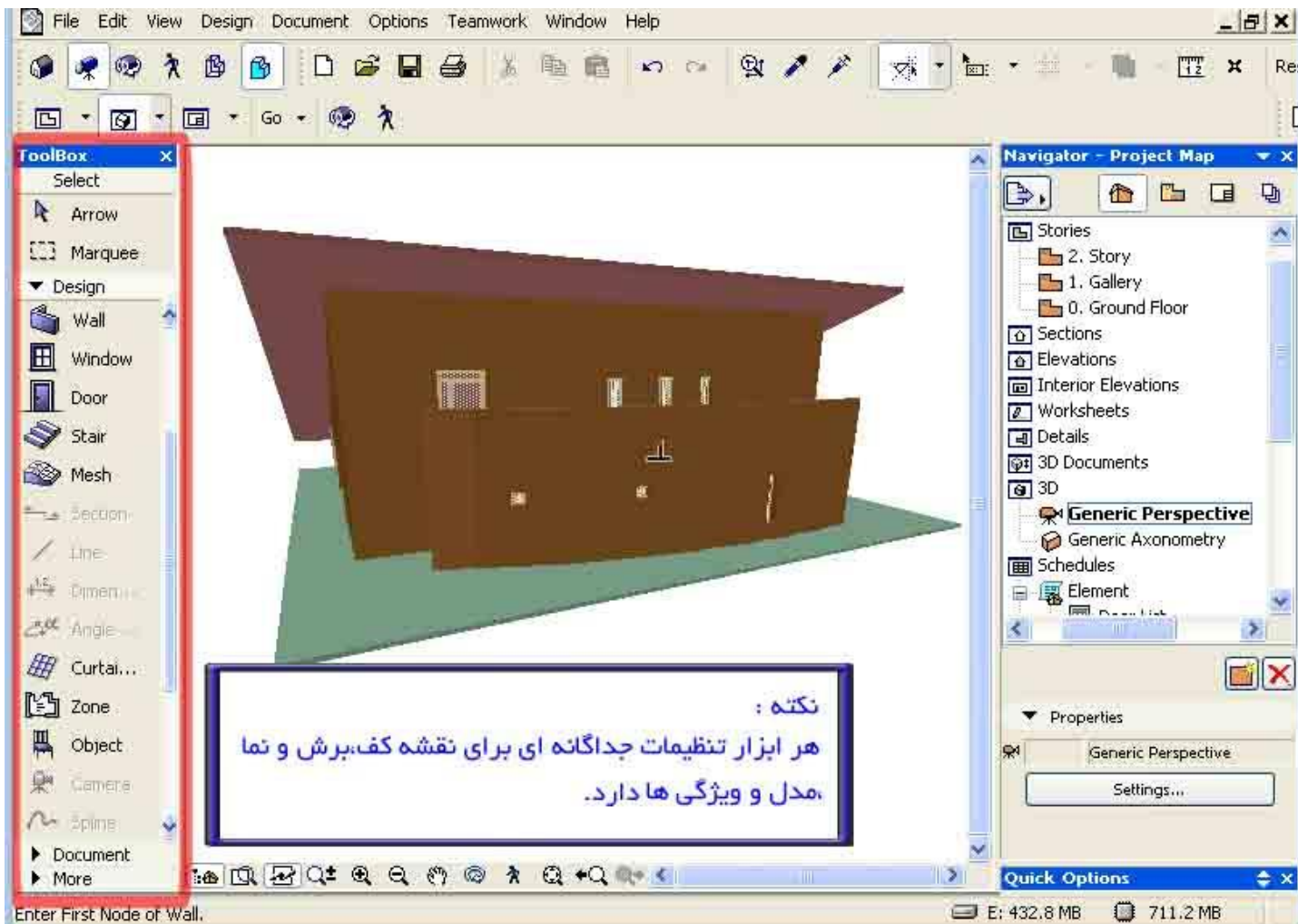
E: 432.8 MB 732.9 MB



Enter First Node of Wall.

E: 432.8 MB 711.2 MB





Enter First Node of Wall.

E: 432.8 MB 711.2 MB

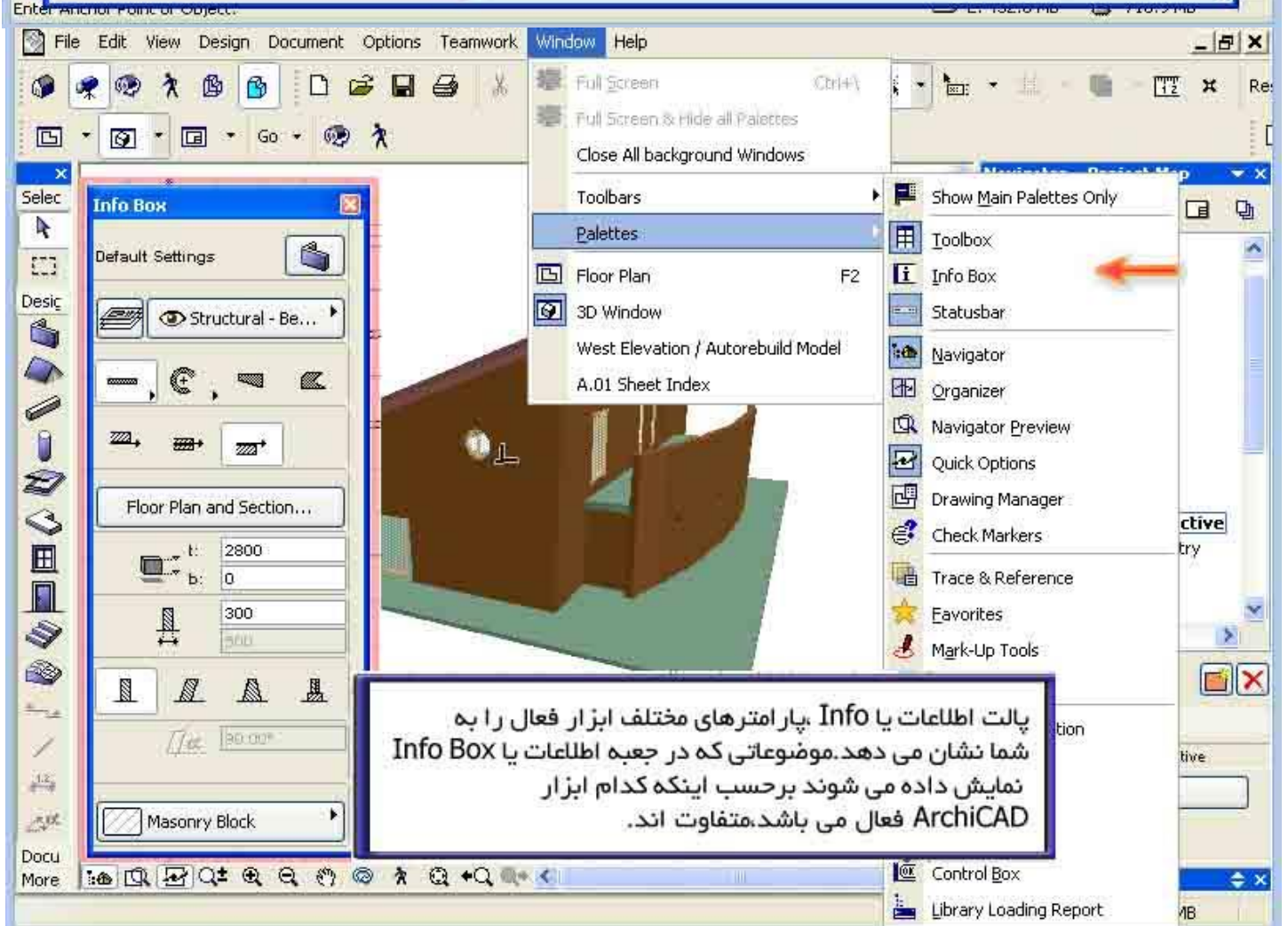


Enter First Node of Wall.

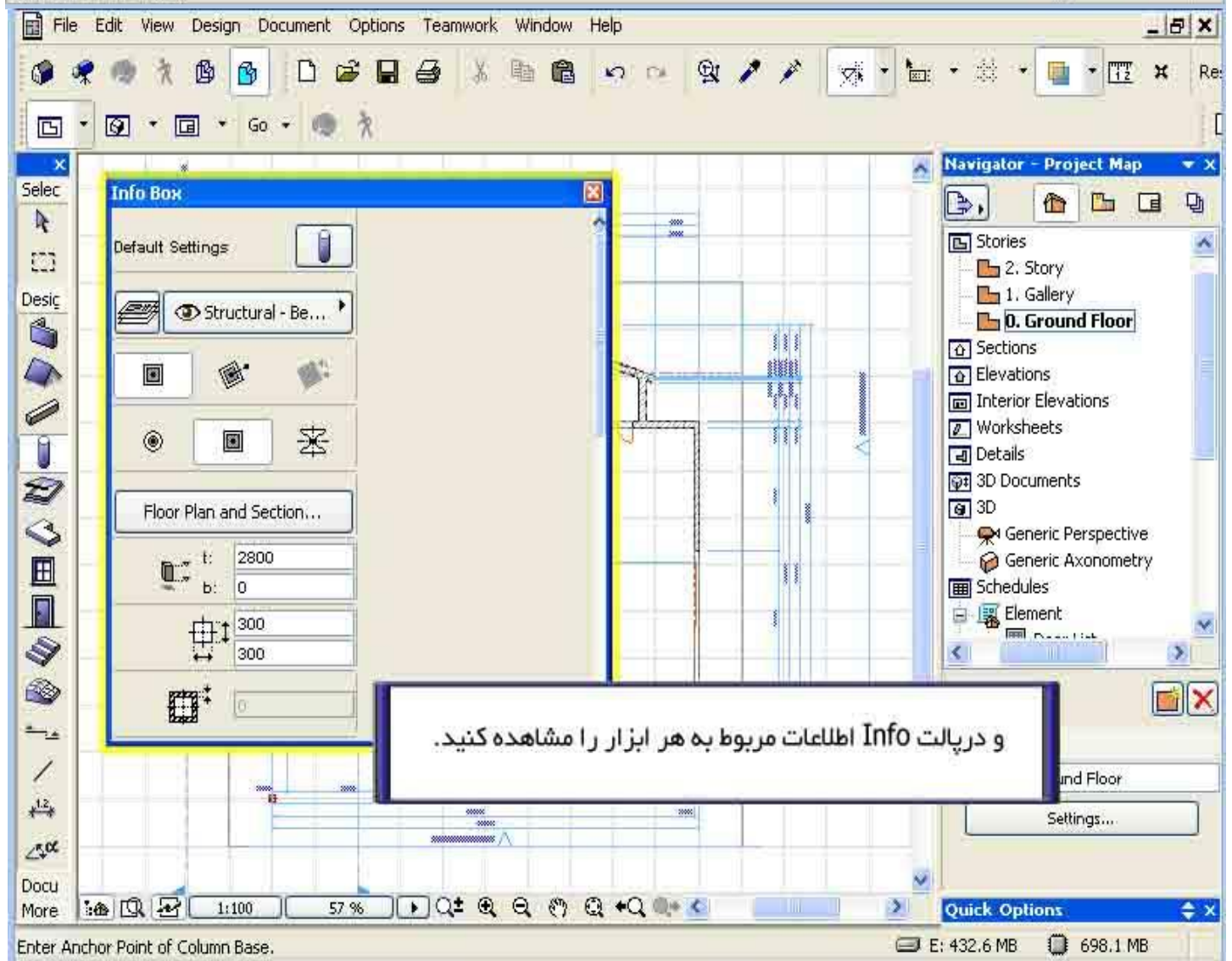
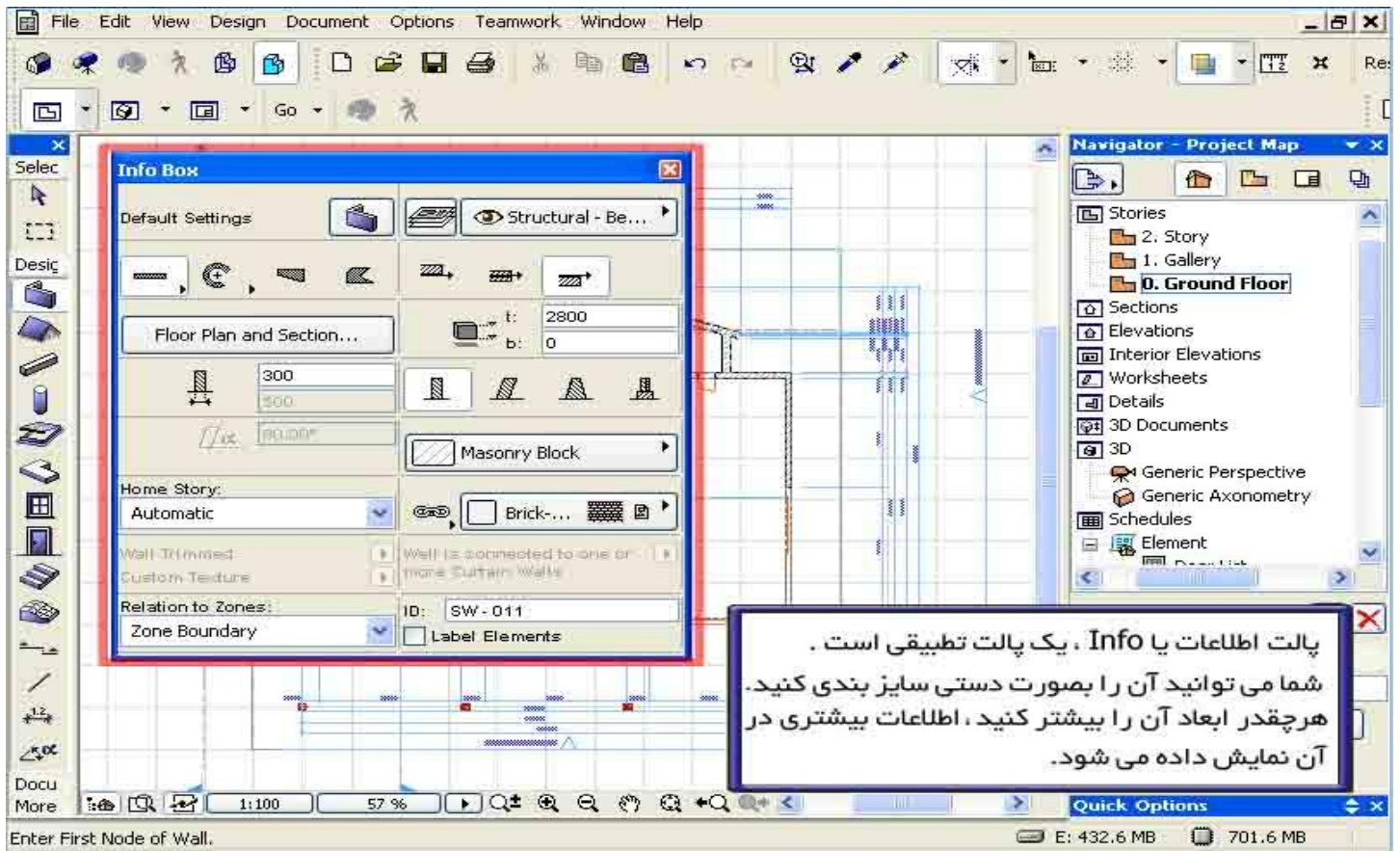
E: 432.8 MB 713.5 MB

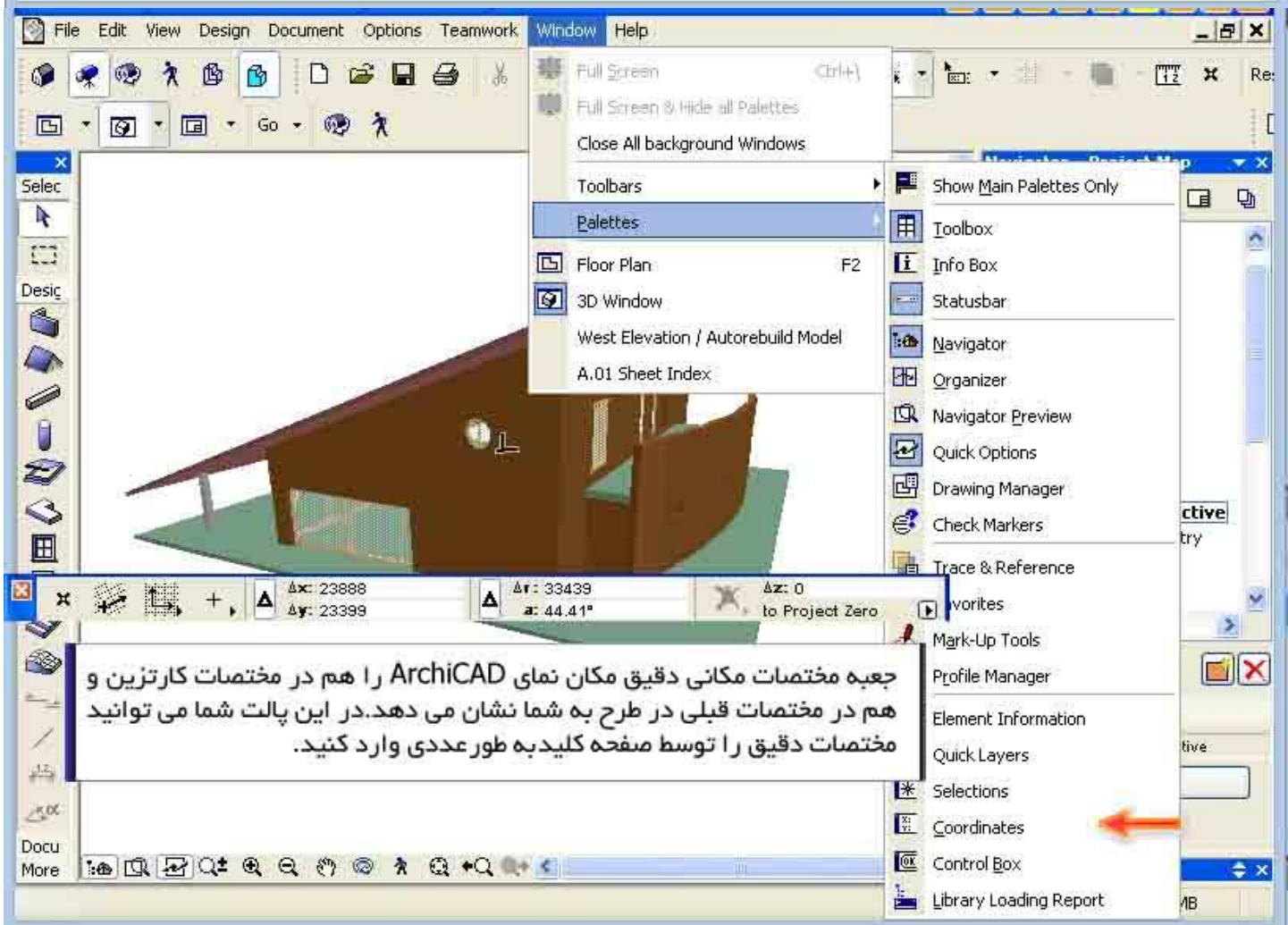
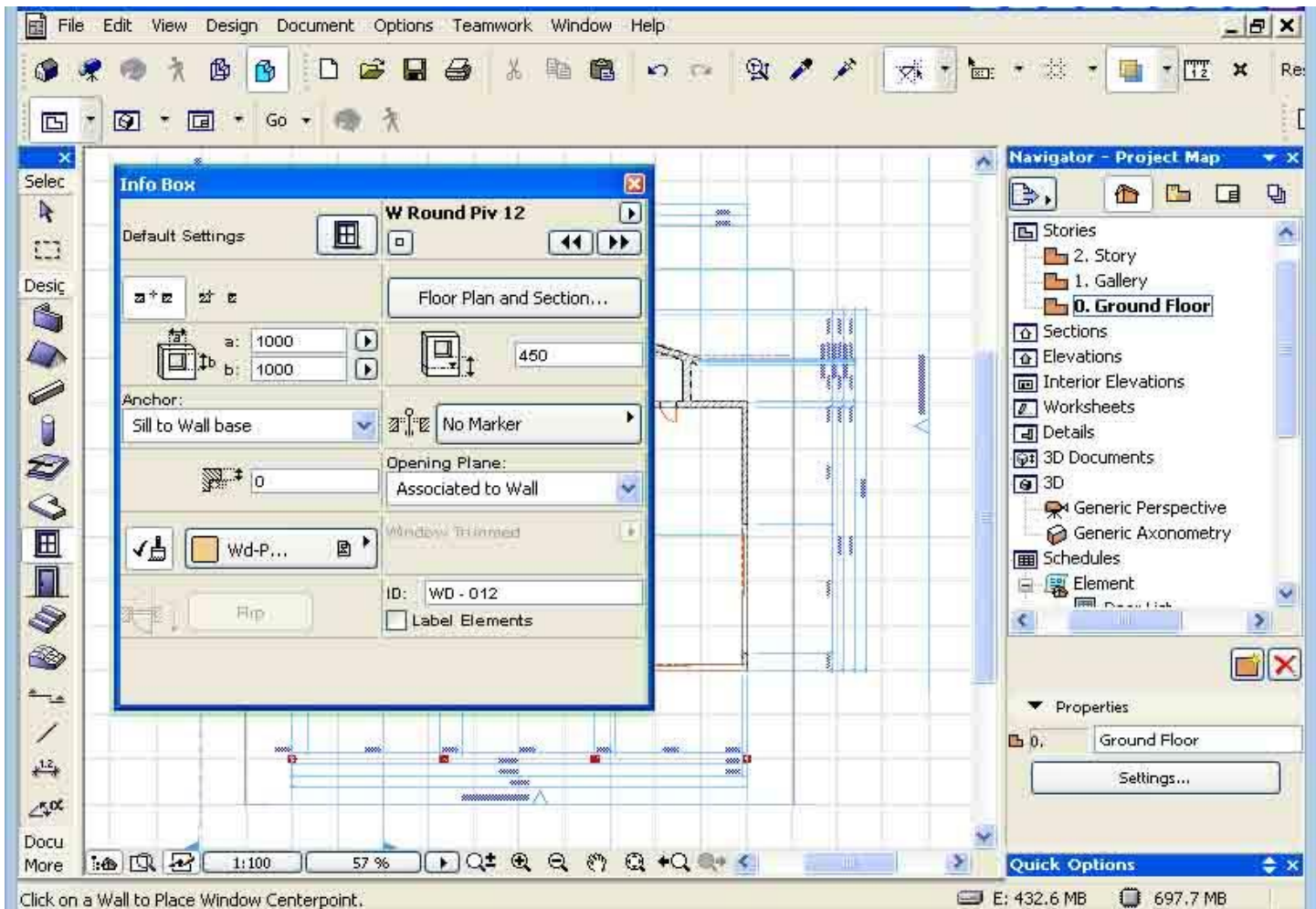


کادر تنظیمات اشیاء، شبیه بخش کتابخانه ArchiCAD است که شامل پنجره‌ها، درها، اشیاء و پله‌ها می‌باشد. این کادر شامل یک برنامه جستجوی بخش کتابخانه و یک ساختار درختی جستجوگر و یک ساختار درختی جستجوگر در سمت چپ می‌باشد.

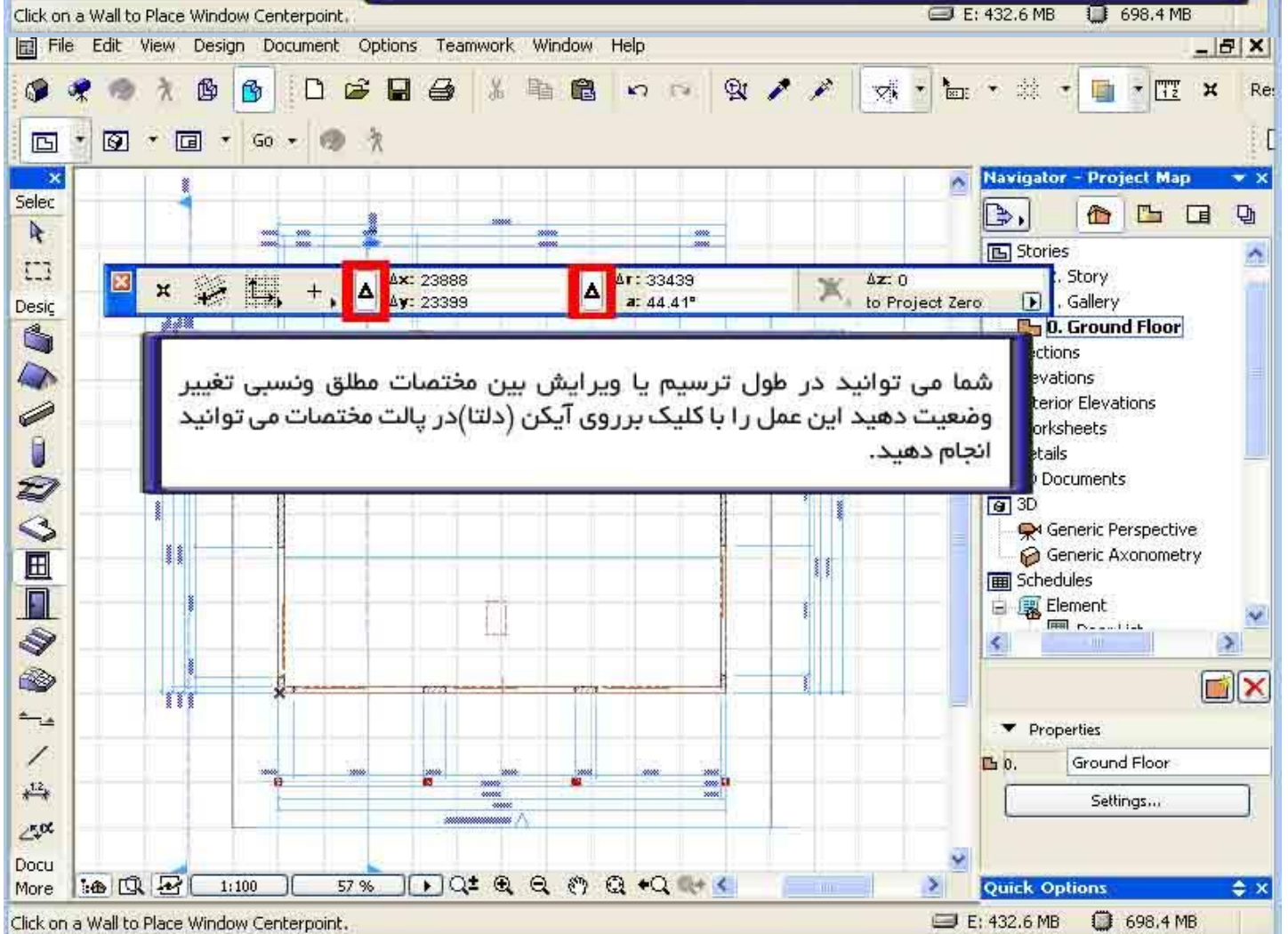
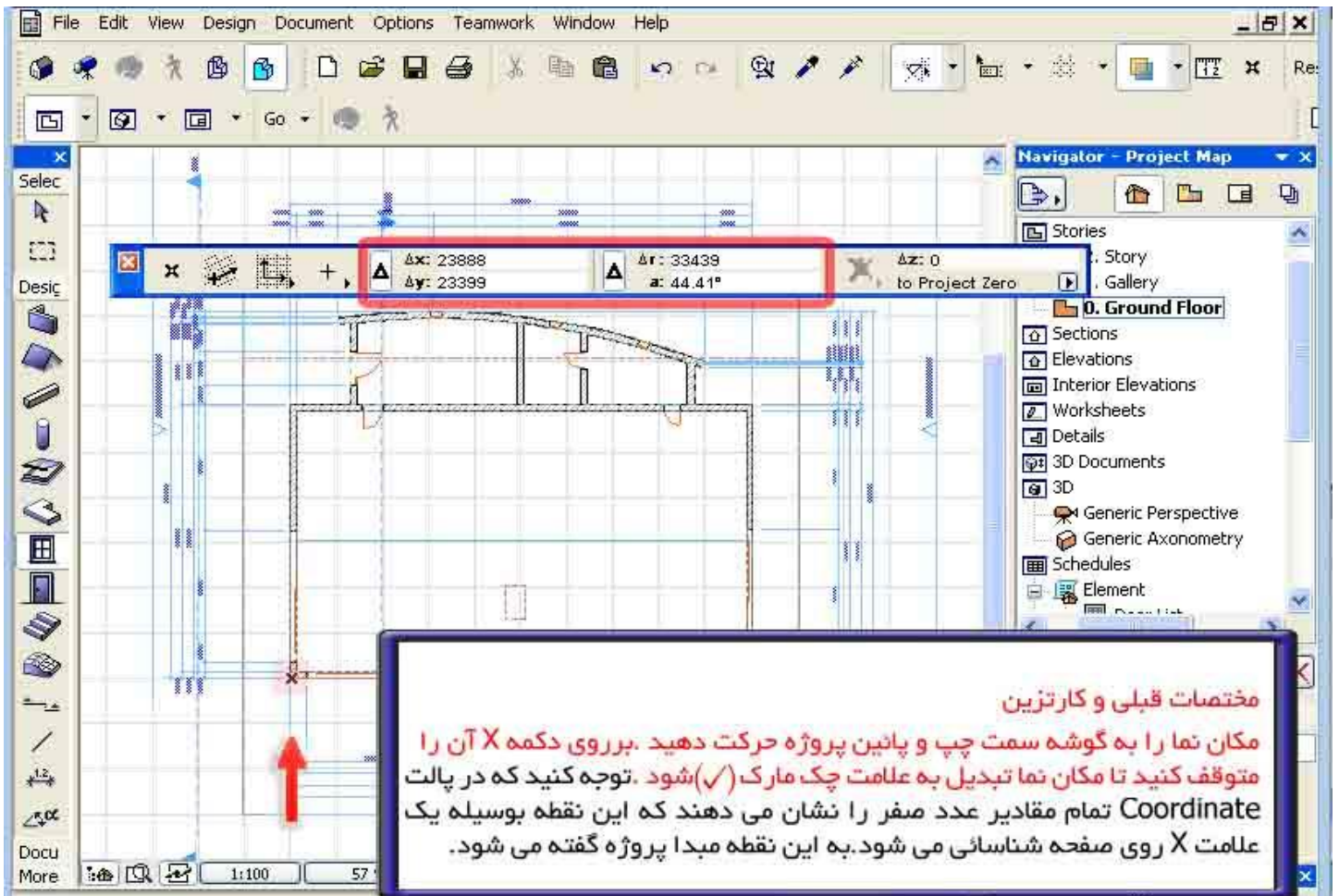


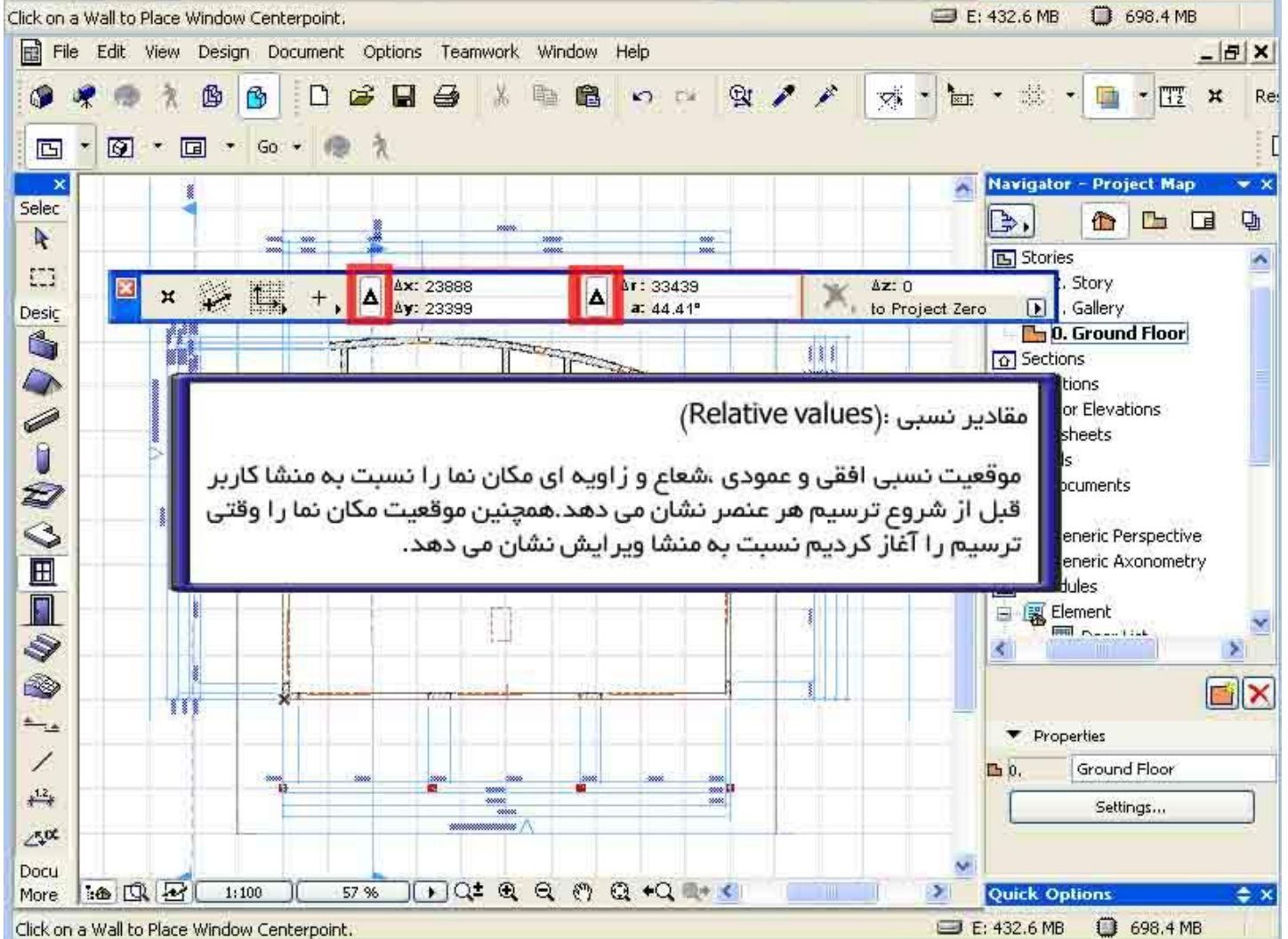
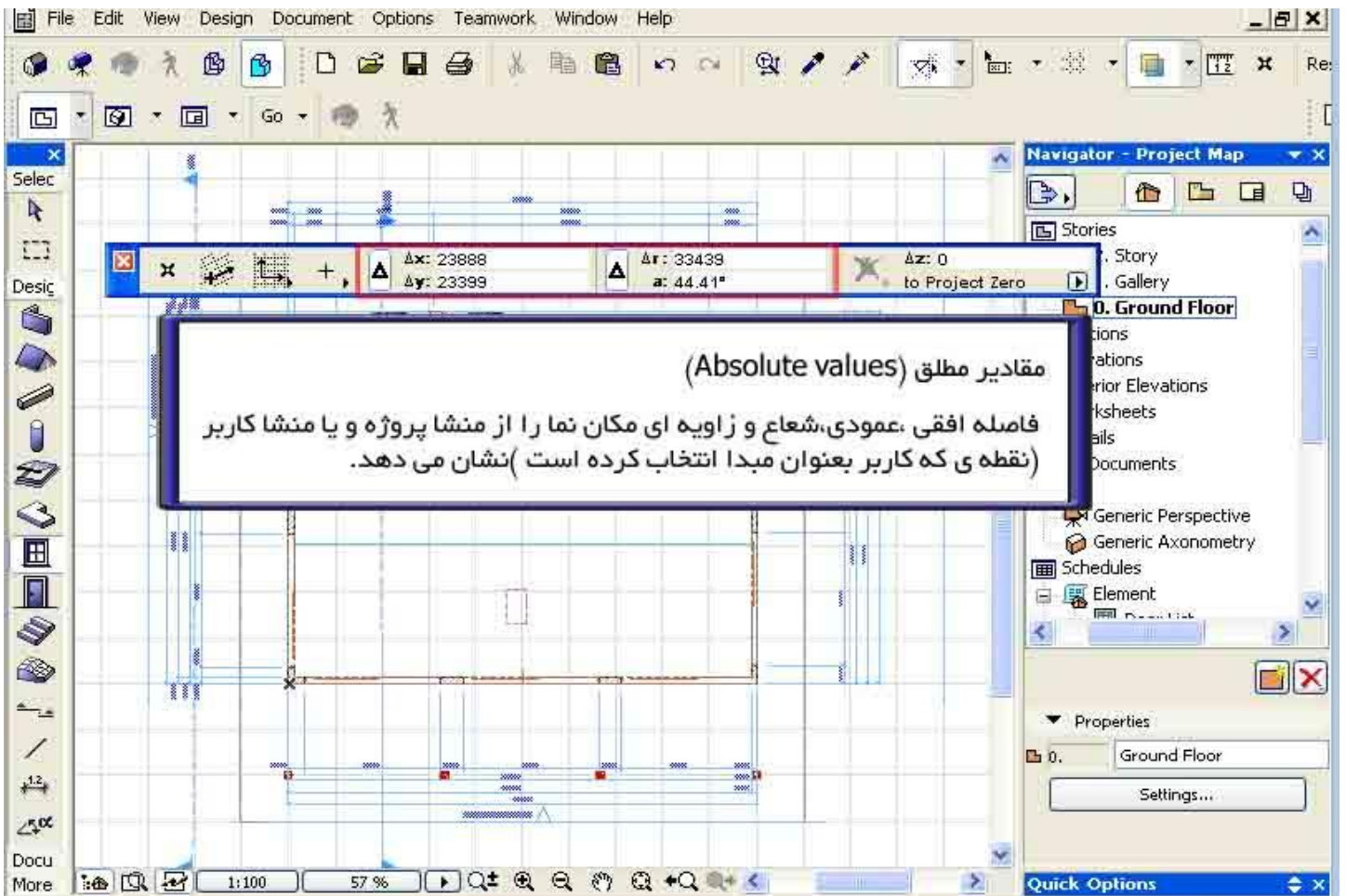
پالت اطلاعات یا Info، پارامترهای مختلف ابزار فعال را به شما نشان می‌دهد. موضوعاتی که در جعبه اطلاعات یا Info Box نمایش داده می‌شوند برحسب اینکه کدام ابزار ArchiCAD فعال می‌باشد، متفاوت اند.

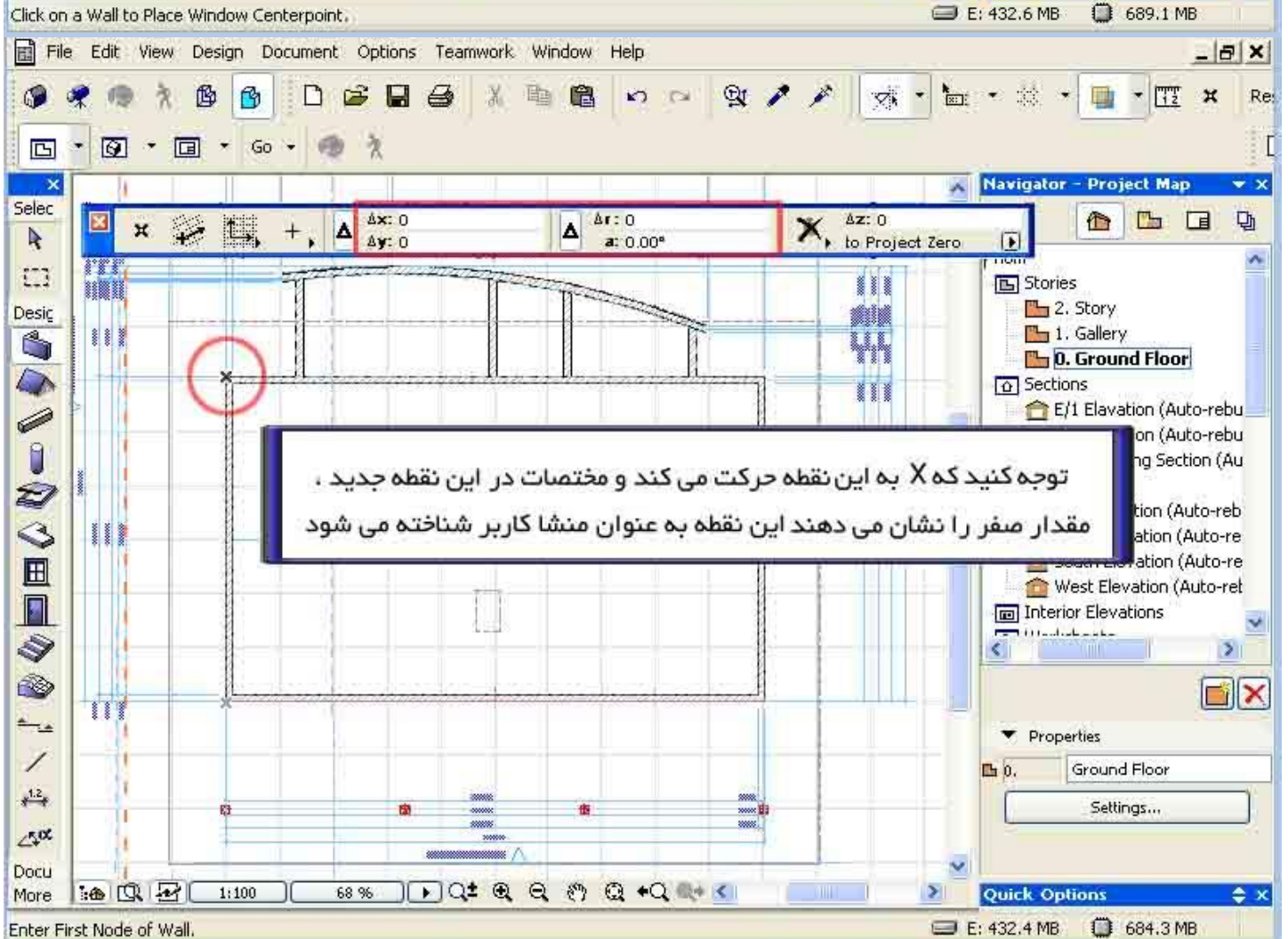
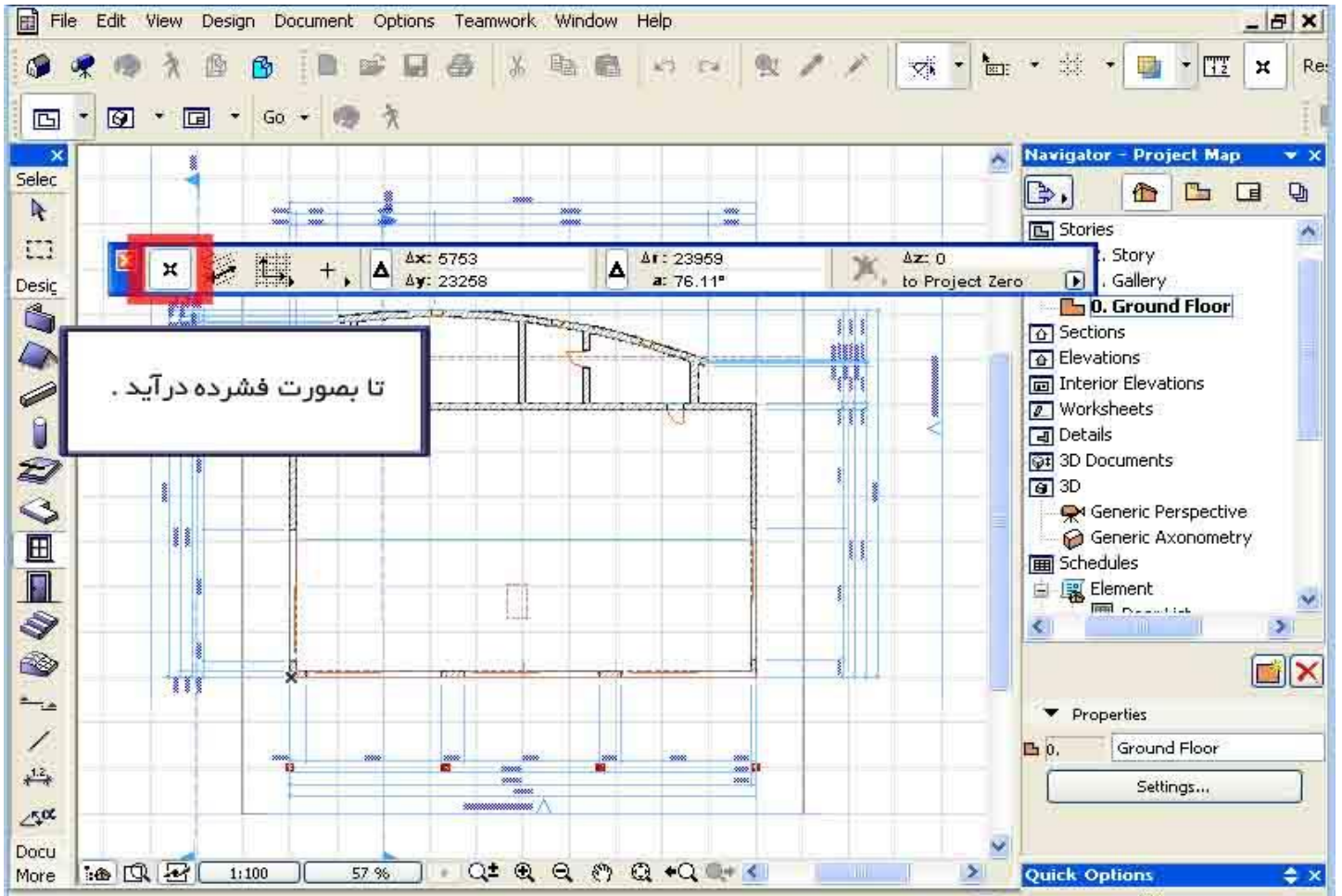


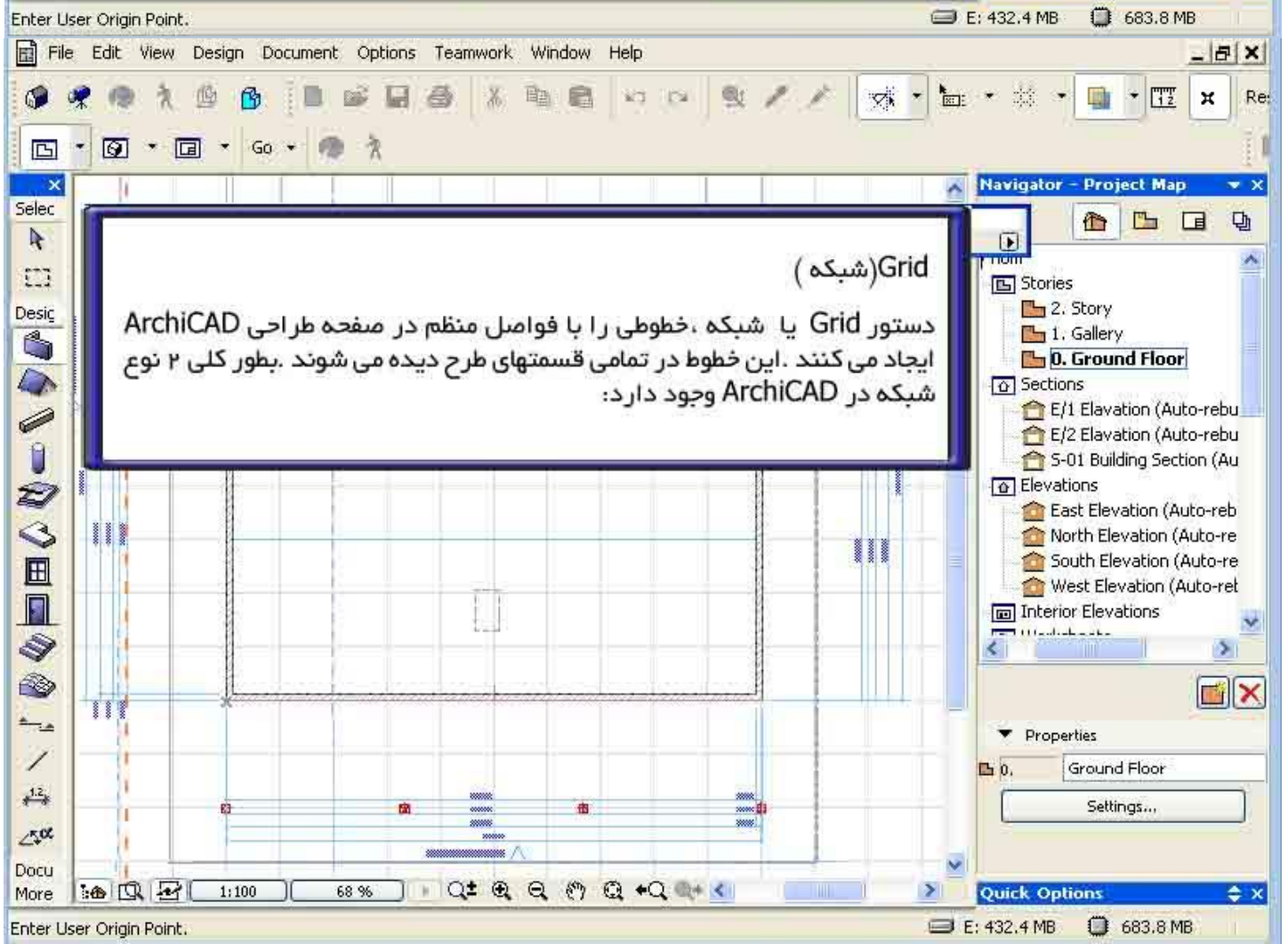
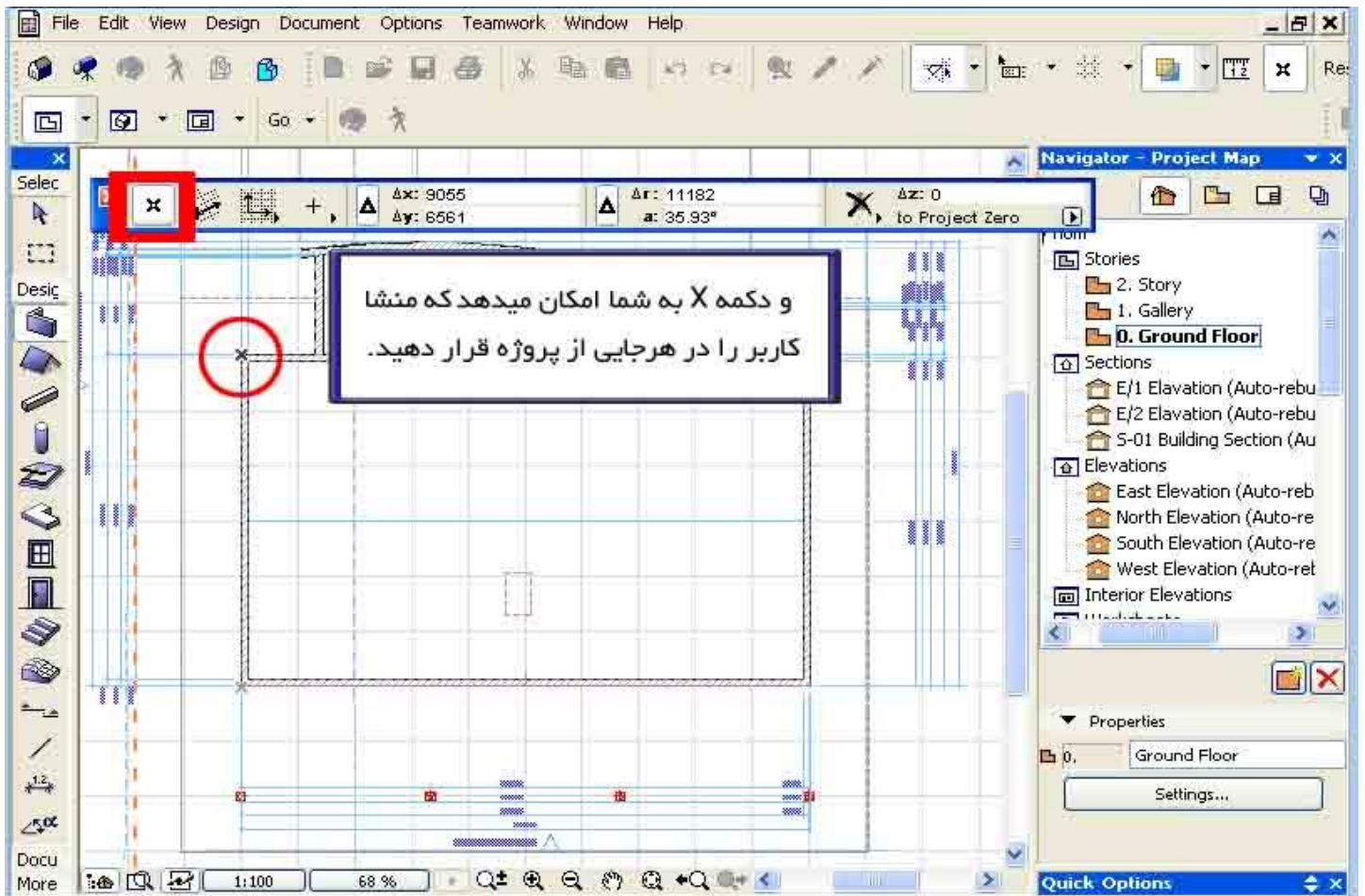


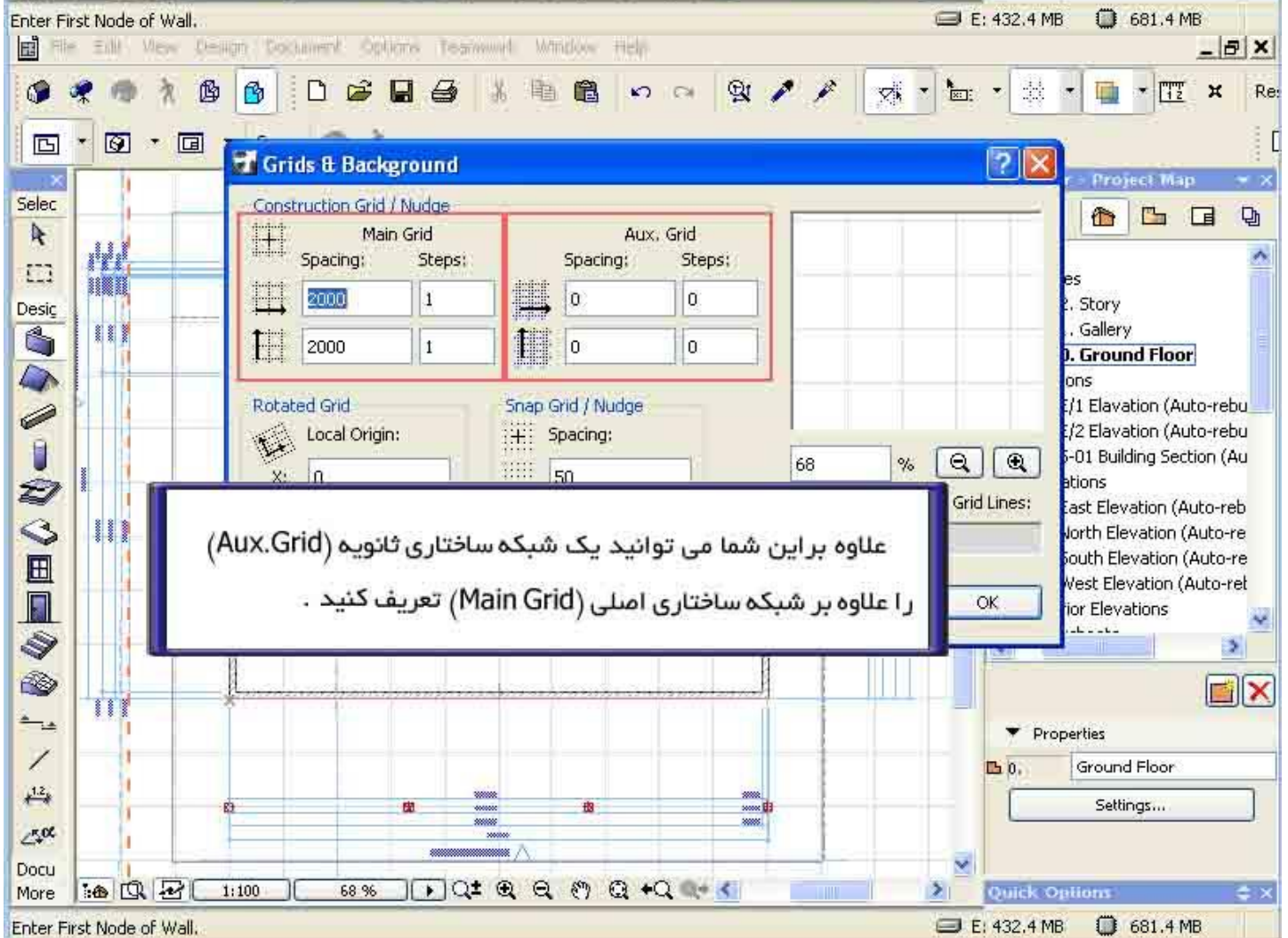
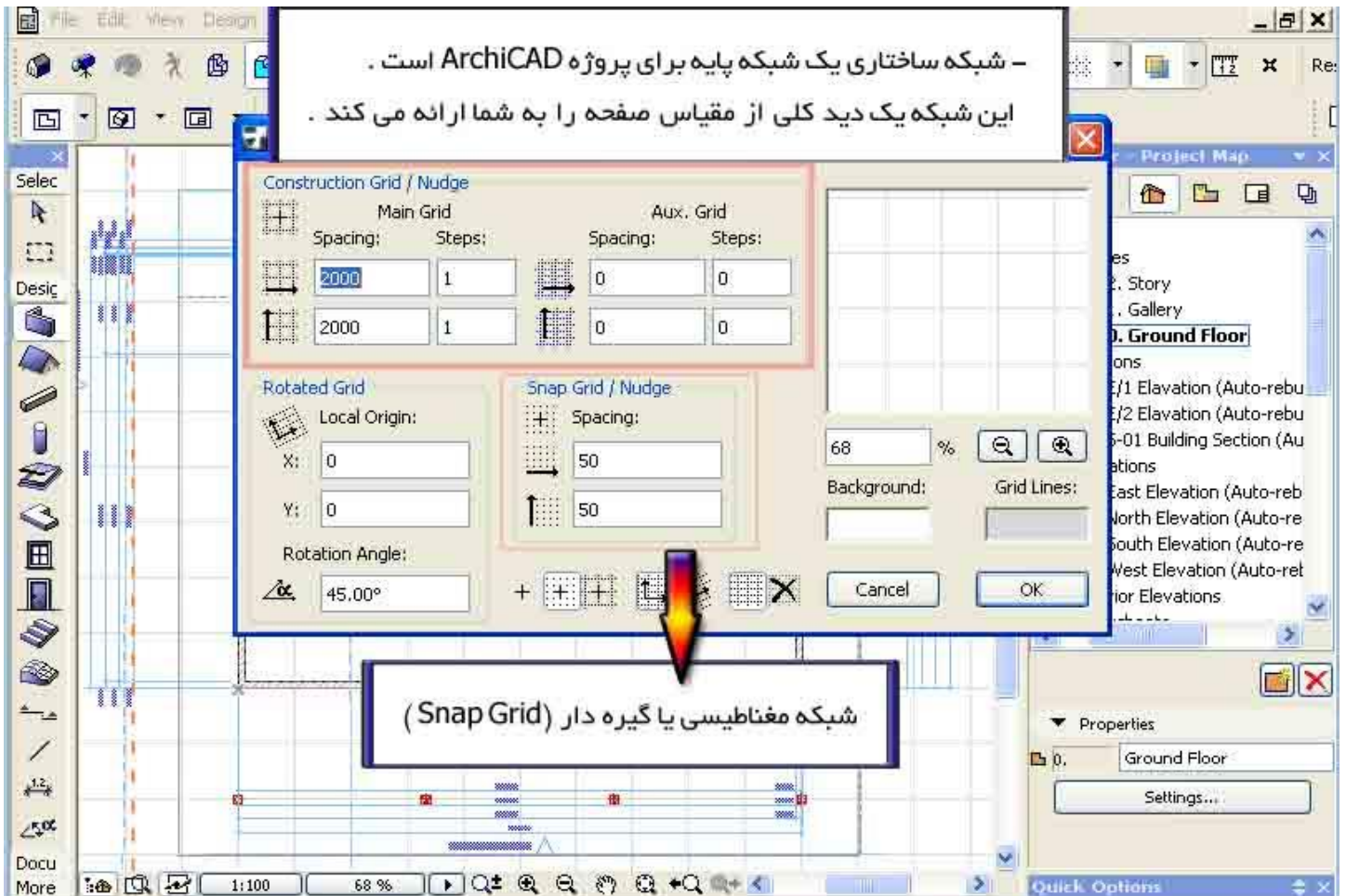
جعبه مختصات مکانی دقیق مکان نمای ArchiCAD را هم در مختصات کارتزین و هم در مختصات قطبی در طرح به شما نشان می دهد. در این پالت شما می توانید مختصات دقیق را توسط صفحه کلید به طور عددی وارد کنید.

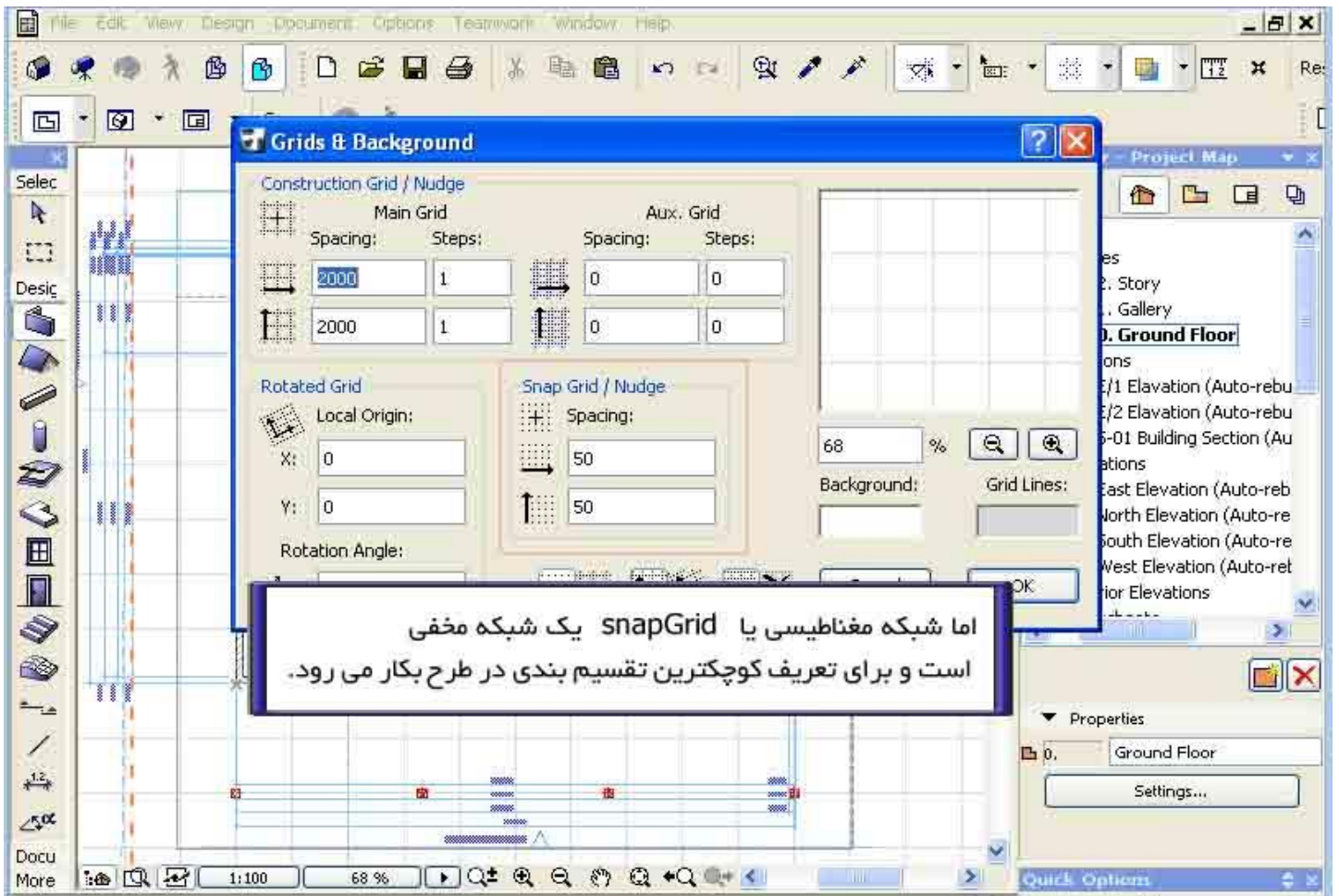




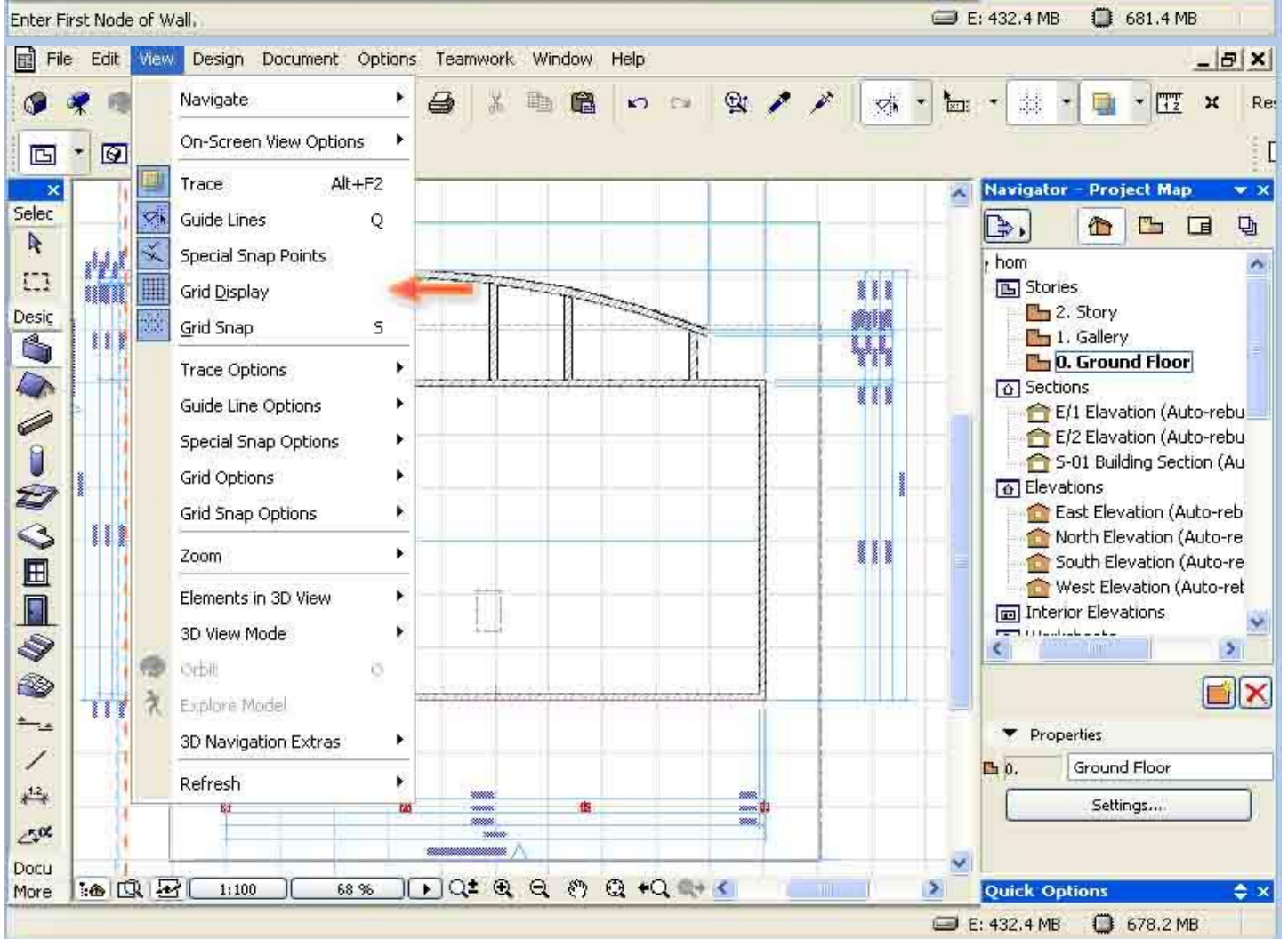


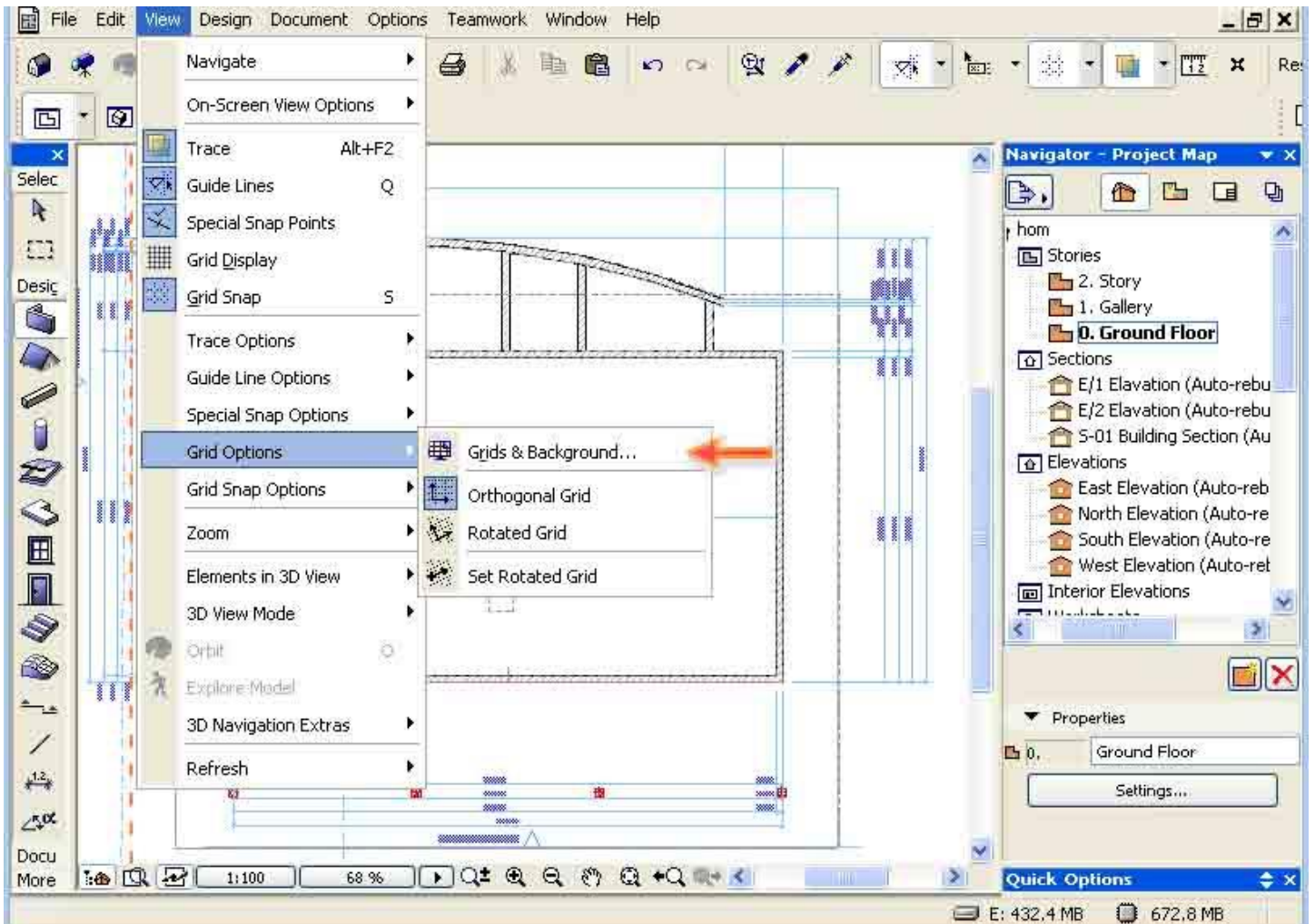


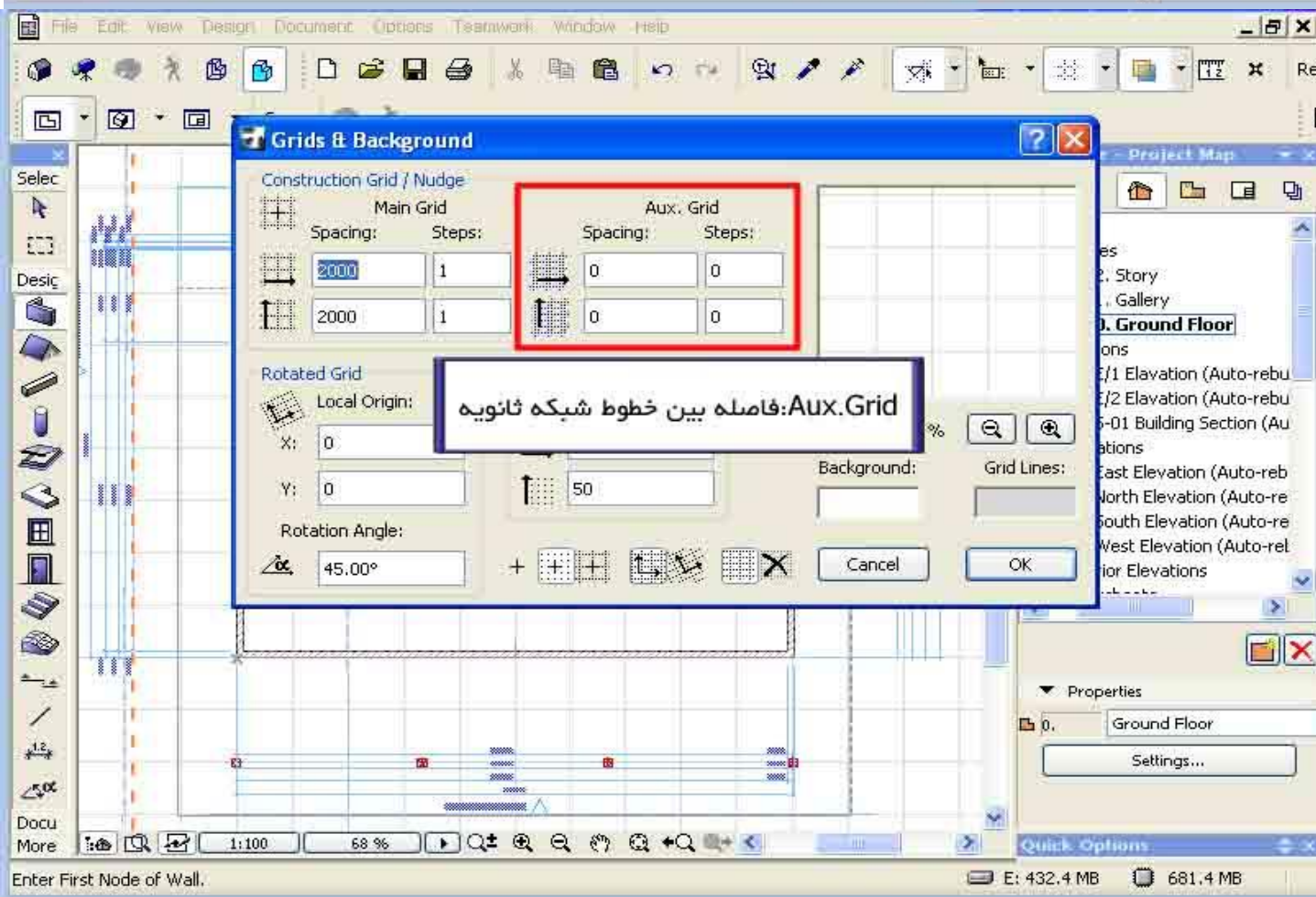
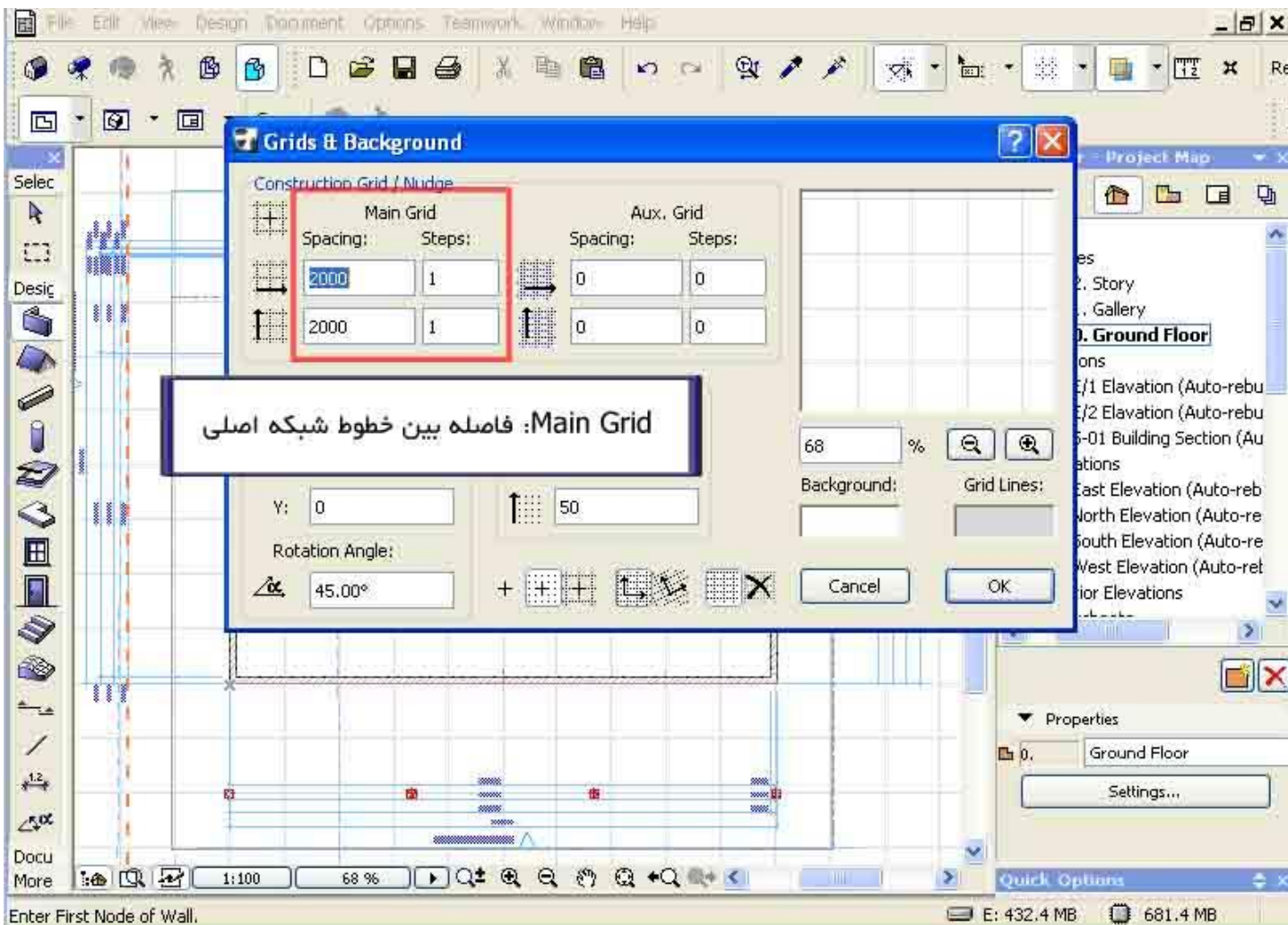


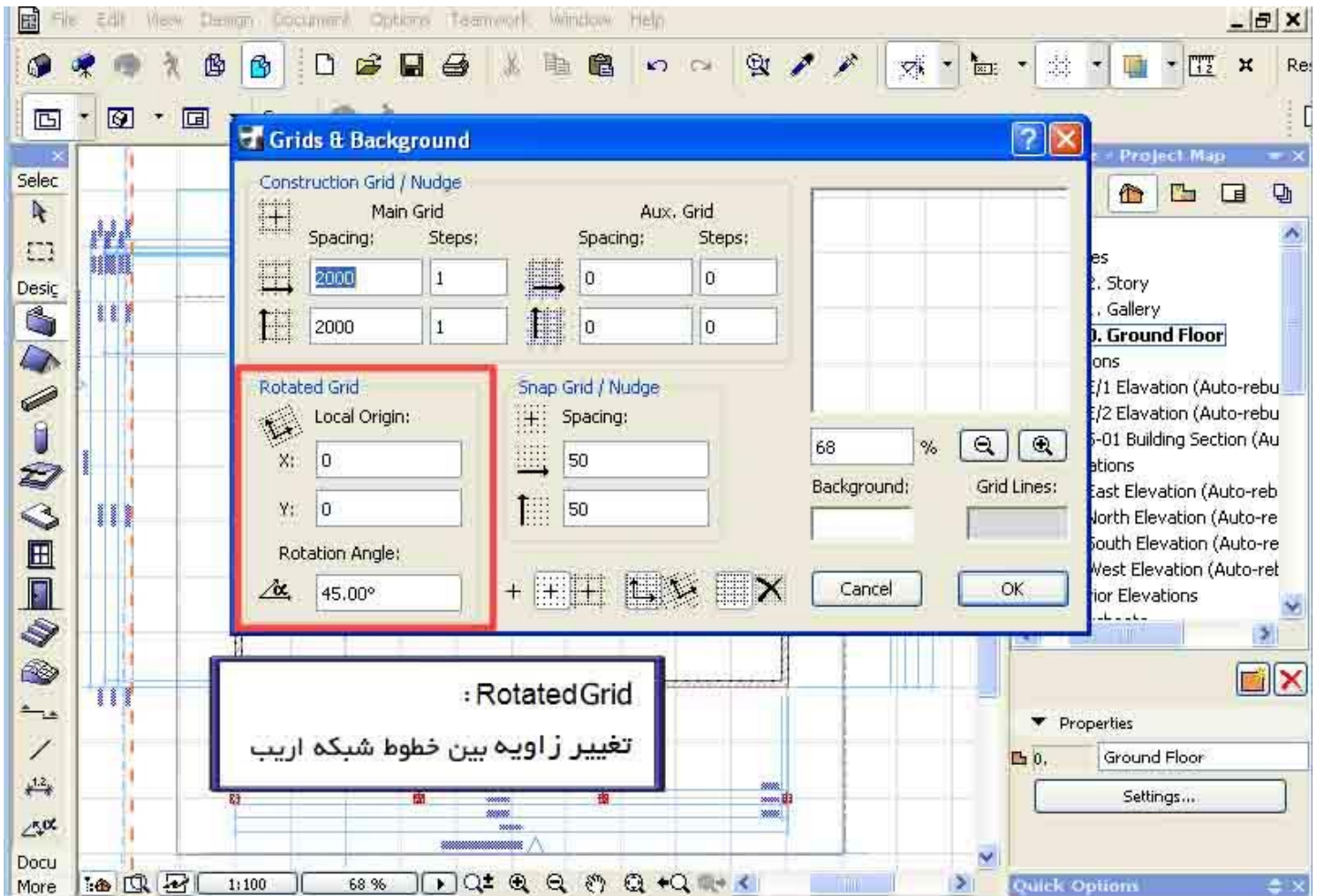


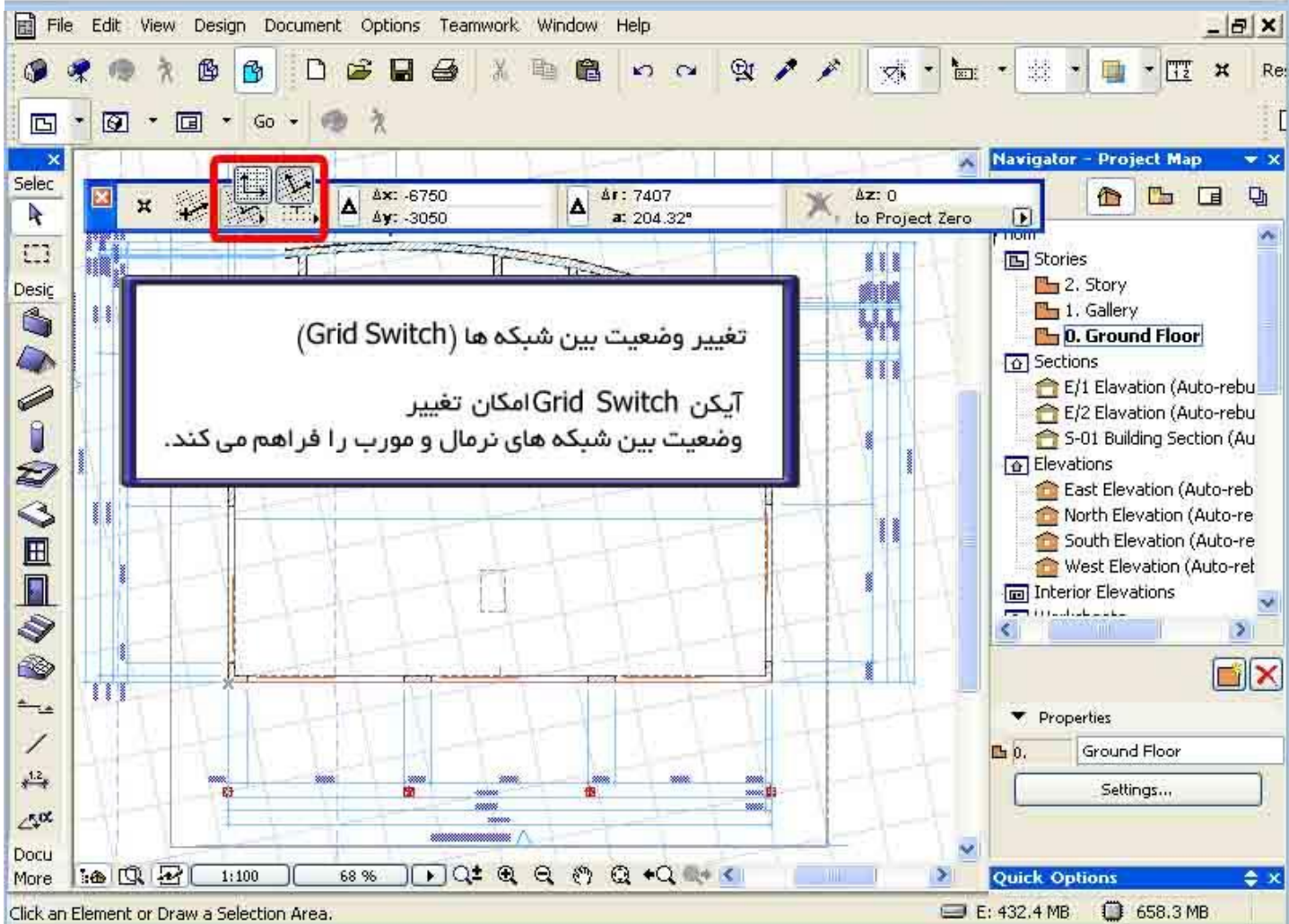
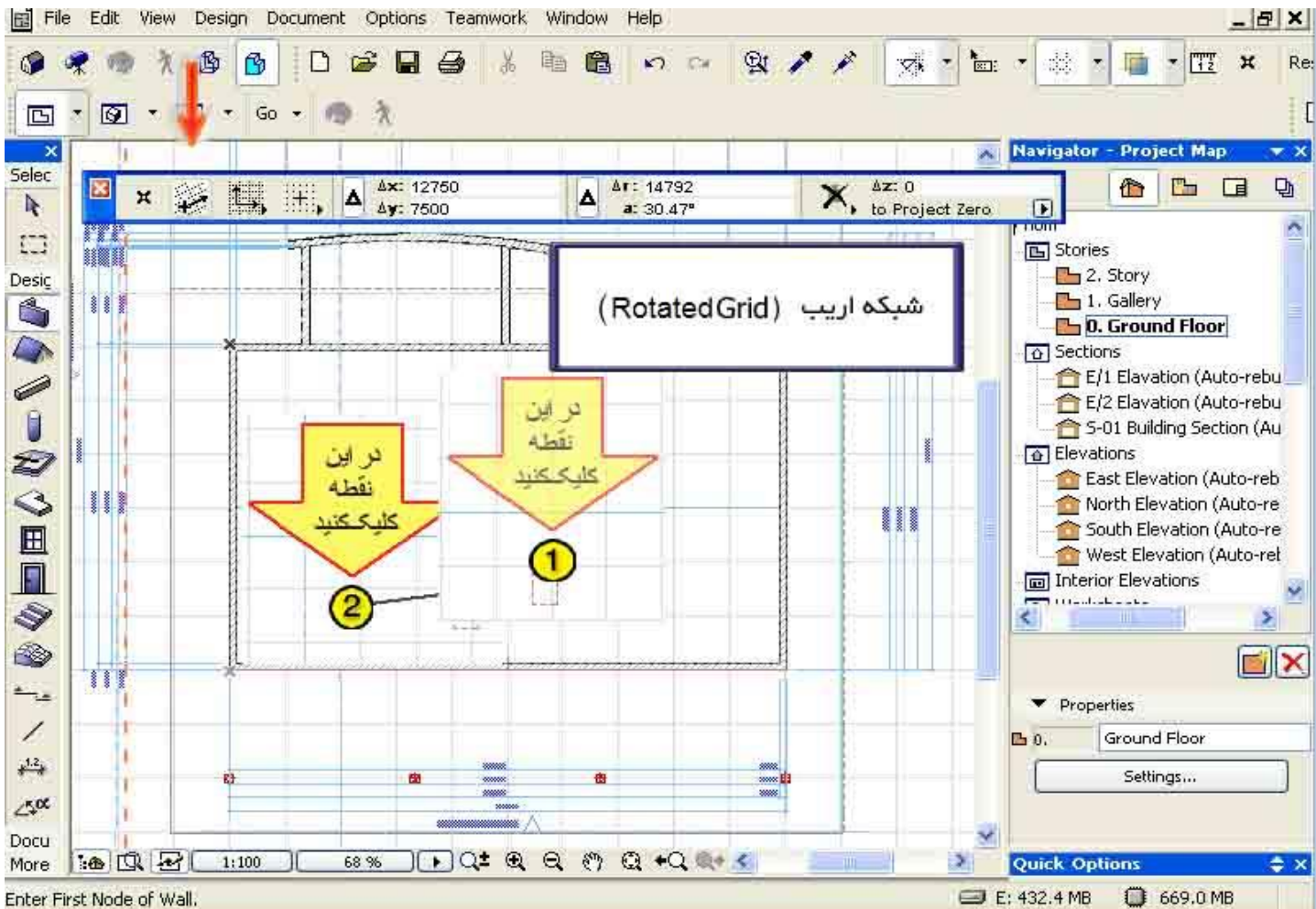
اما شبکه مغناطیسی یا snapGrid یک شبکه مخفی است و برای تعریف کوچکترین تقسیم بندی در طرح بکار می رود.

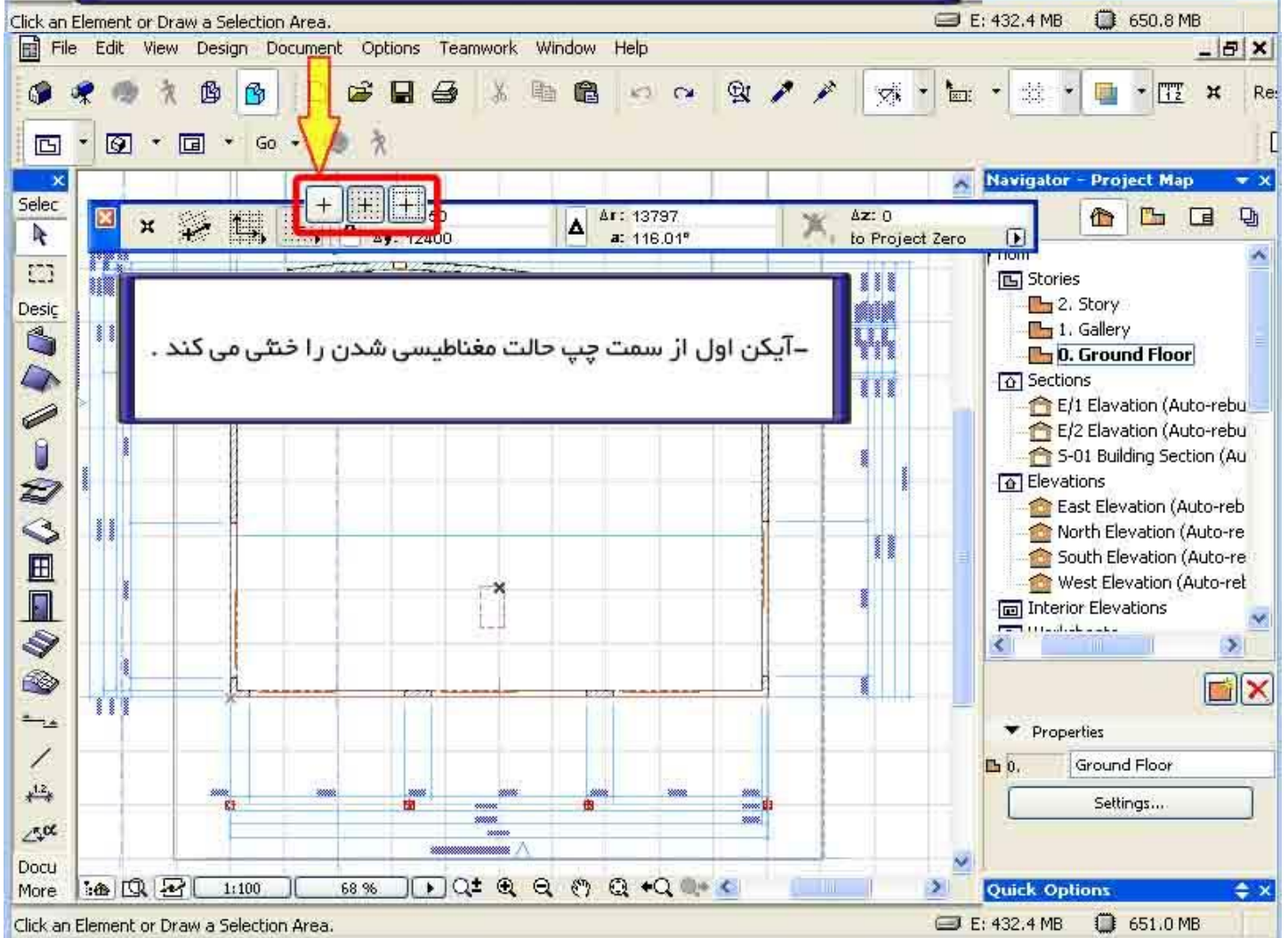
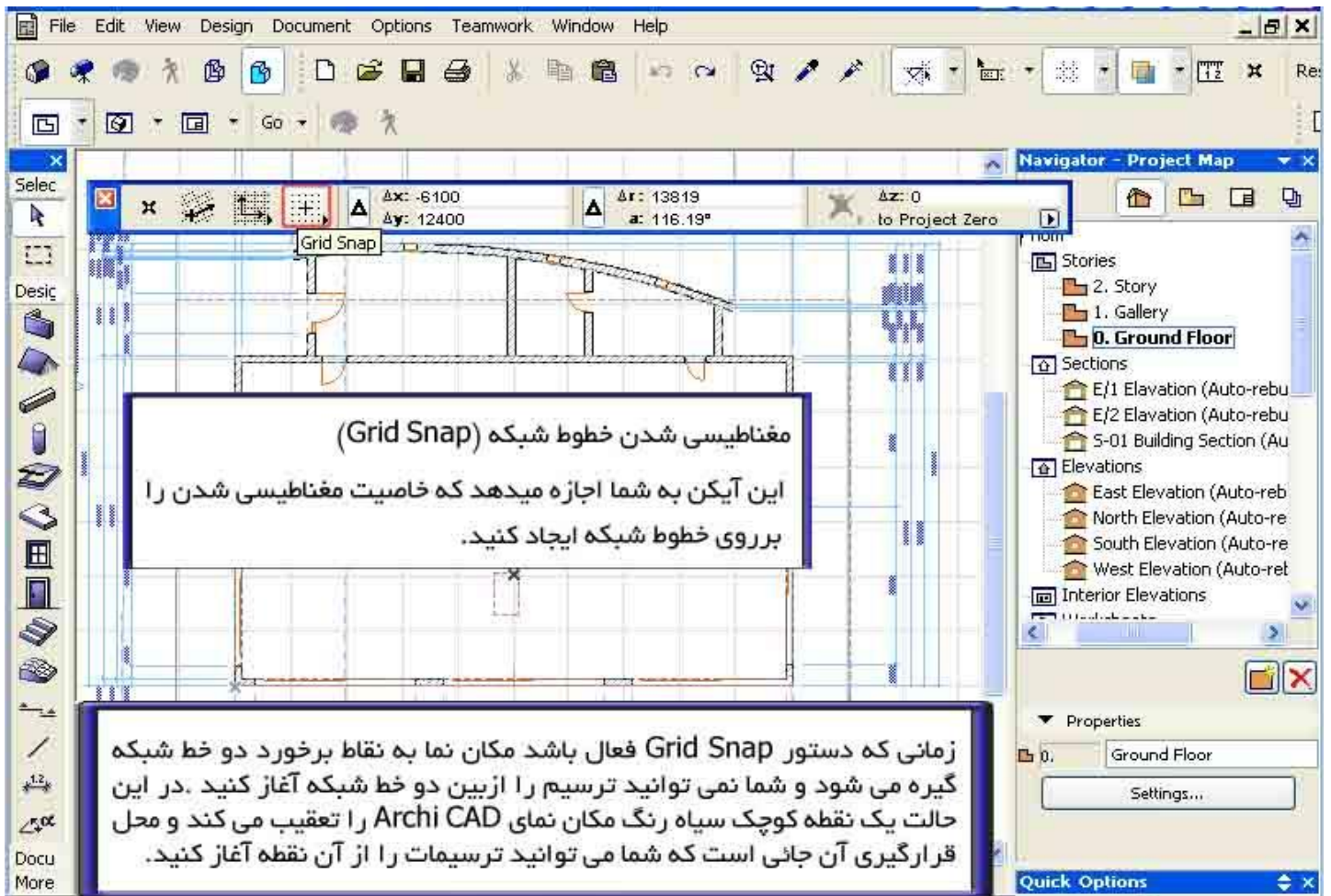


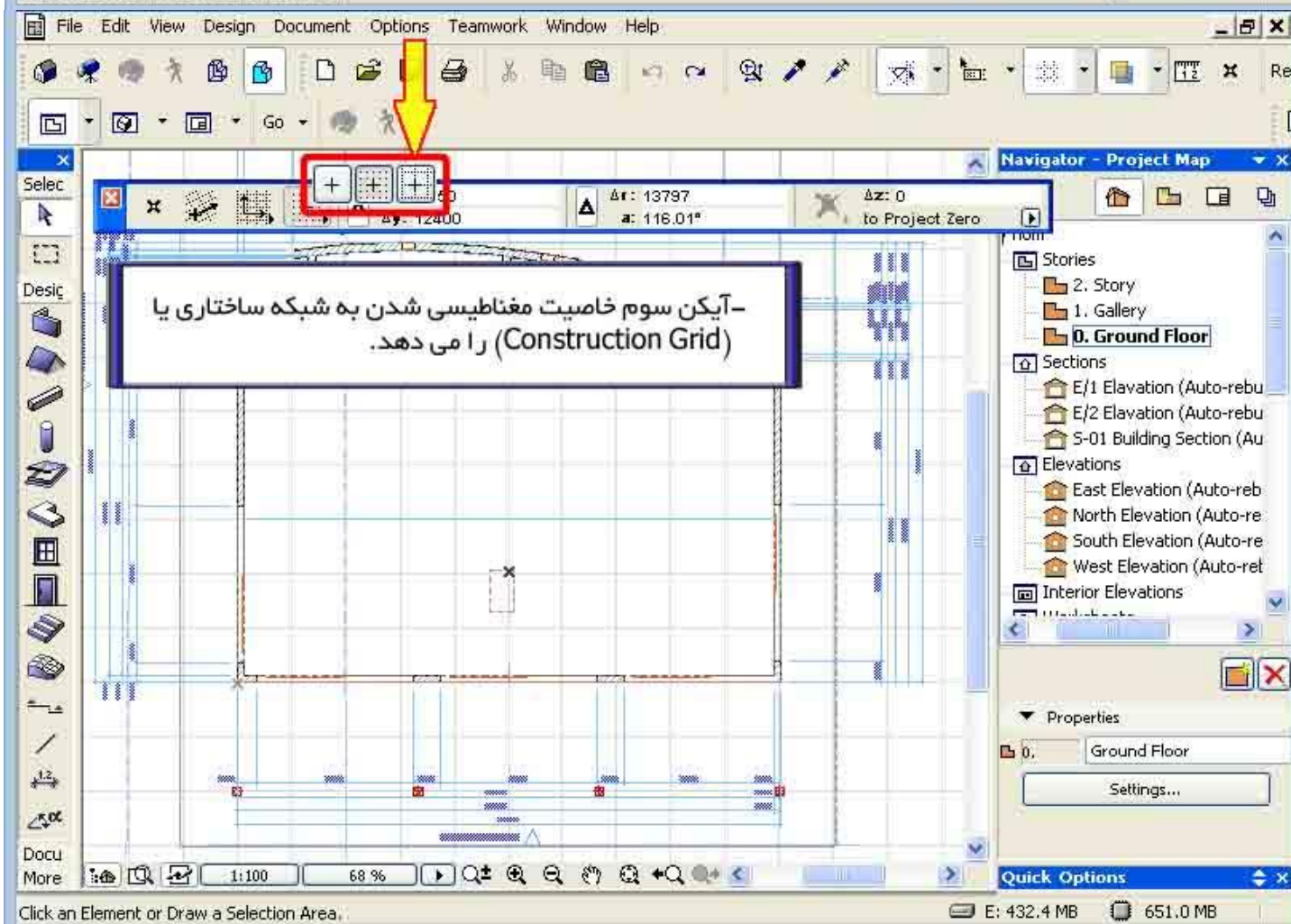
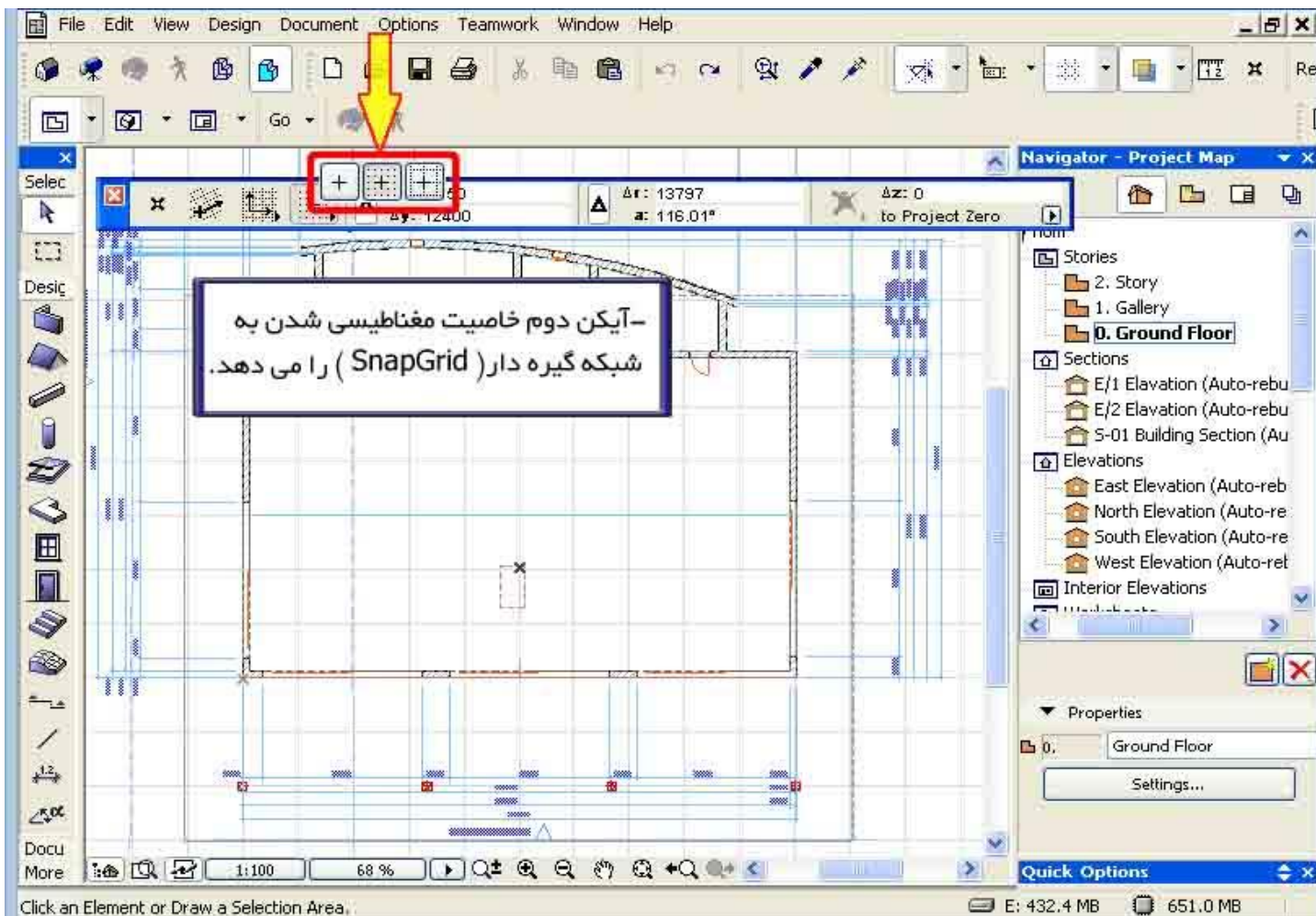


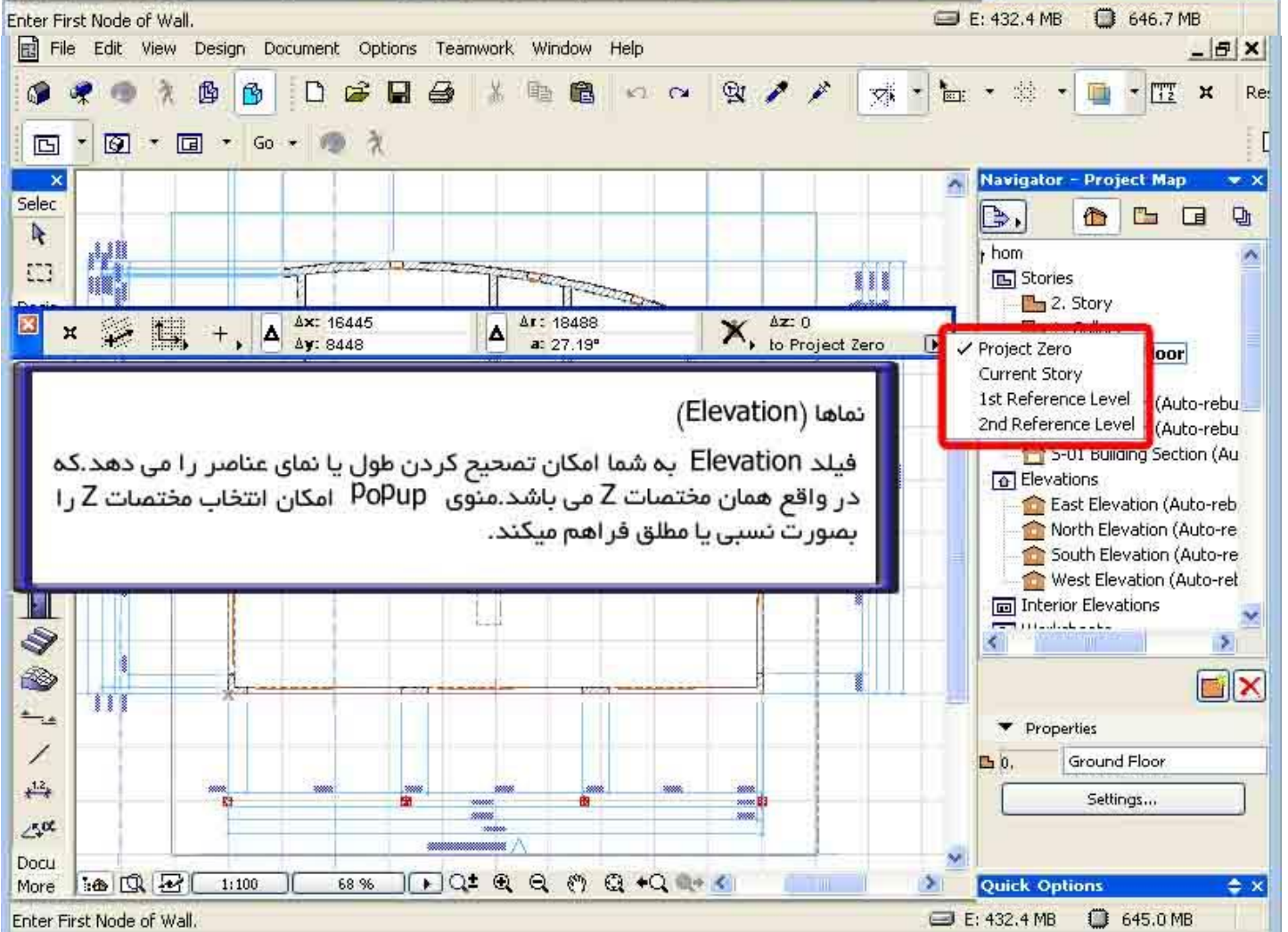
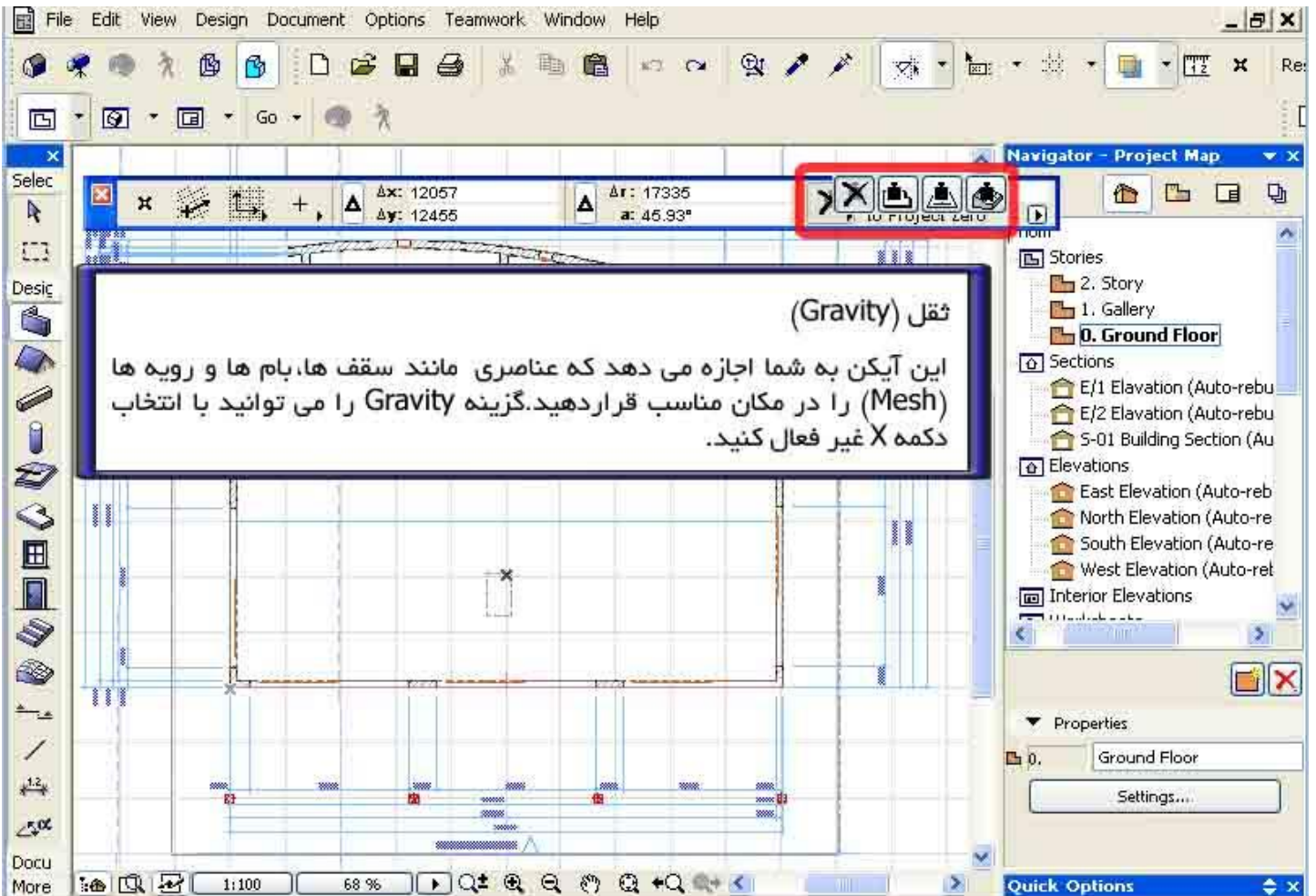


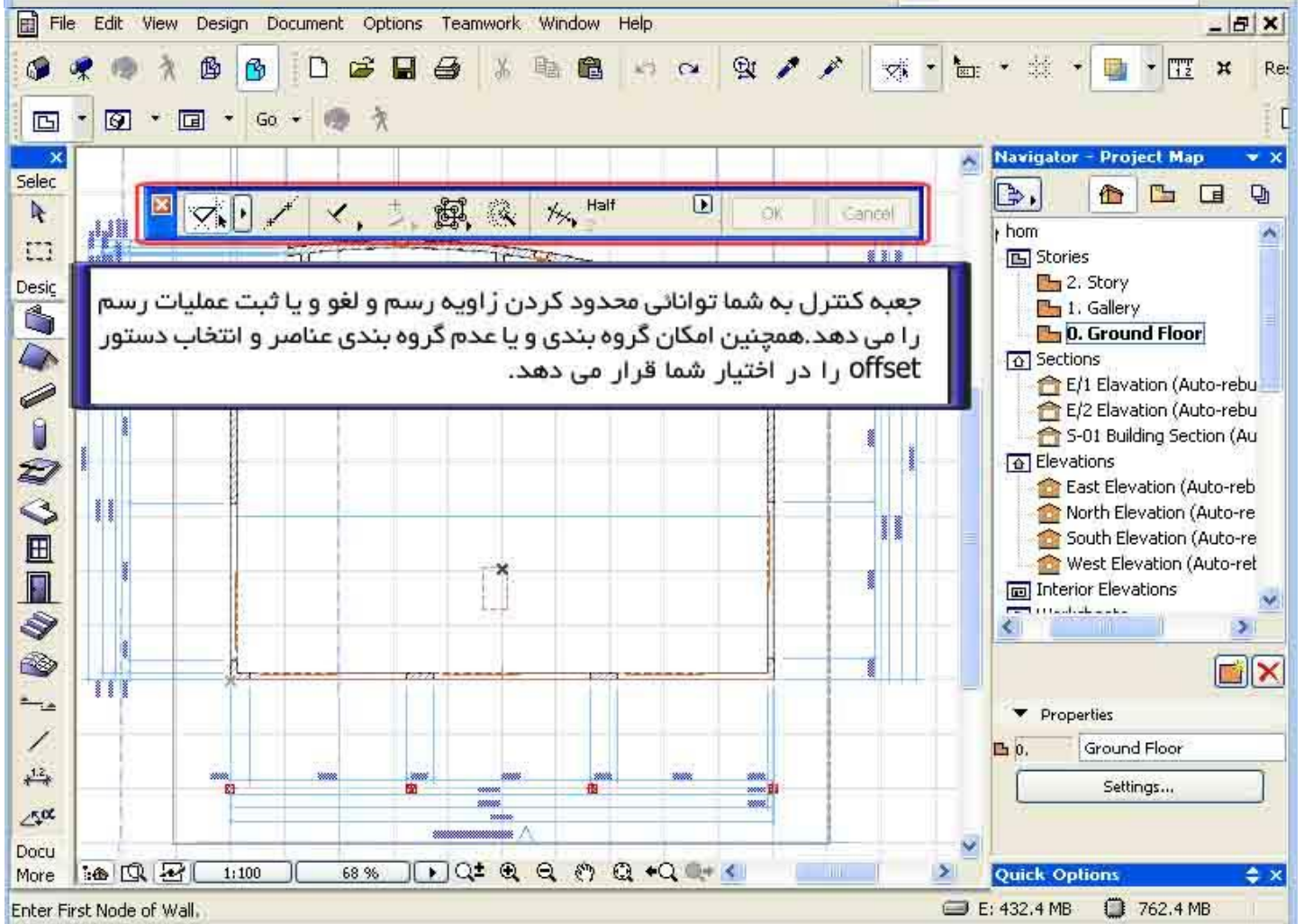
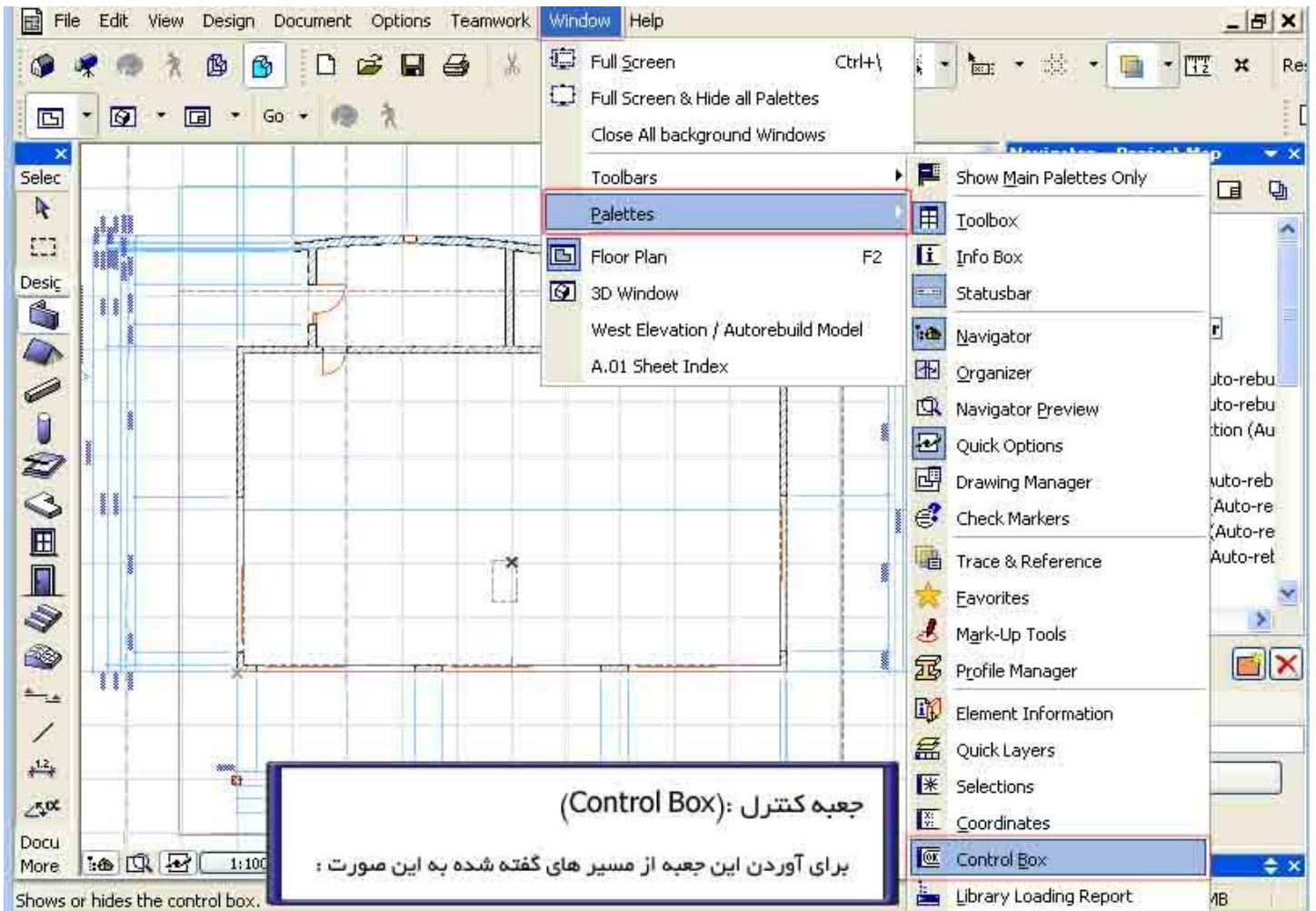


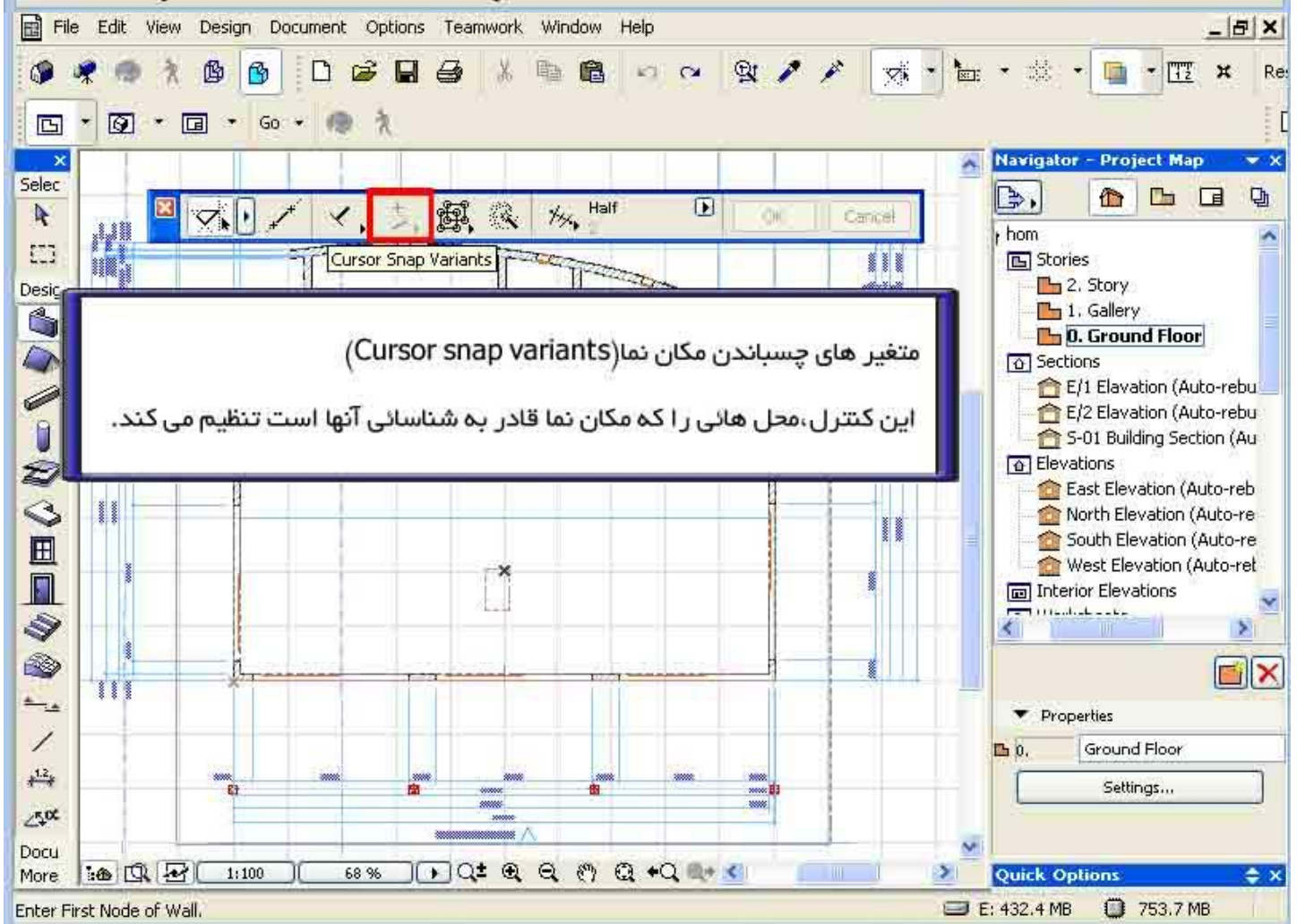
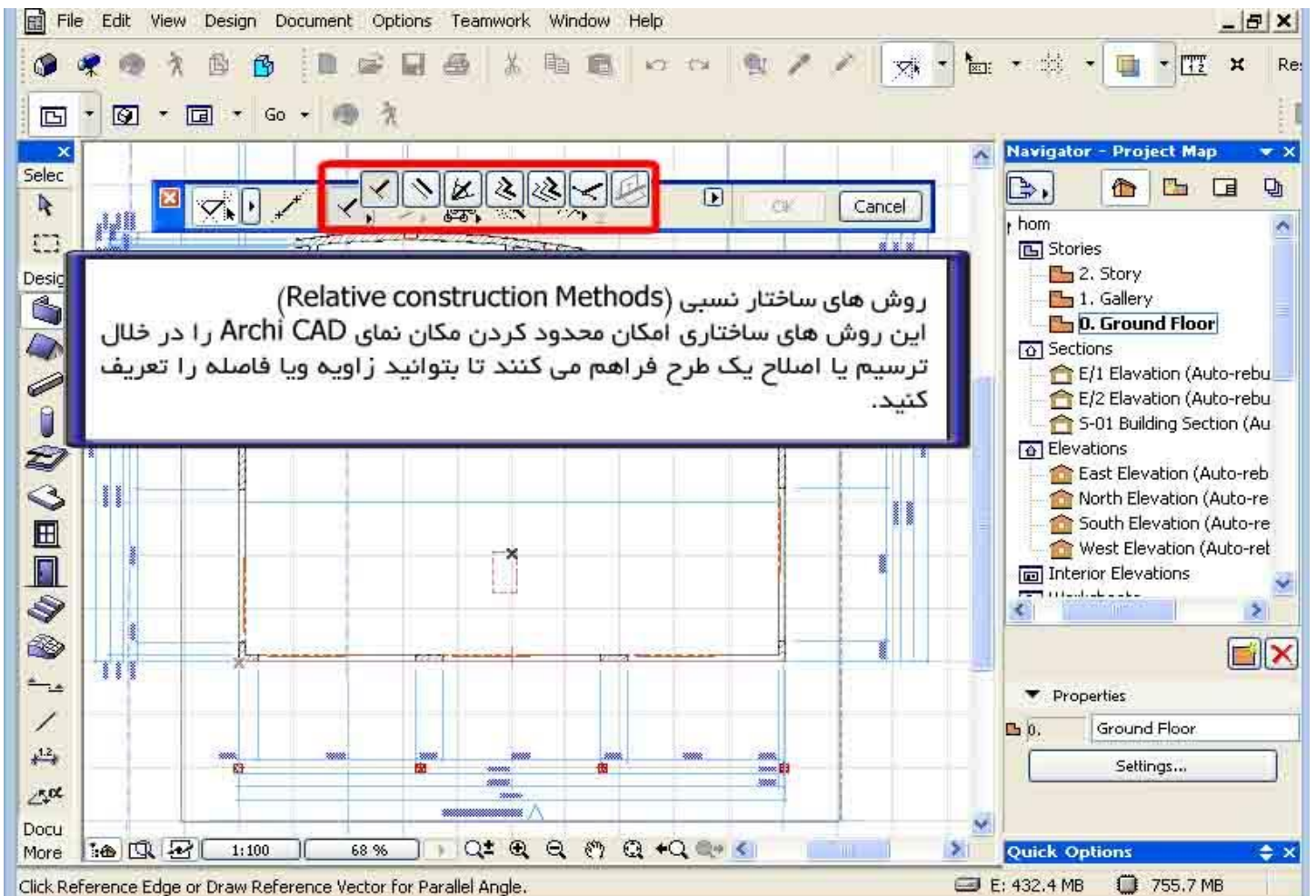


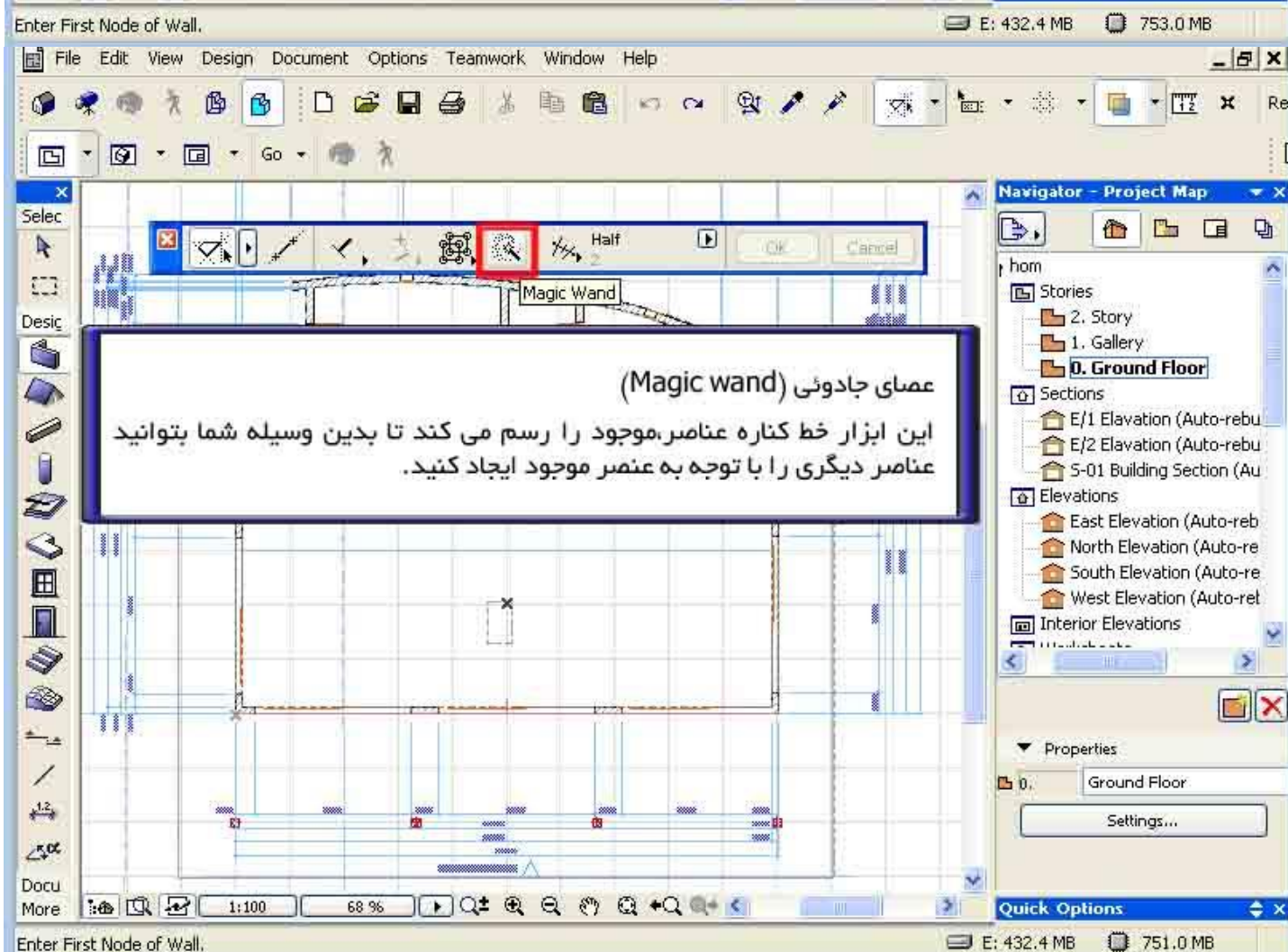
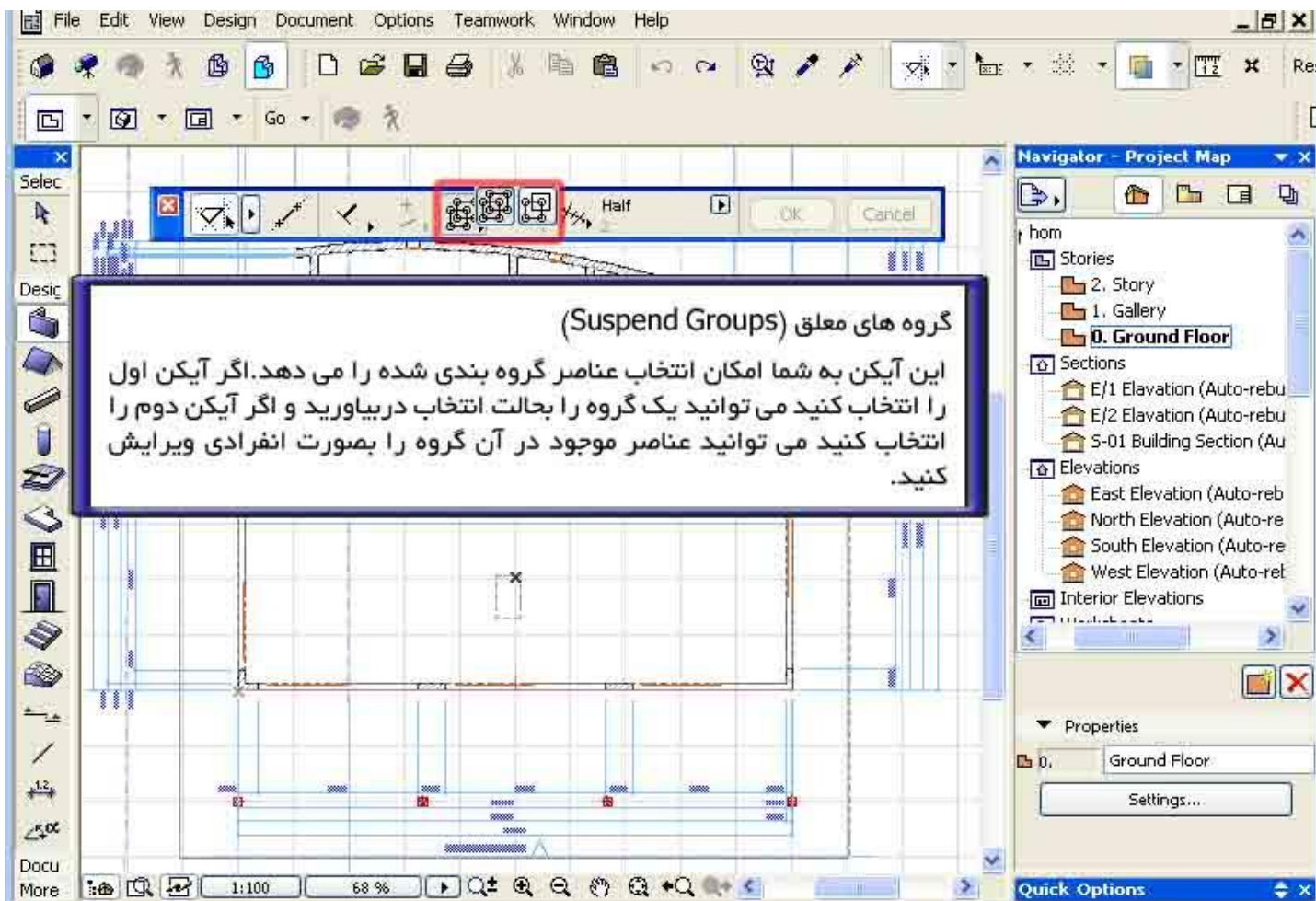


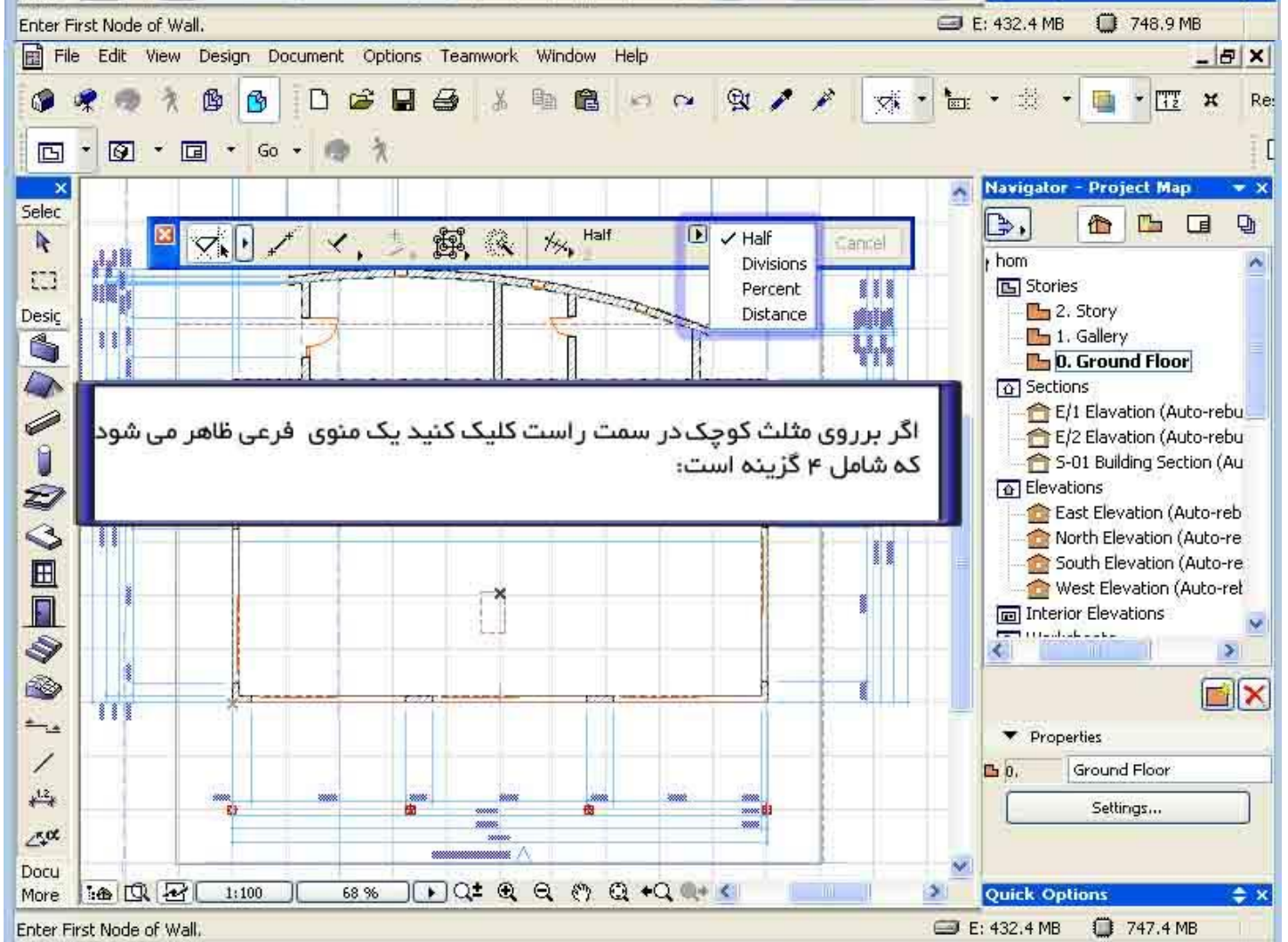
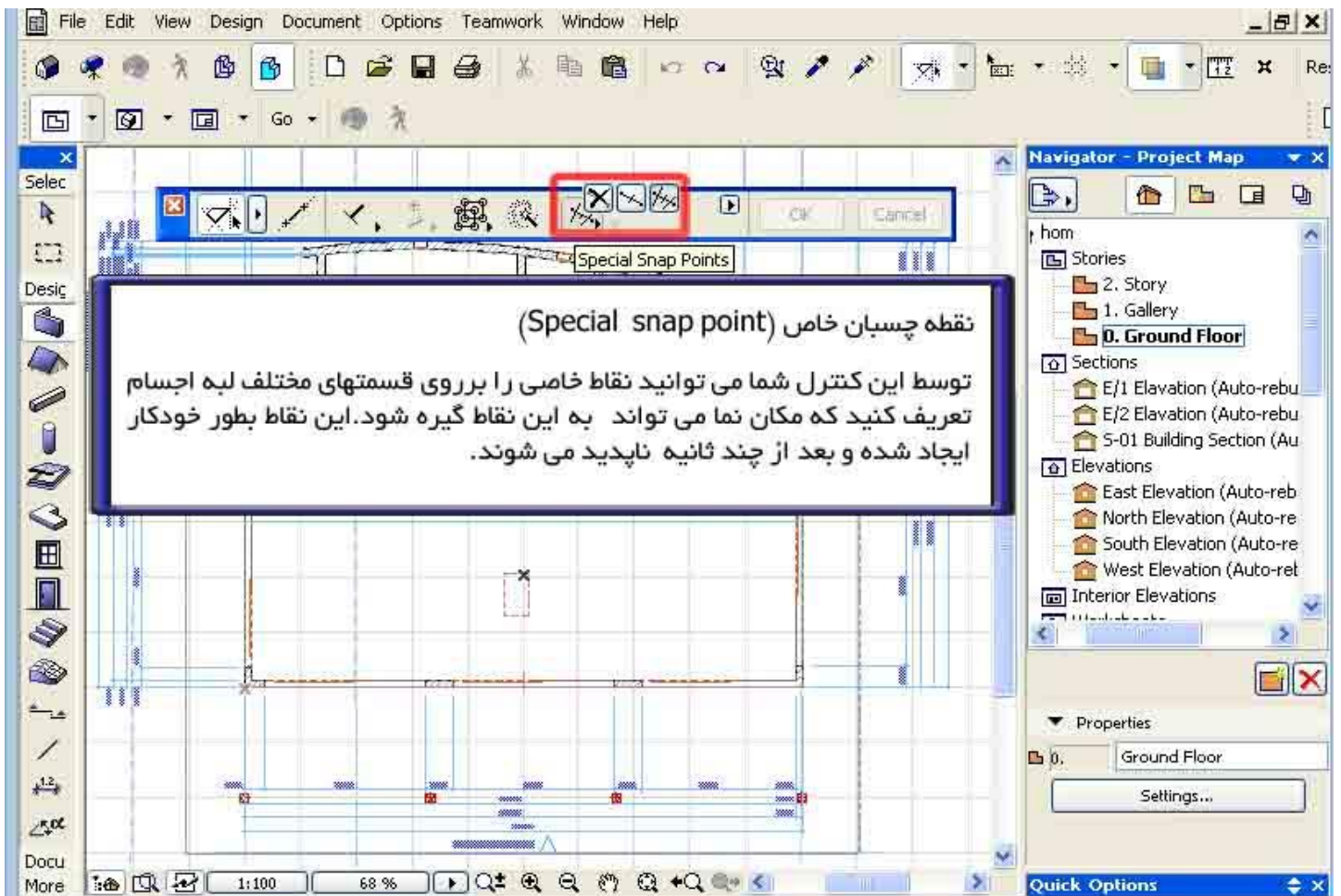


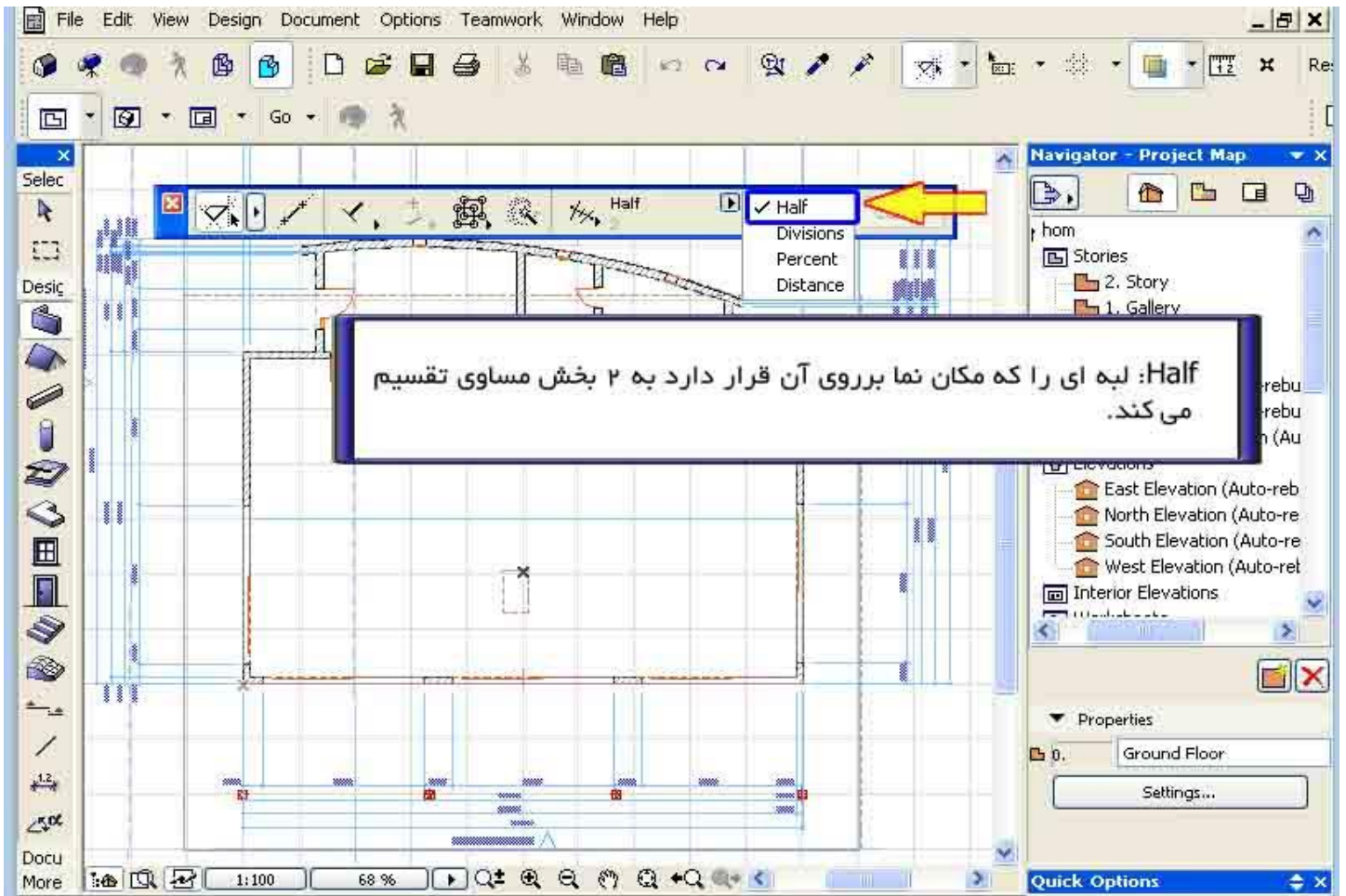




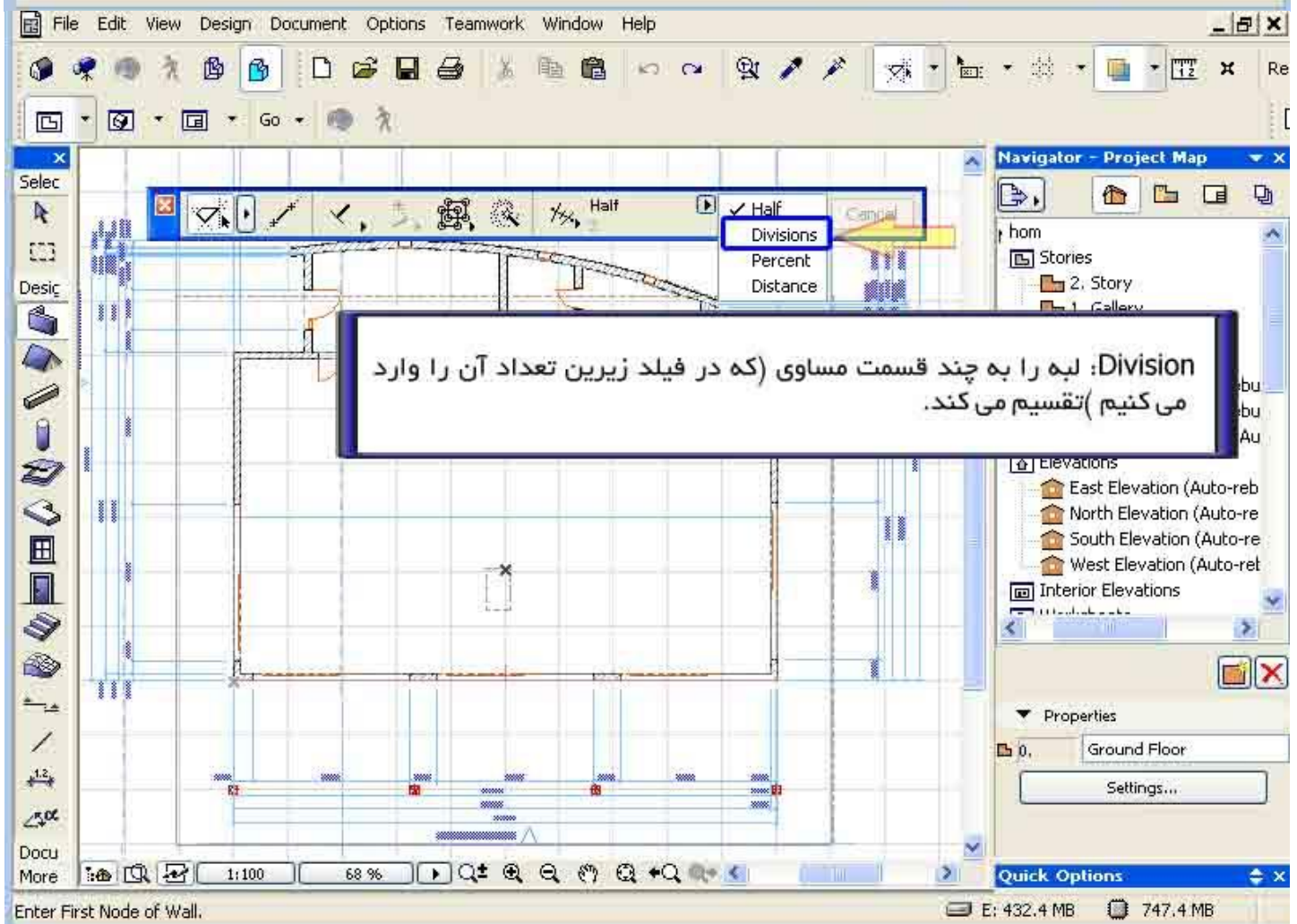




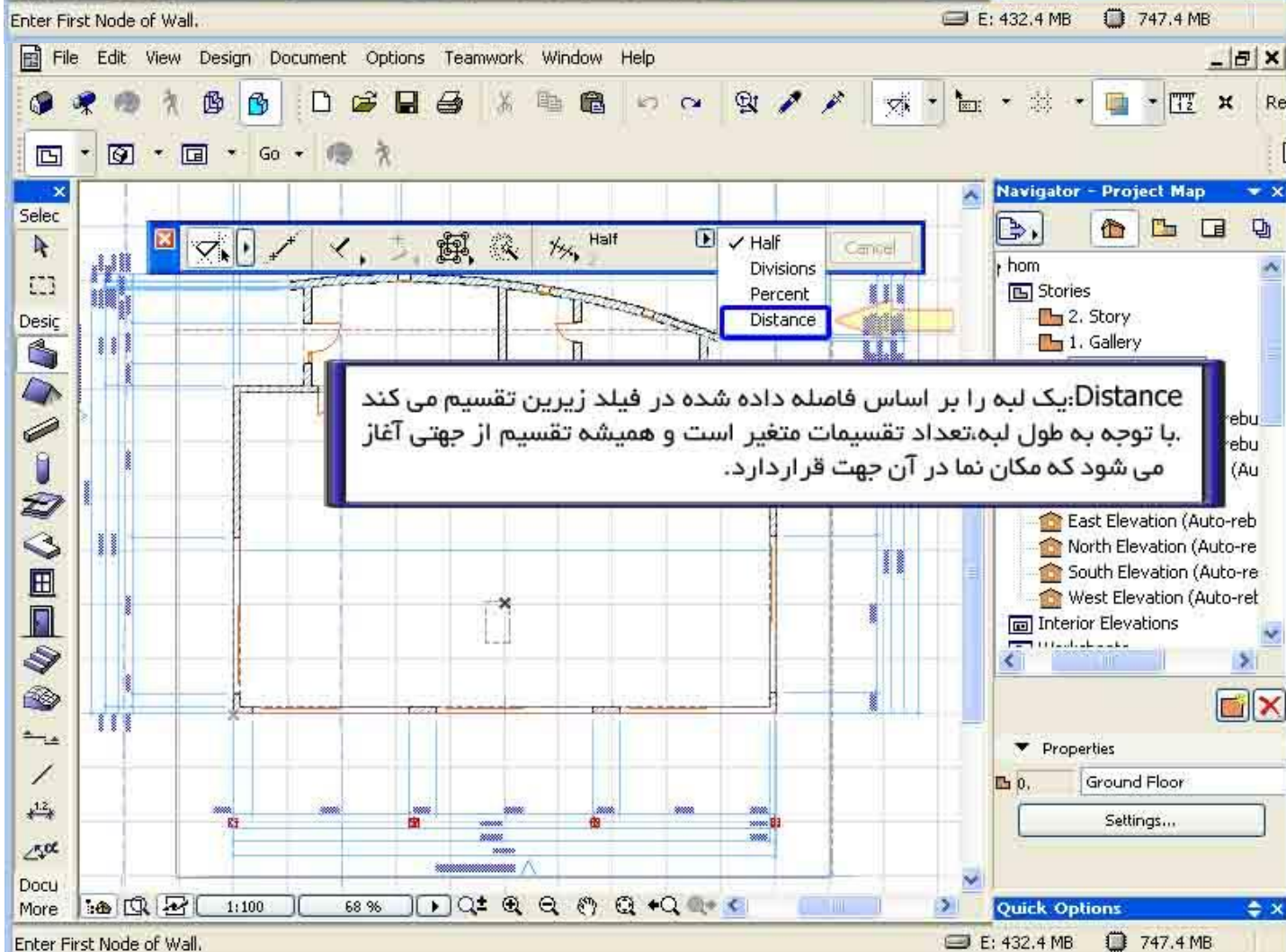
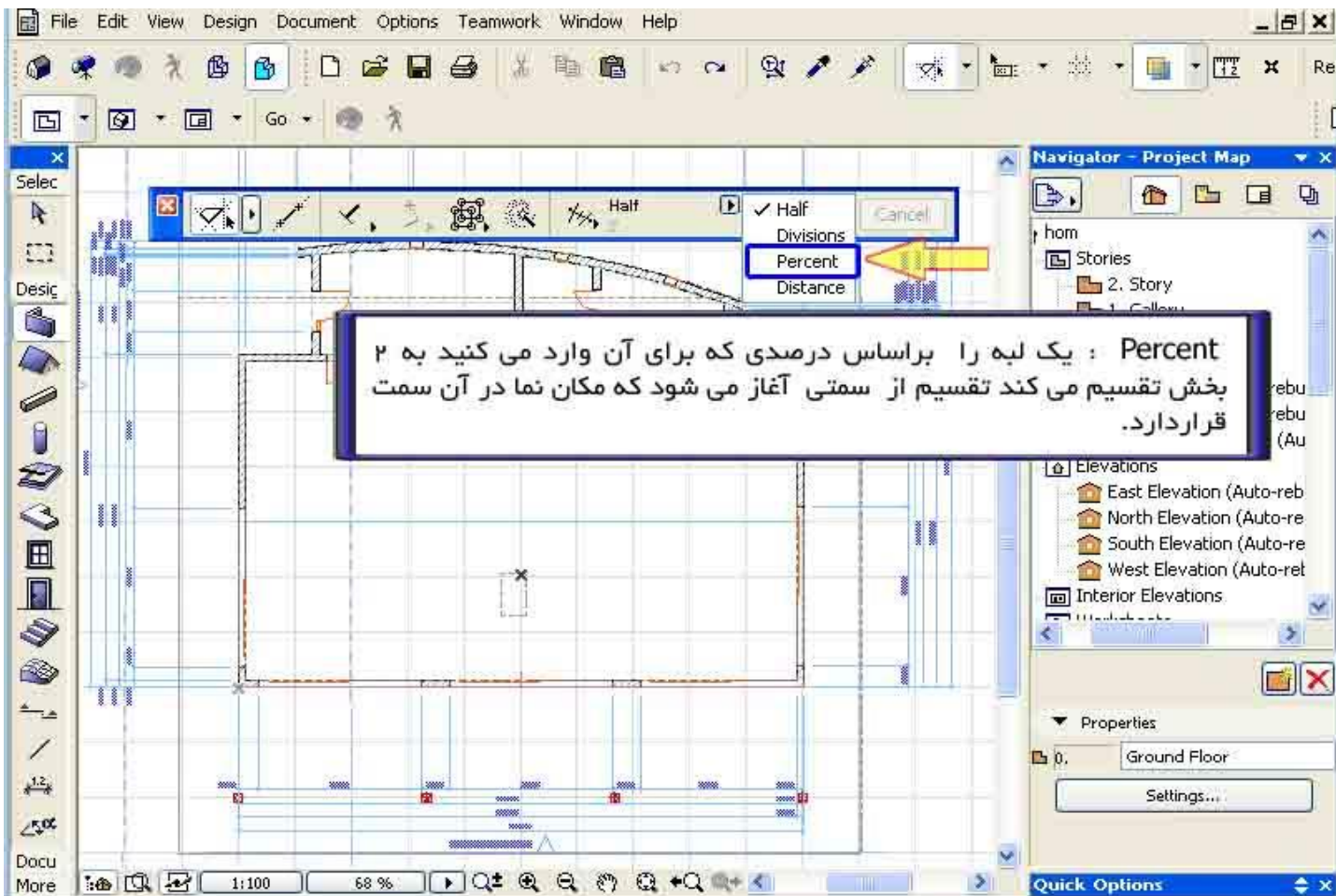




Half: لبه ای را که مکان نما بر روی آن قرار دارد به ۲ بخش مساوی تقسیم می کند.



Division: لبه را به چند قسمت مساوی (که در فیلد زیرین تعداد آن را وارد می کنیم) تقسیم می کند.



پایان فصل اول

در فصل های آینده این مجموعه تکمیا خواهد شد و در فصلهای پایانی ترندهای
ورژنهای جدید این نرم افزار توضیح داده خواهد شد....